



Fabro KNX

Écran tactile

Référence 71270



elsner

Installation, réglage, utilisation

1. Consignes de sécurité et d'utilisation	3
2. Description	3
3. Mise en service	4
3.1. Configurer l'adresse de l'appareil	4
4. Utilisation de l'appareil via l'écran tactile	5
4.1. Réglages de l'appareil	5
4.1.1. Réglages de l'écran	5
4.1.2. Économiseur d'écran	6
4.1.3. Son des touches	7
4.1.4. Service	7
5. Protocole de transfert	9
5.1. Liste de tous les objets de communication	9
6. Réglage des paramètres et fonctions	17
6.1. Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension	17
6.2. Réglages généraux	17
6.3. Écran	17
6.4. Date et heure	19
6.5. Luminosité ambiante	20
6.6. Son des touches	20
6.7. Service	21
6.8. Alarme	21
6.9. Page 1/2/3/4/5	21
6.9.1. Page 1...5, canal 1...8	22
6.9.2. Aperçu des symboles	38
6.10. Calculateur	42
6.10.1. Calculateur 1-8	42
6.11. Logique	46
6.11.1. Logique ET 1-8 et logique OU 1-8	46
6.11.2. Entrées d'association de la logique ET	49
6.11.3. Entrées d'association de la logique OU	49

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.

Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

Explication des symboles contenus dans le présent manuel



Consignes de sécurité.



Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords électriques, composants, etc.

DANGER !

... signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

AVERTISSEMENT !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

ATTENTION !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est pas évitée.



ATTENTION !

... signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.



« Commande »

Ce signe est suivi d'un chemin d'accès au menu de navigation. Ce menu permet de modifier les réglages décrits.



« Manuel »

Ce signe est suivi d'une indication de chapitre avec le numéro de page. Vous trouverez plus d'informations sur le réglage susmentionné dans ce chapitre.

ETS

Les préréglages des paramètres sont soulignés dans les tableaux ETS.

1. Consignes de sécurité et d'utilisation



L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens agréés.



ATTENTION ! Tension électrique !

- Inspectez l'appareil avant de l'installer pour vérifier qu'il n'est pas endommagé. Ne mettre en service que des appareils non endommagés.
- Respecter les directives, règlements et dispositions en vigueur au niveau local en matière d'installation électrique.
- Mettez immédiatement l'appareil ou le système hors service et sécurisez-le afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'un fonctionnement sans danger n'est plus garanti.

Utilisez l'appareil exclusivement pour l'automatisation des bâtiments et respectez le mode d'emploi. Une utilisation incorrecte, des modifications apportées à l'appareil ou le non-respect du mode d'emploi invalident toute garantie ou droit à la garantie.

N'utilisez l'appareil qu'en tant qu'installation fixe, c'est-à-dire uniquement en état monté et après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service et uniquement dans l'environnement prévu à cet effet.

La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d'éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

Les informations relatives à l'installation, à l'entretien, à l'élimination, à l'étendue de la livraison et aux données techniques se trouvent dans les indications d'installation.

2. Description

Le **Écran tactile Fabro KNX** est un écran de commande et d'affichage avec un degré de protection IP 66 pour le système de bus de bâtiment KNX. Un boîtier en alu robuste protège l'écran de 7 pouces avec une surface tactile en verre véritable. 5 pages d'affichage permettent de représenter 8 espaces. Dans chaque espace, des textes, des valeurs, un symbole et un champ de couleur sont affichés. Les espaces sont associés à des fonctions à des éléments de 1 bit (commutation) à 14 bits (texte).

Dans l'application, 8 connexions logiques ET et 8 connexions logiques OU ainsi que 8 modules multifonctions sont disponibles pour le calcul, les conditions et la conversion de données. 8 éléments d'entrée d'alarme peuvent déclencher des affichages de texte ou des bips sur le **Fabro KNX**.

Fonctions :

- **Écran tactile couleur** 7 pouces pour le fonctionnement manuel et comme affichage dans le système de bus de bâtiment KNX
- **5 pages d'affichage**, qui peuvent être configurées respectivement avec 8 espaces différents pour le fonctionnement ou l'affichage : interrupteur, bouton, affichage, saisie, touche universelle
- **Économiseur d'écran** (heure, arrêt) activable et désactivable.
- **Désactivation automatique** activable et désactivable, capteur de luminosité intégré pour la désactivation dans l'obscurité
- **Son des touches** activable et désactivable
- **8 trames logiques ET et 8 trames logiques OU** avec respectivement 4 entrées. Comme entrées pour la trame logique, il est possible d'utiliser 16 entrées logiques sous la forme d'objets de communication. La sortie de chaque trame peut être configurée au choix comme 1 bit ou comme 2 x 8 bits
- **8 modules multifonction** (calculateur) pour modifier les données d'entrée par des calculs, en interrogeant une condition ou par conversion du type de point de données.
- **8 entrées d'alarme**, édition d'alarme comme texte, son et/ou rétroéclairage clignotant

3. Mise en service

La configuration se réalise par le logiciel KNX à partir de l'ETS 5. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement dans le catalogue en ligne ETS et sur la page d'accueil de Elsner Elektronik **www.elsner-elektronik.de**.

Après établissement de la tension de bus, l'appareil se trouve dans la phase d'initialisation pendant 4 secondes. Pendant ce délai, aucune information ne peut être reçue ou envoyée via le bus.

3.1. Configurer l'adresse de l'appareil

L'appareil est livré avec l'adresse physique 15.15.255. Cela peut être modifié via l'ETS. Le mode de programmation peut être activé dans :

- ☐ Réglages > Service > Mode de programmation KNX

4. Utilisation de l'appareil via l'écran tactile

Les options d'affichage et de commande disponibles sur l'appareil dépendent des réglages ETS. Il est possible d'activer jusqu'à 5 pages avec 8 canaux respectivement.


Sur l'écran, vous pouvez accéder aux différentes pages en touchant les 5 champs sur le bord inférieur de l'écran.

Les autres réglages de l'écran peuvent être effectués dans l'ETS dans la section « Ecran » et « Son des touches ». Ils peuvent cependant également être modifiés directement sur l'appareil via le menu « Paramètres » en haut à droite de l'écran.

La touche ◀ permet d'accéder au niveau de menu précédent et la touche ○ permet d'accéder à la page d'accueil.

4.1. Réglages de l'appareil

Les réglages de l'appareil peuvent uniquement être ajustés si la « Navigation dans le menu » a été autorisée dans l'option de réglage ETS « Page X ».

Le symbole  en haut à droite de l'écran permet d'accéder au menu de réglage. Vous pouvez y

- modifier les réglages de l'écran
- activer et désactiver le son des touches
- afficher les fonctions de service

4.1.1. Réglages de l'écran

Appuyez sur « Ecran » pour accéder aux réglages de l'écran.

Ici, vous pouvez

- adapter la luminosité de l'écran
- définir si l'écran se désactive s'il n'a pas été actionné pendant un certain temps et/ou en cas de passage à la page d'accueil

Réglage de la luminosité de l'écran



Appuyez sur « Réglage de la luminosité » pour accéder à l'ajustement du réglage de la luminosité de l'écran.

Définissez si la luminosité doit être déterminée par une valeur fixe, via la luminosité ambiante ou par un objet de communication.

Luminosité de l'écran



Appuyez sur « Luminosité » pour accéder à l'ajustement du réglage de la luminosité de l'écran

Sélectionnez une luminosité dans une plage de 1 à 100 %.

