



Fabro KNX

Pannello tattile

Numero articolo 71270



elsner

Installazione, impostazione, uso

1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso	3
2. Descrizione	3
3. Messa in funzione	4
3.1. Indirizzare il dispositivo	4
4. Azionamento dell'apparecchio dal pannello tattile	5
4.1. Impostazioni degli apparecchi	5
4.1.1. Impostazioni dello schermo	5
4.1.2. Salvaschermo	6
4.1.3. Suono tasti	7
4.1.4. Assistenza	7
5. Protocollo di trasmissione	9
5.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione	9
6. Impostazione dei parametri e delle funzioni	19
6.1. Comportamento in caso di mancanza/ritorno della tensione	19
6.2. Impostazioni generali	19
6.3. Schermo	19
6.4. Data e ora	21
6.5. Luminosità stanza	22
6.6. Suono tasti	22
6.7. Assistenza	23
6.8. Allarme	23
6.9. Pagina 1/2/3/4/5	24
6.9.1. Pagina 1...5, canale 1...8	24
6.9.2. Panoramica simboli	37
6.10. Calcolatore	41
6.10.1. Calcolatore 1-8	41
6.11. Logica	45
6.11.1. Logica AND 1-8 e logica OR 1-8	45
6.11.2. Ingressi di raccordo della logica AND	48
6.11.3. Ingressi di raccordo della logica OR	48

Il presente manuale d'uso è soggetto a modifiche e verrà adattato alle nuove versioni del software. La versione della revisione (versione software e data) si trova a piè di pagina del sommario.

Se si dispone di un dispositivo con una versione più recente del software, si prega di consultare **www.elsner-elektronik.de** nell'area menù "Service", o una versione del manuale d'uso più recente disponibile.

Leggenda dei simboli usati nel presente manuale



Norme di sicurezza.



Norme di sicurezza per gli interventi sui collegamenti elettrici, componenti, ecc.

PERICOLO!

... indica una situazione imminente di pericolo che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

AVVERTIMENTO!

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

CAUTELA!

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può causare lievi lesioni, se non evitata.



ATTENZIONE!

... indica una situazione che può provocare danni materiali, se non evitata.



„Comando“

Simbolo accompagnato da un percorso menu. Questo menu permette di modificare le impostazioni appena descritte.



„Manuale“

Simbolo accompagnato dall'indicazione del Capitolo e numero di pagina. Questo Capitolo vi fornirà ulteriori dettagli sull'impostazione appena descritta.

ETS

Nelle tabelle ETS le impostazioni di default dei parametri sono contrassegnate da una sottolineatura.

1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso



L'installazione, le verifiche, la messa in funzione e la correzione di errori del dispositivo, possono essere eseguite solo da elettricisti autorizzati.



CAUTELA!

Tensione elettrica!

- Ispezionare gli apparecchi per verificare che non siano danneggiati prima dell'installazione. Mettere in funzione solo apparecchi non danneggiati.
- Rispettare le direttive, le norme e le disposizioni vigenti a livello locale per l'installazione elettrica.
- Mettere immediatamente fuori servizio l'apparecchio o il sistema e assicurarne contro l'accensione involontaria se non è più garantito un funzionamento sicuro.

Utilizzare l'apparecchio esclusivamente per l'automazione degli edifici e osservare le istruzioni per l'uso. L'uso improprio, le modifiche al dispositivo o l'inosservanza delle istruzioni per l'uso invalideranno qualsiasi diritto di garanzia.

Mettere in funzione l'apparecchio solo come installazione fissa, cioè solo in stato montato e dopo il completamento di tutti i lavori di installazione e messa in funzione e solo nell'ambiente previsto a tale scopo.

La società Elsner Elektronik non risponde di eventuali modifiche o aggiornamenti normativi, successivi alla pubblicazione del presente manuale operativo.

Le informazioni sull'installazione, la manutenzione, lo smaltimento, la fornitura e i dati tecnici si trovano nelle avvertenze per l'installazione.

2. Descrizione

Il **Pannello tattile Fabro KNX** è un display di comando e visualizzazione con grado di protezione IP 66 per il sistema bus per edifici KNX. Un robusto alloggiamento in alluminio protegge lo schermo a 7 pollici con superficie tattile in vetro. Su 5 pagine di visualizzazione vengono rappresentati 8 tasti. In ciascun tasto vengono mostrati testi, valori, un simbolo e un campo colore. Ai tasti vengono assegnate funzioni con oggetti da 1 bit (accensione) fino a 14 byte (testo).

Nell'applicazione sono a disposizione 8 collegamenti logici AND e 8 OR, nonché 8 moduli multifunzione per calcolo, condizioni e trasformazione dei dati. 8 oggetti di ingresso di allarme possono attivare testi o segnali acustici sul **Fabro KNX**.

Funzioni:

- **Display tattile a colori** 7 pollici per il comando manuale e come visualizzazione nel sistema bus per edifici KNX

- **5 pagine di visualizzazione**, ciascuna configurabile con 8 tasti di colori diversi per il comando o la visualizzazione: interruttore, tasti, visualizzazione, immissione, superficie universale.
- **Salvaschermo** (ora, Off) attivabile/disattivabile
- **Spegnimento automatico** attivabile e disattivabile, sensore di luminosità integrato per la disattivazione al buio
- **Suono tasti** attivabile e disattivabile
- **8 porte logiche AND e 8 porte logiche OR** con 4 ingressi ciascuna. Come ingressi per le porte logiche possono essere usati i 16 ingressi logici sotto forma di oggetti di comunicazione. L'uscita di ogni porta può essere configurata a scelta come 1 bit oppure come 2 x 8 bit
- **8 moduli multifunzione** (calcolatori) per modificare i dati di ingresso tramite calcoli, richiesta di una condizione o trasformazione del tipo di punto dati
- **8 ingressi di allarme**, emissione allarme sotto forma di testo, suono e/o illuminazione del display lampeggiante

3. Messa in funzione

Impostazione delle funzioni bus tramite il software KNX a partire da ETS 5. Il **file di prodotto** è a disposizione per il download nel catalogo online ETS e sulle pagine internet della Elsner Elektronik, sotto l'indirizzo **www.elsner-elektronik.de**.

Dopo l'applicazione della tensione bus, l'apparecchio è in fase di inizializzazione per ca. 4 secondi. Durante questo periodo di tempo non è possibile ricevere o trasmettere informazioni tramite il bus.

3.1. Indirizzare il dispositivo

L'apparecchio viene fornito con l'indirizzo fisico 15.15.255. Può essere modificato tramite ETS.

La modalità di programmazione può essere attivata in:

- ☐ Impostazioni > Assistenza > Modalità di programmazione KNX

4. Azionamento dell'apparecchio dal pannello tattile

Le visualizzazioni e i comandi a disposizione sull'apparecchio dipendono dalle impostazioni ETS. Qui, è possibile attivare fino a 5 pagine, ciascuna con 8 canali.

Dal display, si giunge alle singole pagine toccando i 5 campi sul bordo inferiore dello schermo.

Ulteriori impostazioni di visualizzazione possono essere definite nell'ETS, alla sezione "Schermo" e "Suono tasti". Tuttavia, possono essere modificate anche tramite il menu "Impostazioni" in alto a destra sul display, direttamente dall'apparecchio.

Con il tasto ◀ tornate indietro di un livello di menu, mentre con il tasto ○ andate alla pagina iniziale.

4.1. Impostazioni degli apparecchi

La modifica delle impostazioni del display sull'apparecchio è possibile solamente se, alla voce delle impostazioni ETS "Pagina X" è stata abilitata la "navigazione del menu".

