



# Windancer KNX(-GPS)

## Stazione meteo con anemometro a coppette

---

Numeri di articolo 71236 (Windancer KNX-GPS) e 71235 (Windancer KNX)





<b>1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso .....</b>	<b>5</b>
<b>2. Descrizione .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Messa in servizio .....</b>	<b>6</b>
3.1. Indirizzare il dispositivo .....	6
<b>4. Protocollo di trasmissione .....</b>	<b>8</b>
4.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione (Windancer KNX-GPS) .....	8
4.2. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione (Windancer KNX) .....	33
<b>5. Impostazione dei parametri .....</b>	<b>42</b>
5.1. Comportamento in caso di interruzione/ripristino di tensione .....	42
5.2. Impostazioni generali .....	43
5.3. Impostazioni GPS (Windancer KNX-GPS) .....	43
5.4. Posizione (Windancer KNX-GPS) .....	45
5.5. Pioggia .....	47
5.6. Notte .....	48
5.7. Temperatura .....	49
5.7.1. Valore limite di temperatura 1 / 2 / 3 / 4 .....	50
5.8. Vento .....	53
5.8.1. Valore limite del vento 1 / 2 / 3 .....	54
5.9. Luminosità .....	54
5.9.1. Valore limite di luminosità (Est / Sud / Ovest) 1 / 2 / 3 (/ 4) .....	55
5.10. Crepuscolo .....	55
5.10.1. Valore limite crepuscolo 1, 2, 3 .....	55
5.11. Ombreggiatura (Windancer KNX-GPS) .....	56
5.11.1. Classificazione delle facciate per il sistema di controllo .....	56
5.12. Impostazioni di ombreggiatura (Windancer KNX-GPS) .....	57
5.13. Impostazioni della facciata (Windancer KNX-GPS) .....	58
5.13.1. Tracciamento del bordo d'ombra .....	61
5.13.2. Tracciamento delle lamelle .....	61
5.13.3. Utilizzo del tracciamento del bordo d'ombra e delle lamelle .....	62
5.13.4. Orientamento e inclinazione della facciata .....	64
5.13.5. Tipi di lamelle e determinazione della larghezza e della distanza .....	64
5.13.6. Posizione delle lamelle per le lamelle orizzontali .....	65
5.13.7. Posizione delle lamelle per le lamelle verticali .....	67
5.14. Azioni della facciata (Windancer KNX-GPS) .....	68
5.15. Timer calendario (Windancer KNX-GPS) .....	72
5.15.1. Periodo orologio calendario 1 / 2 / 3 .....	72
5.15.2. Periodo orologio calendario 1 / 2 / 3, Sequenza 1 / 2 .....	72
5.16. Timer settimanale (Windancer KNX-GPS) .....	73
5.16.1. Timer settimanale Lun, Mar, Mer, Gio, Ven, Sab, Dom 1 ... 4 .....	73
5.16.2. Uso del timer settimanale .....	74
5.17. Logica .....	75
5.17.1. Logica AND 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 .....	75
5.17.2. Utilizzo della logica AND .....	77
5.17.3. Ingressi di raccordo della logica AND .....	78

---

5.17.4. Logica OR 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 .....	82
5.17.5. Ingressi di raccordo della logica OR .....	82

Il presente manuale d'uso è soggetto a modifiche e verrà adattato alle nuove versioni del software. La versione della revisione (versione software e data) si trova a piè di pagina del sommario.

Se si dispone di un dispositivo con una versione più recente del software, si prega di consultare [www.elsner-elektronik.de](http://www.elsner-elektronik.de) nell'area menù "Service", o una versione del manuale d'uso più recente disponibile.

## Leggenda dei simboli usati nel presente manuale



Norme di sicurezza.



Norme di sicurezza per gli interventi sui collegamenti elettrici, componenti, ecc.

### **PERICOLO!**

... indica una situazione imminente di pericolo che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

### **AVVERTIMENTO!**

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

### **CAUTELA!**

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può causare lievi lesioni, se non evitata.



### **ATTENZIONE!**

... indica una situazione che può provocare danni materiali, se non evitata.

### ETS

Nelle tabelle ETS le impostazioni di default dei parametri sono contrassegnate da una sottolineatura.



# 1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso



L'installazione, le verifiche, la messa in funzione e la correzione di errori del dispositivo, possono essere eseguite solo da elettricisti qualificati.



