



Windancer KNX(-GPS)

Station météo avec anémomètre à coupelles

Numéros d'article 71236 (Windancer KNX-GPS) et 71235 (Windancer KNX)



1. Consignes de sécurité et d'utilisation	5
2. Description	5
3. Mise en service	6
3.1. Affecter une adresse à l'appareil	7
4. Protocole de transfert	8
4.1. Liste comprenant tous les objets de communication (Windancer KNX-GPS)	8
4.2. Liste comprenant tous les objets de communication (Windancer KNX)	36
5. Réglage des paramètres	46
5.1. Comportement en cas de panne/rétablissement de la tension	46
5.2. Réglages généraux	47
5.3. Paramètres GPS (Windancer KNX-GPS)	48
5.4. Emplacement (Windancer KNX-GPS)	49
5.5. Pluie	51
5.6. Nuit	52
5.7. Température	53
5.7.1. Valeur limite de température 1 / 2 / 3 / 4	54
5.8. Vent	57
5.8.1. Valeur seuil de vent 1 / 2 / 3	58
5.9. Luminosité	59
5.9.1. Valeur seuil de luminosité (est / sud / ouest) 1 / 2 / 3 (/ 4)	59
5.10. Obscurité	60
5.10.1. Obscurité valeur seuil 1, 2, 3	60
5.11. Ombrage (Windancer KNX-GPS)	60
5.11.1. Répartition de la façade pour la commande	60
5.12. Réglages des dispositifs d'ombrage (Windancer KNX-GPS)	61
5.13. Réglages de la façade (Windancer KNX-GPS)	62
5.13.1. Suivi des bords d'ombrage	65
5.13.2. Suivi des lamelles	66
5.13.3. Utilisation du suivi des bords d'ombrage et du suivi des lamelles	66
5.13.4. Orientation et inclinaison de la façade	68
5.13.5. Types de lamelles et définition de la largeur et de la distance	68
5.13.6. Position des lamelles pour les lamelles horizontales	69
5.13.7. Position des lamelles pour les lamelles verticales	71
5.14. Actions de la façade (Windancer KNX-GPS)	72
5.15. Horloge de programmation de calendrier (Windancer KNX-GPS)	76
5.15.1. Programmeur de semaines période 1 / 2 / 3	76
5.15.2. Programmeur de semaines période 1 / 2 / 3, séquence 1 / 2	77
5.16. Horloge de programmation de semaines (Windancer KNX-GPS)	77
5.16.1. Horloge de la semaine Lun, Mar, Mer, Jeu, Ven, Sam, Dim 1 ... 4	78
5.16.2. Utilisation de l'horloge de programmation des semaines	79
5.17. Logique	79
5.17.1. Logique ET 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6	79
5.17.2. Utilisation de la logique ET	82
5.17.3. Entrées d'association de la logique ET	82

5.17.4. Logique OU 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6	86
5.17.5. Entrées d'association de la logique OU	86

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.

Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

Explication des symboles contenus dans le présent manuel



Consignes de sécurité.



Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords électriques, composants, etc.

DANGER !

... signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

AVERTISSEMENT !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

ATTENTION !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est pas évitée.



ATTENTION !

... signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.

ETS

Les préréglages des paramètres sont soulignés dans les tableaux ETS.

1. Consignes de sécurité et d'utilisation



L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens qualifiés.



ATTENTION ! Tension électrique !

- Inspectez l'appareil avant de l'installer pour vérifier qu'il n'est pas endommagé. Ne mettre en service que des appareils non endommagés.
- Respecter les directives, règlements et dispositions en vigueur au niveau local en matière d'installation électrique.
- Mettez immédiatement l'appareil ou le système hors service et sécurisez-le afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'un fonctionnement sans danger n'est plus garanti.

Utilisez l'appareil exclusivement pour l'automatisation des bâtiments et respectez le mode d'emploi. Une utilisation incorrecte, des modifications apportées à l'appareil ou le non-respect du mode d'emploi invalident toute garantie ou droit à la garantie.

N'utilisez l'appareil qu'en tant qu'installation fixe, c'est-à-dire uniquement en état monté et après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service et uniquement dans l'environnement prévu à cet effet.

La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d'éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

Les informations relatives à l'installation, à l'entretien, à l'élimination, à l'étendue de la livraison et aux données techniques se trouvent dans les indications d'installation.

2. Description

Le **Station météorologique Windancer KNX(-GPS)** pour le système bus du bâtiment KNX mesure la température, la vitesse du vent, la luminosité et détecte les précipitations.

Toutes les valeurs pour la commande des sorties de commutation dépendant des valeurs limites peuvent être utilisées. Via portes logiques ET et portes logiques OU, les états peuvent être combinés.

Le modèle Windancer KNX-GPS reçoit en outre le signal GPS pour l'heure et la localisation et calcule la position exacte du soleil (azimut et élévation).

La commande d'ombrage intégrée permet de contrôler intelligemment la protection solaire de jusqu'à huit façades.

Fonctions des deux modèles :

- **Mesure du vent** avec anémomètre à coupelles

- **Détection des précipitations** : La surface du détecteur est chauffée de telle sorte que seulement des gouttes et des flocons peuvent être détectés en tant que précipitations et non pas le brouillard ou la rosée. A l'arrêt de la pluie ou de la neige le détecteur sèche rapidement et le message de précipitations disparaît.
- **Mesure de la température**
- **Sorties de commutation** pour toutes les valeurs mesurées. Valeurs limites réglables par paramètres ou objets de communication
- **6 portes logiques ET et 6 portes logiques OU** avec chacune 4 entrées. Comme entrées pour les éléments logiques, tous les événements de commutation ainsi que 16 entrées logiques sous forme d'objets de communication peuvent être utilisés. La sortie de chaque élément peut être configurée au choix comme 1 bit ou 2 x 8 bits

Fonctions additionnelles Windancer KNX:

- **Mesure de la luminosité** (éclairage actuel). Mesure avec 3 capteurs séparés (est, sud, ouest). Valeurs limites séparées pour la nuit

Fonctions additionnelles Windancer KNX-GPS:

- **Mesure de la luminosité** (éclairage actuel). Mesure avec 3 capteurs séparés, émission de la valeur actuelle la plus élevée (une valeur maximale). Valeurs limites séparées pour la nuit
- **Récepteur GPS** avec émission de l'heure actuelle et des coordonnées du lieu. Le **Station météorologique Windancer KNX-GPS** calcule en plus la position du soleil (azimut et élévation)
- **Commande du système d'ombrage** allant jusqu'à 8 façades avec ajustement des lamelles et de l'angle d'ouverture des lamelles
- **Programmeur hebdomadaire et calendrier** : la station météorologique reçoit l'heure et la date du récepteur GPS intégré. Le **programmeur hebdomadaire** charge jusqu'à 4 périodes différentes par jour. Le **programmeur de calendrier** permet de fixer 3 périodes supplémentaires, pendant lesquelles ont lieu jusqu'à deux enclenchements/déclenchements. Les sorties de commande peuvent être utilisées comme objets de communication. Les temps de commutation sont ajustés par paramètres

3. Mise en service

La configuration se réalise par le logiciel KNX ETS. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement sur la page d'accueil de Elsner Elektronik www.elsner-elektronik.de.

Après l'application de la tension de bus, l'appareil se trouve pendant quelques secondes dans la phase d'initialisation. Dans cette période ne peut être reçue ou envoyée aucune information par le bus.

3.1. Affecter une adresse à l'appareil

L'adresse physique est attribuée via l'ETS. L'appareil comporte pour cela un bouton-poussoir et une LED de contrôle (fig. 1).

L'appareil est livré avec l'adresse de bus 15.15.255. Une adresse différente peut être programmée en utilisant le ETS.

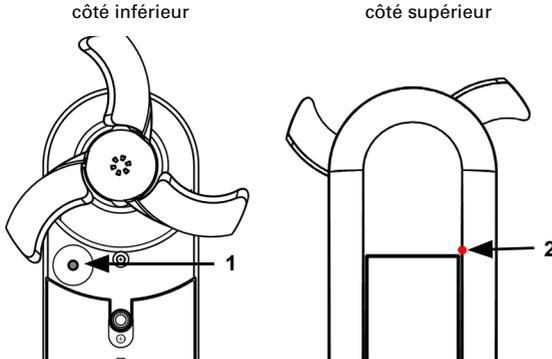


Fig. 1

- 1 Touche de programmation
- 2 LED de programmation (sous le couvercle semi-transparent)

4. Protocole de transfert

Unités :

Températures en degrés Celsius

Luminosité en lux

Vent en mètres par seconde

Azimut et hauteur en degrés

4.1. Liste comprenant tous les objets de communication (Windancer KNX-GPS)

Abréviations des flags :