Con il simbolo ⚙ in alto a destra sul display, giungete al menu di impostazione. Qui potete

- modificare le impostazioni dello schermo
- attivare/disattivare il suono tasti
- richiamare funzioni di assistenza

4.1.1. Impostazioni dello schermo

Toccare "Schermo" per giungere alle impostazioni dello schermo.

Qui, è possibile

- modificare la luminosità dello schermo
- impostare che il display si spenga se non viene toccato per un lungo periodo di tempo e/o che passi alla pagina iniziale

Regolazione della luminosità dello schermo



Toccare "Regolazione luminosità schermo" per giungere alla modifica della regolazione luminosità del display.

Selezionare se la luminosità debba essere definita tramite un valore fisso, luminosità ambiente o un oggetto di comunicazione.

Luminosità dello schermo



Toccare "Luminosità" per modificare la regolazione luminosità del display.

Selezionare la luminosità nell'intervallo dall'1 al 100%.

Spegnimento automatico



Toccare il simbolo “Spegnimento automatico” al fine di inserire o disinserire lo spegnimento automatico del display.

Scegliere quando il display deve spegnersi automaticamente: mai (inattivo), dopo tempo di attesa (attivo), oppure dopo il tempo di attesa se la stanza è buia (se è buio).

Tempo di attesa



Toccare il simbolo “Tempo di attesa” dello spegnimento automatico, per definire il tempo di attesa dopo il quale il display si spegne automaticamente, se è attivo lo spegnimento automatico.

Selezionare un tempo di attesa nell'intervallo da 5 secondi a 2 ore.

Rappresentazione invertita



Toccare “Rappresentazione invertita”, al fine di passare da rappresentazione bianco su nero e nero su bianco.

Pagina iniziale



Toccare il simbolo della pagina iniziale, per definirla.

La pagina iniziale è il menu che viene visualizzato dopo l'accensione. Inoltre, è possibile impostare che l'immagine del display torni automaticamente alla pagina iniziale se lo schermo non viene toccato per un determinato periodo di tempo (vedi impostazione successiva).

Alla pagina iniziale dopo 5 minuti



Toccare “Alla pagina iniziale dopo 5 minuti” affinché, dopo 5 minuti, si passi alla pagina iniziale impostata oppure disattivare questa funzione.

4.1.2. Salvaschermo



Toccare il simbolo del salvaschermo per scegliere il tipo oppure per disattivare il salvaschermo.

Selezionare la funzione salvaschermo desiderata. La funzione selezionata viene raffigurata in blu.

- “non utilizzare”: il salvaschermo non viene utilizzato
- “schermo off”: lo schermo viene disattivato dopo il tempo di attesa
- “Visualizzazione ora”: il salvaschermo “ora” si attiva dopo il tempo di attesa e viene mostrato l'orario

Tempo di attesa



Toccare il simbolo "Tempo di attesa" del salvaschermo, al fine di definire il tempo di attesa dopo il quale si attiva il salvaschermo.

Selezionare un tempo di attesa nell'intervallo da 5 secondi a 2 ore.

4.1.3. Suono tasti



Toccare il simbolo dell'altoparlante, per attivare e/o disattivare il suono tasti.

Il suono tasti diventa udibile come feedback sonoro al tocco di un tasto tattile.

4.1.4. Assistenza

Modalità di pulizia

Toccare la voce di menu "Modalità di pulizia" per disattivare la funzione touch del display per 60 secondi. Durante questo tempo il display può essere pulito con un panno umido. Per pulire il pannello tattile usare sempre questa funzione, poiché altrimenti, durante la pulizia, si attivano funzione non desiderate oppure esse possono essere spostate.

Modalità di programmazione KNX

Finché la modalità di programmazione è attivata, è possibile modificare l'indirizzo fisico dell'indirizzo di **Fabro KNX** nell'ETS.

Reset

Effettua un reset del **Pannello tattile Fabro KNX**.

Reset all'ultimo download ETS

Effettuando il reset, tutte le impostazioni apportate manualmente al display vengono sovrascritte in modo irrevocabile!

Reset del codice di accesso

Tramite il menu, tutti i codici vengono resettati allo stato dell'ultimo download.

Campo interno



ATTENZIONE

Danni a causa di un uso improprio della funzione di campo interno!

Il campo interno non è necessario nel funzionamento normale
Il pannello tattile non è necessario.

Il campo interno serve soltanto per l'assistenza da parte del produttore e offre la possibilità di modificare le caratteristiche di base del dispositivo. Il campo è protetto da un codice di accesso.

Informazioni dispositivo

Vengono visualizzati l'attuale versione del software e il numero di serie del **Fabro KNX**.

5. Protocollo di trasmissione

Unità:

Grandezze regolanti in %

5.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione

Abbreviazioni:

C Comunicazione

L Lettura

S Scrittura

T Trasmissione

A Aggiornamento

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
1	Versione software	Uscita	L-CT	[217.1] DPT_Version	2 Bytes
2	Guasto dispositivo	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
5	Reset codice accesso	Ingresso/ Uscita	LSCT	[1.15] DPT_Reset	1 Bit
6	Reset agli ultimi parametri ETS caricati	Ingresso/ Uscita	LSCT	[1.15] DPT_Reset	1 Bit
7	Data / Ora	Ingresso	-SCT	[19.1] DPT_Date-Time	8 Bytes
8	Data	Ingresso	-SCT	[11.1] DPT_Date	3 Bytes
9	Ora	Ingresso	-SCT	[10.1] DPT_Time-OfDay	3 Bytes
10	Richiesta data e ora	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
12	Luminosità ambiente status (1 = scuro)	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
14	Scelta pagina display	Ingresso/ Uscita	LSCT	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
15	Blocco touch	Ingresso/ Uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
16	Blocco touch per pulizia (blocco a valore = 1)	Ingresso/ Uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
17	Salvaschermo	Ingresso/ Uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
18	Rappresentazione invertita	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
21	Illuminazione schermo luminosità in %	Ingresso	-SC-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
34	Suono tasti (1 = attivo 0 = inattivo)	Ingresso/ Uscita	LSCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
56	Allarme 1	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
57	Conferma allarme 1	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
58	Allarme 2	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
59	Conferma allarme 2	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
60	Allarme 3	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
61	Conferma allarme 3	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
62	Allarme 4	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
63	Conferma allarme 4	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
64	Allarme 5	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
65	Conferma allarme 5	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
66	Allarme 6	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
67	Conferma allarme 6	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
68	Allarme 7	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
69	Conferma allarme 7	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
70	Allarme 8	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
71	Conferma allarme 8	Ingresso/ Uscita	-SCT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

101-260 pagina 1...5, canale 1...8:

Il **Pannello tattile Fabro KNX** può riportare fino a 5 pagine, ciascuna con 8 tasti (canali).

Ogni canale ha massimo 4 oggetti. Funzione, flag, tipo di DTP e dimensione dipendono dalla rispettiva impostazione.