Désactivation automatique



Appuyez sur le symbole « Désactivation automatique » pour activer ou désactiver la désactivation automatique de l'écran.

Définissez quand l'écran doit se désactiver automatiquement : Jamais (inactive), après un temps d'attente (active) ou après le temps d'attente lorsque la pièce est sombre (lorsque la pièce est sombre).

Temps d'attente



Appuyez sur le symbole « Temps d'attente » de la désactivation automatique pour définir le temps d'attente après lequel l'écran se désactive automatiquement, si la désactivation automatique est active.

Sélectionnez un temps d'attente dans une plage de 5 secondes à 2 heures.

Affichage inversé



Appuyez sur « Affichage inversé » pour commuter entre l'affichage blanc sur noir et noir sur blanc.

Page d'accueil



Appuyez sur le symbole de page d'accueil pour définir la page d'accueil.

La page d'accueil est le menu affiché après le démarrage. En outre, il est possible de définir que l'affichage de l'écran revienne automatiquement à la page d'accueil, si l'écran n'est pas actionné pendant un certain temps (voir réglage suivant).

Vers la page d'accueil après 5 minutes



Appuyez sur « Vers la page d'accueil après 5 minutes » pour passer à la page d'accueil définie après 5 minutes ou désactivez cette fonction.

4.1.2. Économiseur d'écran



Appuyez sur le symbole d'économiseur d'écran pour sélectionner le type d'économiseur d'écran ou pour désactiver l'économiseur d'écran.

Sélectionnez la fonction d'économiseur d'écran souhaitée. La fonction sélectionnée est affichée en bleu.

- « Ne pas utiliser » : L'économiseur d'écran n'est pas utilisé
- « Ecran arrêt » : L'écran est désactivé après le temps d'attente
- « Affichage de l'heure » : L'économiseur d'écran « Heure » est actif après le temps d'attente et l'heure est affichée

Temps d'attente



Appuyez sur le symbole « Temps d'attente » de l'économiseur d'écran pour définir le temps d'attente après lequel l'économiseur d'écran est activé.

Sélectionnez un temps d'attente dans une plage de 5 secondes à 2 heures.

4.1.3. Son des touches



Appuyez sur le symbole de haut-parleur pour activer ou désactiver le son des touches.

Le son des touches est audible sous forme de retour acoustique en actionnant une touche tactile.

4.1.4. Service

Mode de nettoyage

Appuyez sur l'option de menu « Mode de nettoyage » pour désactiver la fonction tactile de l'écran pendant 60 secondes. Pendant cette période, l'écran peut être essuyé avec un chiffon humide. Veuillez toujours utiliser cette fonction pour nettoyer le panneau tactile, car sinon des fonctions non souhaitées peuvent être déclenchées ou déréglées pendant le nettoyage.

Mode de programmation KNX

Si le mode de programmation est activé, l'adresse physique du **Fabro KNX** peut être modifiée dans l'ETS.

Réinitialisation :

Exécute une réinitialisation du **Écran tactile Fabro KNX**.

Réinitialiser au dernier téléchargement de l'ETS

La réinitialisation entraîne un écrasement définitif de tous les réglages modifiés manuellement sur l'écran !

Réinitialiser le code d'accès

Tous les codes sont réinitialisés via le menu et la version du dernier téléchargement de l'ETS est rétablie.

Section interne



ATTENTION

Domages matériels en cas d'utilisation non-conforme de la fonction de section interne !

La section interne n'est pas nécessaires dans le cadre du fonctionnement normal de la
Panneau tactile non nécessaire.

La section interne est nécessaire uniquement pour les interventions du fabricant et permet de modifier les caractéristiques de base de l'appareil. La section est protégée par un code d'accès.

Informations de l'appareil

La version logicielle actuelle et le numéro de série du **Fabro KNX** sont affichés.

5. Protocole de transfert

Unités :

Dimensions de réglage en %

5.1. Liste de tous les objets de communication

Abréviations balises :

C Communication

L Lecture

E Écriture

T Transmission

A Actualiser

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
1	Version de logiciel	Sortie	L-CT	[217.1] DPT_Version	2 Bytes
2	Défaut de l'appareil	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
5	Codes d'accès Réinitialisation	Entrée / Sortie	LECT	[1.15] DPT_Reset	1 Bit
6	Réinitialisation aux derniers paramètres ETS chargés	Entrée / Sortie	LECT	[1.15] DPT_Reset	1 Bit
7	Date / Heure	Entrée	-ECT	[19.1] DPT_DateTime	8 Bytes
8	Date	Entrée	-ECT	[11.1] DPT_Date	3 Bytes
9	Horaire	Entrée	-ECT	[10.1] DPT_TimeOfDay	3 Bytes
10	Demande date et heure	Entrée / Sortie	-ECT	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
12	Luminosité ambiante Statut (1 = foncé)	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
14	Choix des pages d'écran	Entrée / Sortie	LECT	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
15	Verrouillage du clavier	Entrée / Sortie	LECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
16	Verrouillage du clavier pour le nettoyage (verrouillage pour une valeur = 1)	Entrée / Sortie	LECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
17	Économiseur d'écran	Entrée / Sortie	LECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
18	Affichage inversé	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
21	Éclairage de l'écran luminosité en %	Entrée	-EC-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte

N°	Texte	Fonction	Balise s	Type de DPT	Taille
34	Son des touches (1 = actif 0 = inactif)	Entrée / Sortie	LECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
56	Alarme 1	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
57	Alarme 1 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
58	Alarme 2	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
59	Alarme 2 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
60	Alarme 3	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
61	Alarme 3 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
62	Alarme 4	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
63	Alarme 4 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
64	Alarme 5	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
65	Alarme 5 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
66	Alarme 6	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
67	Alarme 6 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
68	Alarme 7	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
69	Alarme 7 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
70	Alarme 8	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
71	Alarme 8 Acquittement	Entrée / Sortie	-ECT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

101-260 page 1...5, canal 1...8 :

Le **Écran tactile Fabro KNX** peut afficher respectivement 8 espaces (canaux) sur jusqu'à 5 pages.

Chaque canal comporte 4 objets au maximum. La fonction, les balises, le type de DTP et la taille dépendent du réglage respectif.

Page - Canal	N° d'objet		Page - Canal	N° d'objet
1-1	101-104		2-1	133-136
1-2	105-108		2-2	137-140
1-3	109-112		2-3	141-144
1-4	113-116		2-4	145-148
1-5	117-120		2-5	149-152
1-6	121-124		2-6	153-156
1-7	125-128		2-7	157-160
1-8	129-132		2-8	161-164

Page - Canal	N° d'objet		Page - Canal	N° d'objet
3-1	165-168		4-1	197-200
3-2	169-172		4-2	201-204
3-3	173-176		4-3	205-208
3-4	177-180		4-4	209-212
3-5	181-184		4-5	213-216
3-6	185-188		4-6	217-220
3-7	189-192		4-7	221-224
3-8	193-196		4-8	225-228

Page - Canal	N° d'objet
5-1	229-232
5-2	233-236
5-3	237-240
5-4	241-244
5-5	245-248
5-6	249-252
5-7	253-256
5-8	257-260