K Communication

L Lire

S Écrire

Ü Transférer

A Mettre à jour

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
0	Sortie Tension auxiliaire	Tension auxiliaire statut (1 = Marche 0 = Arrêt)	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Envoie le statut de la tension auxiliaire (1 = utilisé ; 0 = non utilisé)					
1	Entrée / Sortie GPS	GPS Date	LECTA	[11.1] DPT_-Date	3 Bytes
La date peut être lue ou écrite ici. En cas de réglage manuel, un intervalle maximum de 10 secondes entre le réglage de la date et de l'heure est autorisé.					
2	Entrée / Sortie GPS	GPS Heure	LECTA	[10.1] DPT_-TimeOfDay	3 Bytes
L'heure peut être lue ou écrite ici. En cas de réglage manuel, un intervalle maximum de 10 secondes entre le réglage de la date et de l'heure est autorisé.					
3	Entrée Date et heure	Requête Date et heure	-EC--	[1.17] DP-T_Trigger	1 Bit
La saisie d'un 1 pour l'objet de communication déclenche l'envoi par l'appareil de ses informations de date et heure actuelles au bus KNX. Ceci est souvent utilisé pour synchroniser ou récupérer l'heure actuelle de l'appareil					
4	Sortie GPS	GPS Défaut	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé, l'erreur gps est détectée = 1 si aucune valeur n'est reçue après un délai de 20 minutes à 2 heures. (0 = Aucune erreur) Défaut					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
5	Sortie Lieu	Lieu: Longitude [°]	L-CT-	[14.7] DP- T_Va- lieu_Angle- Deg	4 Bytes
La longitude peut être lue en degrés [°] (fournie par le GPS)					
6	Sortie Lieu	Lieu: Latitude [°]	L-CT-	[14.7] DP- T_Va- lieu_Angle- Deg	4 Bytes
La latitude peut être lue en degrés [°] (fournie par le GPS)					
7	Sortie Pluie 1	Pluie Sortie de com- mutation 1	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Cet objet envoie 1 si la pluie est détectée (Pluie=1 ; Pas de pluie=0). Par défaut, le délai est de 0 minute pour la détection de la pluie et de 5 minutes pour les conditions sèches. Ces valeurs de délai peuvent être modifiées par des paramètres et sont valables jusqu'à ce qu'elles soient modifiées à l'aide des objets de communication.					
8	Sortie Pluie 2	Pluie Sortie de com- mutation 2	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Cet objet envoie 1 si la pluie est détectée (Pluie=1 ; Pas de pluie=0). Un délai de 0 min est fixé pour la détection de la pluie et un délai de 5 min pour les conditions sèches.					
9	Entrée Pluie	Temporisation de commutation en cas de pluie	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Le délai peut être défini (en sec) pour la détection de pluie à une reprise.					
10	Entrée Pluie	Retard de commuta- tion sur pas de pluie	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Le délai peut être défini (en sec) pour la détection d'absence de pluie à une reprise					
11	Sortie Obscurité	Obscurité Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour détecter la nuit si l'éclairement est inférieur ou égal à une valeur définie en Lux					
12	Entrée Obscurité	Temporisation de commutation sur Nuit	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Délai en sec pour le résultat n° obj. 332 si la valeur de luminosité est inférieure ou égale n° obj. 331					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
13	Entrée Obscurité	Temporisation de commutation pas sur Nuit	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Délai en sec pour le résultat n° obj. 332 si la valeur de luminosité est supérieure à n° obj. 331					
14	Sortie Valeur mesurée de température	Valeur mesurée de température	L-CT-	[9.1] DP-T_Valeur_Temp	2 Bytes
Valeur mesurée du capteur interne					
15	Entrée Valeur de mesure de la température	Valeur de mesure de la température requête min./max.	-EC--	[1.17] DP-T_Trigger	1 Bit
Demander la valeur de vent maximale et minimale enregistrée. Saisir un 1 dans l'objet de communication conduit le capteur de température à transmettre ses valeurs mesurées minimales et maximales au bus KNX					
16	Sortie Valeur mesurée de température	Valeur de mesure de la température minimum	L-CT-	[9.1] DP-T_Valeur_Temp	2 Bytes
Valeur mesurée minimale après réinitialisation, le bus la renvoie après une requête					
17	Sortie Valeur mesurée de température	Valeur de mesure de la température maximum	L-CT-	[9.1] DP-T_Valeur_Temp	2 Bytes
Valeur mesurée maximale après réinitialisation, le bus la renvoie après une requête					
18	Entrée Valeur de mesure de la température	Valeur de mesure de la température réinitialisation min./max.	-EC--	[1.17] DP-T_Trigger	1 Bit
Valeurs min./max. Réinitialisation après une demande à l'aide de la requête de mesure. (Obj. n° 15)					
19	Sortie Capteur de température	Capteur de température défaut (0 = OK 1 = PAS OK)	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
En cas d'activation, il est indiqué si le capteur de température présente un dysfonctionnement (erreur = 1)					
20	Entrée / Sortie Température GW 1	Température GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.1] DP-T_Valeur_Temp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil 1.					
21	Entrée Température GW 1	Température GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de température 1					
22	Entrée Température GW 1	Température GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 135 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
23	Entrée Température GW 1	Température GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 135 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
24	Sortie Température GW 1	Température GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil de température (On = 1 ; Off = 0)					
25	Entrée Température GW 1	Température GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie température VL 1 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
26	Entrée / Sortie Température GW 2	Température GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.1] DP-T_Value_lue_Temp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil 2.					
27	Entrée Température GW 2	Température GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de température 2					
28	Entrée Température GW 2	Température GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 142 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
29	Entrée Température GW 2	Température GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 142 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
30	Sortie Température GW 2	Température GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil de température 2 (On = 1 ; Off = 0)					
31	Entrée Température GW 2	Température GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie température VL 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
32	Entrée / Sortie Température GW 3	Température GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.1] DP-T_Valeur_Temp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil 3.					
33	Entrée Température GW 3	Température GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de température 3					
34	Entrée Température GW 3	Température GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 149 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
35	Entrée Température GW 3	Température GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 149 passe de 1 à 0 (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
36	Sortie Température GW 3	Température GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil de température 3 (On = 1 ; Off = 0)					
37	Entrée Température GW 3	Température GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie température VL 3 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
38	Entrée / Sortie Température GW 4	Température GW 4 Valeur absolue	LECTA	[9.1] DP- T_Va- lue_Temp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil 4.					
39	Entrée Température GW 4	Température GW 4 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de température 4					
40	Entrée Température GW 4	Température GW 4 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 156 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
41	Entrée Température GW 4	Température GW 4 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 156 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
42	Sortie Température GW 4	Température GW 4 Sortie de commuta- tion	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil de température 4 (On = 1 ; Off = 0)					
43	Entrée Température GW 4	Température GW 4 Sortie de commuta- tion blocage	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie température VL 4 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
44	Sortie Valeur de mesure du vent	Valeur de mesure du vent	L-CT-	[9.5] DP- T_Va- lue_Wsp	2 Bytes
Valeur mesurée de vitesse du vent en m/s					
45	Entrée Valeur de mesure du vent	Valeur de mesure du vent requête max.	-EC--	[1.17] DP- T_Trigger	1 Bit
Demander la valeur de vent maximale enregistrée. Saisir un 1 dans l'objet de communication conduit le capteur de vent à transmettre sa valeur mesurée maximale au bus KNX					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
46	Sortie Valeur de mesure du vent	Valeur de mesure du vent maximum	L-CT-	[9.5] DP- T_Va- lue_Wsp	2 Bytes
Vitesse de vent max mesurée en m/s					
47	Entrée Valeur de mesure du vent	Valeur de mesure du vent Réinitialisation max.	-EC--	[1.17] DP- T_Trigger	1 Bit
Réinitialiser la valeur de vent max enregistrée					
49	Entrée / Sortie Vent GW 1	Vent GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.5] DP- T_Va- lue_Wsp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil du vent 1.					
50	Entrée Vent GW 1	Vent GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de vent 1					
51	Entrée Vent GW 1	Vent GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 365 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
52	Entrée Vent GW 1	Vent GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 365 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
53	Sortie Vent GW 1	Vent GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil de vent 1 (On = 1 ; Off = 0)					
54	Entrée Vent GW 1	Vent GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Vent VL 1 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
55	Entrée / Sortie Vent GW 2	Vent GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.5] DP- T_Va- lue_Wsp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil du vent 2.					
56	Entrée Vent GW 2	Vent GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de vent 2					
57	Entrée Vent GW 2	Vent GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 371 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
58	Entrée Vent GW 2	Vent GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 371 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
59	Sortie Vent GW 2	Vent GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de vent 2 (marche = 1, arrêt = 0)					
60	Entrée Vent GW 2	Vent GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Vent VL 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
61	Entrée / Sortie Vent GW 3	Vent GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.5] DP-T_Valeur_Wsp	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil du vent 3.					
62	Entrée Vent GW 3	Vent GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de vent 3					
63	Entrée Vent GW 3	Vent GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 377 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
64	Entrée Vent GW 3	Vent GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 377 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
65	Sortie Vent GW 3	Vent GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de vent 3 (marche = 1, arrêt = 0)					
66	Entrée Vent GW 3	Vent GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie vent VL 3 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
67	Sortie Valeur mesurée de la luminosité	Valeur mesurée de la luminosité	L-CT-	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Envoyer la valeur mesurée la plus haute actuelle des cinq capteurs de luminosité internes sur le bus.					
68	Entrée / Sortie Luminosité GW 1	Luminosité GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de luminosité 1.					
69	Entrée Luminosité GW 1	Luminosité GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de luminosité 1					
70	Entrée Luminosité GW 1	Luminosité GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 185 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
71	Entrée Luminosité GW 1	Luminosité GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 185 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
72	Sortie Luminosité GW 1	Luminosité GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil 1 (On = 1 ; Off = 0)					
73	Entrée Luminosité GW 1	Luminosité GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Luminosité VL 1 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
74	Entrée / Sortie Luminosité GW 2	Luminosité GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP- T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de luminosité 2.					
75	Entrée Luminosité GW 2	Luminosité GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de luminosité 2					
76	Entrée Luminosité GW 2	Luminosité GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 192 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
77	Entrée Luminosité GW 2	Luminosité GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 192 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
78	Sortie Luminosité GW 2	Luminosité GW 2 Sortie de commuta- tion	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite 2 (marche = 1, arrêt = 0)					
79	Entrée Luminosité GW 2	Luminosité GW 2 Sortie de commuta- tion blocage	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Luminosité VL 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
80	Entrée / Sortie Luminosité GW 3	Luminosité GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP- T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de luminosité 3.					
81	Entrée Luminosité GW 3	Luminosité GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de luminosité 3					
82	Entrée Luminosité GW 3	Luminosité GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 199 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
83	Entrée Luminosité GW 3	Luminosité GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 199 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
84	Sortie Luminosité GW 3	Luminosité GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil 1 (On = 1 ; Off = 0)					
85	Entrée Luminosité GW 3	Luminosité GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Luminosité VL 3 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
86	Entrée / Sortie Luminosité GW 4	Luminosité GW 4 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de luminosité 4.					
87	Entrée Luminosité GW 4	Luminosité GW 4 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de luminosité 4					
88	Entrée Luminosité GW 4	Luminosité GW 4 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 206 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
89	Entrée Luminosité GW 4	Luminosité GW 4 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 206 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
90	Sortie Luminosité GW 4	Luminosité GW 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil 4 (On = 1 ; Off = 0)					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
91	Entrée Luminosité GW 4	Luminosité GW 4 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Luminosité VL 4 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
92	Entrée / Sortie Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de crépuscule 1.					
93	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de crépuscule 1					
94	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 297 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
95	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 297 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
96	Sortie Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour déclencher des actions si la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des délais) au seuil 1 (On = 1 ; Off = 0)					
97	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie crépuscule VL 1 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
98	Entrée / Sortie Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de crépuscule 2.					
99	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de crépuscule 2					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
100	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 304 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
101	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 304 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					
102	Sortie Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite 2 (marche = 1, arrêt = 0)					
103	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie crépuscule VL 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
104	Entrée / Sortie Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP- T_Value_Lux	2 Bytes
Point de réglage de référence et/ou lecture de la valeur seuil de crépuscule 3.					
105	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter=1 ou réduire=0 la valeur seuil de crépuscule 3					
106	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 311 passe de 0 à 1, (si la valeur mesurée supérieure au seuil)					
107	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP- T_Value_- Time1	2 Bytes
Indiquer la période de temps en secondes qui doit être dépassée avant le n° d'objet 311 passe de 1 à 0, (si la valeur mesurée inférieure au seuil)					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
108	Sortie Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite 3 (marche = 1, arrêt = 0)					
109	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie crépuscule VL 3 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					
110	Sortie Position du soleil	Position du soleil Azimut [°]	L-CT-	[14.7] DP-T_Value_Angle-Deg	4 Bytes
Valeur reçue pour l'angle d'azimut du soleil en degrés (point de flottement de 4 octets)					
111	Sortie Position du soleil	Position du soleil Elevation [°]	L-CT-	[14.7] DP-T_Value_Angle-Deg	4 Bytes
Valeur reçue pour l'angle d'élévation du soleil en degrés (point de flottement de 4 octets)					
112	Sortie Position du soleil	Position du soleil Azimut [°]	L-CT-	[9.7] DP-T_Value_Humidity	2 Bytes
Valeur reçue pour l'angle d'azimut du soleil en degrés (point de flottement de 2 octets)					
113	Sortie Position du soleil	Position du soleil Elevation [°]	L-CT-	[9.7] DP-T_Value_Humidity	2 Bytes
Valeur reçue pour l'angle d'élévation du soleil en degrés (point de flottement de 2 octets)					
114	Sortie Façades	Façades Statut d'isolation thermique	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Statut de la fonction de protection de la chaleur. (1= fonction de protection de la chaleur active)					
115	Sortie Façade 1	Façade 1 Statut	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 1 est activé ou non.					
116	Sortie Façade 1	Façade 1 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 1.					
117	Sortie Façade 1	Façade 1 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 1.					
118	Entrée Façade 1	Façade 1 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 1 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
119	Entrée Façade 1	Façade 1 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 1 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
120	Sortie Façade 2	Façade 2 Statut	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 2 est activé ou non.					
121	Sortie Façade 2	Façade 2 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 2.					
122	Sortie Façade 2	Façade 2 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 2.					
123	Entrée Façade 2	Façade 2 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 2 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
124	Entrée Façade 2	Façade 2 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 2 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
125	Sortie Façade 3	Façade 3 Statut	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 3 est activé ou non.					
126	Sortie Façade 3	Façade 3 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 3.					
127	Sortie Façade 3	Façade 3 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 3.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
128	Entrée Façade 3	Façade 3 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 3 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
129	Entrée Façade 3	Façade 3 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 3 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
130	Sortie Façade 4	Façade 4 Statut	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 4 est activé ou non.					
131	Sortie Façade 4	Façade 4 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 4.					
132	Sortie Façade 4	Façade 4 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 4.					
133	Entrée Façade 4	Façade 4 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 4 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
134	Entrée Façade 4	Façade 4 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 4 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
135	Sortie Façade 5	Façade 5 Statut	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 5 est activé ou non.					
136	Sortie Façade 5	Façade 5 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 5.					
137	Sortie Façade 5	Façade 5 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 5.					
138	Entrée Façade 5	Façade 5 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 5 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
139	Entrée Façade 5	Façade 5 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 5 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
140	Sortie Façade 6	Façade 6 Statut	L-CT-	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 6 est activé ou non.					
141	Sortie Façade 6	Façade 6 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5..1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 6.					
142	Sortie Façade 6	Façade 6 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5..1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 6.					
143	Entrée Façade 6	Façade 6 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 6 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
144	Entrée Façade 6	Façade 6 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 6 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
145	Sortie Façade 7	Façade 7 Statut	L-CT-	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 7 est activé ou non.					
146	Sortie Façade 7	Façade 7 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5..1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 7.					
147	Sortie Façade 7	Façade 7 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5..1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 7.					
148	Entrée Façade 7	Façade 7 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 7 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
149	Entrée Façade 7	Façade 7 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 7 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
150	Sortie Façade 8	Façade 8 Statut	L-CT-	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Indique si le canal de la façade 8 est activé ou non.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
151	Sortie Façade 8	Façade 8 Position de déplacement [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position de mouvement au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 8.					
152	Sortie Façade 8	Façade 8 Réglage des lamelles [%]	L-CT-	[5.1] DPT_S-caling	1 Byte
Envoie la position des lamelles au bus pour contrôler les actionneurs de la façade 8.					
153	Entrée Façade 8	Façade 8 Blocage (1 = bloqué)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si activé = 1 la façade 8 ne peut pas être contrôlée. (Défaut)					
154	Entrée Façade 8	Façade 8 Sécurité (1 = active)	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si l'objet de sécurité est 1, le Fac. 8 peut être rétracté ou maintenu en position, mais toutes les autres opérations automatiques sont ignorées.					
155	Sortie Programmeur de calendrier pér. 1, séq. 1	Programmeur de calendrier pér. 1, séq. 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si le CTP 1 Seq 1 est actif et que l'heure actuelle est dans la plage de temps définie, la sortie est haute (1) ; si la période n'est pas active ou que le temps actuel est hors de la plage de temps définie, la sortie est basse (0).					
156	Sortie Programmeur de calendrier pér. 1, séq. 2	Programmeur de calendrier pér. 1, séq. 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si le CTP 1 Seq 2 est actif et que l'heure actuelle est dans la plage de temps définie, la sortie est haute (1) ; si la période n'est pas active ou que le temps actuel est hors de la plage de temps définie, la sortie est basse (0).					
157	Sortie Programmeur de calendrier pér. 2, séq. 1	Programmeur de calendrier pér. 2, séq. 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si le CTP 2 Seq 1 est actif et que l'heure actuelle est dans la plage de temps définie, la sortie est haute (1) ; si la période n'est pas active ou que le temps actuel est hors de la plage de temps définie, la sortie est basse (0).					
158	Sortie Programmeur de calendrier pér. 2, séq. 2	Programmeur de calendrier pér. 2, séq. 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si le CTP 2 Seq 2 est actif et que l'heure actuelle est dans la plage de temps définie, la sortie est haute (1) ; si la période n'est pas active ou que le temps actuel est hors de la plage de temps définie, la sortie est basse (0).					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
159	Sortie Programmeur de calendrier pér. 3, séq. 1	Programmeur de calendrier pér. 3, séq. 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
CTP 3 Seq 1 Heure de désactivation : Heures : 0 à 23 / Minutes : 0 à 59.					
160	Sortie Programmeur de calendrier pér. 3, séq. 2	Programmeur de calendrier pér. 3, séq. 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Si le CTP 3 Seq 2 est actif et que l'heure actuelle est dans la plage de temps définie, la sortie est haute (1) ; si la période n'est pas active ou que le temps actuel est hors de la plage de temps définie, la sortie est basse (0).					
161	Sortie Programmeur de semaines Lundi 1	Programmeur de semaines Lundi 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si lundi seq. 1 est active & Valeur basse (0) si lundi seq. est inactive					
162	Sortie Programmeur de semaines Lundi 2	Programmeur de semaines Lundi 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si lundi seq. 2 est active & Valeur basse (0) si lundi seq. 2 est inactive.					
163	Sortie Programmeur de semaines Lundi 3	Programmeur de semaines Lundi 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si lundi seq. 3 est active & Valeur basse (0) si lundi seq. 3 est inactive.					
164	Sortie Programmeur de semaines Lundi 4	Programmeur de semaines Lundi 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si lundi seq. 4 est active & Valeur basse (0) si lundi seq. 4 est inactive.					
165	Sortie Programmeur de semaines Mardi 1	Programmeur de semaines Mardi 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mardi seq. 1 est active & Valeur basse (0) si mardi seq. 1 est inactive.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
166	Sortie Programmeur de semaines Mardi 2	Programmeur de semaines Mardi 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mardi seq. 2 est active & Valeur basse (0) si mardi seq. 2 est inactive.					
167	Sortie Programmeur de semaines Mardi 3	Programmeur de semaines Mardi 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mardi seq. 3 est active & Valeur basse (0) si mardi seq. 3 est inactive.					
168	Sortie Programmeur de semaines Mardi 4	Programmeur de semaines Mardi 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mardi seq. 4 est active & Valeur basse (0) si mardi seq. 4 est inactive.					
169	Sortie Programmeur de semaines Mercredi 1	Programmeur de semaines Mercredi 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mercredi seq. 1 est active & Valeur basse (0) si mercredi seq. 1 est inactive.					
170	Sortie Programmeur de semaines Mercredi 2	Programmeur de semaines Mercredi 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mercredi seq. 2 est active & Valeur basse (0) si mercredi seq. 2 est inactive.					
171	Sortie Programmeur de semaines Mercredi 3	Programmeur de semaines Mercredi 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mercredi seq. 3 est active & Valeur basse (0) si mercredi seq. 3 est inactive.					
172	Sortie Programmeur de semaines Mercredi 4	Programmeur de semaines Mercredi 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si mercredi seq. 4 est active & Valeur basse (0) si mercredi seq. 4 est inactive.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
173	Sortie Programmeur de semaines Jeudi 1	Programmeur de semaines Jeudi 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si jeudi seq. 1 est active & Valeur basse (0) si jeudi seq. 1 est inactive.					
174	Sortie Programmeur de semaines Jeudi 2	Programmeur de semaines Jeudi 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si jeudi seq. 2 est active & Valeur basse (0) si jeudi seq. 2 est inactive.					
175	Sortie Programmeur de semaines Jeudi 3	Programmeur de semaines Jeudi 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si jeudi seq. 3 est active & Valeur basse (0) si jeudi seq. 3 est inactive.					
176	Sortie Programmeur de semaines Jeudi 4	Programmeur de semaines Jeudi 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si jeudi seq. 4 est active & Valeur basse (0) si jeudi seq. 4 est inactive.					
177	Sortie Programmeur de semaines Vendredi 1	Programmeur de semaines Vendredi 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si vendredi seq. 1 est active & Valeur basse (0) si vendredi seq. 1 est inactive.					
178	Sortie Programmeur de semaines Vendredi 2	Programmeur de semaines Vendredi 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si vendredi seq. 2 est active & Valeur basse (0) si vendredi seq. 2 est inactive.					
179	Sortie Programmeur de semaines Vendredi 3	Programmeur de semaines Vendredi 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si vendredi seq. 3 est active & Valeur basse (0) si vendredi seq. 3 est inactive.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
180	Sortie Programmeur de semaines Vendredi 4	Programmeur de semaines Vendredi 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si vendredi seq. 4 est active & Valeur basse (0) si vendredi seq. 4 est inactive.					
181	Sortie Programmeur de semaines Samedi 1	Programmeur de semaines Samedi 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si samedi seq. 1 est active & Valeur basse (0) si samedi seq. 1 est inactive.					
182	Sortie Programmeur de semaines Samedi 2	Programmeur de semaines Samedi 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si samedi seq. 2 est active & Valeur basse (0) si samedi seq. 2 est inactive.					
183	Sortie Programmeur de semaines Samedi 3	Programmeur de semaines Samedi 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si samedi seq. 3 est active & Valeur basse (0) si samedi seq. 3 est inactive.					
184	Sortie Programmeur de semaines Samedi 4	Programmeur de semaines Samedi 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si samedi seq. 4 est active & Valeur basse (0) si samedi seq. 4 est inactive.					
185	Sortie Programmeur de semaines Dimanche 1	Programmeur de semaines Dimanche 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si dimanche seq. 1 est active & Valeur basse (0) si dimanche seq. 1 est inactive.					
186	Sortie Programmeur de semaines Dimanche 2	Programmeur de semaines Dimanche 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si dimanche seq. 2 est active & Valeur basse (0) si dimanche seq. 2 est inactive.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
187	Sortie Programmeur de semaines Dimanche 3	Programmeur de semaines Dimanche 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si dimanche seq. 3 est active & Valeur basse (0) si dimanche seq. 3 est inactive.					
188	Sortie Programmeur de semaines Dimanche 4	Programmeur de semaines Dimanche 4 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Valeur haute (1) si dimanche seq. 4 est active & Valeur basse (0) si dimanche seq. 4 est inactive.					
189	Entrée logique 1	Entrée logique 1	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 1 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
190	Entrée logique 2	Entrée logique 2	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 2 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
191	Entrée logique 3	Entrée logique 3	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 3 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
192	Entrée logique 4	Entrée logique 4	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 4 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
193	Entrée logique 5	Entrée logique 5	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 5 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
194	Entrée logique 6	Entrée logique 6	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 6 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
195	Entrée logique 7	Entrée logique 7	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 7 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
196	Entrée logique 8	Entrée logique 8	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Entrée logique 8 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
197	Entrée logique 9	Entrée logique 9	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Entrée logique 9 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
198	Entrée Entrée lo- gique 10	Entrée logique 10	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 10 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
199	Entrée Entrée lo- gique 11	Entrée logique 11	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 11 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
200	Entrée Entrée lo- gique 12	Entrée logique 12	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 12 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
201	Entrée Entrée lo- gique 13	Entrée logique 13	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 13 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
202	Entrée Entrée lo- gique 14	Entrée logique 14	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 14 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
203	Entrée Entrée lo- gique 15	Entrée logique 15	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 15 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
204	Entrée Entrée lo- gique 16	Entrée logique 16	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Entrée logique 16 de type octet à utiliser dans les fonctions logiques.					
205	Sortie Logique 1 ET	Logique 1 ET sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit
Sortie de logique Et 1 selon 4 entrées disponibles.					
206	Sortie Logique 1 ET	Logique 1 ET 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP- T_Va- lue_1_U- count	1 Byte
Sortie A de logique Et 1 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
207	Sortie Logique 1 ET	Logique 1 ET 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP- T_Va- lue_1_U- count	1 Byte
Sortie B de logique Et 1 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
208	Entrée ET logique 1	ET logique 1 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP- T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Utilisé pour bloquer la sortie de logique Et 1 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
209	Sortie Logique 2 ET	Logique 2 ET sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique Et 2 selon 4 entrées disponibles.					
210	Sortie Logique 2 ET	Logique 2 ET 8 bit sortie A	L-CT-	[5..10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique Et 2 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
211	Sortie Logique 2 ET	Logique 2 ET 8 bit sortie B	L-CT-	[5..10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie B de logique Et 2 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
212	Entrée ET logique 2	ET logique 2 Sortie Blocage	-EC--	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique Et 2 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
213	Sortie Logique 3 ET	Logique 3 ET sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique Et 3 selon 4 entrées disponibles.					
214	Sortie Logique 3 ET	Logique 3 ET 8 bit sortie A	L-CT-	[5..10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique Et 3 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
215	Sortie Logique 3 ET	Logique 3 ET 8 bit sortie B	L-CT-	[5..10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie B de logique Et 3 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
216	Entrée ET logique 3	ET logique 3 Sortie Blocage	-EC--	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique Et 3 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
217	Sortie Logique 4 ET	Logique 4 ET sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1..1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique Et 4 selon 4 entrées disponibles.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
218	Sortie Logique 4 ET	Logique 4 ET 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique Et 4 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
219	Sortie Logique 4 ET	Logique 4 ET 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie B de logique Et 4 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
220	Entrée ET logique 4	ET logique 4 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique Et 4 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
221	Sortie Logique 5 ET	Logique 5 ET sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique Et 5 selon 4 entrées disponibles.					
222	Sortie Logique 5 ET	Logique 5 ET 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique Et 5 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
223	Sortie Logique 5 ET	Logique 5 ET 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie B de logique Et 5 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
224	Entrée ET logique 5	ET logique 5 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique Et 5 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
225	Sortie Logique 6 ET	Logique 6 ET sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique Et 6 selon 4 entrées disponibles.					
226	Sortie Logique 6 ET	Logique 6 ET 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique Et 6 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
227	Sortie Logique 6 ET	Logique 6 ET 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie B de logique Et 6 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
228	Entrée ET logique 6	ET logique 6 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique Et 6 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
229	Sortie Logique 1 OU	Logique 1 OU sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique OU 1 selon 4 entrées disponibles.					
230	Sortie Logique 1 OU	Logique 1 OU 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 1 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
231	Sortie Logique 1 OU	Logique 1 OU 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 1 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
232	Entrée OU logique 1	OU logique 1 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique OU 1 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
233	Sortie Logique 2 OU	Logique 2 OU sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique OU 2 selon 4 entrées disponibles.					
234	Sortie Logique 2 OU	Logique 2 OU 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 2 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
235	Sortie Logique 2 OU	Logique 2 OU 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Value_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 2 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
236	Entrée OU logique 2	OU logique 2 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Utilisé pour bloquer la sortie de logique OU 2 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
237	Sortie Logique 3 OU	Logique 3 OU sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique OU 3 selon 4 entrées disponibles.					
238	Sortie Logique 3 OU	Logique 3 OU 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 3 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
239	Sortie Logique 3 OU	Logique 3 OU 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 3 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
240	Entrée OU logique 3	OU logique 3 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique OU 3 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
241	Sortie Logique 4 OU	Logique 4 OU sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique OU 4 selon 4 entrées disponibles.					
242	Sortie Logique 4 OU	Logique 4 OU 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 4 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
243	Sortie Logique 4 OU	Logique 4 OU 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Valeur_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 4 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
244	Entrée OU logique 4	OU logique 4 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique OU 4 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
245	Sortie Logique 5 OU	Logique 5 OU sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique OU 5 selon 4 entrées disponibles.					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
246	Sortie Logique 5 OU	Logique 5 OU 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Va-lue_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 5 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
247	Sortie Logique 5 OU	Logique 5 OU 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Va-lue_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 5 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
248	Entrée OU logique 5	OU logique 5 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique OU 5 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
249	Sortie Logique 6 OU	Logique 6 OU sortie de commutation 1 bit	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Sortie de logique OU 6 selon 4 entrées disponibles.					
250	Sortie Logique 6 OU	Logique 6 OU 8 bit sortie A	L-CT-	[5.10] DP-T_Va-lue_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 6 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
251	Sortie Logique 6 OU	Logique 6 OU 8 bit sortie B	L-CT-	[5.10] DP-T_Va-lue_1_U-count	1 Byte
Sortie A de logique OU 6 (valeur 1 octet définie dans les paramètres)					
252	Entrée OU logique 6	OU logique 6 Sortie Blocage	-EC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie de logique OU 6 (1 = blocage & 0 = autorisation). Défaut					
253	Sortie Version de logiciel	Version de logiciel	L-CT-	[217.1] DP-T_Version	2 Bytes
Lire la version du logiciel utilisant cet objet.					