Pagina - canale	Oggetto n.		Pagina - canale	Oggetto n.
1-1	101-104		2-1	133-136
1-2	105-108		2-2	137-140
1-3	109-112		2-3	141-144
1-4	113-116		2-4	145-148
1-5	117-120		2-5	149-152
1-6	121-124		2-6	153-156
1-7	125-128		2-7	157-160
1-8	129-132		2-8	161-164

Pagina - canale	Oggetto n.		Pagina - canale	Oggetto n.
3-1	165-168		4-1	197-200
3-2	169-172		4-2	201-204
3-3	173-176		4-3	205-208
3-4	177-180		4-4	209-212
3-5	181-184		4-5	213-216
3-6	185-188		4-6	217-220
3-7	189-192		4-7	221-224
3-8	193-196		4-8	225-228

Pagina - canale	Oggetto n.
5-1	229-232
5-2	233-236
5-3	237-240
5-4	241-244
5-5	245-248
5-6	249-252
5-7	253-256
5-8	257-260

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
837	Calcolatore 1: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
838	Calcolatore 1: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
839	Calcolatore 1: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
840	Calcolatore 1: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
841	Calcolatore 1: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
842	Calcolatore 1: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
843	Calcolatore 1: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
844	Calcolatore 1: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
845	Calcolatore 2: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
846	Calcolatore 2: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
847	Calcolatore 2: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
848	Calcolatore 2: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
849	Calcolatore 2: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
850	Calcolatore 2: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
851	Calcolatore 2: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
852	Calcolatore 2: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
853	Calcolatore 3: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
854	Calcolatore 3: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
855	Calcolatore 3: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
856	Calcolatore 3: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
857	Calcolatore 3: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
858	Calcolatore 3: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
859	Calcolatore 3: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
860	Calcolatore 3: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
861	Calcolatore 4: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
862	Calcolatore 4: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
863	Calcolatore 4: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
864	Calcolatore 4: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
865	Calcolatore 4: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
866	Calcolatore 4: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
867	Calcolatore 4: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
868	Calcolatore 4: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
869	Calcolatore 5: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
870	Calcolatore 5: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
871	Calcolatore 5: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
872	Calcolatore 5: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
873	Calcolatore 5: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
874	Calcolatore 5: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
875	Calcolatore 5: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
876	Calcolatore 5: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
877	Calcolatore 6: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
878	Calcolatore 6: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
879	Calcolatore 6: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
880	Calcolatore 6: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
881	Calcolatore 6: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
882	Calcolatore 6: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
883	Calcolatore 6: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
884	Calcolatore 6: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
885	Calcolatore 7: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
886	Calcolatore 7: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
887	Calcolatore 7: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
888	Calcolatore 7: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
889	Calcolatore 7: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
890	Calcolatore 7: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
891	Calcolatore 7: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
892	Calcolatore 7: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
893	Calcolatore 8: Ingresso I1	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
894	Calcolatore 8: Ingresso I2	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
895	Calcolatore 8: Ingresso I3	Ingresso	LSCT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
896	Calcolatore 8: Uscita U1	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
897	Calcolatore 8: Uscita U2	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	4 Bytes
898	Calcolatore 8: Testo condizione	Uscita	L-CT	[16.0] DPT_String_ASCII	14 Bytes
899	Calcolatore 8: Stato monitoraggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
900	Calcolatore 8: Blocco (1 : bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
917	Ingresso logico 1	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
918	Ingresso logico 2	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
919	Ingresso logico 3	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
920	Ingresso logico 4	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
921	Ingresso logico 5	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
922	Ingresso logico 6	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
923	Ingresso logico 7	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
924	Ingresso logico 8	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
925	Ingresso logico 9	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
926	Ingresso logico 10	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
927	Ingresso logico 11	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
928	Ingresso logico 12	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
929	Ingresso logico 13	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
930	Ingresso logico 14	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
931	Ingresso logico 15	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
932	Ingresso logico 16	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
937	Logica AND 1: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
938	Logica AND 1: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
939	Logica AND 1: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
940	Logica AND 1: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
941	Logica AND 2: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
942	Logica AND 2: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
943	Logica AND 2: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
944	Logica AND 2: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
945	Logica AND 3: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
946	Logica AND 3: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
947	Logica AND 3: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
948	Logica AND 3: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
949	Logica AND 4: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
950	Logica AND 4: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
951	Logica AND 4: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
952	Logica AND 4: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
953	Logica AND 5: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
954	Logica AND 5: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
955	Logica AND 5: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
956	Logica AND 5: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
957	Logica AND 6: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
958	Logica AND 6: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
959	Logica AND 6: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
960	Logica AND 6: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
961	Logica AND 7: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
962	Logica AND 7: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
963	Logica AND 7: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
964	Logica AND 7: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
965	Logica AND 8: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
966	Logica AND 8: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
967	Logica AND 8: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
968	Logica AND 8: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
969	Logica OR 1: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
970	Logica OR 1: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
971	Logica OR 1: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
972	Logica OR 1: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
973	Logica OR 2: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
974	Logica OR 2: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
975	Logica OR 2: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
976	Logica OR 2: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
977	Logica OR 3: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
978	Logica OR 3: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
979	Logica OR 3: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
980	Logica OR 3: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
981	Logica OR 4: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
982	Logica OR 4: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
983	Logica OR 4: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
984	Logica OR 4: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
985	Logica OR 5: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
986	Logica OR 5: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
987	Logica OR 5: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
988	Logica OR 5: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
989	Logica OR 6: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
990	Logica OR 6: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
991	Logica OR 6: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
992	Logica OR 6: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
993	Logica OR 7: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
994	Logica OR 7: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
995	Logica OR 7: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
996	Logica OR 7: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
997	Logica OR 8: Uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
998	Logica OR 8: Uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
999	Logica OR 8: Uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	a seconda dell'impostazione	1 Byte
1000	Logica OR 8: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

6. Impostazione dei parametri e delle funzioni

6.1. Comportamento in caso di mancanza/ritorno della tensione

Comportamento in caso di mancanza di tensione di bus:

L'apparecchio non invia nulla.

Comportamento in caso di ritorno della tensione di bus ed in seguito alla programmazione o reset:

Il dispositivo invia tutte le uscite in base al comportamento di invio impostato nei parametri con ritardi definiti nella sezione parametri "Impostazioni generali".

6.2. Impostazioni generali

Impostare qui le impostazioni generali dell'ETS, tra le altre cose le proprietà di base della trasmissione dei dati. Un ritardo di trasmissione diverso impedisce un sovraccarico del bus poco dopo il reset.

Lingua del sistema	<ul style="list-style-type: none"> • Deutsch • English • Français • Italiano • Español
Nome dispositivo	Fabro KNX [testo libero]
Velocità massima telegramma	1 • 2 • 5 • <u>10</u> • 20 <u>Telegrammi al secondo</u>
Ritardo di invio in secondi dopo reset/rientro bus per:	
Oggetti generali	<u>5 s</u> • 10 s • 30 s • 1 min • ... • 2 h
Oggetti calcolatore	<u>5 s</u> • 10 s • 30 s • 1 min • ... • 2 h
Oggetti logica	<u>5 s</u> • 10 s • 30 s • 1 min • ... • 2 h

6.3. Schermo

Per la visualizzazione schermo del **Pannello tattile Fabro KNX** è possibile impostare la pagina iniziale, il salvaschermo, la luminosità e lo spegnimento automatico. Le impostazioni dello schermo possono essere modificate tramite oggetti, nel menu ETS oppure sul display.

Comando tramite oggetti

Per l'impostazione dello schermo tramite oggetti, ovvero tramite bus, sono a disposizione gli oggetti 14-18 e 21.

Gli oggetti dello schermo possono essere attivati in ETS. I parametri successivi compaiono solamente in caso di utilizzo degli oggetti ("Sì").

Utilizzare gli oggetti per lo schermo	<u>No</u> • <u>Sì</u>
Touch bloccato al valore <i>Oggetto n. 15 "Blocco touch"</i>	0 • <u>1</u>
Valore prima di 1. Comunicazione	<u>0</u> • 1

Tramite l'oggetto n. 14 "Selezione pagina display", il display può essere commutato a una pagina di visualizzazione preconfigurata, a piacere. Dopo 5 minuti, si passa tuttavia comunque alla pagina iniziale, se l'impostazione è stata effettuata in questo senso (vedi parametro in basso "Se il display non viene toccato per 5 minuti, allora la visualizzazione passa a...").