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
837	Calculateur 1 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
838	Calculateur 1 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
839	Calculateur 1 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
840	Calculateur 1 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
841	Calculateur 1 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
842	Calculateur 1 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
843	Calculateur 1 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
844	Calculateur 1 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
845	Calculateur 2 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
846	Calculateur 2 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
847	Calculateur 2 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
848	Calculateur 2 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
849	Calculateur 2 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
850	Calculateur 2 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
851	Calculateur 2 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
852	Calculateur 2 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
853	Calculateur 3 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
854	Calculateur 3 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
855	Calculateur 3 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
856	Calculateur 3 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
857	Calculateur 3 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
858	Calculateur 3 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
859	Calculateur 3 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
860	Calculateur 3 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
861	Calculateur 4 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
862	Calculateur 4 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
863	Calculateur 4 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
864	Calculateur 4 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
865	Calculateur 4 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
866	Calculateur 4 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
867	Calculateur 4 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
868	Calculateur 4 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
869	Calculateur 5 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
870	Calculateur 5 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
871	Calculateur 5 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
872	Calculateur 5 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
873	Calculateur 5 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
874	Calculateur 5 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
875	Calculateur 5 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
876	Calculateur 5 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
877	Calculateur 6 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
878	Calculateur 6 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
879	Calculateur 6 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
880	Calculateur 6 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
881	Calculateur 6 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
882	Calculateur 6 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
883	Calculateur 6 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
884	Calculateur 6 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
885	Calculateur 7 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
886	Calculateur 7 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
887	Calculateur 7 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
888	Calculateur 7 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
889	Calculateur 7 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
890	Calculateur 7 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
891	Calculateur 7 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
892	Calculateur 7 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
893	Calculateur 8 : Entrée E1	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
894	Calculateur 8 : Entrée E2	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
895	Calculateur 8 : Entrée E3	Entrée	LECT	selon le réglage	4 Bytes
896	Calculateur 8 : Sortie S1	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
897	Calculateur 8 : Sortie S2	Sortie	L-CT	selon le réglage	4 Bytes
898	Calculateur 8 : Texte de condition	Sortie	L-CT	[16.0] DPT_String_AS-CII	14 Bytes
899	Calculateur 8 : État de surveillance	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
900	Calculateur 8 : Blocage (1 : bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
917	Entrée logique 1	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
918	Entrée logique 2	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
919	Entrée logique 3	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
920	Entrée logique 4	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
921	Entrée logique 5	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
922	Entrée logique 6	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
923	Entrée logique 7	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
924	Entrée logique 8	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
925	Entrée logique 9	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
926	Entrée logique 10	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
927	Entrée logique 11	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
928	Entrée logique 12	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
929	Entrée logique 13	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
930	Entrée logique 14	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
931	Entrée logique 15	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
932	Entrée logique 16	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
937	Logique 1 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
938	Logique 1 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
939	Logique 1 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
940	Logique 1 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
941	Logique 2 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
942	Logique 2 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
943	Logique 2 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
944	Logique 2 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
945	Logique 3 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
946	Logique 3 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
947	Logique 3 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
948	Logique 3 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
949	Logique 4 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
950	Logique 4 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
951	Logique 4 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
952	Logique 4 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
953	Logique 5 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
954	Logique 5 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
955	Logique 5 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
956	Logique 5 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
957	Logique 6 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
958	Logique 6 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
959	Logique 6 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
960	Logique 6 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
961	Logique 7 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
962	Logique 7 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
963	Logique 7 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
964	Logique 7 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
965	Logique 8 ET : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
966	Logique 8 ET : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
967	Logique 8 ET : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
968	Logique 8 ET : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
969	Logique 1 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
970	Logique 1 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
971	Logique 1 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
972	OU Logique 1 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
973	Logique 2 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
974	Logique 2 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
975	Logique 2 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
976	OU Logique 2 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
977	Logique 3 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
978	Logique 3 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
979	Logique 3 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
980	OU Logique 3 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
981	Logique 4 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
982	Logique 4 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
983	Logique 4 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
984	OU Logique 4 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
985	Logique 5 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
986	Logique 5 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
987	Logique 5 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
988	OU Logique 5 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
989	Logique 6 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
990	Logique 6 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
991	Logique 6 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
992	OU Logique 6 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balise s	Type de DPT	Taille
993	Logique 7 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
994	Logique 7 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
995	Logique 7 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
996	OU Logique 7 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
997	Logique 8 OU : sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
998	Logique 8 OU : 8 bit sortie A	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
999	Logique 8 OU : 8 bit sortie B	Sortie	L-CT	selon le réglage	1 Byte
1000	OU Logique 8 : Verrouillage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

6. Réglage des paramètres et fonctions

6.1. Comportement en cas de panne de secteur/ du retour de tension

Comportement en cas de panne d'alimentation du bus :

L'appareil ne transmet rien.

Comportement au retour de la tension de bus ou de la tension auxiliaire et suivant la programmation ou la réinitialisation :

L'appareil transmet toutes les valeurs de sortie de commutation mesurées conformément au comportement de transmission configuré dans le bloc des paramètres avec les temporisations qui sont déterminées dans le bloc de paramètres « Réglages généraux ».

6.2. Réglages généraux

Réglez ici les réglages généraux de l'ETS, notamment les propriétés de base pour le transfert des données. Une temporisation d'émission différente empêche une surcharge du bus peu après la réinitialisation.

Langue du système	<ul style="list-style-type: none"> • Deutsch • English • Français • Italiano • Español
Nom de l'appareil	Fabro KNX [texte libre]
Flux de signaux maximum	1 • 2 • 5 • 10 • 20 Télégrammes par seconde
Temporisation d'envoi en secondes après réinitialisation/rétablissement du bus pour :	
Objets généraux	5 s • 10 s • 30 s • 1 min • ... • 2 h
Objets de calcul	5 s • 10 s • 30 s • 1 min • ... • 2 h
Objets logiques	5 s • 10 s • 30 s • 1 min • ... • 2 h

6.3. Écran

Pour l'affichage de l'écran du **Écran tactile Fabro KNX**, il est possible de spécifier la page d'accueil, l'économiseur d'écran, la luminosité et la désactivation automatique. Les réglages de l'écran peuvent être adaptés via les objets, dans le menu de l'ETS ou sur l'écran.

Commande d'objet

Pour le réglages de l'écran via les objets, c'est-à-dire via le bus, les objets 14-18 et 21 sont disponibles.

Les objets d'écran peuvent être activés dans l'ETS. Les paramètres suivants s'affichent uniquement en utilisant les objets (« Oui »).

Utiliser les objets pour l'écran	<u>Non</u> • Oui
Tactile bloqué pour la valeur N° d'objet 15 « Verrouillage tactile »	0 • <u>1</u>
Valeur avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1

Le numéro d'objet 14 « Sélection des pages d'affichage » permet de commuter l'affichage sur une page d'affichage préconfigurée au choix. Après 5 minutes, le système revient cependant à la page d'accueil, si cela a été configuré de cette manière en général (voir Paramètre « Si l'affichage n'est pas actionné pendant 5 minutes, l'affichage ... » ci-après).

Réglage sur l'écran

Le réglages de l'écran sur l'écran sont effectués dans le menu

☐ Réglages > Ecran/Economiseur d'écran

et peuvent être sécurisés par un code d'accès (réglable dans l'ETS).

Réglage via l'ETS

Sélectionnez « Transférer les paramètres suivants : Oui », pour appliquer les modifications. Les réglages antérieurs seront alors écrasés, y compris les modifications effectuées sur l'écran !