## **CAUTELA!** **Tensione elettrica!**

- Ispezionare gli apparecchi per verificare che non siano danneggiati prima dell'installazione. Mettere in funzione solo apparecchi non danneggiati.
- Rispettare le direttive, le norme e le disposizioni vigenti a livello locale per l'installazione elettrica.
- Mettere immediatamente fuori servizio l'apparecchio o il sistema e assicurarne contro l'accensione involontaria se non è più garantito un funzionamento sicuro.

Utilizzare l'apparecchio esclusivamente per l'automazione degli edifici e osservare le istruzioni per l'uso. L'uso improprio, le modifiche al dispositivo o l'inosservanza delle istruzioni per l'uso invalideranno qualsiasi diritto di garanzia.

Mettere in funzione l'apparecchio solo come installazione fissa, cioè solo in stato montato e dopo il completamento di tutti i lavori di installazione e messa in funzione e solo nell'ambiente previsto a tale scopo.

La società Elsner Elektronik non risponde di eventuali modifiche o aggiornamenti normativi, successivi alla pubblicazione del presente manuale operativo.

**Le informazioni sull'installazione, la manutenzione, lo smaltimento, la fornitura e i dati tecnici si trovano nelle avvertenze per l'installazione.**

## 2. Descrizione

La **Stazione meteo Windancer KNX(-GPS)** per il sistema bus dell'edificio KNX rileva la temperatura, la velocità del vento, la luminosità e provvede alla detezione della precipitazione.

Tutti i valori possono essere utilizzati per il controllo delle uscite di comando in base alle soglie. Mediante le porte logiche AND e OR è possibile associare gli stati.

Il modello Windancer KNX-GPS riceve inoltre il segnale GPS per l'ora e la posizione e calcola la posizione esatta del sole (azimut ed elevazione).

Il controllo integrato dell'ombreggiatura permette il controllo intelligente della protezione solare di fino a otto facciate.

### **Funzioni di entrambi i modelli:**

- **Rilevamento del vento** con anemometro a coppette

- **Rilevamento precipitazioni:** La superficie del sensore è riscaldata, cosicché vengano come precipitazione percepite solo le gocce o fiocchi, ma non la nebbia o rugiada. Una volta finita la pioggia o nevicata, il sensore si asciuga velocemente ed il relativo messaggio di precipitazione scompare
- **Misura della temperatura**
- **Uscite di comando** per tutti i valori rilevati. Soglie impostabili tramite parametri o con gli oggetti di comunicazione
- **6 porte logiche AND e 6 OR** ciascuna con 4 ingressi. Le azioni di comando stesse, nonché i 16 ingressi logici, in forma di oggetti di comunicazione, possono essere usati come ingressi per le porte logiche. L'uscita di ogni porta può essere configurata, opzionalmente, come 1 bit oppure come 2 x 8 bit.

#### **Funzioni supplementari Windancer KNX:**

- **Rilevamento di luminosità** (illuminamento attuale). Misurazione con 3 sensori separati (est, sud, ovest). Valori limite separati per la notte

#### **Funzioni supplementari Windancer KNX-GPS:**

- **Rilevamento di luminosità** (illuminamento attuale). Misurazione con 3 sensori separati, emissione del valore attualmente più elevato (valore massimo). Valori limite separati per la notte
- **Ricevitore GPS** con l'emissione dell'ora e delle coordinate locali. La **Stazione meteo Windancer KNX-GPS** calcola inoltre la posizione del sole (azimut ed elevatezza)
- **Sistema di controllo della schermatura solare** per fino ad otto facciate con adattamento lamelle ed inseguimento dell'angolo d'ombra
- **Timer giornaliero/settimanale:** La stazione meteo riceve l'ora e data grazie al ricevitore GPS integrato. Il **timer settimanale** gestisce fino a 4 diversi intervalli al giorno. Con il **timer giornaliero** si possono determinare 3 altri intervalli aggiuntivi, nei quali possono avvenire fino a 2 attivazioni/disattivazioni. Le uscite di comando possono essere usate come oggetti di comunicazione. Gli orari saranno impostati tramite parametri

## **3. Messa in servizio**

---

Impostazione delle funzioni bus tramite il software KNX ETS. Il **file di prodotto** è a disposizione per il download sulle pagine internet della Elsner Elektronik, sotto l'indirizzo **www.elsner-elektronik.de**.