Modifica del display

L'impostazione dello schermo dal display avviene nel menu

☐ Impostazioni > Schermo/Salvaschermo

e può essere protetta con un codice di accesso (impostabile nell'ETS).

Modifica tramite ETS

Selezionare "Trasferire i seguenti parametri: sì", affinché le modifiche vengano applicate. In questo caso, vengono sovrascritte le impostazioni attuali e anche le modifiche apportate al display!

Il menu sul display può essere protetto con un codice di accesso, che viene definito nell'ETS (o anche eliminato).

Trasferire i seguenti parametri	<u>No</u> • <u>Sì</u>
Codice di accesso (8 cifre da 0 a 9)	[Testo libero] <i>Un campo vuoto indica che non vi è richiesta di codice</i>

La **luminosità dello schermo** può essere impostata su un valore fisso oppure adattarsi automaticamente alla luminosità dello schermo (a tal proposito, viene usato il sensore di luminosità interno) oppure tramite l'oggetto n. 21 "Illuminazione schermo luminosità in %".

Lo **spegnimento automatico** scurisce il display dopo il tempo di attesa predefinito. Lo spegnimento può essere accoppiato anche alla luminosità ambiente, tramite l'impostazione "Quando la stanza è buia".

Luminosità <i>Oggetto n. 21 "Illuminazione schermo luminosità in %"</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>ha un valore fisso</u> • si adatta alla luminosità della stanza • viene gestita tramite oggetto (<i>impostazione solo con utilizzo di oggetti dello schermo</i>)
Valore (iniziale) in % <i>solo con valore/comando tramite oggetti fisso</i>	[1...100; <u>100</u>]

Spegnimento automatico <i>non in caso di comando tramite oggetto</i>	<ul style="list-style-type: none"> • on • off • <u>Quando la stanza è buia</u>
Tempo di attesa	5 s • ... • <u>1 min</u> • ... • 2 h

Nell'impostazione predefinita, la scrittura è bianca e lo sfondo è nero. Tale impostazione può essere modificata tramite la rappresentazione invertita (scritta in nero, sfondo bianco).

Visualizzazione display invertita avanti prima di 1. Comunicazione	<u>No</u> • Sì
--	----------------

La **pagina iniziale** definisce a quale pagina della visualizzazione passa il display dopo un reset. Inoltre è possibile impostare cosa accade trascorsi 5 minuti dall'ultima attività sul display.

Pagina iniziale	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Pagina 1</u> • ... • Pagina 5
Se il display non viene toccato per più di 5 minuti, la visualizzazione	<ul style="list-style-type: none"> • non cambia • <u>passa alla pagina iniziale</u>

Indipendentemente dallo spegnimento automatico, è possibile impostare un **salvaschermo** personalizzato. Il salvaschermo viene attivato dopo un tempo di attesa.

Usa salvaschermo <i>Oggetto n. 17 "Salvaschermo"</i>	<u>No</u> • Sì
Tempo di attesa	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h
Tipo di salvaschermo	<ul style="list-style-type: none"> • Schermo off • <u>Ora</u>

Il salvaschermo può essere attivato e/o disattivato tramite l'oggetto n. 17 "Salvaschermo". L'oggetto 17 è, al contempo, ingresso e uscita, quindi può sia ricevere un comando, anche inviare esso stesso lo stato al bus.

6.4. Data e ora

Specificare che **Pannello tattile Fabro KNX** data e ora devono essere ricevute come un unico oggetto o come oggetti separati. Tramite l'oggetto n. 10, vengono richieste data e ora dal bus. Appena sul bus sono disponibili i dati, viene nuovamente resettato il ciclo di richiesta, indipendentemente dal fatto che la richiesta sia stata auto-generata oppure che provenga da un altro partecipante bus. A tale scopo, di norma il ciclo di richiesta di più apparecchi viene impostato sullo stesso valore.

Data e l'ora si ricevono tramite	<ul style="list-style-type: none"> • <u>due oggetti separati</u> • un oggetto comune
Ciclo di invio oggetto "Richiesta di data e ora" (in s) <i>Oggetto n. 10</i>	[50...420; <u>120</u>]

6.5. Luminosità stanza

Il sensore di luminosità integrato del **Fabro KNX** riconosce se la stanza è luminosa o buia e invia questo valore al bus, con l'oggetto di comunicazione 12.

L'oggetto "stato luminosità della stanza"	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non</u> invia • con modifica • con modifica su 1 • con modifica su 0 • con modifica e ciclicamente • con modifica su 1 e ciclicamente • con modifica su 0 e ciclicamente
---	---

6.6. Suono tasti

Il **Pannello tattile Fabro KNX** può emettere un segnale acustico come feedback se sullo schermo è stato toccato un tasto. Il suono tasti può essere attivato/disattivato tramite un oggetto, nel menu ETS o sul display.

Comando tramite oggetti

L'impostazione tramite un oggetto, ovvero tramite il bus, avviene con l'oggetto 34. Attivare il comando tramite oggetti se desiderato e impostare il valore per il suono tasti.

Utilizzare gli oggetti per il suono dei tasti	<u>no</u> • sì
Valore per il suono dei tasti attivo	0 • <u>1</u>

ETS

Selezionare "Trasferire i seguenti parametri: sì", affinché le modifiche vengano applicate. In questo caso, vengono sovrascritte le impostazioni attuali e anche le modifiche apportate al display!

Il menu del suono tasti può essere protetto con un codice di accesso, che viene definito nell'ETS (o anche eliminato).

Trasferire i seguenti parametri	No • <u>Sì</u>
Codice di accesso (8 cifre da 0 a 9)	[Testo libero] <i>Un campo vuoto indica che non vi è richiesta di codice</i>

Attivare o disattivare il suono tasti prima della prima comunicazione.

Suono tasti attivo prima della 1a Comunicazione	<u>no</u> • sì
---	----------------

Display

Le possibilità di impostazioni sul display dell'apparecchio vengono spiegate al capitolo *Azionamento dell'apparecchio dal pannello tattile > Impostazioni degli apparecchi > Suono tasti*, pagina 7.

6.7. Assistenza

Specificare se si vuole utilizzare il codice di accesso al fine di caricare l'ultima versione del download ovvero resettare tutti i codici di accesso (alle ultime impostazioni ETS) e se si vogliono trasferire questi parametri.

Trasferire i seguenti parametri	No • <u>Sì</u>
Codice di accesso per:	
caricare l'ultima versione del download (8 cifre da 0 a 9)	[Testo libero] <i>Un campo vuoto indica che non vi è richiesta di codice</i>
Reset dei codici di accesso (8 cifre da 0 a 9)	[Testo libero] <i>Un campo vuoto indica che non vi è richiesta di codice</i>

6.8. Allarme

Gli otto canali di allarme del **Fabro KNX** mostrano sul display messaggi di testo individuali. Contemporaneamente, il display può lampeggiare ed emettere un suono di allarme. Il messaggio di allarme può essere tacitato tramite il tasto che compare sul display oppure tramite bus. A tal proposito, è possibile impostare se, a scopo di tacitazione, si usa l'1 o lo 0.

I canali di allarme utilizzano gli oggetti n. 56-71 (un oggetto di ingresso per ciascun canale di allarme e un oggetto di ingresso/uscita per la tacitazione). Possono essere impostati nel menu ETS.

ETS: Allarme

Utilizzare l'allarme	<ul style="list-style-type: none"> • <u>No</u> (nessun canale di allarme, tutti i seguenti parametri vengono nascosti) • <u>Sì</u> (Oggetti di allarme attivi)
Valore dell'oggetto per il riconoscimento dell'allarme	0 • <u>1</u>
Azione allarme per ingresso 1...8: retroilluminazione lampeggiante (minuscolo in ETS!)	<u>No</u> • <u>Sì</u>
Tono di allarme	<ul style="list-style-type: none"> • <u>nessun suono</u> • suono continuo • 2 suoni lunghi, breve pausa • 3 suoni brevi, lunga pausa
Testo di allarme	[Testo libero]

6.9. Pagina 1/2/3/4/5

Il **Pannello tattile Fabro KNX** può riportare fino a 5 pagine, ciascuna con 8 tasti (canali).