Le menu de l'écran peut être sécurisé par un code d'accès qui est défini (ou également supprimé) dans l'ETS.

Transférer les paramètres suivants	Non • <u>Oui</u>
Code d'accès (8 chiffres de 0 à 9)	[Texte libre] <i>Un champ vide signifie qu'il n'y a pas de requête de code</i>

La **luminosité de l'écran** peut être définie sur une valeur fixe ou s'adapter automatiquement à la luminosité ambiante (pour cela, le capteur de luminosité interne est utilisé) ou être contrôlée via le numéro d'objet 21 « Eclairage de l'écran Luminosité en % ».

La **désactivation automatique** obscurcit l'affichage après le temps d'attente spécifié. La désactivation peut également être couplée avec la luminosité ambiante via le réglage « Lorsque la pièce est sombre ».

Luminosité Le n° d'objet 21 « Eclairage de l'écran Luminosité en % »	<ul style="list-style-type: none"> • <u>a une valeur fixe</u> • s'adapte à la luminosité ambiante • est contrôlé via l'objet (<i>réglable uniquement en cas d'utilisation des objets de l'écran</i>)
Valeur (initiale) en % <i>Uniquement avec une valeur fixe/commande d'objet</i>	[1...100 ; <u>100</u>]

Désactivation automatique <i>Pas en cas de commande via l'objet</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt • <u>Lorsque la pièce est sombre</u>
Temps d'attente	5 s • ... • <u>1 min</u> • ... • 2 h

Dans l'affichage prédéfini, la police est blanche et l'arrière-plan est noir. Cela peut être modifié par l'affichage inversé de l'écran (police noire, arrière-plan blanc).

Affichage d'écran inversé actif avant 1ère communication	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

La **page d'accueil** définit la page affichée par l'écran après une réinitialisation. En outre, il est possible de définir la réaction en cas d'absence de saisie sur l'écran pendant 5 minutes.

Page d'accueil	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Page 1</u> • ... • Page 5
Si l'écran n'est pas actionné pendant plus de 5 minutes, l'affichage	<ul style="list-style-type: none"> • ne commute pas • <u>sur la page d'accueil</u>

Indépendamment de la désactivation automatique, il est possible de configurer un **économiseur d'écran** individuel. L'économiseur d'écran est activé après un temps d'attente.

Utiliser l'économiseur d'écran <i>N° d'objet 17 « Economiseur d'écran »</i>	<u>Non</u> • Oui
Temps d'attente	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h
Type d'économiseur d'écran	<ul style="list-style-type: none"> • Ecran arrêt • <u>Heure</u>

L'économiseur d'écran peut être activé ou désactivé via le bus via le numéro d'objet 17 « Economiseur d'écran ». L'objet 17 est à la fois une entrée et une sortie, il peut donc aussi bien recevoir une commande qu'envoyer lui-même le statut au bus.

6.4. Date et heure

Spécifiez si le **Écran tactile Fabro KNX** doit recevoir la date et l'heure comme des objets communs ou comme deux objets séparés. Via le numéro d'objet 10, la date et l'heure du bus sont interrogées. Dès que les données sur le bus sont disponibles, le cycle de requête est réinitialisé, indépendamment du fait que la requête ait été générée automatiquement ou qu'elle ne provienne d'un autre élément bus. Le cycle de requête de plusieurs appareils est généralement défini sur la même valeur.

La date et l'heure sont reçues via	<ul style="list-style-type: none"> • <u>deux éléments séparés</u> • un objet commun
Cycle d'envoi de l'objet « Date et heure Requête » (en s) <i>N° d'objet 10</i>	[50...420; <u>120</u>]

6.5. Luminosité ambiante

Le capteur de luminosité intégré du **Fabro KNX** détecte si la pièce est claire ou sombre et peut envoyer cette valeur au bus avec l'objet de communication 12.

L'objet « Statut de la luminosité ambiante » envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non</u> • En cas de modification • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
--	--

6.6. Son des touches

Le **Écran tactile Fabro KNX** peut émettre un signal acoustique si une touche a été actionnée à l'écran. Le son des touches peut être activé/désactivé via un objet, dans le menu de l'ETS ou sur l'écran.

Commande d'objet

Le réglage via un objet, c'est-à-dire via le bus, est effectué avec l'objet 34. Activez la commande d'objet si vous le souhaitez et réglez la valeur pour le son des touches.

Utiliser les objets pour le son des touches	<u>Non</u> • Oui
Valeur pour le son des touches active	0 • <u>1</u>

ETS

Sélectionnez « Transférer les paramètres suivants : Oui », pour appliquer les modifications. Les réglages antérieurs seront alors écrasés, y compris les modifications effectuées sur l'écran !

Le menu du son des touches peut être sécurisé par un code d'accès qui est défini (ou également supprimé) dans l'ETS.

Transférer les paramètres suivants	Non • <u>Oui</u>
Code d'accès (8 chiffres de 0 à 9)	[Texte libre] <i>Un champ vide signifie qu'il n'y a pas de requête de code</i>

Activez ou désactivez le son des touches avant la 1ère communication.

Son des touches actif avant 1ère communication	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

Écran

Les options de réglage sur l'écran de l'appareil sont expliquées dans le chapitre *Utilisation de l'appareil via l'écran tactile > Réglages de l'appareil > Son des touches*, page 7.

6.7. Service

Spécifiez si vous voulez utiliser des codes d'accès pour charger la dernière version de téléchargement ou pour réinitialiser tous les codes d'accès (aux derniers réglages ETS) et si vous voulez transférer ces paramètres.

Transférer les paramètres suivants	Non • <u>Oui</u>
Code d'accès pour :	
Chargement de la dernière version de téléchargement (8 chiffres de 0 à 9)	[Texte libre] <i>Un champ vide signifie qu'il n'y a pas de requête de code</i>
Réinitialisation du code d'accès (8 chiffres de 0 à 9)	[Texte libre] <i>Un champ vide signifie qu'il n'y a pas de requête de code</i>

6.8. Alarme

Les huit canaux d'alarme du **Fabro KNX** afficher des messages textes individuels sur l'écran. En même temps, l'écran peut clignoter et émettre un signal d'alarme. Le message d'alarme peut être acquitté via la touche affichée à l'écran ou via le bus. Pour cela, il est possible de définir si un 1 ou un 0 est utilisé pour l'acquiescement.

Les canaux d'alarme utilisent les numéros d'objets 56-71 (un objet d'entrée par canal d'alarme et un objet d'entrée/de sortie pour l'acquiescement). Ils peuvent être configurés dans le menu ETS.

ETS : Alarme

Utiliser une alarme	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Non</u> (Pas de canaux d'alarme, tous les paramètres suivants sont masqués) • <u>Oui</u> (objets d'alarme actifs)
Valeur d'objet pour l'acquiescement d'alarme	0 • <u>1</u>

Action de l'alarme pour l'entrée 1...8 :	
Rétroéclairage clignotant (est écrit en minuscules dans l'ETS)	<u>Non</u> • <u>Oui</u>
une alarme sonore	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de signal sonore</u> • Signal sonore permanent • 2 x signal sonore long, courte pause • 3 x signal sonore court, longue pause
un texte d'alarme	[Texte libre]

6.9. Page 1/2/3/4/5

Le **Écran tactile Fabro KNX** peut afficher respectivement 8 espaces (canaux) sur jusqu'à 5 pages.

Activez les pages nécessaires. Les menus de réglage supplémentaire des pages s'affichent.