4.2. Liste comprenant tous les objets de communication (Windancer KNX)

Abréviations des flags :

K Communication

L Lire

S Écrire
 Û Transférer
 A Mettre à jour

Pour les objets de communication 0, 7-66 et 189-253 Voir "Liste comprenant tous les objets de communication (Windancer KNX-GPS)" page 8.

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
67	Sortie Valeur mesurée de la luminosité	Valeur mesurée de la luminosité Est	L-CT-	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Valeur de mesure de la luminosité Est en Lux					
68	Sortie Valeur mesurée de la luminosité	Valeur mesurée de la luminosité Sud	L-CT-	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Luminosité mesurée au sud en lux					
69	Sortie Valeur mesurée de la luminosité	Valeur mesurée de la luminosité Ouest	L-CT-	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Valeur de mesure de la luminosité Ouest en Lux					
75	Entrée / Sortie Luminosité Est GW 1	Luminosité Est GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture du seuil de luminosité 1 Est					
76	Entrée Luminosité Est GW 1	Luminosité Est GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 la valeur de seuil de luminosité 1 Est					
77	Entrée Luminosité Est GW 1	Luminosité Est GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes à ne pas dépasser avant que l'objet n° 79 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
78	Entrée Luminosité Est GW 1	Luminosité Est GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que l'objet n° 79 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					
79	Sortie Luminosité Est GW 1	Luminosité Est GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 1 Est (On = 1, Off = 0).					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
80	Entrée Luminosité Est GW 1	Luminosité Est GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie VL 1 Est ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
81	Entrée / Sortie Luminosité Est GW 2	Luminosité Est GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 2 Est					
82	Entrée Luminosité Est GW 2	Luminosité Est GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 2 Est					
83	Entrée Luminosité Est GW 2	Luminosité Est GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 85 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
84	Entrée Luminosité Est GW 2	Luminosité Est GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 85 ne passe de 1 à 0 (après que la valeur mesurée soit inférieure à la valeur limite).					
85	Sortie Luminosité Est GW 2	Luminosité Est GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 2 Est (marche = 1, arrêt = 0).					
86	Entrée Luminosité Est GW 2	Luminosité Est GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie VL Est 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
87	Entrée / Sortie Luminosité Est GW 3	Luminosité Est GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 3 Est					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
88	Entrée Luminosité Est GW 3	Luminosité Est GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 3 Est					
89	Entrée Luminosité Est GW 3	Luminosité Est GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 91 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
90	Entrée Luminosité Est GW 3	Luminosité Est GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 91 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					
91	Sortie Luminosité Est GW 3	Luminosité Est GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 3 Est (marche = 1, arrêt = 0).					
92	Entrée Luminosité Est GW 3	Luminosité Est GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie VL 3 Est ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
93	Entrée / Sortie Luminosité Sud GW 1	Luminosité Sud GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 1 Sud					
94	Entrée Luminosité Sud GW 1	Luminosité Sud GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 1 Sud					
95	Entrée Luminosité Sud GW 1	Luminosité Sud GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 97 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
96	Entrée Luminosité Sud GW 1	Luminosité Sud GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 97 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					
97	Sortie Luminosité Sud GW 1	Luminosité Sud GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 1 Sud (On = 1, Off = 0).					
98	Entrée Luminosité Sud GW 1	Luminosité Sud GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Sud VL 1 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
99	Entrée / Sortie Luminosité Sud GW 2	Luminosité Sud GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 2 Sud					
100	Entrée Luminosité Sud GW 2	Luminosité Sud GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 2 Sud					
101	Entrée Luminosité Sud GW 2	Luminosité Sud GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes à ne pas dépasser avant que l'objet n° 103 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
102	Entrée Luminosité Sud GW 2	Luminosité Sud GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que l'objet n° 103 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
103	Sortie Luminosité Sud GW 2	Luminosité Sud GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 2 Sud (Marche = 1, Arrêt = 0).					
104	Entrée Luminosité Sud GW 2	Luminosité Sud GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie Sud VL 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
105	Entrée / Sortie Luminosité Sud GW 3	Luminosité Sud GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 3 Sud					
106	Entrée Luminosité Sud GW 3	Luminosité Sud GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 3 Sud					
107	Entrée Luminosité Sud GW 3	Luminosité Sud GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 109 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
108	Entrée Luminosité Sud GW 3	Luminosité Sud GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 109 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					
109	Sortie Luminosité Sud GW 3	Luminosité Sud GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 3 Sud (Marche = 1, Arrêt = 0).					
110	Entrée Luminosité Sud GW 3	Luminosité Sud GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Utilisé pour bloquer la sortie Sud VL 3 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
111	Entrée / Sortie Luminosité Ouest GW 1	Luminosité Ouest GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 1 Ouest					
112	Entrée Luminosité Ouest GW 1	Luminosité Ouest GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 1 Ouest					
113	Entrée Luminosité Ouest GW 1	Luminosité Ouest GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes à ne pas dépasser avant que l'objet n° 115 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
114	Entrée Luminosité Ouest GW 1	Luminosité Ouest GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que l'objet n° 115 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					
115	Sortie Luminosité Ouest GW 1	Luminosité Ouest GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 1 Ouest (On = 1, Off = 0).					
116	Entrée Luminosité Ouest GW 1	Luminosité Ouest GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie VL 1 Ouest ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
117	Entrée / Sortie Luminosité Ouest GW 2	Luminosité Ouest GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 2 Ouest					

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
118	Entrée Luminosité Ouest GW 2	Luminosité Ouest GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 2 Ouest					
119	Entrée Luminosité Ouest GW 2	Luminosité Ouest GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes à ne pas dépasser avant que l'objet n° 121 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
120	Entrée Luminosité Ouest GW 2	Luminosité Ouest GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que l'objet n° 121 ne passe de 1 à 0 (une fois que la valeur mesurée est inférieure à la valeur limite).					
121	Sortie Luminosité Ouest GW 2	Luminosité Ouest GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 2 Ouest(Marche = 1, Arrêt = 0).					
122	Entrée Luminosité Ouest GW 2	Luminosité Ouest GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie VL Ouest 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autorisé = 0).					
123	Entrée / Sortie Luminosité Ouest GW 3	Luminosité Ouest GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de luminosité 3 Ouest					
124	Entrée Luminosité Ouest GW 3	Luminosité Ouest GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Pour augmenter=1 ou diminuer=0 le seuil de luminosité 3 Ouest					
125	Entrée Luminosité Ouest GW 3	Luminosité Ouest GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Indications de la période en secondes à ne pas dépasser avant que l'objet n° 127 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
126	Entrée Luminosité Ouest GW 3	Luminosité Ouest GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indications de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 127 ne passe de 1 à 0 (après que la valeur mesurée soit inférieure à la valeur limite).					
127	Sortie Luminosité Ouest GW 3	Luminosité Ouest GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite de luminosité 3 Ouest(Marche = 1, Arrêt = 0).					
128	Entrée Luminosité Ouest GW 3	Luminosité Ouest GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie VL 3 Ouest ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
129	Entrée / Sortie Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite de crépuscule 1					
130	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter = 1 ou diminuer = 0 la valeur limite de crépuscule 1					
131	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période en secondes à ne pas dépasser avant que l'objet n° 297 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
132	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indique la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 297 ne passe de 1 à 0 (après que la valeur mesurée soit inférieure à la valeur limite).					
133	Sortie Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite 1 (marche = 1, arrêt = 0).					
134	Entrée Crépuscule GW 1	Crépuscule GW 1 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie crépuscule VL 1 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
135	Entrée / Sortie Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite crépusculaire 2					
136	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter = 1 ou diminuer = 0 le seuil crépusculaire 2.					
137	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période en secondes à ne pas dépasser avant que le numéro d'objet 304 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
138	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indication de la période en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le n° d'objet 304 ne passe de 1 à 0 (après que la valeur mesurée soit inférieure à la valeur limite).					
139	Sortie Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite 2 (marche = 1, arrêt = 0).					
140	Entrée Crépuscule GW 2	Crépuscule GW 2 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie crépuscule VL 2 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0).					
141	Entrée / Sortie Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Valeur absolue	LECTA	[9.4] DP-T_Value_Lux	2 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
Point de référence pour le réglage et/ou la lecture de la valeur limite crépusculaire 3					
142	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Modification (1 : + 0 : -)	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour augmenter = 1 ou diminuer = 0 la valeur limite de crépuscularité 3					
143	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Temporisation de commutation de 0 à 1	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indiquer la période en secondes à ne pas dépasser avant que le numéro d'objet 311 ne passe de 0 à 1 (après que la valeur mesurée soit supérieure à la valeur limite).					
144	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Temporisation de commutation de 1 à 0	LEC--	[9.10] DP-T_Value_Time1	2 Bytes
Indique la durée en secondes qui ne doit pas être dépassée avant que le numéro d'objet 311 ne passe de 1 à 0 (après que la valeur mesurée soit inférieure à la valeur limite).					
145	Sortie Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Sortie de commutation	L-CT-	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Est utilisé pour déclencher des actions lorsque la valeur mesurée est supérieure ou inférieure (en tenant compte des temporisations) à la valeur limite 3 (marche = 1, arrêt = 0).					
146	Entrée Crépuscule GW 3	Crépuscule GW 3 Sortie de commutation blocage	LEC--	[1.1] DP-T_Switch	1 Bit
Utilisé pour bloquer la sortie crépuscule VL 3 ('valeurs prédéfinies' bloquer = 1 ou autoriser = 0)					

5. Réglage des paramètres

Par principe, la valeur/le statut peut être envoyé de façon cyclique au bus, même en l'absence de modification.