Attivare le pagine necessarie. I menu per le altre impostazioni delle pagine vengono mostrati di seguito.

È possibile assegnare un nome a una pagina, consentire la navigazione del menu da ciascuna pagina (con “Sì”, il menu di impostazione è raggiungibile dalla pagina corrispondente) e stabilire un codice di accesso.

Utilizzare la pagina	<u>No</u> • Sì
Nome della pagina	Pagina 1 [testo libero, 15 caratteri]
Permettere la navigazione del menu da questa pagina	No • <u>Sì</u>
Trasmettere al download: - Codice di accesso	No • <u>Sì</u>
Codice di accesso (8 cifre da 0 a 9)	[Testo libero] <i>Un campo vuoto indica che non vi è richiesta di codice</i>

6.9.1. Pagina 1...5, canale 1...8

Con questi 8 canali per pagina, si possono distinguere 4 gruppi di funzioni:

1. Visualizzazione: consente di visualizzare i valori sul display del pannello tattile
2. Inserimento: Consente di inserire sul display valori, scenari o testo, ad es. per modificare i valori limite impostati nell'ETS
3. Comando: Con questi comandi si possono utilizzare gestire azionamenti o luci
4. Superficie universale: Con i 4 oggetti del corrispondente canale, la superficie può essere configurata tramite bus KNX.

Inserire un nome per il canale e impostare la funzione desiderata.

Nome	Canale 1 [testo libero, 15 caratteri]
------	---------------------------------------

Funzione	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessuna funzione</u> • Visualizzazione 1/0 • Visualizzazione data • Visualizzazione ora • Visualizzazione 8 bit Valore (0... 255) • Visualizzazione 8 bit Valore (0...100%) • Visualizzazione 8 bit Valore (0...360°) • Visualizzazione 16 bit contatore senza segno • Visualizzazione 16 bit contatore con segno • Visualizzazione 16 bit contatore in virgola mobile • Visualizzazione 32 bit contatore senza segno • Visualizzazione 32 bit contatore con segno • Visualizzazione 32 bit contatore in virgola mobile • Visualizzazione Testo • Visualizzazione energia [DPT 29.01X] • Inserimento 1 • Inserimento 0 • Inserimento premere = 1, rilasciare = 0 • Inserimento premere = 0, rilasciare = 1 • Inserimento commutazione • Inserimento data • Inserimento ora • Inserimento scenario 8 bit • Inserimento 8 bit valore (0... 255) • Inserimento 8 bit valore (0...100%) • Inserimento 8 bit valore (0...360°) • Inserimento 16 bit contatore senza segno • Inserimento 16 bit contatore con segno • Inserimento 16 bit contatore virgola mobile • Inserimento 32 bit contatore senza segno • Inserimento 32 bit contatore con segno • Inserimento 32 bit contatore virgola mobile • Inserimento energia [DPT 29.01X] • Comando Dimmer più chiaro • Comando Dimmer più scuro • Comando Dimmer più chiaro/più scuro • Comando a lungo termine (0) / a breve termine • Comando a lungo termine (1) / a breve termine • Superficie universale
----------	--



Visualizzazione

Questa sezione descrive gli ingressi che fanno scattare le visualizzazioni di testo, simboli e colori sul display.


Il campo colore al di sopra della superficie canale può essere usato per le seguenti applicazioni:

- ricezione del valore colore tramite bus, ad es. il feedback di una luce RGB
- definizione del colore per 1/0
- caratterizzazione visiva o evidenziazione della superficie


Funzione: Visualizzazione 1/0

Con valore oggetto 1	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Con valore oggetto 0	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Visualizzazione data

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Visualizzazione ora

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Visualizzazione 8 bit valore (0... 255)

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Visualizzazione 8 bit valore (0...100%)

Testo per unità	% [Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>


Funzione: Visualizzazione 8 bit valore (0...360°)

Testo per unità	° [Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>


Funzione: Visualizzazione 16 bit contatore senza segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>

Funzione: Visualizzazione 16 bit contatore con segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>


Funzione: Visualizzazione 16 bit contatore virgola mobile

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>
Fattore di conversione a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 ... 10000; <u>1</u>
Fattore di conversione b	<u>1</u> ... 65535


Valore Visualizzazione = valore bus * a * b

Valore sul bus = valore di visualizzazione / a / b


Funzione: Visualizzazione 32 bit contatore senza segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF

Funzione: Visualizzazione 32 bit contatore con segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Visualizzazione 32 bit contatore virgola mobile

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Fattore di conversione a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 ... 10000; <u>1</u>
Fattore di conversione b	<u>1</u> ... 65535

Valore Visualizzazione = valore bus * a * b


Valore sul bus = valore di visualizzazione / a / b

Funzione: Visualizzazione Testo

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF

Funzione: Visualizzazione energia [DPT 29.01X]


Con questa funzione è possibile visualizzare il valore di un contatore di energia collegato tramite KNX sul **Fabro KNX**.

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Inserimento

Questa sezione descrive le uscite per i tasti tattili o per l'immissione di valori sul display del pannello tattile.



Funzione: Inserimento 1

Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>


Funzione: Inserimento 0


Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>

Funzione: Inserimento premere = 1, rilasciare = 0



Con valore oggetto 1	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>
Con valore oggetto 0	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>

Funzione: Inserimento premere = 0, rilasciare = 1


Con valore oggetto 1	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... <u>#FFFFFF</u>
Con valore oggetto 0	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Inserimento commutazione

Con valore oggetto 1	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Con valore oggetto 0	
Testo	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Utilizzare funzione aggiuntiva per azionamento tasto prolungato	<u>No</u> • Si
Tempo tra breve e lungo (in 0,1 s).	1...50; <u>10</u>
Comando azionando il tasto	non inviare telegramma
Comando al rilascio prima che il tempo si concluda	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Commutare</u> • non inviare telegramma
Comando aggiuntivo azionando il tasto	<ul style="list-style-type: none"> • inviare 0 • inviare 1 • Commutare • <u>non inviare telegramma</u>
Comando aggiuntivo rilasciando il tasto	<ul style="list-style-type: none"> • inviare 0 • inviare 1 • Commutare • <u>non inviare telegramma</u>


Funzione: Inserimento data

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Inserimento ora

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF


Funzione: Inserimento scenario 8 bit

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Numero di scenario	<u>0</u> ... 63 (corrisponde allo scenario 1 ... 64)
Funzione scenari	<u>Richiamo</u> • Richiamo e salvataggio
Premere il tasto per più di (in 0,1s) --> memorizzazione scene	1 ... 50; <u>10</u>

Funzione: Inserimento 8 bit valore (0... 255)


Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale	<u>0</u> ... 255
Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>0</u> ... 255
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	0 ... <u>255</u>

Funzione: Inserimento 8 bit valore (0...100%)


Testo per unità	% [Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale	<u>0</u> ... 100

Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>0</u> ... 100
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	0 ... <u>100</u>


Funzione: Inserimento 8 bit valore (0...360°)

Testo per unità	° [Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale	<u>0</u> ... 360
Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>0</u> ... 360
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	0 ... <u>360</u>

Funzione: Inserimento 16 bit contatore senza segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale	<u>0</u> ... 65535
Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>0</u> ... 65535
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	0 ... <u>65535</u>