Vous pouvez spécifier un nom de page, autoriser la navigation de menu à partir de chaque page (avec l'option « Oui », le menu de réglage est accessible à partir de la page correspondante) et spécifier un code d'accès.

Utiliser la page	<u>Non</u> • Oui
Nom de la page	Page 1 [texte libre, 15 caractères]
Autoriser la navigation dans le menu à partir de cette page	Non • <u>Oui</u>
Transférer en téléchargement : - Code d'accès	Non • <u>Oui</u>
Code d'accès (8 chiffres de 0 à 9)	[Texte libre] <i>Un champ vide signifie qu'il n'y a pas de requête de code</i>

6.9.1. Page 1...5, canal 1...8

Pour ces 8 canaux par page, on distingue 4 groupes de fonction :

1. Affichage : Cela permet d'afficher des valeurs sur l'écran du panneau tactile
2. Saisie : Cela permet de saisir des valeurs, des scénarios ou des symboles à l'écran, par exemple pour modifier la valeur limite définie dans l'ETS
3. Utilisation : Avec ces commandes, il est possible d'utiliser par ex. des entraînements ou des éclairages
4. Touche universelle Avec les 4 objets du canal respectif, il est possible de configurer cette touche via le bus KNX

Saisissez un nom pour le canal et définissez la fonction souhaitée.

Nom	Canal 1 [texte libre, 15 caractères]
-----	--------------------------------------

Fonction	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de fonction</u> • Affichage 1/0 • Affichage Date • Affichage Heure • Affichage 8 bits valeur (0...255) • Affichage 8 bits valeur (0... 100 %) • Affichage 8 bits valeur (0... 360°) • Affichage 16 bits compteur sans signe algébrique • Affichage 16 bits compteur avec signe algébrique • Affichage 16 bits compteur virgule flottante • Affichage 32 bits compteur sans signe algébrique • Affichage 32 bits compteur avec signe algébrique • Affichage 32 bits compteur virgule flottante • Affichage texte • Affichage énergie [DPT 29.01X] • Saisie 1 • Saisie 0 • Saisie enfoncer = 1, relâcher = 0 • Saisie enfoncer = 0, relâcher = 1 • Saisie Commutation • Saisie Date • Saisie Heure • Saisie 8 bits Scénario • Saisie 8 bits valeur (0...255) • Saisie 8 bits valeur (0...100 %) • Saisie 8 bits valeur (0...360°) • Saisie 16 bits compteur sans signe algébrique • Saisie 16 bits compteur avec signe algébrique • Saisie 16 bits compteur virgule flottante • Saisie 32 bits compteur sans signe algébrique • Saisie 32 bits compteur avec signe algébrique • Saisie 32 bits compteur virgule flottante • Saisie énergie [DPT 29.01X] • Commande Variation de l'intensité plus clair • Commande Variation de l'intensité plus foncé • Commande Variation de l'intensité plus clair/plus foncé • Commande longue durée (0) / courte durée • Commande longue durée (1) / courte durée • <small>réservé de modifications techniques et d'erreurs.</small> • Touche universelle
----------	---



Affichage

Cette section décrit les entrées qui déclenchent les affichages de texte, de symbole et de couleur à l'écran.


Le champ de couleur via les touches de canaux peut être utilisé pour les applications suivantes :

- Valeur de couleur reçue via le bus, par ex. le retour d'une lampe RGB
- Définir la couleur pour 1/0
- Pour le marquage optique ou la mise en valeur de la touche


Fonction : Affichage 1/0

Pour la valeur d'objet 1	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Pour la valeur d'objet 0	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage Date

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage Heure

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage 8 bits valeur (0...255)

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage 8 bits valeur (0...100%)

Texte pour l'unité	% [texte libre, 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage 8 bits valeur (0...360°)

Texte pour l'unité	° [texte libre, 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage 16 bits compteur sans signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Fonction : Affichage 16 bits compteur avec signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage 16 bits compteur virgule flottante

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Facteur de conversion a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 • 10000; <u>1</u>
Facteur de conversion b	<u>1</u> ... 65535


Valeur d'affichage = valeur du bus * a * b

Valeur sur le bus = valeur d'affichage / a / b


Fonction : Affichage 32 bits compteur sans signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Fonction : Affichage 32 bits compteur avec signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Affichage 32 bits compteur virgule flottante

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Facteur de conversion a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 • 10000; <u>1</u>
Facteur de conversion b	<u>1</u> ... 65535

Valeur d'affichage = valeur du bus * a * b


Valeur sur le bus = valeur d'affichage / a / b

Fonction : Affichage Texte

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Fonction : Affichage énergie [DPT 29.01X]

Avec cette fonction, la valeur d'un compteur d'énergie raccordé via KNX peut être affichée sur le **Fabro KNX**.


Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Saisie


Cette section décrit les sorties pour les surfaces tactiles ou la saisie de valeurs sur l'écran du panneau tactile.

Fonction : Saisie 1



Texte	[Texte libre 10 caractères]
-------	-----------------------------

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Saisie 0


Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Fonction : Saisie enfoncer = 1, relâcher = 0



Pour la valeur d'objet 1	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Pour la valeur d'objet 0	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Fonction : Saisie enfoncer = 0, relâcher = 1


Pour la valeur d'objet 1	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Pour la valeur d'objet 0	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • <u>Symbole 1...221</u> (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	<u>#000000</u> ... <u>#FFFFFF</u>


Fonction : Saisie Commutation

Pour la valeur d'objet 1	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • <u>Symbole 1...221</u> (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	<u>#000000</u> ... <u>#FFFFFF</u>
Pour la valeur d'objet 0	
Texte	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • <u>Symbole 1...221</u> (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	<u>#000000</u> ... <u>#FFFFFF</u>
Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	<u>Non</u> • Oui
Temps entre court et long (en 0,1 s)	1...50 ; <u>10</u>
Commande lorsque le bouton est enfoncé	<u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande en cas de relâchement avant expiration du délai	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Commutation</u> • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande supplémentaire lorsque le bouton est enfoncé	<ul style="list-style-type: none"> • 0 Envoyer • 1 Envoyer • Commutation • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande supplémentaire lorsque le bouton est relâché	<ul style="list-style-type: none"> • 0 Envoyer • 1 Envoyer • Commutation • <u>Ne pas envoyer de signal</u>


Fonction : Saisie Date

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF


Fonction : Saisie Heure

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF

Fonction : Saisie 8 bits Scénario


Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Numéro de scénario	<u>0</u> ... 63 (correspond au scénario 1 ... 64)
Fonction des scénarios	<u>Exécution</u> • Exécution et enregistrement
Maintenir la touche enfoncée pendant plus de (en 0,1 s) --> Enregistrement de scénario	1 ... 50; <u>10</u>

Fonction : Saisie 8 bits valeur (0...255)


Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	<u>0</u> ... 255

Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>0</u> ... 255
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	0 ... <u>255</u>


Fonction : Saisie 8 bits valeur (0...100 %)

Texte pour l'unité	% [texte libre, 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	<u>0</u> ... 100
Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>0</u> ... 100
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	0 ... <u>100</u>


Fonction : Saisie 8 bits valeur (0...360°)

Texte pour l'unité	° [texte libre, 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	<u>0</u> ... 360
Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>0</u> ... 360
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	0 ... <u>360</u>

Fonction : Saisie 16 bits compteur sans signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	<u>0</u> ... 65535
Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>0</u> ... 65535
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	0 ... <u>65535</u>