5.1. Comportement en cas de panne/rétablissement de la tension

Comportement en cas de panne de tension :

L'appareil n'envoie rien.

Comportement en cas de panne de tension auxiliaire :

L'objet « Statut de la tension auxiliaire » envoie en fonction des réglages des paramètres.

Comportement en cas de rétablissement de la tension de bus et après programmation ou réinitialisation :

L'appareil envoie toutes les valeurs de mesure ainsi que les sorties de commutation et de statut conformément au comportement d'émission défini dans les paramètres avec les temporisations, qui sont configurées dans le bloc de paramètres « Réglages généraux ».

Comportement en cas de rétablissement de la tension auxiliaire :

L'objet « Statut de la tension auxiliaire » envoie en fonction des réglages des paramètres.

5.2. Réglages généraux

Réglez ici d'abord les délais de temporisation d'envoi après l'allumage et la programmation.

Ces délais de temporisation doivent être définis avec l'ensemble du système KNX, c'est-à-dire que pour un système KNX avec de nombreux participants, il faut veiller à ce que le bus ne soit pas surchargé après une réinitialisation du bus KNX. Les télégrammes des différents participants doivent être envoyés avec un décalage temporel.

Temporisations d'envoi après allumage et programmation pour :	
Valeurs de mesure	<u>5 s</u> ... 2 h
Valeurs limites et sorties de commutation	<u>5 s</u> ... 2 h
Sorties logiques	<u>5 s</u> ... 2 h

À l'aide du flux de signaux maximum, la charge de bus est limitée. Un grand nombre de télégrammes par seconde sollicite le bus, mais assure un transfert de données plus rapide.

Flux de signaux maximum	1 • 2 • 3 • <u>5</u> • 10 • 20 <u>Télégrammes par sec.</u>
-------------------------	--

L'objet Statut de la tension auxiliaire indique si la tension auxiliaire est raccordée à la station météo. Si le capteur de précipitations est utilisé, la tension auxiliaire doit être branchée.

Objet Statut de la tension auxiliaire envoi	<ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> être conservées • En cas de modification • En cas de modification et cyclique
---	--

En cas d'envoi cyclique, l'objet Statut de la tension auxiliaire est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement si la date et l'heure sont envoyées de façon « cyclique »)	5 s ... 2 h ; <u>10 s</u>
---	---------------------------

5.3. Paramètres GPS (Windancer KNX-GPS)

La station météo Windancer KNX-GPS dispose d'un récepteur GPS, qui met à disposition la date et l'heure. Étant donné qu'il ne doit y avoir qu'une seule notification pour la date/l'heure dans un système KNX (par ex. en cas d'utilisation de plusieurs stations météo GPS), le comportement avec le signal temporel de la station météo est défini ici.

Si la date et l'heure ne sont pas définies et envoyées par le signal GPS, alors elles sont utilisées en interne uniquement, pour calculer la position du soleil par exemple.

Par l'envoi au bus (cyclique ou sur demande), la date et l'heure de la station météo peuvent également être utilisées par d'autres participants bus.

Comme alternative, la date et l'heure peuvent être définies par des objets de communication (c'est-à-dire par le bus). Ce réglage est pertinent si un autre participant de bus doit spécifier le signal temporel de façon homogène.

La date et l'heure sont définies par

- Signal GPS et non envoyé
- Signal GPS et envoyé de façon cyclique
- Signal GPS et envoyé sur demande
- Signal GPS et envoyé sur demande + envoi cyclique
- Objets de communication et non envoyés

En cas d'envoi cyclique, la date et l'heure sont envoyées au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi

(uniquement si la date et l'heure sont envoyées de façon « cyclique »)

5 s ... 2 h ; 1 min

Après avoir établi ou restauré la tension de bus, il peut falloir jusqu'à 10 minutes avant que le signal GPS ne soit reçu, voire encore plus longtemps à des emplacements avec une mauvaise réception GPS par exemple. Une longue durée doit donc être sélectionnée dans ces cas.

En cas de non-réception, le défaut du GPS est ... détecté après la dernière réception/réinitialisation

20 min • 30 min • 1 h • 1,5 h • 2 h

Après rétablissement de la tension auxiliaire, il peut falloir jusqu'à 10 minutes avant que le GPS soit OK

L'information du défaut du GPS peut être utilisée par d'autres participants bus pour la surveillance. Le comportement d'envoi peut être réglé en conséquence ici.

Objet Défaut GPS envoyé (1 = défaut 0 = pas de défaut)	<ul style="list-style-type: none"> • pas être conservées • En cas de modification • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
---	---

En cas d'envoi cyclique, le défaut GPS est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (Uniquement si un objet de défaut GPS est envoyé de façon « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
--	--------------------

Si la date et l'heure sont définies par signal GPS :

La date et l'heure actuelles peuvent d'abord être spécifiées via l'ETS. La station météo fonctionne avec ces données jusqu'à la première réception d'un signal GPS valide.

Si la date et l'heure sont définies par des objets de communication :

Entre l'envoi de la date et l'envoi de l'heure, il ne doit pas y avoir de changement de date, elles doivent être envoyées le même jour à la station météo.

La date et l'heure doivent être reçues successivement dans un délais de 10 s, afin que l'horloge interne aux appareils accepte ces données comme étant valides.

La station météo a une horloge en temps réel intégrée. L'heure continue ainsi à fonctionner en interne et peut être envoyée au bus, même si aucun signal GPS ou objet de communication temporel n'est reçu pendant quelques temps. Dans l'horloge interne de la station météo, il peut y avoir un décalage temporel allant jusqu'à ± 6 secondes par jour.

5.4. Emplacement (Windancer KNX-GPS)

La station météo Windancer KNX-GPS dispose d'un récepteur GPS, qui met notamment à disposition la géolocalisation. L'emplacement est nécessaire pour déduire la **position du soleil** à l'aide de la date et de l'heure. Lors de la mise en service initiale, les coordonnées spécifiées sont utilisées tant qu'il n'y a pas encore eu de réception de signal GPS.

Afin de pouvoir éditer la **bonne heure**, l'emplacement doit également être connu. C'est la seule solution pour que la station météo puisse tenir compte automatiquement du décalage UTC (différence avec l'heure universelle) et du changement d'heure d'été/d'hiver.

Dans la station météo, les coordonnées de différentes villes sont enregistrées :

Pays	<ul style="list-style-type: none"> • Autre pays • Belgique • <u>Allemagne</u> • France • Grèce • Irlande • Italie • Luxembourg • Pays-Bas 	<ul style="list-style-type: none"> • Norvège • Autriche • Portugal • Suède • Suisse • Espagne • Turquie • RU
Lieu	6 villes en Belgique 41 villes en Allemagne ; <u>Stuttgart</u> 30 villes en France 9 villes en Grèce 20 villes en Italie 1 ville au Luxembourg 8 villes aux Pays-Bas 11 villes en Norvège 13 villes en Autriche 5 villes au Portugal 15 villes en Suède 12 villes en Suisse 23 villes en Espagne 13 villes en Turquie 21 villes au RU	

Dès que « Autre pays » ou « Autre emplacement » est sélectionné, les champs de saisie pour les coordonnées exactes apparaissent. Pour New York, Etats-Unis (40° 43' latitude nord, 74° 0' longitude ouest) par exemple, saisissez :

Degré de longitude [ouest -180...+180 est]	<u>0</u>
Minute de longitude [ouest -59...+59 est]	<u>0</u>
Degré de latitude [sud -90...+90 nord]	0
Minute de latitude [sud -59...+59 nord]	<u>0</u>
Règle pour le changement de l'heure d'été et d'hiver et décalage UTC	<u>0</u> [Peut être saisi manuellement ici]

Le changement de l'heure d'été/d'hiver est effectué automatiquement en cas de sélection de l'option « Définition du fuseau horaire selon le standard ». Si l'option « Définition du fuseau horaire spécifique » est sélectionnée, la règle pour le changement peut être modifiée manuellement.

Exemple de chaîne : 03257:0200+0100/10257:0200UTC+0100

- **03257** Date de commutation hiver-été [03 = mois, 25 = jour, 7 = jour de la semaine (7 ≙ dimanche)]
- **0200** Heure de commutation de l'hiver à l'été [02 = heures, 00 = minutes] (heure standard = heure d'hiver)

- **+0100** Différence de commutation [01 = heures, 00 = minutes] (+0000 = pas de commutation)
- **10257** Date de commutation été/hiver [10 = mois, 25 = jour, 7 = jour de la semaine (7 \triangleq dimanche)]
- **0200** Heure de commutation été/hiver [02 = heures, 00 = minutes] (heure standard = heure d'hiver)
- **UTC+0100** Fuseau horaire [01 = heures, 00 = minutes] (-1200 ... +1400)

Définition des fuseaux horaires	<u>Selon le standard</u> • Spécifique
Changement d'heure d'été/d'hiver le	SZ : Dim. après 25 mars Sem : Dim. après 25 oct.
Règle pour le changement d'heure d'été/d'hiver	<u>0</u> [Peut être saisi manuellement ici] [Modification possible uniquement avec l'option « Définition du fuseau horaire spécifique »]

Les coordonnées de localisation peuvent être envoyées au bus KNX en cas de besoin. L'envoi en cas de modification ou de façon cyclique est plutôt pertinent en cas de composants mobiles, comme des camping-cars ou des bateaux.

Coordonnées de localisation	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer</u> • Envoyer de façon cyclique • Envoyer en cas de modification • Envoyer en cas de modification et de façon cyclique
-----------------------------	---

En cas d'envoi suite à une modification, les coordonnées de localisation sont envoyées au bus dès qu'il y a un changement correspondant au pourcentage défini ici.

À partir d'une modification de (uniquement en cas d'envoi « en cas de modification »)	0,5° • <u>1°</u> • 2° • 5° • 10°
--	----------------------------------

En cas d'envoi cyclique, les coordonnées de localisation sont envoyées au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	5 s ... 2 h ; <u>1 min</u>
---	----------------------------

5.5. Pluie

Si le capteur de précipitations est utilisé, la tension auxiliaire doit être branchée. La tension auxiliaire alimente le chauffage du capteur de précipitations. La fin d'une précipitation ne peut être détectée rapidement et les messages d'erreur liés au brouillard ou à la rosée ne peuvent être évités que si le capteur de précipitations est chauffé.

Utiliser un capteur de précipitations	<u>Non</u> • Oui
---------------------------------------	-------------------------

La valeur d'objet en cas de pluie est définie ici.

En cas de pluie, la sortie de commutation	<u>1</u> • 0
---	--------------

Les délais de temporisation en secondes peuvent être définis à l'aide d'objets.

Temporisations réglables via les objets (en secondes)	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

En cas de temporisations importantes, des précipitations de courte durée ou une phase de séchage courte ne sont pas signalées.

Temporisation de commutation en cas de pluie	<u>Aucune</u> • 5 s ... • 2 h
Temporisation de commutation en cas d'absence de pluie Après séchage	<u>5 min</u> • 10 min ... • 2 h

Cette option permet de définir quand la sortie de commutation doit être envoyée au bus.

La sortie de commutation envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification</u> • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique En cas de modification sur 0 et cyclique
---------------------------------	---

En cas d'envoi cyclique, la sortie de commutation des précipitations est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

La sortie de précipitations supplémentaire est utilisée si 2 sorties de précipitations avec des temporisations différentes sont nécessaires.

Si par exemple des fenêtres et des stores doivent être contrôlés sur une façade, ils peuvent réagir différemment en cas de pluie. Pour les fenêtres, le délai de temporisation de précipitation plus long veille à ce que les moteurs ne s'activent pas en continu en cas de temps variable. Les stores sur la même façade réagissent rapidement à l'aide de la 2e sortie de précipitations.

Utiliser la sortie de précipitations 2 avec temporisations de commutation fixes (Cette sortie de commutation n'a pas de temporisation en cas de détection de précipitations et a 5 minutes de temporisation après séchage)	<u>Non</u> • Oui
---	------------------

5.6. Nuit

La détection de la nuit peut être activée ici si nécessaire.

Utiliser la détection de la nuit La nuit est détectée à moins de 10 Lux.	<u>Non</u> • Oui
---	------------------

Cette section permet de définir si un 1 ou un 0 est envoyé au bus la nuit.

La nuit, la sortie de commutation	<u>1</u> • 0
-----------------------------------	--------------

Les délais de temporisation en secondes peuvent être définis à l'aide d'objets.

Temporisations réglables via les objets (en secondes)	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

Les temporisations de commutation permettent de compenser de petites variations de luminosité, par ex. en cas d'obscurcissement par des nuages au crépuscule.

Temporisation de commutation sur Nuit	<u>Aucune</u> • 5 s ... 2 h
Temporisation de commutation pas sur Nuit	<u>Aucune</u> • 5 s ... 2 h

Cette option permet de définir quand la sortie de commutation doit être envoyée au bus.

La sortie de commutation envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification</u> • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique En cas de modification sur 0 et cyclique
---------------------------------	---

En cas d'envoi cyclique, la sortie de commutation de nuit est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

5.7. Température

La valeur de température émise peut être corrigée ici en cas de besoin avec une valeur de décalage. Cela permet de compenser les écarts liés à des sources de perturbation, par ex. des surfaces sombres qui chauffent.

Décalage par pas de 0,1 °C	-50... 50 ; <u>0</u>
----------------------------	----------------------

La valeur de température peut être envoyée au bus et y être utilisée par d'autres participants.

Valeur de mesure	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer</u> • Envoyer de façon cyclique • Envoyer en cas de modification • Envoyer en cas de modification et de façon cyclique
------------------	---

En cas d'envoi suite à une modification, la valeur de température est envoyée au bus, dès qu'elle est modifiée du pourcentage défini ici.