Funzione: Inserimento 16 bit contatore con segno


Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF

Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale	-32768 ... 32767; <u>0</u>
Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>-32768</u> ... 32767
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	-32768 ... <u>32767</u>


Funzione: Inserimento 16 bit in virgola mobile

Valore Visualizzazione = valore bus * a * b


Valore sul bus = valore di visualizzazione / a / b

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... #FFFFFF
Fattore di conversione a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 ... 10000; <u>1</u>
Fattore di conversione b	<u>1</u> ... 65535
Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale (in 0,1)	-2147483648 ... 2147483647; <u>0</u>
Valore minimo (in 0,1) (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>-2147483648</u> ... 2147483647
Valore massimo (in 0,1) (solo se il valore è regolabile tramite display)	-2147483648 ... <u>2147483647</u>

Funzione: Inserimento 32 bit contatore senza segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ... #FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Sì</u>
Valore iniziale	<u>0</u> ... 4294967295
Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>0</u> ... 4294967295
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	0 ... <u>4294967295</u>


Funzione: Inserimento 32 bit contatore con segno

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Si</u>
Valore iniziale	-2147483648 ... 2147483647; <u>0</u>
Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>-2147483648</u> ... 2147483647
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	-2147483648 ... <u>2147483647</u>


Funzione: Inserimento 32 bit in virgola mobile

Valore Visualizzazione = valore bus * a * b

Valore sul bus = valore di visualizzazione / a / b

Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Fattore di conversione a	-0,0001 • 0,0001 ... -10000 ... 10000; <u>1</u>
Fattore di conversione b	<u>1</u> ... 65535
Valore regolabile tramite display	No • <u>Si</u>
Valore iniziale (in 0,1)	-2147483648 ... 2147483647; <u>0</u>
Valore minimo (in 0,1) (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>-2147483648</u> ... 2147483647
Valore massimo (in 0,1) (solo se il valore è regolabile tramite display)	-2147483648 ... <u>2147483647</u>

Funzione: Inserimento energia [DPT 29.01X]


Testo per unità	[Testo libero, 10 caratteri]
Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Valore regolabile tramite display	No • <u>Si</u>
Valore iniziale	<u>0</u> ... 4294967295

Valore minimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	<u>0</u> ... 4294967295
Valore massimo (solo se il valore è regolabile tramite display)	0 ... <u>4294967295</u>


Comando

Questa sezione descrive gli ingressi per i comandi da pulsanti, commutatori, interruttori


Funzione: Comando Dimmer più chiaro

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	<u>#000000</u> ... #FFFFFF
Tempo tra commutazione e dimmeraggio (in 0,1 s).	1...50; <u>10</u>
Mostra luminosità	<u>No</u> • Sì

Funzione: Comando Dimmer più scuro


Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun simbolo • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	<u>#000000</u> ... #FFFFFF
Tempo tra commutazione e dimmeraggio (in 0,1 s).	1...50; <u>10</u>
Mostra luminosità	<u>No</u> • Sì

Funzione: Comando Dimmer più chiaro/più scuro

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	<u>#000000</u> ... #FFFFFF
Tempo tra commutazione e dimmeraggio (in 0,1 s).	1...50; <u>10</u>
Mostra luminosità	<u>No</u> • Sì


Funzione: Comando a lungo termine (0) / a breve termine

Quando si utilizza la posizione corsa o persiane, il display di **Pannello tattile Fabro KNX** mostra la posizione attuale di corsa o delle persiane.

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Periodo tra tempo breve e lungo (in 0,1 s).	1...50; <u>10</u>
Utilizzare posizione di viaggio	<u>No</u> • Sì
Utilizzare posizione persiane	<u>No</u> • Sì

Funzione: Comando a lungo termine (1) / a breve termine

Quando si utilizza la posizione corsa o persiane, il display di **Pannello tattile Fabro KNX** mostra la posizione attuale di corsa o delle persiane.

Simbolo	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Nessun simbolo</u> • Simbolo 1...221 (biblioteca interna, vedi  tabella "Panoramica simboli" a pagina 37)
Colore	#000000 ...#FFFFFF
Periodo tra tempo breve e lungo (in 0,1 s).	1...50; <u>10</u>
Utilizzare posizione di viaggio	<u>No</u> • Sì
Utilizzare posizione persiane	<u>No</u> • Sì

Funzione: Superficie universale

Utilizzare la funzione di comando	<u>No</u> • Sì
Utilizzare la pressione lunga dei tasti	<u>No</u> • Sì
Tempo tra breve e lungo (in 0,1 s). (se si utilizza la pressione lunga dei tasti)	1...50; <u>10</u>
Invio ciclico alla pressione dei tasti	<u>No</u> • Sì
Tempo tra le ripetizioni del telegramma (in 0,1s) (se si utilizza l'invio ciclico)	1...50; <u>10</u>

6.9.2. Panoramica simboli

Nella biblioteca interna di **Fabro KNX** sono salvati i seguenti simboli:

Illuminazione



0001
Luci soffitto
on



0002
Luci soffitto
off



0003
Luci dirette
on



0004
Luci dirette
off



0005
Luci parete
on



0006
Luci parete
off



0007
Spot on



0008
Spot off



0009
Luci a sospen-
sione on



0010
Luci a sosper-
sione off



0011
Luci pavimento
on



0012
Luci pavimento
off



0013
Lampade da
terra



0014
Lampade da
terra



0015
Lampade da
volo on



0016
Lampade da ta-
volo off



0017
Lampadina
on



0018
Lampadina
off

Azionamenti



0031
Tenda da sole
aperti



0032
Tenda da sole
chiusi



0033
Tapparella
aperti



0034
Tapparella
chiusi



0035
Veneziana
aperti



0036
Veneziana
chiusi



0037
Finestra
aperto



0038
Finestra
chiuso



0039
Porta scorrevole



0040
Porta scorrevole



0041
Porta garage
aperto



0042
Porta garage
chiuso



0043
Porta
aperto



0044
Porta
chiuso



0045
Lucchetto
sbloccato



0046
Lucchetto
bloccato



0047
Lucernario
aperto



0048
Lucernario
chiuso



0049
Luce cupola
aperto



0050
Luce cupola
chiuso

Comando



0095
Freccia di comando



0096
Freccia di comando



0097
Freccia di comando



0098
Freccia di comando



0101
più



0102
meno



0104
Switch
on



0105
Switch
off



0106
On/Off



0108
ora



0109
manuale



0110
Automatismi



0112
Rampa 1
crescente



0113
Rampa 1
decrescente



0116
Campanello



0117
Pattumiera



0123
scenario

Clima



0126
Radiatori
on



0127
Radiatori
off



0128
Riscaldamento
a



0129
Riscaldamento a
parete



0130
Riscaldamento
a



0131
Raffreddamen-
to a



0132
Raffreddamen-
to a



0133
Raffreddamen-
to a



0134
Abbassamento
notturno



0135
Assente



0136
Presente



0138
Ventilatore
on



0139
Ventilatore
off



0140
Ventilatore
Livello 1



0141
Ventilatore
Livello 2



0142
Ventilatore
Livello 3



0143
Ventilatore
Livello 4



0144
Scaldare



0145
Scaldare
più



0146
Scaldare
meno



0147
Raffreddare

Sensori



0156
Sole



0157
Precipitazioni



0158
Serbatoio



0159
Piranimetro



0160
Umidità aria



0161
Umidità terra



0162
Temperatura
esterna



0163
Temperatura
interna



0168
Gelo



0169
Direzione del
vento



0170
Potenza vento
forte



0171
Potenza vento
debole



0172
CO2

Multimedia



0186
TV



0187
Beamer



0188
Schermo



0189
Presa



0190
Musica



0191
Play



0192
Pausa



0193
Corsa
all'indietro



0194
Corsa in
avanti



0195
Stop



0196
avanti



0197
indietro



0198
Altoparlante



0199
Volume
più alto



0200
Volume
più basso

Sicurezza**0218***Attenzione***0219***Chiave***0220***Ladro
in casa***0221***Ladro
fuori dalla casa*

6.10. Calcolatore

Attivare il calcolatore multifunzione, con cui è possibile modificare i dati di ingresso tramite calcolo, richiesta di un comando o trasformazione del tipo di punto dati. I menu per le altre impostazioni del calcolatore vengono mostrati di seguito.