Fonction : Saisie 16 bits compteur avec signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	-32768 ... 32767; <u>0</u>
Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>-32768</u> ... 32767
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	-32768 ... <u>32767</u>

Fonction : Saisie 16 bits virgule flottante

Valeur d'affichage = valeur du bus * a * b

Valeur sur le bus = valeur d'affichage / a / b


Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)

Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Facteur de conversion a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 • 10000; <u>1</u>
Facteur de conversion b	<u>1</u> ... 65535
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale (par 0,1)	-2147483648 ... 2147483647; <u>0</u>
Valeur minimum (par 0,1) (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>-2147483648</u> ... 2147483647
Valeur maximum (par 0,1) (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	-2147483648 ... <u>2147483647</u>

Fonction : Saisie 32 bits compteur sans signe algébrique

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	<u>0</u> ... 4294967295
Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>0</u> ... 4294967295
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	0 ... <u>4294967295</u>

Fonction : Saisie 32 bits compteur avec signe algébrique


Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	-2147483648 ... 2147483647; <u>0</u>

Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	- <u>2147483648</u> ... 2147483647
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	-2147483648 ... <u>2147483647</u>


Fonction : Saisie 32 bits virgule flottante

Valeur d'affichage = valeur du bus * a * b

Valeur sur le bus = valeur d'affichage / a / b

Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ... #FFFFFF
Facteur de conversion a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 • 10000; <u>1</u>
Facteur de conversion b	<u>1</u> ... 65535
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale (par 0,1)	-2147483648 ... 2147483647; <u>0</u>
Valeur minimum (par 0,1) (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>-2147483648</u> ... 2147483647
Valeur maximum (par 0,1) (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	-2147483648 ... <u>2147483647</u>

Fonction : Saisie énergie [DPT 29.01X]


Texte pour l'unité	[Texte libre 10 caractères]
Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pas de symbole</u> • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ... #FFFFFF
Valeur réglable à l'aide de l'écran	Non • <u>Oui</u>
Valeur initiale	<u>0</u> ... 4294967295

Valeur minimum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	<u>0</u> ... 4294967295
Valeur maximum (uniquement si la valeur est réglable via l'écran)	0 ... <u>4294967295</u>


Utilisation

Cette section décrit les entrées pour les commandes des touches, bascules, interrupteurs


Fonction : Commande Variation de l'intensité plus clair

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Temps entre commutation et variation (en 0,1 s)	1...50 ; <u>10</u>
Afficher la luminosité	<u>Non</u> • Oui

Fonction : Commande Variation de l'intensité plus foncé


Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Temps entre commutation et variation (en 0,1 s)	1...50 ; <u>10</u>
Afficher la luminosité	<u>Non</u> • Oui

Fonction : Commande Variation de l'intensité plus clair/plus foncé

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Temps entre commutation et variation (en 0,1 s)	1...50 ; <u>10</u>
Afficher la luminosité	<u>Non</u> • Oui


Fonction : **Commande longue durée (0) / courte durée**

Si vous utilisez la position de déplacement ou des lamelles, la position de déplacement ou des lamelles actuelle est affiché sur l'écran de la **Écran tactile Fabro KNX**.

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Temps entre court et long (en 0,1 s)	1...50 ; <u>10</u>
Utiliser la position de déplacement	<u>Non</u> • Oui
Utiliser la position des lamelles	<u>Non</u> • Oui

Fonction : **Commande longue durée (1) / courte durée**

Si vous utilisez la position de déplacement ou des lamelles, la position de déplacement ou des lamelles actuelle est affiché sur l'écran de la **Écran tactile Fabro KNX**.

Symbole	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de symbole • Symbole 1...221 (bibliothèque interne, voir  Tableau «Aperçu des symboles» à la page 38)
Couleur	#000000 ...#FFFFFF
Temps entre court et long (en 0,1 s)	1...50 ; <u>10</u>
Utiliser la position de déplacement	<u>Non</u> • Oui
Utiliser la position des lamelles	<u>Non</u> • Oui

Fonction : **Surface universelle**

Utiliser la fonction de commande	<u>Non</u> • Oui
Utiliser les longues pressions sur les touches	<u>Non</u> • Oui
Temps entre court et long (en 0,1 s) (Si l'appui long est utilisé)	1...50 ; <u>10</u>
Envoi cyclique en appuyant sur la touche	<u>Non</u> • Oui
Temps entre la répétition des télégrammes (en 0,1 s) (Si l'envoi cyclique est utilisé)	1...50 ; <u>10</u>

6.9.2. Aperçu des symboles

Les symboles suivants sont enregistrés dans la bibliothèque interne du **Fabro KNX** :

Éclairage



0001
Plafonnier
marche



0002
Plafonnier
arrêt



0003
Éclairage direct
marche



0004
Éclairage direct
arrêt



0005
Éclairage mu-
marche



0006
Éclairage mural
arrêt



0007
Spot marche



0008
Spot arrêt



0009
Éclairage sus-
pendu marche



0010
Éclairage sus-
pendu arrêt



0011
Éclairage au sol
marche



0012
Éclairage au sol
arrêt



0013
Lampadaire
marche



0014
Lampadaire
arrêt



0015
Lampe de tat-
marche



0016
Lampe de table
arrêt



0017
Ampoule
marche



0018
Ampoule
arrêt

Entraînements



0031
Store
sorti



0032
Store
rentrée



0033
Volet roulant
sorti



0034
Volet roulant
rentrée



0035
Auvent
sorti



0036
*Auvent
 rentrée*



0037
*Fenêtre
 ouverte*



0038
*Fenêtre
 fermée*



0039
*Porte coulis-
 sante*



0040
*Porte coulis-
 sante*



0041
*Porte de garage
 ouverte*



0042
*Porte de garage
 fermée*



0043
*Porte
 ouverte*



0044
*Porte
 fermée*



0045
*Serrure
 déverrouillée*



0046
*Serrure
 verrouillée*



0047
*Fenêtre de toit
 ouverte*



0048
*Fenêtre de toit
 fermée*



0049
*Coupole
 ouverte*



0050
*Coupole
 fermée*

Utilisation



0095
*Flèche de com-
 mande*



0096
*Flèche de com-
 mande*



0097
*Flèche de com-
 mande*



0098
*Flèche de com-
 mande*



0101
Plus



0102
Moins



0104
*Commutateur
 marche*



0105
*Commutateur
 arrêt*



0106
Marche/arrêt



0108
Heure



0109
Manuel



0110
*Mode Automa-
 tique*



0112
*Rampe 1
 croissant*



0113
*Rampe 1
 décroissant*



0116
Sonnerie



0117
Poubelle



0123
Scénario

Climat



0126
Radiateur
marche



0127
Radiateur
arrêt



0128
Chauffage au
sol



0129
Chauffage
mural



0130
Chauffage
plafond



0131
Refroidisse-
ment au



0132
Refroidisse-
ment



0133
Refroidisse-
ment



0134
Baisse
nocturne



0135
Absent



0136
Présent



0138
Ventilateur
marche



0139
Ventilateur
arrêt



0140
Ventilateur
Niveau 1



0141
Ventilateur
Niveau 2



0142
Ventilateur
Niveau 3



0143
Ventilateur
Niveau 4



0144
Chauffage



0145
Chauffage
Plus



0146
Chauffage
Moins



0147
Refroidir

Capteurs

0156
Soleil



0157
Précipitations



0158
Réservoir



0159
Pyranomètre



0160
Humidité de l'air



0161
Humidité du sol



0162
Température
extérieure



0163
Température
intérieure



0168
Gel



0169
Sens du
vent



0170
Intensité du
vent



0171
Intensité du
vent



0172
CO2

Multimédia

0186
TV



0187
Projecteur



0188
Toile



0189
Prise



0190
Musique



0191
Lecture



0192
Pause



0193
Marche
arrière



0194
Marche
avant



0195
Arrêt



0196
Avant



0197
Retour



0198
Haut-parleur



0199
Volume
Plus fort



0200
Volume
Moins fort

Sécurité**0218***Attention***0219***Clé***0220***Cambrioleur
dans la maison***0221***Cambrioleur
hors de la mai-*

6.10. Calculateur

Activez le calculateur multifonction, dont les données d'entrée peuvent être modifiées par calcul, interrogation d'une condition ou conversion du type de point de données. Les menus de réglage supplémentaire du calculateur s'affichent.