À partir d'une modification de (uniquement en cas d'envoi « en cas de modification »)	2 % • 5 % • <u>10 %</u> • 25 % • 50 %
--	---------------------------------------

En cas d'envoi cyclique, la valeur de température est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

La valeur de température maximale (max.) et la valeur de température minimale (min.) depuis la programmation ou une réinitialisation peuvent être envoyées au bus. Les deux valeurs peuvent être réinitialisées via le numéro d'objet 18 « Valeur de mesure de la température réinitialisation min./max. ».

Utiliser les valeurs min. et max. (Les valeurs ne sont pas conservées après une réinitialisation)	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

L'objet « Défaut du capteur de température » permet de surveiller le fonctionnement du capteur de température. En cas de défaut, un 1 est envoyé, sinon un 0.

Utiliser l'objet « Défaut du capteur de température »	<u>Non</u> • Oui
---	------------------

5.7.1. Valeur limite de température 1 / 2 / 3 / 4

Les valeurs seuils de température sont utilisées pour exécuter certaines actions si une valeur de température est dépassée ou non atteinte.

Utiliser la valeur seuil 1 / 2 / 3 / 4	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

Valeur seuil :

.....

Cette section permet de définir si la valeur seuil doit être spécifiée à l'aide des paramètres ou via un objet de communication.

Spécification de la valeur seuil par	<u>Paramètre</u> • Objets de communication
--------------------------------------	--

Si la valeur seuil est spécifiée **par les paramètres**, la valeur est alors définie.

Valeur seuil en 0,1 °C	-300 ... 800; <u>200</u>
------------------------	--------------------------

Cette section permet de définir dans quels cas **les valeurs seuils reçues via un objet de communication** doivent être conservées. Veuillez noter que le réglage « Après rétablissement de la tension et programmation » ne doit pas être utilisé pour la mise

en service initiale, car jusqu'à la 1ère communication, les réglages par défaut sont toujours utilisés.

La dernière valeur communiquée doit être conservée	<ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> être conservées • après rétablissement de la tension • après rétablissement de la tension et programmation
--	---

Si l'option **Valeur limite par un objet de communication** est définie, une valeur seuil doit être spécifiée lors de la mise en service initiale, qui est valable jusqu'à la 1ère communication d'une nouvelle valeur seuil. Sur une station météo déjà mise en service, la dernière valeur seuil communiquée peut être utilisée.

À partir de la 1ère communication, la valeur seuil correspond à la valeur de l'objet de communication et n'est pas multipliée par le facteur 0,1.

Si une valeur seuil est définie par les paramètres ou via l'objet de communication, la dernière valeur seuil définie est conservée avec ce réglage jusqu'à ce qu'une nouvelle valeur seuil soit transmise via un objet de communication.

Les dernières valeurs seuils définies via des objets de communication sont enregistrées dans l'appareil, sont conservées en cas de panne de tension et sont à nouveau disponibles une fois la tension rétablie.

Démarrage valeur seuil en 0,1°C Valable jusqu'à la 1ère communication	-300 ... 800; <u>200</u>
--	--------------------------

Le type de modification de la valeur seuil est défini ici.

Type de modification de la valeur seuil	<u>Valeur absolue</u> • Augmentation / Réduction
---	--

Le pas est choisi ici.

Pas (uniquement en cas de modification de la valeur seuil par « augmentation / diminution »)	0,1 °C • 0,2 °C • 0,3 °C • 0,4 °C • 0,5 °C • <u>1 °C</u> • 2 °C • 3°C • 4 °C • 5 °C
--	---

Avec les deux types de spécification de valeur seuil, l'écart de commutation (hystérésis) importante pour le paramètre suivant est définie.

L'écart de commutation évite que la sortie de commutation de la valeur seuil change trop souvent en cas de variation de température. Si la température diminue, la sortie de commutation ne réagit qu'une fois que la valeur seuil pour l'écart de commutation n'est pas atteinte (points 1 et 2 pour le paramètre suivant). Si la température augmente, la sortie de commutation ne réagit qu'une fois que la valeur seuil pour l'écart de commutation est dépassée (points 3 et 4 pour le paramètre suivant).

Écart de commutation de la valeur seuil en %	0 ... 50 ; <u>20</u>
--	----------------------

Sortie de commutation :

Cette section permet de définir quelle valeur est émise par la sortie si la valeur seuil est dépassée/non atteinte.

La sortie peut être configurée pour (VL = valeur limite) (EC = Écart de commutation)	<ul style="list-style-type: none"> • VL supérieure = 1 VL – EC inférieure = 0 • VL supérieure = 0 VL – EC inférieure = 1 • VL inférieure = 1 VL + EC supérieure = 0 • VL inférieure = 0 VL + EC supérieure = 1
--	--

Cette section permet de définir si les temporisations sont réglables via des objets.

Temporisations réglables via les objets (en secondes)	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

Grâce aux temporisations de commutation, les variations de température à court terme de la valeur seuil ou la valeur seuil et l'écart de commutation pour la sortie de commutation sont ignorées.

Temporisation de commutation de 0 à 1	<u>Aucune</u> • 5 s ... 2 h
Temporisation de commutation de 1 à 0	<u>Aucune</u> • 5 s ... 2 h

Cette option permet de définir quand la sortie de commutation doit être envoyée au bus.

La sortie de commutation envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification</u> • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique En cas de modification sur 0 et cyclique
---------------------------------	---

En cas d'envoi cyclique, la sortie de commutation de la valeur seuil de température est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

Blocage :

À l'aide de l'objet d'entrée « Blocage », la sortie de commutation peut être bloquée par une commande (bouton) manuelle par exemple.

Utiliser le blocage de la sortie de commutation	<u>Non</u> • Oui
---	-------------------------

Le blocage peut être effectif en cas de valeur de 0 ou 1, selon l'utilisation.

Analyse de l'objet de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Si la valeur est 1 : bloquer Si la valeur est 0 : libérer</u> • Si la valeur est de 0 : bloquer Si la valeur est 1 : libérer
-------------------------------	--

Une valeur d'objet jusqu'à la 1ère communication est spécifiée ici.

Valeur de l'objet de blocage avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1
--	--------------

Le comportement de la sortie de commutation en cas de blocage peut être défini ici.

Comportement de la sortie de commutation	
En cas de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer de signal</u> • 0 Envoyer • 1 Envoyer
Lors de la validation (Avec 2 secondes de temporisation de validation)	[En fonction du réglage pour « Envoi de la sortie de commutation »]

Le comportement de la sortie de commutation lors de la validation dépend de la valeur du paramètre « Sortie de commutation envoie » (voir « Sortie de commutation »).

La sortie de commutation envoie en cas de modification	Ne pas envoyer de signal • Envoyer le statut de la sortie de commutation
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 1	Ne pas envoyer de signal • Si la sortie de commutation = 1 → envoyer 1
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 0	Ne pas envoyer de signal • Si la sortie de commutation = 0 → envoyer 0
La sortie de commutation envoie en cas de modification et cyclique	Envoi du statut de la sortie de commutation
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 1 et cyclique	Si la sortie de commutation = 1 → envoyer 1
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 0 et cyclique	Si la sortie de commutation = 0 → envoyer 0

5.8. Vent

La valeur de mesure du vent peut être envoyée au bus et y être utilisée par d'autres participants.

Valeur de mesure	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer</u> • Envoyer de façon cyclique • Envoyer en cas de modification • Envoyer en cas de modification et de façon cyclique
------------------	---

En cas d'envoi suite à une modification, la valeur de mesure du vent est envoyée au bus, dès qu'elle est modifiée du pourcentage défini ici.

À partir d'une modification de (uniquement en cas d'envoi « en cas de modification »)	2 % • 5 % • <u>10 %</u> • 25 % • 50 %
--	---------------------------------------

En cas d'envoi cyclique, la valeur de mesure du vent est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

La valeur de mesure du vent maximale depuis la programmation ou une réinitialisation peut être envoyée au bus. Cette valeur peut être réinitialisée via le numéro d'objet 47 « Valeur de mesure du vent réinitialisation max. ».

Utiliser la valeur maximum (Les valeurs ne sont pas conservées après une réinitialisation)	<u>Non</u> • Oui
---	------------------

5.8.1. Valeur seuil de vent 1 / 2 / 3

Les valeurs seuils de vent sont utilisées pour exécuter certaines actions si une vitesse de vent est dépassée ou n'est pas atteinte, par exemple des fonctions de protection pour les dispositifs d'ombrage ou les fenêtres.

Utiliser la valeur seuil 1 / 2 / 3	<u>Non</u> • Oui
------------------------------------	------------------

Chaque valeur seuil peut être réglée séparément.

Valeur seuil / valeur seuil de démarrage par pas de 0,1 m/s	1... 350 ; <u>80</u>
---	----------------------

Tous les autres réglages correspondent à ceux des valeurs seuils de température (voir *Valeur limite de température 1 / 2 / 3 / 4*, page 54).

5.9. Luminosité

Si le système d'ombrage automatique doit être utilisé, une valeur seuil doit être activée !

La station météo Windancer KNX a trois capteurs de luminosité (est, sud et ouest) avec 3 valeurs seuils de luminosité.

La station météo Windancer KNX-GPS a trois capteurs de luminosité et utilise la valeur maximale avec 4 valeurs seuils de luminosité.

Capteur (est / sud / ouest)

La station météo détecte la luminosité actuelle. Cette valeur peut être envoyée au bus et y être utilisée par d'autres participants.

Pour la version avec réception GPS, la valeur maximale mesurée actuellement parmi les trois capteurs internes est utilisée comme valeur de luminosité. Pour la version sans réception GPS, la luminosité est mesurée séparément sur les trois points cardinaux est, sud et ouest.

Valeur de mesure	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer</u> • Envoyer de façon cyclique • Envoyer en cas de modification • Envoyer en cas de modification et de façon cyclique
------------------	---

En cas d'envoi suite à une modification, la valeur de mesure de la luminosité est envoyée au bus, dès qu'elle est modifiée du pourcentage défini ici.

À partir d'une modification en % (uniquement en cas d'envoi en cas de modification)	2 % • 5 % • <u>10 %</u> • 25 % • 50 %
--	---------------------------------------

En cas d'envoi cyclique, la valeur de mesure de la luminosité est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

5.9.1. Valeur seuil de luminosité (est / sud / ouest) 1 / 2 / 3 (/ 4)

Les valeurs seuils de luminosité sont utilisées pour exécuter certaines actions si une luminosité dans une plage de Kilolux est dépassée ou non atteinte.

Utiliser la valeur seuil 1 / 2 / 3 (/ 4)	<u>Non</u> • Oui
--	------------------

Chaque valeur seuil peut être réglée séparément.

Valeur seuil / valeur seuil initiale en klx	1 ... 150 ; <u>60</u>
---	-----------------------

Tous les autres réglages correspondent à ceux des valeurs seuils de température (voir *Valeur limite de température 1 / 2 / 3 / 4*, page 54).

5.10. Obscurité

5.10.1. Obscurité valeur seuil 1, 2, 3

Les valeurs seuils d'obscurité sont utilisées pour exécuter certaines actions si une luminosité dans une plage de Lux est dépassée ou non atteinte.

Utiliser la valeur seuil 1 / 2 / 3

Non • Oui

Chaque valeur seuil peut être réglée séparément.

Valeur seuil / valeur seuil initiale en lux

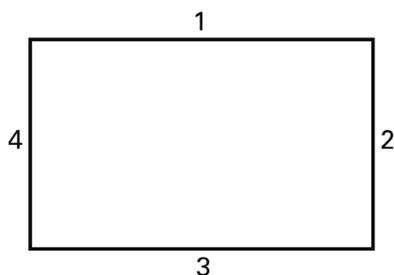
1 ... 1000 ; 200

Tous les autres réglages correspondent à ceux des valeurs seuils de température (voir *Valeur limite de température 1 / 2 / 3 / 4*, page 54).

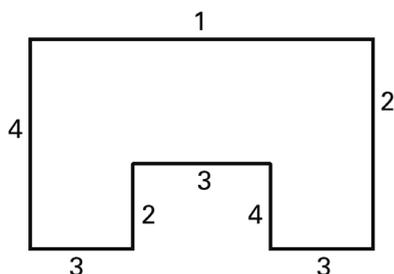
5.11. Ombrage (Windancer KNX-GPS)

5.11.1. Répartition de la façade pour la commande

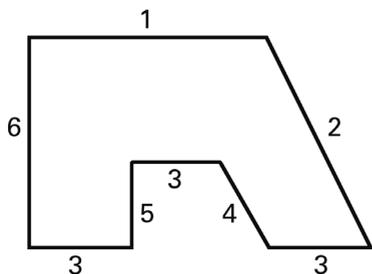
Les options de commande pour les dispositifs d'ombrage (suivi des bords d'ombrage et suivi des lamelles) sont des fonctions liées à la façade.



La plupart des bâtiments ont 4 façades. Par principe, la protection solaire de chaque façade doit être contrôlée séparément.



Y compris pour les bâtiments avec une structure en forme de U, seules 4 façades doivent être contrôlées différemment, car plusieurs sont orientées de la même manière simultanément.



Pour les bâtiments à plan asymétrique, les façades avec un alignement non perpendiculaire (2, 4) doivent être contrôlées séparément.

Les faces courbes/arrondies doivent être séparées en plusieurs façades à contrôler individuellement (segments).

Si un bâtiment présente plus de 8 façades, une autre station météo doit être utilisée.

Selon la position, il peut être pertinent d'utiliser un capteur de vitesse du vent supplémentaire à partir de 5 ou 6 façades. En cas de bâtiments multiples, la mesure du vent doit être effectuée séparément pour chaque bâtiment, car les vitesses du vent peuvent être différentes en fonction de la position du bâtiment.

5.12. Réglages des dispositifs d'ombrage (Windancer KNX-GPS)

Le modèle de la station météo avec récepteur GPS calcule l'orientation (Azimut) et la hauteur (élévation) du soleil à partir des données temporelles et de la position actuelles. L'envoi de la position du soleil est purement informatif.

Position du soleil

- Ne pas envoyer
- Envoyer de façon cyclique
- Envoyer en cas de modification
- Envoyer en cas de modification et de façon cyclique

Si la position du soleil change selon la valeur définie ici, la valeur est envoyée au bus.

À partir d'une modification de
(uniquement en cas d'envoi « en cas de modification »)

1° ... 15°

En cas d'envoi cyclique, la position du soleil est envoyée au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi
(uniquement en cas d'envoi « cyclique »)

5 s ... 2 h ; 1 min

Le nombre de façades utilisé dépend des exigences du projet, voir chapitre "Répartition de la façade pour la commande" à la page 60.

Utiliser la façade 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8

Non • Oui

Au-delà de la température d'isolation thermique ou de la sortie d'objet « Statut de la protection contre la chaleur » (numéro 114), il est possible de prendre des mesures pour la protection thermique en été, comme la fermeture des volets roulants par exemple.

Utiliser la température d'isolation thermique	<u>Non</u> • Oui
---	------------------

La température d'isolation thermique correspondante dépend des exigences du projet.

Température d'isolation thermique en °C	15 ... 50 ; <u>35</u>
---	-----------------------

La valeur d'écart de commutation définit de combien de °C la température doit diminuer sous la valeur seuil pour que l'isolation thermique soit à nouveau inactive.

Écart de commutation en °C	<u>5</u> ...20
Isolation thermique, avec (WGW = valeur d'isolation thermique) (EC = Écart de commutation)	WGW supérieure = active WGW - EC inférieure = inactive

Envoi uniquement en cas de modification ou même en cas de modification dans un sens (1 = active ou 0 = inactive), décharge du bus.