Calcolatore 1/2/3/4/5/6/7/8

No • Sì

6.10.1. Calcolatore 1-8

Impostare i casi in cui i valori ricevuti per oggetto devono essere mantenuti. Attenzione: l'impostazione "Dopo il ripristino della tensione e la programmazione" non deve essere usato per la messa in funzione, poiché fino alla prima comunicazione vengono utilizzate sempre le impostazioni di fabbrica (viene ignorata l'impostazione tramite oggetti).

I valori ricevuti tramite oggetto	
di comunicazione	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non devono essere mantenuti</u> • dopo il ripristino della tensione • dopo il ripristino della tensione e Programmazione

Selezionare la funzione e impostare tipo di ingresso e valori iniziali per l'ingresso 1 e l'ingresso 2.

Funzione (E = ingresso)	<ul style="list-style-type: none"> • Condizione: $E1 = E2$ • Condizione: $E1 > E2$ • Condizione: $E1 \geq E2$ • Condizione: $E1 < E2$ • Condizione: $E1 \leq E2$ • Condizione: $E1 - E2 \geq E3$ • Condizione: $E2 - E1 \geq E3$ • Condizione: $E1 - E2$ entità $\geq E3$ • Calcolo: $E1 + E2$ • Calcolo: $E1 - E2$ • Calcolo: $E2 - E1$ • Calcolo: $E1 - E2$ entità • Calcolo: Uscita 1 = $E1 \times X + Y$ Uscita 2 = $E2 \times X + Y$ • Trasformazione: Informazioni generali
Tipo di ingresso	<p>[Le possibilità di selezione dipendono dalla funzione]</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 Bit • 1 Byte (0...255) • 1 Byte (0%...100%) • 1 Byte (0°...360°) • 2 Byte Contatore più segno • 2 Byte Contatore (più segno) • 2 Byte Virgola mobile • 4 Byte Contatore più segno • 4 Byte Contatore (più segno) • 4 Byte Virgola mobile
Valore iniziale E1 / E2 / E3	[Range di inserimento a seconda del tipo di ingresso]

Condizioni

In fase di richiesta delle condizioni, impostare il tipo e i valori di uscita con stati diversi:

Tipo di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Bit • 1 Byte (0...255) • 1 Byte (0%...100%) • 1 Byte (0°...360°) • 1 Byte (0...63) Richiamo scenario • 2 Byte Contatore più segno • 2 Byte Contatore (più segno) • 2 Byte Virgola mobile • 4 Byte Contatore più segno • 4 Byte Contatore (più segno) • 4 Byte Virgola mobile
Valore di uscita (eventualmente, valore di uscita A1 / A2)	
a condizione soddisfatta	0 [Range di inserimento a seconda del tipo di uscita]

a condizione non soddisfatta	0 [Range di inserimento a seconda del tipo di uscita]
in caso di superamento del periodo di sorveglianza	0 [Range di inserimento a seconda del tipo di uscita]
in caso di blocco	0 [Range di inserimento a seconda del tipo di uscita]

Impostare il comportamento di trasmissione dell'uscita.

L'uscita invia	<ul style="list-style-type: none"> • <u>con modifica</u> • con modifica e reset • con modifica e ciclicamente • alla ricezione di un oggetto di ingresso • alla ricezione di un oggetto di ingresso e ciclico
Tipo di modifica (solo quando viene inviato "in caso di modifica")	<ul style="list-style-type: none"> • <u>con ogni modifica</u> • con modifica in caso di condizione soddisfatta • con modifica in caso di condizione non soddisfatta
Ciclo di trasmissione (se la trasmissione avviene ciclicamente)	5 s ... 2 h; <u>10 s</u>

Impostare quale testo viene emesso a condizione soddisfatta / non soddisfatta.

Testo a condizione soddisfatta	[testo libero, max. 14 caratteri]
Testo a condizione non soddisfatta	[testo libero, max. 14 caratteri]

Impostare eventualmente dei ritardi di invio.

Ritardo di invio in caso di modifica a condizione soddisfatta	<u>nessuno</u> • 1 s • ... • 2 h
Ritardo di invio in caso di modifica a condizione non soddisfatta	<u>nessuno</u> • 1 s • ... • 2 h

Calcoli e trasformazione

In caso di calcoli e trasformazione, impostare i valori di uscita in base ai diversi stati:

Valore di uscita (eventualmente A1 / A2)	
in caso di superamento del periodo di sorveglianza	0 [Range di inserimento a seconda del tipo di uscita]
in caso di blocco	0 [Range di inserimento a seconda del tipo di uscita]

Impostare il comportamento di trasmissione dell'uscita.

L'uscita invia	<ul style="list-style-type: none"> • con modifica • con modifica e reset • con modifica e ciclicamente • alla ricezione di un oggetto di ingresso • alla ricezione di un oggetto di ingresso e ciclico
A partire da modifica di (solo in presenza di calcoli, invio in caso di modifica)	1 ... [Range di inserimento a seconda del tipo di ingresso]
Ciclo di trasmissione (se la trasmissione avviene ciclicamente)	5 s ... 2 h; <u>10 s</u>

In caso di **calcoli con forma uscita 1 = $E1 \times X + Y$ | uscita 2 = $E2 \times X + Y$** definire le variabili X e Y. Le variabili possono avere davanti un segno positivo o negativo, presentare 9 cifre prima o dopo la virgola.

Formula per uscita A1: $A1 = E1 \times X + Y$	
X	<u>1,00</u> [inserimento libero]
Y	<u>0,00</u> [inserimento libero]
Formula per uscita A2: $A2 = E2 \times X + Y$	
X	<u>1,00</u> [inserimento libero]
Y	<u>0,00</u> [inserimento libero]

Altre impostazioni per tutte le formule

Se necessario, attivare la sorveglianza degli ingressi. Impostare quali ingressi devono essere sorvegliati, in quale ciclo gli ingressi devono essere sorvegliati e quale valore l'oggetto "Stato di sorveglianza" deve avere se il periodo di sorveglianza viene superato senza una notifica.

Utilizzare sorveglianza di entrata	<u>No</u> • <u>Sì</u>
Sorveglianza di	<ul style="list-style-type: none"> • <u>E1</u> • <u>E2</u> • <u>E3</u> • E1 e E2 • E1 e E3 • E2 e E3 • E1, E2 e E3 [a seconda della funzione]
Periodo di sorveglianza	5 s • ... • 2 h; <u>1 min</u>
Valore dell'oggetto "Stato della sorveglianza" in caso di superamento del periodo di tempo	0 • <u>1</u>

Se necessario, attivare il blocco del calcolatore e impostare cosa significa 1 o 0 all'ingresso del blocco e cosa succede quando si usa il blocco.

Utilizzare blocco	<u>No</u> • Sì
Valutazione dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Con valore 1: bloccare</u> <u>Con valore 0: rilasciare</u> • <u>Con valore 0: bloccare</u> <u>Con valore 1: rilasciare</u>
Valore prima di 1. Comunicazione	<u>0</u> • 1
Comportamento di uscita al blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non inviare</u> • <u>inviare valore</u>
al rilascio	<ul style="list-style-type: none"> • <u>come comportamento di invio [vedi sopra]</u> • <u>invio immediato del valore attuale</u>

6.11. Logica

L'apparecchio dispone di 16 ingressi logici, otto AND e otto porte logiche OR.