Calculateur 1/2/3/4/5/6/7/8

Non • Oui

6.10.1. Calculateur 1-8

Définissez dans quels cas les valeurs d'entrée reçues par objet doivent être conservées. Veuillez noter que le réglage « Après rétablissement de la tension et programmation » ne doit pas être utilisé pour la mise en service initiale, car jusqu'à la 1ère communication, les réglages d'usine sont toujours utilisés (le réglage par objets est ignoré).

Les valeurs d'entrée reçues par objet de communication	
ne doivent	<ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> être conservées • après rétablissement de la tension • après rétablissement de la tension et programmation

Sélectionnez la fonction et définissez le type d'entrée et les valeurs initiales pour l'entrée 1 et l'entrée 2.

Fonction (E = Entrée)	<ul style="list-style-type: none"> • Condition : $E1 = E2$ • Condition : $E1 > E2$ • Condition : $E1 \geq E2$ • Condition : $E1 < E2$ • Condition : $E1 \leq E2$ • Condition : $E1 - E2 \geq E3$ • Condition : $E2 - E1 \geq E3$ • Condition : Montant $E1 - E2 \geq E3$ • Calcul : $E1 + E2$ • Calcul : $E1 - E2$ • Calcul : $E2 - E1$ • Calcul : Montant $E1 - E2$ • Calcul : Sortie 1 = $E1 \times X + Y$ Sortie 2 = $E2 \times X + Y$ • Conversion : Généralités
Type d'entrée	[Options de sélection selon la fonction] <ul style="list-style-type: none"> • 1 Bit • 1 bit (0...255) • 1 bit (0 %...100 %) • 1 bit (0°...360°) • Compteur 2 bits sans signe algébrique • Compteur 2 bits avec signe algébrique • 2 bits virgule flottante • Compteur 4 bits sans signe algébrique • Compteur 4 bits avec signe algébrique • 4 bits virgule flottante
Valeur initiale E1 / E2 / E3	[Plage de saisie en fonction du type d'entrée]

Conditions

Lors de l'interrogation des conditions, définissez le type de sortie et les valeurs initiales avec différents états :

Type de sortie	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Bit • 1 bit (0...255) • 1 bit (0 %...100 %) • 1 bit (0°...360°) • 1 bit (0...63) Exécution de scénario • Compteur 2 bits sans signe algébrique • Compteur 2 bits avec signe algébrique • 2 bits virgule flottante • Compteur 4 bits sans signe algébrique • Compteur 4 bits avec signe algébrique • 4 bits virgule flottante
Valeur initiale (le cas échéant valeur initiale A1 / A2)	
Si la condition est remplie	0 [Plage de saisie en fonction du type de sortie]

Si la condition n'est pas remplie	0 [Plage de saisie en fonction du type de sortie]
En cas de dépassement de la période de surveillance	0 [Plage de saisie en fonction du type de sortie]
En cas de verrouillage	0 [Plage de saisie en fonction du type de sortie]

Définissez le comportement d'émission de la sortie.

La sortie envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification</u> • En cas de modification et après une réinitialisation • En cas de modification et cyclique • En cas de réception d'un objet d'entrée • En cas de réception d'un objet d'entrée et cyclique
Type de modification (uniquement en cas d'envoi en cas de modification)	<ul style="list-style-type: none"> • <u>A chaque modification</u> • En cas de modification avec la condition remplie • En cas de modification avec la condition non remplie
Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)	5 s ... 2 h ; <u>10 s</u>

Définissez le texte qui doit être édité si la condition est remplie / n'est pas remplie.

Texte si la condition est remplie	[Texte libre max. 14 caractères]
Texte si la condition n'est pas remplie	[Texte libre max. 14 caractères]

Définissez les temporisations d'envoi le cas échéant.

Temporisation d'envoi en cas de modification si la condition est remplie	<u>Aucune</u> • 1 s • ... • 2 h
Temporisation d'envoi en cas de modification si la condition n'est pas remplie	<u>Aucune</u> • 1 s • ... • 2 h

Calculs et conversion

En cas de calculs et de conversion, définissez les valeurs initiales avec différents états :

Valeur initiale (le cas échéant A1 / A2)	
En cas de dépassement de la période de surveillance	0 [Plage de saisie en fonction du type de sortie]
En cas de verrouillage	0 [Plage de saisie en fonction du type de sortie]

Définissez le comportement d'émission de la sortie.

La sortie envoie	<ul style="list-style-type: none"> • En cas de modification • En cas de modification et après une réinitialisation • En cas de modification et cyclique • En cas de réception d'un objet d'entrée • En cas de réception d'un objet d'entrée et cyclique
À partir d'une modification de (Uniquement en cas d'envoi en cas de calcul suite à une modification)	1 ... [Plage de saisie en fonction du type d'entrée]
Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)	5 s ... 2 h ; <u>10 s</u>

En cas de **calculs de la forme sortie 1 = E1 × X + Y | sortie 2 = E2 × X + Y**, définissez les variables X et Y. Les variables peuvent avoir un signe algébrique positif ou négatif, 9 caractères avant et 9 caractères après la virgule.

Formule pour la sortie A1 : A1 = E1 × X + Y	
X	<u>1,00</u> [saisie libre]
Y	<u>0,00</u> [saisie libre]
Formule pour la sortie A2 : A2 = E2 × X + Y	
X	<u>1,00</u> [saisie libre]
Y	<u>0,00</u> [saisie libre]

Autres réglages pour toutes les formules

Activez la surveillance de l'entrée si nécessaire. Définissez les entrées à surveiller, le cycle de surveillance des entrées et la valeur de l'objet « Statut de surveillance » si la période de surveillance est dépassée sans notification de retour.

Utiliser la surveillance de l'entrée	<u>Non</u> • Oui
Surveillance de	<ul style="list-style-type: none"> • <u>E1</u> • E2 • E3 • E1 et E2 • E1 et E3 • E2 et E3 • E1 et E2 et E3 [Selon la fonction]
Période de surveillance	5 s • ... • 2 h ; <u>1 min</u>
Valeur de l'objet « Statut de surveillance » en cas de dépassement de la période	0 • <u>1</u>

Activez si nécessaire le blocage du calculateur et définissez ce que signifie un 1 ou un 0 sur l'entrée de blocage et ce qu'il se produit en cas de blocage.