L'objet « Statut d'isolation thermique de la façade » envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification</u> • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
--	---

En cas d'envoi cyclique, l'objet « Statut de l'isolation thermique de la façade » est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	5 s ... 2 h ; <u>1 min</u>
---	----------------------------

5.13. Réglages de la façade (Windancer KNX-GPS)

Pour chaque façade, les conditions pour le système d'ombrage (luminosité, position du soleil) et les réglages pour la façade (conditions architecturales comme l'orientation ou le type de lamelles) peuvent être spécifiées individuellement.

L'action du dispositif d'ombrage est exécutée uniquement lorsque ces conditions sont remplies, voir chapitre "Actions de la façade (Windancer KNX-GPS)" à la page 72.

Conditions d'ombrage :

La première condition pour l'ombrage est le dépassement d'une valeur seuil de luminosité. La valeur seuil définie au préalable est sélectionnée ici. Pour obtenir des expli-

cations sur la valeur seuil de luminosité, voir chapitre “Valeur seuil de luminosité (est / sud / ouest) 1 / 2 / 3 (/ 4)” à la page 59.

Condition de luminosité remplie, si :	
Luminosité supérieure	<u>Valeur seuil de luminosité 1 / 2 / 3 / 4</u>

La valeur seuil de luminosité est en plus dotée d'un écart de commutation qui permet de filtrer les petites variations de luminosité autour de la valeur seuil.

Conditions de luminosité non remplies, si :	
Luminosité inférieure Valeur seuil - écart de commutation	
Écart de commutation en % de la valeur seuil	0 ... 50 ; <u>20</u>

La condition de la position du soleil permet de définir dans quelle position du soleil le dispositif d'ombrage doit être activé. Par principe, l'orientation du soleil définie ici doit correspondre à l'orientation de la façade. En complément, l'ombre portée des avancées de toit, des bâtiments voisins ou des arbres peut être prise en compte et ces angles peuvent être exclus de l'ombrage. L'objectif est de déclencher le dispositif d'ombrage uniquement lorsque la façade est au soleil.

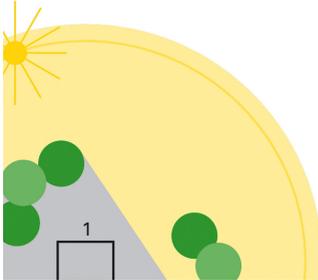
Pour l'orientation du soleil (Azimut), il est possible de se référer aux angles spécifiées ou de spécifier un angle propre au format numérique.

Condition de la position du soleil remplie, si :	
Soleil	<ul style="list-style-type: none"> • En direction de l'est (Azimut 0°...180°) • En direction du sud-est (Azimut 45°...225°) • <u>En direction du sud (Azimut 90°...270°)</u> • En direction du sud-ouest (Azimut 135°...315°) • En direction de l'ouest (Azimut 180°...360°) • Dans la plage

En cas de réglage numérique de la plage d'ensoleillement :

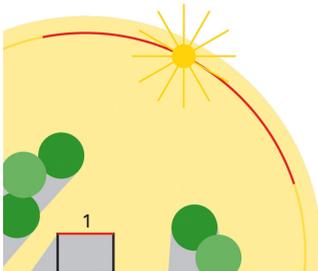
Soleil	Dans la plage
Azimut [°] de	0 ... 360 ; <u>90</u>
Azimut [°] jusqu'à	0 ... 360 ; <u>270</u>
Élévation [°] de	<u>0</u> ... 90
Élévation [°] jusqu'à	0 ... <u>90</u>

Exemple de réglage d'Azimut



Vue de dessus :

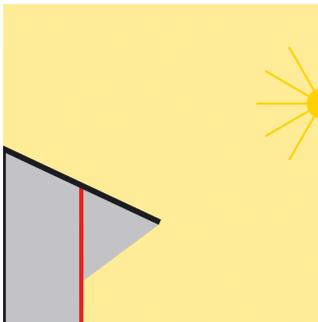
Le bâtiment est entièrement protégé du soleil le matin par les arbres environnants par exemple.



Vue de dessus :

Le dispositif d'ombrage pour la façade 1 ne doit être actif que dans l'azimut marqué en rouge, car le soleil peut alors briller sans obstacles sur le bâtiment

Exemple de réglage de l'élévation



Vue de côté :

La façade est protégée par l'avancée de toit lorsque le soleil est haut. Le dispositif d'ombrage n'est nécessaire que lorsque le soleil est bas (dans l'illustration à peu près à moins de 53°).

Réglages des dispositifs d'ombrage

.....

L'ombrage peut être réalisé en fonction de la position du soleil. Voir chapitre "Utilisation du suivi des bords d'ombrage et du suivi des lamelles" à la page 66.

Le **suivi des bords d'ombrage** ne peut être utilisé qu'avec une protection solaire qui est déplacée du haut vers le bas, comme les volets roulants et les stores et qui défini

dans quelle mesure le soleil doit briller dans la pièce. Voir chapitre “Suivi des bords d'ombrage” à la page 65.

Plus le soleil est haut, plus le rideau peut être relevé sans que le soleil ne pénètre davantage dans la pièce.

Le **suivi des lamelles** convient uniquement pour les stores à lamelles et, en basculant les lamelles, il veille à ce qu'il n'y ait pas de soleil direct, mais autant de lumière du jour que possible dans la pièce. Voir chapitre “Suivi des lamelles” à la page 66.

Type de suivi	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Sans suivi</u> • Suivi des bords d'ombrage • Suivi des lamelles • Suivi des bords d'ombrage et suivi des lamelles
---------------	---

5.13.1. Suivi des bords d'ombrage

Type de suivi	Suivi des bords d'ombrage
---------------	----------------------------------

Pour calculer correctement le suivi des bords d'ombrage, les points cardinaux et l'inclinaison de la façade doivent être spécifiés. Plus d'informations au chapitre “Orientation et inclinaison de la façade” à la page 68.

Orientation de la façade en ° [Nord 0°, Est 90°, Sud 180°, Ouest 270°]	0 ... 360 ; <u>180</u>
Inclinaison de la façade en ° [0° = pas d'inclinaison]	-90 ... 90 ; <u>0</u>

La distance entre le sol et le bord supérieur de la fenêtre (hauteur de la fenêtre) est nécessaire pour un suivi de bord d'ombrage correct.

Hauteur de la fenêtre en cm	1 ... 1000 ; <u>150</u>
-----------------------------	-------------------------

La profondeur de pénétration maximale indiquant dans quelle mesure le soleil doit pénétrer dans la pièce vue depuis la façade/surface de la fenêtre. Cela permet ainsi par exemple d'éviter que des plantes sensibles ne soient exposées à la lumière directe du soleil.

Profondeur de pénétration maximale du soleil dans la pièce en cm	10 ... 250 ; <u>50</u>
--	------------------------

La précision du suivi est définie par le décalage en cm.

À partir d'un décalage du bord d'ombrage de ... cm, le suivi est exécuté.	1 ... 50 ; <u>10</u>
---	----------------------

5.13.2. Suivi des lamelles

Type de suivi	Suivi des lamelles
---------------	---------------------------

Pour calculer correctement le suivi des lamelles, les points cardinaux et l'inclinaison de la façade doivent être spécifiés. Plus d'informations au chapitre "Orientation et inclinaison de la façade" à la page 68.

Orientation de la façade en ° [Nord 0°, Est 90°, Sud 180°, Ouest 270°]	0 ... 360 ; <u>180</u>
Inclinaison de la façade en ° [0° = pas d'inclinaison]	-90 ... 90 ; <u>0</u>

L'orientation, la largeur et la distance des lamelles sont nécessaires pour un suivi des lamelles correct. Plus d'informations au chapitre "Types de lamelles et définition de la largeur et de la distance" à la page 68.

Orientation des lamelles	<u>horizontal</u> • vertical
Largeur des lamelles en mm	1 ... 1000 ; <u>50</u>
Distance des lamelles en mm	1 ... 1000 ; <u>50</u>

La précision du suivi est définie par le changement d'angle minimum.

Changement d'angle minimum en ° pour l'envoi de la nouvelle position des lamelles	1 ... 90 ; <u>10</u>
---	----------------------

Les angles des lamelles dans la position finale supérieure (0 %) et la position finale inférieure (100 %) sont différents selon le type de toile. Plus d'informations aux chapitres "Position des lamelles pour les lamelles horizontales" à la page 69 et "Position des lamelles pour les lamelles verticales" à la page 71.

Angle des lamelles en ° Selon la commande de position 0 %	0 ... 180 ; <u>90</u>
Angle des lamelles en ° Selon la commande de position 100 %	<u>0</u> ... 180

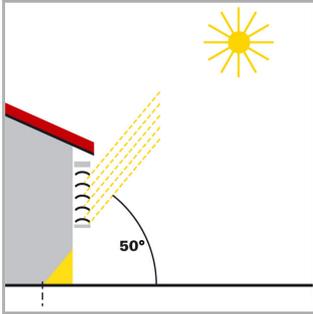
5.13.3. Utilisation du suivi des bords d'ombrage et du suivi des lamelles

Avec le **suivi des bords d'ombrage**, la protection solaire n'est pas sortie entièrement, mais seulement de façon à ce que le soleil puisse pénétrer dans la pièce dans une portée paramétrable (50 cm par ex.).

Le suivi des bords d'ombrage est utilisable uniquement avec une protection solaire qui est déplacée du haut vers le bas (par ex. avec les volets roulants, les protections solaires textiles ou les stores à lamelles horizontales). Cette fonction n'est pas utilisable sur une protection solaire sortie par un côté ou des deux côtés devant une fenêtre.

Avec le **suivi des lamelles**, les lamelles horizontales des stores ne sont pas fermées entièrement mais adaptées en fonction de la position du soleil et positionnées automa-

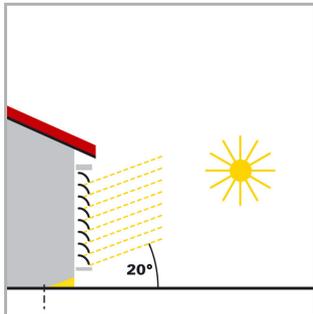
tiquement de façon à ce que le soleil ne puisse pas pénétrer directement dans la pièce. Une lumière du jour diffuse passe cependant toujours entre les lamelles et contribue à un éclairage sans éblouissement. Grâce au suivi des lamelles avec des stores extérieurs, un apport de chaleur par les rayons du soleil dans la pièce est évité et l'énergie nécessaire pour l'éclairage de la pièce est réduite.



Protection solaire lorsque le soleil est haut

La protection solaire n'a été fermée qu'en partie et sortie automatiquement uniquement de façon à ce que le soleil ne puisse pas pénétrer davantage dans la pièce par rapport à la profondeur de pénétration maximale autorisée.

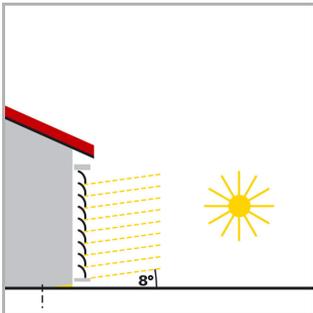
Les lamelles peuvent être placées quasiment à l'horizontale sans que le soleil ne pénètre directement dans la pièce.



Protection solaire lorsque le soleil est en position moyenne

La protection solaire a été sortie automatiquement afin que la profondeur de pénétration maximale autorisée pour le soleil dans la pièce ne soit pas dépassée.

Les lamelles ont été légèrement fermées davantage automatiquement afin que le soleil ne pénètre pas directement dans la pièce. Une lumière du jour diffuse peut cependant toujours parvenir dans la pièce et contribuer à l'éclairage de la pièce.

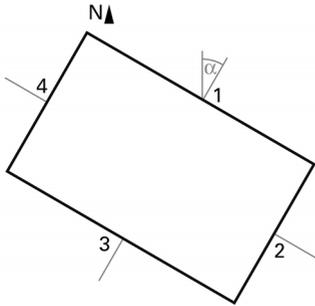


Protection solaire lorsque le soleil est bas

La protection solaire a été descendue quasiment entièrement afin que le soleil ne pénètre pas trop dans la pièce.

Les lamelles ont été fermées davantage automatiquement afin que le soleil ne brille pas directement.

5.13.4. Orientation et inclinaison de la façade



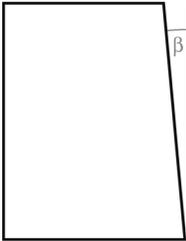
Vue de dessus

L'orientation de la façade correspond à l'angle entre l'axe nord-sud et la vertical sur la façade. L'angle α est ainsi mesuré dans le sens des aiguilles d'une montre (le nord correspond à 0° , l'est à 90° , le sud à 180° et l'ouest à 270°).

Les orientations de façade sont définies comme suit :

- Façade 1 : α
- Façade 2 : $\alpha + 90^\circ$
- Façade 3 : $\alpha + 180^\circ$
- Façade 4 : $\alpha + 270^\circ$

Exemple : Le bâtiment dans l'illustration est tourné de $\alpha = 30^\circ$ vers l'est, c'est-à-dire que l'orientation de façade est de 30° , 120° , 210° et 300°



Vue de côté

Si une surface de façade n'est pas orientée à la verticale, cela doit être pris en compte. Une inclinaison de la façade vers l'avant est considérée comme un angle positif, une inclinaison vers l'arrière (comme dans l'illustration) comme un angle négatif. La protection solaire pour des fenêtres intégrées dans une surface de toit inclinée peut ainsi être contrôlée en fonction de la position actuelle du soleil.

Si une façade n'est pas une surface plane mais courbée ou pliée, elle doit être divisée en plusieurs segments contrôlés séparément.

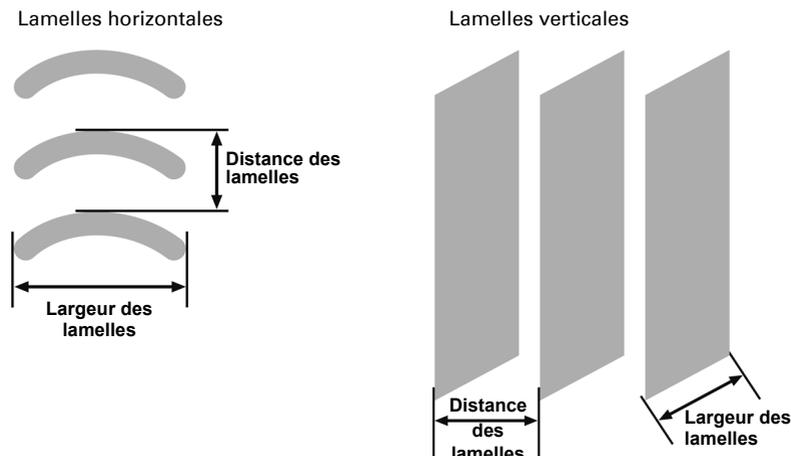
5.13.5. Types de lamelles et définition de la largeur et de la distance

Pour le suivi des lamelles, on fait la distinction entre une protection solaire ou anti-éblouissement avec des lamelles horizontales et avec des lamelles verticales.

Une protection solaire avec des lamelles horizontales (par exemple un store extérieur) est généralement sortie du haut vers le bas. Une protection anti-éblouissement intérieure est à l'inverse souvent composée de bandes de tissu fines (lamelles verticales), qui peuvent être pivotées à 180° et qui sont tirées devant la fenêtre depuis un côté ou des deux côtés.

Les deux types de lamelles peuvent être réglés par la station météo de façon à ce qu'il n'y a pas de lumière du soleil direct dans la pièce, mais une lumière du jour plus diffuse.