Attivare gli ingressi logici e assegnare i valori degli oggetti fino alla 1a comunicazione.

Utilizzare entrate della logica	Sì • <u>No</u>
Valore oggetto prima della 1a comunicazione per	
- Ingresso logico 1	<u>0</u> • 1
- Ingresso logico...	<u>0</u> • 1
- Ingresso logico 16	<u>0</u> • 1

Attivare le entrate della logica necessarie.

Logica AND

Logica AND 1	<u>non attiva</u> • attiva
Logica AND...	<u>non attiva</u> • attiva
Logica AND 8	<u>non attiva</u> • attiva

Logica OR

Logica OR 1	<u>non attiva</u> • attiva
Logica OR...	<u>non attiva</u> • attiva
Logica OR 8	<u>non attiva</u> • attiva

6.11.1. Logica AND 1-8 e logica OR 1-8

Per la logica AND e OR sono disponibili le stesse opzioni di impostazione.

Ogni uscita logica può inviare un oggetto a 1 bit o due oggetti a 8 bit. Definire in ogni caso ciò che l'uscita invia con logica = 1 e = 0.

1. / 2. / 3. / 4. Ingresso	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non utilizzare</u> • Ingresso logico 1...16 • Ingresso logico 1...16 invertito (vedi capitolo <i>Entrate di collegamento logica AND e OR</i>)
Tipo di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • <u>un oggetto a 1 bit</u> • due oggetti a 8 bit

Se il **tipo di uscita è un oggetto a 1 bit**, impostare i valori di uscita per stati diversi.

Valore di uscita se la logica = 1	<u>1</u> • 0
Valore di uscita se la logica = 0	1 • <u>0</u>
Valore di uscita quando blocco è attivo	1 • <u>0</u>
Valore di uscita se tempo di sorveglianza superato	1 • <u>0</u>

Se il **tipo di uscita sono due oggetti a 8 bit**, impostare i tipi di oggetti e i valori di uscita per stati diversi.

Tipo di oggetto	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Valore (0...255)</u> • Percentuale (0...100%) • Angolo (0...360°) • Richiamo scena (0...127)
Valore di uscita oggetto A se la logica = 1	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>1</u>
Valore di uscita oggetto B se la logica = 1	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>1</u>
Valore di uscita oggetto A se la logica = 0	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto B se la logica = 0	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto A quando blocco è attivo	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto B quando blocco è attivo	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto A se tempo di sorveglianza superato	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto B se tempo di sorveglianza superato	0 ... 255 / 100% / 360° / 127; <u>0</u>

Impostare il comportamento di trasmissione dell'uscita.

Comportamento di invio	<ul style="list-style-type: none"> • <u>con cambiamento della logica</u> • con cambiamento della logica a 1 • con cambiamento della logica a 0 • con cambiamento della logica e ciclico • con cambiamento della logica a 1 e ciclico • con cambiamento della logica a 0 e ciclico • con cambiamento della logica + ricezione oggetto • con cambiamento della logica + ricezione oggetto e ciclico
Ciclo di trasmissione (se la trasmissione avviene ciclicamente)	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h

Blocco

Se necessario, attivare il blocco dell'uscita logica e impostare cosa significa 1 o 0 all'ingresso del blocco e cosa succede quando si usa il blocco.

Utilizzare blocco	<u>No</u> • Sì
Valutazione dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Con valore 1: bloccare</u> Con valore 0: <u>rilasciare</u> • Con valore 0: bloccare Con valore 1: <u>rilasciare</u>
Valore dell'oggetto di blocco prima della 1a Comunicazione	<u>0</u> • 1
Comportamento di uscita al blocco	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non inviare telegramma</u> • Inviare valore di blocco [vedi sopra, Valore di uscita se blocco attivo]
al rilascio (con 2 secondi di ritardo di rilascio)	[Inviare valore per lo stato della logica attuale]

Sorveglianza

Se necessario, attivare la sorveglianza degli ingressi. Impostare quali ingressi devono essere sorvegliati, in quale ciclo gli ingressi devono essere sorvegliati e quale valore l'oggetto "Stato di sorveglianza" deve avere se il periodo di sorveglianza viene superato senza una notifica.

Utilizzare sorveglianza di entrata	<u>No</u> • Sì
Sorveglianza di ingresso	<ul style="list-style-type: none"> • <u>1 • 2 • 3 • 4</u> • 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4 • 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4 • <u>1 + 2 + 3 + 4</u>

Periodo di sorveglianza	5 s • ... • 2 h; <u>1 min</u>
Comportamento di uscita al superamento del tempo di sorveglianza	<ul style="list-style-type: none"> • <u>non inviare telegramma</u> • Inviare valore di superamento [= valore del parametro "Periodo di sorveglianza"]

6.11.2. Ingressi di raccordo della logica AND

non utilizzare

Ingresso logico 1

Ingresso logico 1 invertito

Ingresso logico 2

Ingresso logico 2 invertito

Ingresso logico 3

Ingresso logico 3 invertito

Ingresso logico 4

Ingresso logico 4 invertito

Ingresso logico 5

Ingresso logico 5 invertito

Ingresso logico 6

Ingresso logico 6 invertito

Ingresso logico 7

Ingresso logico 7 invertito

Ingresso logico 8

Ingresso logico 8 invertito

Ingresso logico 9

Ingresso logico 9 invertito

Ingresso logico 10

Ingresso logico 10 invertito

Ingresso logico 11

Ingresso logico 11 invertito

Ingresso logico 12

Ingresso logico 12 invertito

Ingresso logico 13

Ingresso logico 13 invertito

Ingresso logico 14

Ingresso logico 14 invertito

Ingresso logico 15

Ingresso logico 15 invertito

Ingresso logico 16

Ingresso logico 16 invertito

6.11.3. Ingressi di raccordo della logica OR

Gli ingressi di raccordo della logica OR corrispondono a quelli della logica AND. Inoltre per la logica OR sono a disposizione i seguenti ingressi:

Uscita di commutazione logica AND 1
Uscita di commutazione logica AND 1 invertito
Uscita di commutazione logica AND 2
Uscita di commutazione logica AND 2 invertito
Uscita di commutazione logica AND 3
Uscita di commutazione logica AND 3 invertito
Uscita di commutazione logica AND 4
Uscita di commutazione logica AND 4 invertito
Uscita di commutazione logica AND 5
Uscita di commutazione logica AND 5 invertito
Uscita di commutazione logica AND 6
Uscita di commutazione logica AND 6 invertito
Uscita di commutazione logica AND 7
Uscita di commutazione logica AND 7 invertito
Uscita di commutazione logica AND 8
Uscita di commutazione logica AND 8 invertito

Domande sul prodotto?

Potete raggiungere il servizio tecnico di Elsner Elektronik sotto

Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-250 o

service@elsner-elektronik.de

Abbiamo bisogno delle seguenti informazioni per elaborare la sua richiesta di servizio:

- Tipo di apparecchio (nome del modello o numero di articolo)
- Descrizione del problema
- Numero di serie o versione del software
- Fonte di fornitura (rivenditore/installatore che ha acquistato il dispositivo da Elsner Elektronik)

Per domande sulle funzioni KNX:

- Versione dell'applicazione del dispositivo
- Versione ETS utilizzata per il progetto

elsner

Elsner Elektronik GmbH Tecnica di automazione e controllo

Sohlengrund 16
75395 Ostelsheim
Germania

Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-0 info@elsner-elektronik.de
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20 www.elsner-elektronik.de