Utiliser le blocage	<u>Non</u> • Oui
Analyse de l'objet de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • Si la valeur est 1 : bloquer Si la valeur est 0 : libérer • Si la valeur est de 0 : bloquer Si la valeur est 1 : libérer
Valeur avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1
Comportement de sortie en cas de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer</u> • Envoyer la valeur
Lors de la validation	<ul style="list-style-type: none"> • Comme le comportement d'envoi [voir ci-dessus] • <u>Envoyer la valeur actuelle immédiatement</u>

6.11. Logique

L'appareil propose 16 entrées logiques, huit termes logiques ET et 8 termes logiques OU.

Activez les entrées logiques et attribuez les valeurs d'objet jusqu'à la 1ère communication.

Utiliser les entrées logiques	Oui • <u>Non</u>
Valeur d'objet avant la 1ère communication pour	
- Entrée logique 1	<u>0</u> • 1
- Entrée logique ...	<u>0</u> • 1
- Entrée logique 16	<u>0</u> • 1

Activez les sorties logiques nécessaires.

Logique ET

Logique ET 1	<u>Non actif</u> • Actif
Logique ET ...	<u>Non actif</u> • Actif
Logique ET 8	<u>Non actif</u> • Actif

Logique OU

Logique OU 1	<u>Non actif</u> • Actif
Logique OU ...	<u>Non actif</u> • Actif
Logique OU 8	<u>Non actif</u> • Actif

6.11.1. Logique ET 1-8 et logique OU 1-8

Pour la logique ET et la logique OU, les mêmes options de réglage sont disponibles.

Chaque sortie de logique peut envoyer un objet 1 bit ou deux objets 8 bits. Définissez ce que la sortie envoie pour la logique = 1 et = 0.

1. / 2ème / 3ème / 4ème entrée	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas utiliser</u> • Entrée logique 1...16 • Entrée logique 1...16 inversée (Voir chapitre <i>Entrées de liaison des logiques ET ou OU</i>)
Type de sortie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>un objet 1 bit</u> • Deux objets 8 bits

Si le **type de sortie est un objet 1 bit**, définissez les valeurs de sortie pour les différents états.

Valeur de sortie Si logique = 1	<u>1</u> • 0
Valeur de sortie Si logique = 0	1 • <u>0</u>
Valeur de sortie Si blocage actif	1 • <u>0</u>
Valeur de sortie si période de surveillance dépassée	1 • <u>0</u>

Si le **type de sortie est deux objets de 8 bit**, définissez le type d'objet et les valeurs de sortie pour les différents états.

Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Valeur (0...255)</u> • Pourcentage (0...100 %) • Angle (0...360°) • Exécution de scénario (0...127)
Valeur de sortie objet A Si logique = 1	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>1</u>
Valeur de sortie objet B Si logique = 1	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>1</u>
Valeur de sortie objet A Si logique = 0	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet B Si logique = 0	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet A Si blocage actif	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet B Si blocage actif	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet A si période de surveillance dépassée	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet B si période de surveillance dépassée	0 ... 255 / 100 % / 360° / 127 ; <u>0</u>

Définissez le comportement d'émission de la sortie.

Comportement d'émission	<ul style="list-style-type: none"> • En cas de modification de la <u>logique</u> • En cas de modification de la logique sur 1 • En cas de modification de la logique sur 0 • En cas de modification de la logique et cyclique • En cas de modification de la logique sur 1 et cyclique • En cas de modification de la logique sur 0 et cyclique • En cas de modification de la logique + réception de l'objet • En cas de modification de la logique + réception de l'objet et cyclique
Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h

Blocage

Activez si nécessaire le blocage de la sortie logique et définissez ce que signifie un 1 ou un 0 sur l'entrée de blocage et ce qu'il se produit en cas de blocage.

Utiliser le blocage	<u>Non</u> • Oui
Analyse de l'objet de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Si la valeur est 1 : bloquer Si la valeur est 0 : libérer</u> • Si la valeur est de 0 : bloquer Si la valeur est 1 : libérer
Valeur de l'objet de blocage avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1
Comportement de sortie en cas de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer de signal</u> • Envoyer la valeur de blocage [voir ci-dessus, Valeur de sortie si blocage actif]
Lors de la validation (Avec 2 secondes de temporisation de validation)	[Envoyer la valeur pour le statut logique actuel]

Surveillance

Activez la surveillance de l'entrée si nécessaire. Définissez les entrées à surveiller, le cycle de surveillance des entrées et la valeur de l'objet « Statut de surveillance » si la période de surveillance est dépassée sans notification de retour.

Utiliser la surveillance de l'entrée	<u>Non</u> • Oui
Surveillance de l'entrée	<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4 • 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4 • <u>1 + 2 + 3 + 4</u>

Période de surveillance	5 s • ... • 2 h ; <u>1 min</u>
Comportement de la sortie en cas de dépassement de la période de surveillance	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer de signal</u> • Envoyer la valeur de dépassement [= valeur du Paramètre « Période de surveillance »]

6.11.2. Entrées d'association de la logique ET

Ne pas utiliser

Entrée logique 1

Entrée logique 1 inversée

Entrée logique 2

Entrée logique 2 inversée

Entrée logique 3

Entrée logique 3 inversée

Entrée logique 4

Entrée logique 4 inversée

Entrée logique 5

Entrée logique 5 inversée

Entrée logique 6

Entrée logique 6 inversée

Entrée logique 7

Entrée logique 7 inversée

Entrée logique 8

Entrée logique 8 inversée

Entrée logique 9

Entrée logique 9 inversée

Entrée logique 10

Entrée logique 10 inversée

Entrée logique 11

Entrée logique 11 inversée

Entrée logique 12

Entrée logique 12 inversée

Entrée logique 13

Entrée logique 13 inversée

Entrée logique 14

Entrée logique 14 inversée

Entrée logique 15

Entrée logique 15 inversée

Entrée logique 16

Entrée logique 16 inversée

6.11.3. Entrées d'association de la logique OU

Les entrées d'association de la logique OU correspondent à celles de la logique ET. En outre, les entrées suivantes sont à la disposition de la logique OU :

Sortie de commutation logique ET 1
Sortie de commutation logique ET 1 inversée
Sortie de commutation logique ET 2
Sortie de commutation logique ET 2 inversée
Sortie de commutation logique ET 3
Sortie de commutation logique ET 3 inversée
Sortie de commutation logique ET 4
Sortie de commutation logique ET 4 inversée
Sortie de commutation logique ET 5
Sortie de commutation logique ET 5 inversée
Sortie de commutation logique ET 6
Sortie de commutation logique ET 6 inversée
Sortie de commutation logique ET 7
Sortie de commutation logique ET 7 inversée
Sortie de commutation logique ET 8
Sortie de commutation logique ET 8 inversée

Des questions sur le produit ?

Vous pouvez joindre le service technique d'Elsner Elektronik au

Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-250 ou

service@elsner-elektronik.de

Nous avons besoin des informations suivantes pour traiter votre demande de service :

- Type d'appareil (désignation du modèle ou numéro d'article)
- Description du problème
- Numéro de série ou version du logiciel
- Source d'approvisionnement (revendeur/installateur qui a acheté l'appareil chez Elsner Elektronik)

En cas de questions sur les fonctions KNX :

- Version de l'application de l'appareil
- Version ETS utilisée pour le projet

elsner

Elsner Elektronik GmbH Technologie de la commande et de l'automatisation

Sohlengrund 16

75395 Ostelsheim

Allemagne

Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0

Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20

info@elsner-elektronik.de

www.elsner-elektronik.de