Afin que les lamelles soient positionnées correctement avec le suivi des lamelles, leur largeur et leur écartement entre elles doivent être connus.



5.13.6. Position des lamelles pour les lamelles horizontales

En cas d'entraînement de lamelles avec 2 capteurs de position finale, la position finale supérieure (c'est-à-dire la protection solaire entièrement ouverte) est contrôlée via la valeur 0 % ou signalée comme statut.



Si la position finale inférieure est exécutée, cela est spécifié à l'actionneur de store comme position de protection solaire « 100 % » ou la position finale inférieure (c'est-à-dire la protection solaire entièrement fermée) est signalée par ce dernier au-delà de cette valeur. Si un store est déplacé au-delà de la position finale supérieure, les lamelles basculent d'abord dans une position quasi verticale et la protection solaire se déplace avec les lamelles fermées jusqu'à la position finale inférieure.

Si le store se trouve dans la position finale inférieure et si les lamelles sont entièrement fermées, cette position de lamelles est désignée comme « verticale » et égale à « 100 % ». Normalement, les lamelles entièrement fermées n'ont cependant pas une position parfaitement verticale ($\alpha = 0^\circ$) mais forment un petit angle par rapport à la verticale.

Pour le suivi des lamelles, cet angle doit être défini et spécifié à l'aide du paramètre « Angle des lamelles en ° selon la commande de position 100 % ».

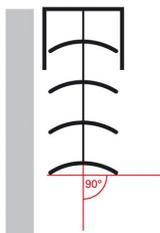


Protection solaire et lamelles fermées
/ position inférieure / 100 %

Position des lamelles 100 %

À partir de leur position « verticale » (entièrement fermées, 100 %), les lamelles peuvent être réglées dans leur position horizontale (entièrement ouvertes, $\alpha = 90^\circ$). L'entraînement de stores utilisé définit ici si ce réglage peut être effectué quasiment en continu par petits pas (comme par ex. pour les entraînements SMI) ou s'il n'est possible qu'avec quelques grands pas (comme pour la plupart des entraînements standard).

Pour les stores standard, il y a généralement deux angles possibles qui peuvent être saisis dans le paramètre « Angle des lamelles en ° selon la commande de position 0 % ». Ce qui est important pour les deux réglages, c'est que l'actionneur correspondant qui contrôle le store soit réglé en conséquence ! La première solution consiste à saisir cet angle $\alpha = 90^\circ$. Ce réglage est suffisant pour la protection anti-éblouissement.



Position des lamelles horizontale / entièrement ouverte

$\alpha = 90^\circ$

Pour les stores standard, les lamelles peuvent encore être déplacées au-delà de leur position horizontale jusqu'à ce que le réglage des lamelles soit terminé et que le relevage du store commence. Les lamelles forment alors un angle entre 90° et 180° avec la verticale. La deuxième option consiste à saisir cet angle maximal dans le paramètre

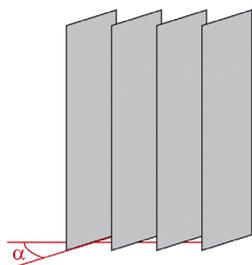
« Angle des lamelles en ° selon la commande de position 0 % ». Avec ce réglage, il est possible d'exécuter tous les angles d'environ 0° à environ 180°.



Position des lamelles au début du déplacement OUVERTURE

5.13.7. Position des lamelles pour les lamelles verticales

En cas de protection anti-éblouissement ou contre les regards indiscrets intérieure avec des lamelles verticales, la position dans laquelle les lamelles sont entièrement fermées est contrôlée ou signalée comme position des lamelles à 100 %. Cela correspond à la position dans laquelle la protection anti-éblouissement est déplacée devant la fenêtre à partir de sa position finale latérale. L'angle formé par les lamelles avec le sens de déplacement est à peu près >0°.



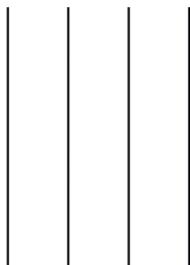
Vue de l'extérieur

Lamelles verticales entièrement fermées /
Position des lamelles 100 %

Si les lamelles sont entièrement ouvertes, les lamelles forment un angle de 90° avec le sens de déplacement de « Protection anti-éblouissement entièrement ouverte » vers « Protection anti-éblouissement entièrement fermée ».

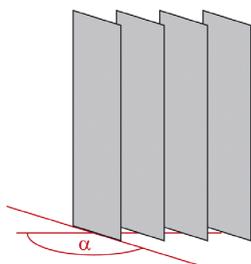
Selon le store utilisé, il y a généralement deux angles possibles qui peuvent être saisis dans le paramètre « Angle des lamelles en ° selon la commande de position 0 % ». Ce qui est important pour les deux réglages, c'est que l'actionneur correspondant qui

contrôle le store soit réglé en conséquence ! La première solution consiste à saisir cet angle $\alpha = 90^\circ$. Ce réglage est suffisant pour la protection anti-éblouissement.



Lamelles verticales entièrement ouvertes /
Position des lamelles 0 %

Si la protection anti-éblouissement est redéplacée vers l'arrière (c'est-à-dire ouverte), les lamelles verticales sont tournées dans une position légèrement inférieure à 180° . La deuxième option consiste à saisir cet angle maximal dans le paramètre « Angle des lamelles en ° selon la commande de position 0 % ». Avec ce réglage, il est possible d'exécuter tous les angles d'environ 0° à environ 180° .



Vue de l'extérieur

Lamelles verticales au début du déplacement OUVERTURE

5.14. Actions de la façade (Windancer KNX-GPS)

Si la condition de luminosité est remplie pour la durée spécifiée et que la condition de position du soleil est remplie, les actions décrites ci-après sont exécutées. Pour les conditions, voir chapitre "Réglages de la façade (Windancer KNX-GPS)" à la page 62. Avec les temporisations, les intensités d'éclairage plus importantes à court terme peuvent être « masquées » par un trou dans les nuages par exemple.

Si la luminosité est suffisante (condition de luminosité remplie)	
Pour plus de	0 s ... 2 h ; <u>2 min</u>
ET	
Le soleil brille sur la façade (condition de position du soleil remplie)	

Actions :

- L'objet de statut de la façade est définie sur la valeur = 1.

- Si le suivi des bords d'ombrage est activé, la position calculée est exécutée. Sinon, la position de déplacement définie ici est exécutée.
- Si le suivi des lamelles est activé, l'angle calculé est exécuté. Sinon, l'angle des lamelles défini ici est exécuté.

Alors :	
→ Objet « Façade 1 Statut » = 1	
→ Position de déplacement en %	0 ... 100 (ou suit le suivi des bords d'ombrage)
→ Position des lamelles en %	0 ... 100 (ou suit le suivi des lamelles)

Si la condition de luminosité n'est plus remplie pour la durée définie ici, les actions décrites ci-après sont exécutées pour le « premier niveau de retrait ».

Avec les temporisations, les intensités d'éclairage plus faibles à court terme peuvent être « masquées » par un passage de nuages par exemple.

Si la luminosité est insuffisante	
Pour plus de	0 s ... 2 h ; <u>10 min</u>

Il s'agit du premier niveau de retrait qui peut être utilisé pour ne pas encore rentrer entièrement le dispositif d'ombrage. Ce type d'étape intermédiaire est surtout agréable pour les grandes fenêtres car il est possible de laisser plus de lumière pénétrer mais la position de la protection solaire est rapidement à nouveau atteinte lorsque la luminosité est plus forte juste après.

Il est conseillé de ne pas modifier la position de déplacement et de régler la position des lamelles sur la transparence maximale.

Actions :

- La position de déplacement peut être modifiée.
- La position des lamelles peut être modifiée.

Si aucune modification n'est sélectionnée, le « premier niveau de retrait » est ignoré.

Alors :	
→ Modifier la position de déplacement	Oui • <u>Non</u>
Position de déplacement en % <i>(uniquement lorsque la position de déplacement doit être modifiée)</i>	0 ... <u>100</u>
→ Modifier la position des lamelles	<u>Oui</u> • Non
Position des lamelles en % <i>(Uniquement lorsque la position des lamelles doit être modifiée)</i>	<u>0</u> ... 100

Si la condition de luminosité n'est toujours pas remplie pour la durée définie ici, les actions décrites ci-après sont exécutées. Cela vaut également si la condition de position du soleil n'est plus remplie.

Si après un autre Luminosité toujours insuffisante	0 s ... 2 h ; <u>30 min</u>
--	-----------------------------

OU

Le soleil ne brille plus
sur la façade

Actions :

- L'objet de statut de la façade est définie sur la valeur = 0.
- La position de déplacement peut être modifiée.
- La position des lamelles peut être modifiée.

Si aucune modification n'est sélectionnée, le dispositif d'ombrage reste dans la position actuelle. Cela peut être utile si le « premier niveau de retrait » a déjà été rentré entièrement ou si le dispositif d'ombrage ne doit plus être entièrement rentré pour d'autres raisons.

Alors :

→ Objet « Façade 1 Statut » = 0

→ Modifier la position de déplacement Oui • Non

Position de déplacement en %
(uniquement lorsque la position de déplacement doit être modifiée)

0 ... 100

→ Modifier la position des lamelles Oui • Non

Position des lamelles en %
(Uniquement lorsque la position des lamelles doit être modifiée)

0 ... 100

Comportement d'envoi des objets :

La modification d'une position de déplacement ou des lamelles est envoyée immédiatement au bus.

Position de déplacement et position des lamelles

- Envoyer en cas de modification
- Envoyer en cas de modification et de façon cyclique

En cas d'envoi cyclique supplémentaire, les deux objets « Façade X : position de déplacement » et « Façade X : position des lamelles » sont envoyés au bus dans un cycle fixe, réglable ici. Les deux objets ne sont envoyés que de manière cyclique tant que l'état de façade = 1.

Cycle d'envoi
(uniquement si statut de la façade = 1)
(uniquement en cas d'envoi « cyclique »)

5 s ... 2 h ; 2 min

Cette section permet de définir quand l'objet « Statut de la façade X » doit être envoyé au bus.

L'objet « Statut de la façade X » envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification</u> • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique En cas de modification sur 0 et cyclique
--	---

En cas d'envoi de façon cyclique, l'objet « Façade X : statut » est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi <i>(uniquement en cas d'envoi « cyclique »)</i>	5 s ... 2 h ; <u>2 min</u>
--	----------------------------

Isolation thermique :

.....

La fonction d'isolation thermique permet de fermer les dispositifs d'ombrage pour bloquer la chaleur. Pour cela, la température d'isolation thermique doit être activée dans la section « Dispositif d'ombrage ». Voir température d'isolation thermique au chapitre "Réglages des dispositifs d'ombrage (Windancer KNX-GPS)" à la page 61.

Utiliser l'isolation thermique	Oui • Non
Position de déplacement en % <i>(uniquement si une isolation thermique est utilisée)</i>	0 ... <u>100</u>
Position des lamelles en % <i>(uniquement si une isolation thermique est utilisée)</i>	0 ... <u>100</u>

Blocage et sécurité :

.....

La façade dispose d'un objet de blocage propre (façade X : blocage (1 = bloqué)). Il est ainsi possible de bloquer le dispositif d'ombrage automatique via une commande manuelle (bouton) par exemple.

Comportement après blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Réagir à la dernière commande automatique</u> • Attendre la prochaine commande automatique
----------------------------	--

Avant la première communication, soit après la mise en service ou le rétablissement de la tension de bus, le blocage peut être actif (1) ou non (0).

Valeur de l'objet de blocage avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1
--	--------------

En plus, une fonction de sécurité peut être utilisée pour déplacer le dispositif d'ombrage en position sécurisée par exemple.

Utiliser la sécurité (priorité inférieure au blocage)	Oui • <u>Non</u>
--	-------------------------

Si l'objet de sécurité est 1, le dispositif d'ombrage peut être rentré ou sa position peut être conservée, toutes les autres actions automatiques sont cependant ignorées.

Action en cas de sécurité = 1	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Aucune position envoyée</u> • Déplacement en position sécurisée (0 % / 0 %)
-------------------------------	---

En cas d'absence de statut de sécurité, c'est-à-dire si l'objet de sécurité reçoit un 0, la dernière commande automatique enregistrée peut être exécutée ou il est possible d'attendre la suivante.

Action en cas de sécurité = 0	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Réagir à la dernière commande automatique</u> • Attendre la prochaine commande automatique
-------------------------------	--

5.15. Horloge de programmation de calendrier (Windancer KNX-GPS)

L'horloge de programmation de calendrier définit les séquences de commutation pour certaines périodes au fil de l'année. Il est ainsi par exemple possible de faire fonctionner une pompe de bassin de jardin uniquement pour les mois d'été.

Utiliser la période 1 / 2 / 3	Oui • <u>Non</u>
-------------------------------	-------------------------

5.15.1. Programmateur de semaines période 1 / 2 / 3

La date de début et la date de fin sont définies.

de :	
Mois	<u>Janvier</u> ... Décembre
Jour	<u>1</u> ... 29 / 1 ... 30 / 1 ... 31 (en fonction du mois)
jusqu'à inclus :	
Mois	<u>Janvier</u> ... Décembre
Jour	<u>1</u> ... 29 / 1 ... 30 / 1 ... 31 (en fonction du mois)

5.15.2. Programmeur de semaines période 1 / 2 / 3, séquence 1 / 2

Une séquence définit l'heure d'activation et de désactivation pour chaque jour de la période définie.

Utiliser la séquence 1 / 2	Oui • Non
Heure d'activation Heures	<u>0</u> ... 23
Heure d'activation Minutes	<u>0</u> ... 59
Heure de désactivation Heures	<u>0</u> ... 23
Heure de désactivation Minutes	<u>0</u> ... 59

Si la sortie de commutation de l'horloge est utilisée uniquement pour la logique interne, elle ne doit alors pas être envoyée au bus.

La sortie de commutation envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> être conservées • En cas de modification • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
---------------------------------	--

En cas d'envoi de façon cyclique, l'objet « Horloge de calendrier pér. X, séq. X : sortie de commutation » est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi <i>(Uniquement en cas d'envoi cyclique)</i>	5 s ... 2 h ; <u>1 min</u>
--	----------------------------

5.16. Horloge de programmation de semaines (Windancer KNX-GPS)

L'horloge de programmation de semaines offre la possibilité de définir d'autres heures de commutation chaque jour de la semaine. Par exemple, il est possible d'ouvrir les volets roulants tous les matins et de les refermer le soir pour les jours ouvrés. 4 séquences sont disponibles par jour.

Lundi ... Dimanche	<u>Non actif</u> • Actif
--------------------	--------------------------

5.16.1. Horloge de la semaine Lun, Mar, Mer, Jeu, Ven, Sam, Dim 1 ... 4

Une séquence définit l'heure d'activation et de désactivation pour le jour de la semaine.

Si l'heure d'activation est définie sur 8h35 par exemple, la sortie s'active lors du passage de 8h34 à 8h35.

Si l'heure de désactivation est définie sur 15h35 par exemple, la sortie s'active lors du passage de 15h35 à 15h36.

Heure d'activation Heures	<u>0</u> ... 23
Heure d'activation Minutes	<u>0</u> ... 59
Heure de désactivation Heures	<u>0</u> ... 23
Heure de désactivation Minutes	<u>0</u> ... 59

Une séquence de commutation peut être associée à un lien OU. Cela permet d'ajouter une autre condition en plus de l'heure directement dans le lien OU. Par exemple, un volet roulant peut être ouvert tous les matins à 7h00 OU si la luminosité est supérieure à 10 Lux. Plus d'informations au chapitre "Utilisation de l'horloge de programmation des semaines" à la page 79.

Si la séquence 1 / 2 / 3 / 4 doit être associée au lien OU 1 / 2 / 3 / 4	Oui • <u>Non</u>
--	------------------

Si la sortie de commutation de l'horloge de programmation des semaines est utilisée uniquement pour la logique interne, elle ne doit alors pas être envoyée au bus.

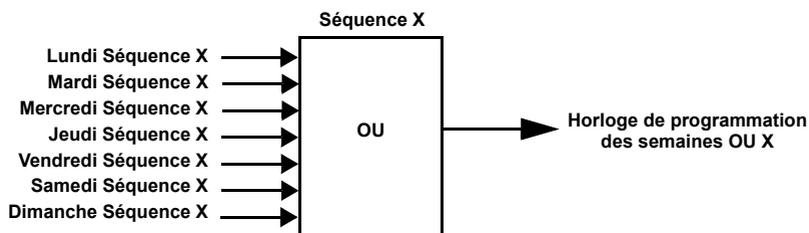
La sortie de commutation envoie	<ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> être conservées • En cas de modification • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
---------------------------------	--

En cas d'envoi de façon cyclique, l'objet « Horloge de programmation des semaines [jour de la semaine] X : sortie de commutation » est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (Uniquement en cas d'envoi cyclique)	5 s ... 2 h ; <u>1 min</u>
---	----------------------------

5.16.2. Utilisation de l'horloge de programmation des semaines

Si la séquence X est associée à un jour de la semaine du lien OU X, toutes ces associations sont liées entre elles par un OU. Le résultat logique de ce lien peut être utilisé comme entrée pour une grille logique OU.



5.17. Logique

L'appareil propose 16 entrées logiques, six termes logiques ET et six termes logiques OU.

Pour chaque entrée logique, la valeur d'objet peut être attribuée avant la première communication, qui est utilisée pour la mise en service initiale et en cas de rétablissement de la tension.

Utiliser les entrées logiques	<u>Non</u> • Oui
Valeur d'objet avant la 1ère communication pour :	
Entrée logique 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10 / 11 / 12 / 13 / 14 / 15 / 16	<u>0</u> • 1

Cette section permet de choisir les termes logiques qui doivent être utilisés.

Logique ET

.....

Logique ET 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6	<u>Non actif</u> • Actif
----------------------------------	--------------------------

Logique OU

.....

Logique OU 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6	<u>Non actif</u> • Actif
----------------------------------	--------------------------

5.17.1. Logique ET 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6

Pour chaque terme logique, il est possible de définir quatre entrées.

1. / 2ème / 3ème / 4ème entrée	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas utiliser</u> • Tous les événements de commutation mis à disposition (voir « Entrées d'association de la logique ET »)
--------------------------------	--

Chaque sortie de logique envoie un objet 1 bit ou deux objets 8 bits.

La sortie logique envoie	<ul style="list-style-type: none"> • un objet 1 bit • Deux objets 8 bits
--------------------------	--

Si le **type de sortie est un objet 1 bit**, les deux valeurs d'objet sont définies.

Si la logique = 1 → valeur d'objet	<u>1</u> • 0
Si la logique = 0 → valeur d'objet	1 • <u>0</u>

Cette option permet de définir quand la sortie logique doit être envoyée au bus.

Comportement d'émission	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification de la logique</u> • En cas de modification de la logique sur 1 • En cas de modification de la logique sur 0 • En cas de modification de la logique et cyclique • En cas de modification de la logique sur 1 et cyclique • En cas de modification de la logique sur 0 et cyclique
-------------------------	---

En cas d'envoi cyclique, l'objet logique ET est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5</u> s ... 2 h
---	--------------------

Si le **type de sortie est deux objets 8 bits**, le type d'objet et les valeurs d'objet sont définis.

Type d'objets	<ul style="list-style-type: none"> • Valeur [0...255] • Pourcentage [0...100 %] • Angle [0...360°] • Exécution de scénario [0...63]
Si la logique = 1 → valeur d'objet A	<u>0</u> ... 255
Si la logique = 0 → valeur d'objet A	<u>0</u> ... 255
Si la logique = 1 → valeur d'objet B	<u>0</u> ... 255
Si la logique = 0 → valeur d'objet B	<u>0</u> ... 255

Cette option permet de définir quand la sortie logique doit être envoyée au bus.

Comportement d'émission	<ul style="list-style-type: none"> • <u>En cas de modification de la logique</u> • En cas de modification de la logique sur 1 • En cas de modification de la logique sur 0 • En cas de modification de la logique et cyclique • En cas de modification de la logique sur 1 et cyclique • En cas de modification de la logique sur 0 et cyclique
-------------------------	---

En cas d'envoi cyclique, l'objet logique ET est envoyé au bus dans un cycle fixe, réglable ici.

Cycle d'envoi (uniquement en cas d'envoi « cyclique »)	<u>5</u> s ... 2 h
---	--------------------

Il est par exemple possible de réaliser une protection anti-gel comme suit :

Entrée ET X 1 = pluie (avec temporisation de désactivation de 2 heures)

Entrée ET X 2 = température GW1 (= 1 si la valeur +1,0 °C n'est pas atteinte par exemple)

Sortie ET X A = 0 %

Sortie ET X B = 0 %

Les sorties ET X envoient en cas de modification sur 1

Blocage :

Chaque terme logique a un objet de blocage propre (logique ET X : blocage de la sortie) pour lequel il est possible de définir ici si le blocage est exécuté à réception d'un 1 ou d'un 0.

Analyse de l'objet de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • Si la valeur est 1 : bloquer Si la valeur est <u>0</u> : libérer • Si la valeur est de 0 : bloquer Si la valeur est 1 : libérer
-------------------------------	--

Avant la première communication, soit après la mise en service ou le rétablissement de la tension de bus, le blocage peut être actif (1) ou non (0).

Valeur de l'objet de blocage avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1
--	--------------

Le comportement de la sortie de commutation en cas de blocage peut être défini ici.

Comportement de la sortie de commutation	
En cas de blocage	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne pas envoyer de signal</u> • 0 Envoyer • 1 Envoyer
Lors de la validation (Avec 2 secondes de temporisation de validation)	[En fonction du réglage pour « Envoi de la sortie de commutation »]

Le comportement de la sortie de commutation lors de la validation dépend de la valeur du paramètre « Comportement d'envoi ».

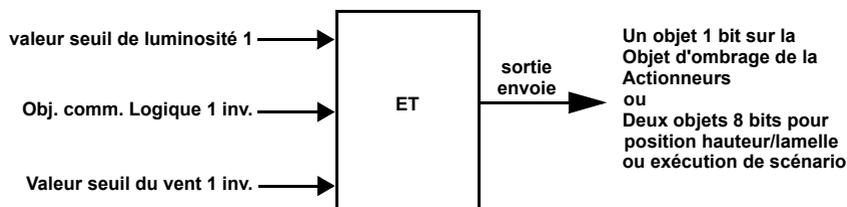
La sortie de commutation envoie en cas de modification	Ne pas envoyer de signal • Envoyer le statut de la sortie de commutation
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 1	Ne pas envoyer de signal • Si la sortie de commutation = 1 → envoyer 1

La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 0	Ne pas envoyer de signal • Si la sortie de commutation = 0 → envoyer 0
La sortie de commutation envoie en cas de modification et cyclique	Envoi du statut de la sortie de commutation
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 1 et cyclique	Si la sortie de commutation = 1 → envoyer 1
La sortie de commutation envoie en cas de modification sur 0 et cyclique	Si la sortie de commutation = 0 → envoyer 0

5.17.2.Utilisation de la logique ET

Exemple de système solaire automatique

La logique ET peut par exemple être utilisée pour définir les conditions pour l'ombrage, par exemple une valeur seuil de luminosité et également la réactivation du dispositif d'ombrage après une alarme de vent et le blocage par fonctionnement manuel ont été intégrés dans cet exemple.



- Valeur seuil de luminosité 1 : Définit à partir de quelle luminosité le dispositif d'ombrage est activé.
- Objet de communication logique 1 inversée : Fonction de blocage pour le système solaire automatique, par ex. via un bouton (blocage après fonctionnement manuel). Logique = 0 → autorisé, Logique = 1 → bloqué. Les « entrées logiques des objets de communication » doivent pour cela être autorisées dans "Logique" à la page 79 et « la logique de l'objet de communication 1 » doit être associée avec le bouton via les adresses de groupe.
- Valeur seuil du vent 1 inversée : Réactive le système automatique à la fin d'une alarme de vent (c'est-à-dire lorsque les autres conditions sont remplies, le dispositif d'ombrage est réactivé).

5.17.3.Entrées d'association de la logique ET

Ne pas utiliser (ET)

Ne pas utiliser (OU)

Entrée logique 1

Entrée logique 1 inversée

Entrée logique 2
Entrée logique 2 inversée
Entrée logique 3
Entrée logique 3 inversée
Entrée logique 4
Entrée logique 4 inversée
Entrée logique 5
Entrée logique 5 inversée
Entrée logique 6
Entrée logique 6 inversée
Entrée logique 7
Entrée logique 7 inversée
Entrée logique 8
Entrée logique 8 inversée
Entrée logique 9
Entrée logique 9 inversée
Entrée logique 10
Entrée logique 10 inversée
Entrée logique 11
Entrée logique 11 inversée
Entrée logique 12
Entrée logique 12 inversée
Entrée logique 13
Entrée logique 13 inversée
Entrée logique 14
Entrée logique 14 inversée
Entrée logique 15
Entrée logique 15 inversée
Entrée logique 16
Entrée logique 16 inversée
Capteur de température défaut = MARCHÉ
Capteur de température défaut = ARRÊT
Sortie de commutation Pluie 1
Sortie de commutation Pluie 1 inversée
Sortie de commutation Pluie 2
Sortie de commutation Pluie 2 inversée
Sortie de commutation Nuit
Sortie de commutation Nuit inversée
Sortie de commutation Temp 1
Sortie de commutation Temp 1 inversée
Sortie de commutation Temp 2
Sortie de commutation Temp 2 inversée
Sortie de commutation Temp 3
Sortie de commutation Temp 3 inversée
Sortie de commutation Temp 4
Sortie de commutation Temp 4 inversée
Sortie de commutation Vent 1
Sortie de commutation Vent 1 inversée

Sortie de commutation Vent 2
Sortie de commutation Vent 2 inversée
Sortie de commutation Vent 3
Sortie de commutation Vent 3 inversée
Sortie de commutation claire (est / sud / ouest) 1 (Windancer KNX)
Sortie de commutation claire (est / sud / ouest) 1 inversée (Windancer KNX)
Sortie de commutation claire (est / sud / ouest) 2 (Windancer KNX)
Sortie de commutation claire (est / sud / ouest) 2 inversée (Windancer KNX)
Sortie de commutation claire (est / sud / ouest) 3 (Windancer KNX)
Sortie de commutation claire (est / sud / ouest) 3 inversée (Windancer KNX)
Sortie de commutation Luminosité 4
Sortie de commutation Luminosité 4 inversée
Sortie de commutation Isolation 1
Sortie de commutation Isolation 1 inversée
Sortie de commutation Isolation 2
Sortie de commutation Isolation 2 inversée
Sortie de commutation Isolation 3
Sortie de commutation Isolation 3 inversée

Windancer KNX-GPS :

Défaut GPS = MARCHE
Défaut GPS = ARRÊT
Façade 1 Statut
Façade 1 Statut inversée
Façade 2 Statut
Façade 2 Statut inversée
Façade 3 Statut
Façade 3 Statut inversée
Façade 4 Statut
Façade 4 Statut inversée
Façade 5 Statut
Façade 5 Statut inversée
Façade 6 Statut
Façade 6 Statut inversée
Façade 7 Statut
Façade 7 Statut inversée
Façade 8 Statut
Façade 8 Statut inversée
Sortie de commutation horloge cal. pér. 1 Séq. 1
Sortie de commutation horloge cal. pér. 1 Séq. 1 inversée
Sortie de commutation horloge cal. pér. 1 Séq. 2
Sortie de commutation horloge cal. pér. 1 Séq. 2 inversée
Sortie de commutation horloge cal. pér. 2 Séq. 1
Sortie de commutation horloge cal. pér. 2 Séq. 1 inversée
Sortie de commutation horloge cal. pér. 2 Séq. 2
Sortie de commutation horloge cal. pér. 2 Séq. 2 inversée
Sortie de commutation horloge cal. pér. 3 Séq. 1
Sortie de commutation horloge cal. pér. 3 Séq. 1 inversée

Sortie de commutation horloge cal. pér. 3 Séq. 2
Sortie de commutation horloge cal. pér. 3 Séq. 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 1
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 1 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 2
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 3
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 3 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 4
Sortie de commutation Cal. Sem. Lundi 4 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 1
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 1 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 2
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 3
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 3 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 4
Sortie de commutation Cal. Sem. Mardi 4 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 1
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 1 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 2
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 3
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 3 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 4
Sortie de commutation Cal. Sem. Mercredi 4 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 1
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 1 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 2
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 3
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 3 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 4
Sortie de commutation Cal. Sem. Jeudi 4 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 1
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 1 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 2
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 3
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 3 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 4
Sortie de commutation Cal. Sem. Vendredi 4 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 1
Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 1 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 2
Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 2 inversée
Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 3
Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 3 inversée

Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 4
 Sortie de commutation Cal. Sem. Samedi 4 inversée
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 1
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 1 inversée
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 2
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 2 inversée
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 3
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 3 inversée
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 4
 Sortie de commutation Cal. Sem. Dimanche 4 inversée
 Cal. Sem. OU 1
 Cal. Sem. OU 1 inversé
 Cal. Sem. OU 2
 Cal. Sem. OU 2 inversé
 Cal. Sem. OU 3
 Cal. Sem. OU 3 inversé
 Cal. Sem. OU 4
 Cal. Sem. OU 4 inversé

5.17.4. Logique OU 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6

Pour chaque terme logique, il est possible de définir quatre entrées.

1. / 2ème / 3ème / 4ème entrée

- Ne pas utiliser
- Tous les événements de commutation, qui sont mis à disposition par le capteur (voir « Entrées d'association de la Logique OU »)

Tous les réglages de la logique OU correspondent à celles de la logique ET.

5.17.5. Entrées d'association de la logique OU

Les entrées d'association de la logique OU correspondent à celles de la logique ET.
En outre, les entrées suivantes sont à la disposition de la logique OU :

Sortie de commutation logique ET 1
 Sortie de commutation logique ET 1 inversée
 Sortie de commutation logique ET 2
 Sortie de commutation logique ET 2 inversée
 Sortie de commutation logique ET 3
 Sortie de commutation logique ET 3 inversée
 Sortie de commutation logique ET 4
 Sortie de commutation logique ET 4 inversée
 Sortie de commutation logique ET 5
 Sortie de commutation logique ET 5 inversée
 Sortie de commutation logique ET 6
 Sortie de commutation logique ET 6 inversée

Des questions sur le produit ?

Vous pouvez joindre le service technique d'Elsner Elektronik au
Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-250 ou
service@elsner-elektronik.de

Nous avons besoin des informations suivantes pour traiter votre demande de service :

- Type d'appareil (désignation du modèle ou numéro d'article)
- Description du problème
- Numéro de série ou version du logiciel
- Source d'approvisionnement (revendeur/installateur qui a acheté l'appareil chez Elsner Elektronik)

En cas de questions sur les fonctions KNX :

- Version de l'application de l'appareil
- Version ETS utilisée pour le projet

elsner

Elsner Elektronik GmbH Technologie de la commande et de l'automatisation
Sohlengrund 16
75395 Ostelsheim
Allemagne

Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0 info@elsner-elektronik.de
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20 www.elsner-elektronik.de