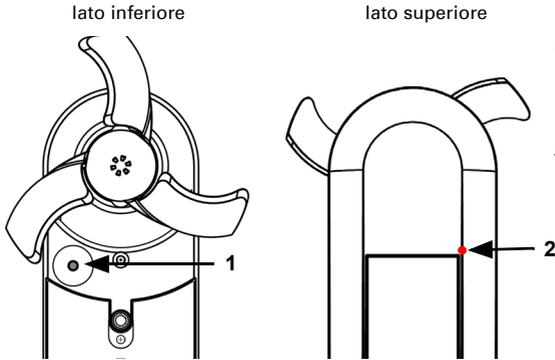
In seguito all'inserimento della tensione di bus, l'apparecchio sarà per alcuni secondi in fase di inizializzazione. Durante questo intervallo tramite il bus non potrà essere ricevuto od inviato alcun dato.

### **3.1. Indirizzare il dispositivo**

---

L'assegnazione dell'indirizzo fisico avviene tramite ETS. A tale scopo, il dispositivo è dotato di una tastiera e un LED di controllo (Fig. 1).

L'apparecchio viene fornito con l'indirizzo bus 15.15.255. Con l'ETS è possibile programmare un indirizzo diverso.



*Fig. 1*

- 1 Pulsante di programmazione per l'apprendimento dell'apparecchio*
- 2 LED di programmazione (sotto il coperchio semi-trasparente)*

## 4. Protocollo di trasmissione

### Unità:

Temperature nella scala Celsius

Luminosità in Lux

Vento in metri al secondo

Azimet ed elevatezza in gradi

### 4.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione (Windancer KNX-GPS)

#### Abbreviazioni Segnalatori:

C Comunicazione

L Lettura

S Scrittura

T Trasmissione

A Aggiornamento

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
0	Uscita Tensione ausiliaria	Status tensione ausiliaria (1=on 0=off)	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Inviare lo stato della tensione ausiliaria (1 = Utilizzata; 0 = Non utilizzata)					
1	Ingresso/Uscita GPS	Data GPS	LSCTA	[11.1] DPT_Date	3 Bytes
La data può essere letta o scritta qui. Durante l'impostazione manuale è consentito un intervallo massimo di 10 secondi tra l'impostazione della data e l'impostazione dell'ora.					
2	Ingresso/Uscita GPS	Ora GPS	LSCTA	[10.1] DPT_TimeOfDay	3 Bytes
L'ora può essere letta o scritta qui. Durante l'impostazione manuale è consentito un intervallo massimo di 10 secondi tra l'impostazione della data e l'impostazione dell'ora.					
3	Ingresso Data e ora	Requisiti data e ora	-SC--	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
Scrivendo 1 sull'oggetto di comunicazione, il dispositivo invia le sue attuali informazioni su data e ora al bus KNX. A questa operazione si ricorre spesso per sincronizzare o recuperare l'ora attuale dal dispositivo					
4	Uscita GPS	Guasto GPS	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se abilitato, errore gps riconosciuto = 1 se nessun valore ricevuto dopo un periodo di tempo di 20 min - 2 ore. (0 = nessun errore) Default					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
5	Uscita Posizione	Posizione Longitudine [°]	L-CT-	[14.7] DPT_Value_AngleDeg	4 Bytes
La longitudine può essere letta in gradi [°] (fornita dal GPS)					
6	Uscita Posizione	Posizione latitudine [°]	L-CT-	[14.7] DPT_Value_AngleDeg	4 Bytes
La latitudine può essere letta in gradi [°] (fornita dal GPS)					
7	Uscita Pioggia 1	Pioggia Uscita di comando 1	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Questo Oggetto invia 1 se viene rilevata la pioggia (Pioggia=1; Nessuna pioggia=0). Per impostazione predefinita, il ritardo è di 0 minuti per il rilevamento della pioggia e di 5 minuti per la condizione di asciutto. Questi valori di ritardo possono essere modificati dai parametri e sono validi finché non vengono modificati utilizzando gli oggetti di comunicazione.					
8	Uscita Pioggia 2	Pioggia Uscita di comando 2	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Questo Oggetto invia 1 se viene rilevata la pioggia (Pioggia=1; Senza pioggia=0). Ritardo fisso di 0 minuti per il rilevamento della pioggia e di 5 minuti per la condizione di asciutto.					
9	Ingresso Pioggia	ritardo di commutazione pioggia	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Il ritardo si può impostare (in secondi) per il riconoscimento Pioggia per un tempo.					
10	Ingresso Pioggia	Ritardo di commutazione nessuna pioggia	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Il ritardo si può impostare (in secondi) per il riconoscimento No Pioggia per un tempo.					
11	Uscita Notte	Notte Uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per rilevare Notte se la luminosità è inferiore o uguale a un valore impostato in Lux					
12	Ingresso Notte	ritardo di commutazione notte	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Tempo di ritardo in secondi per output ogg. n. 332 se il valore di luminosità è inferiore o uguale all'ogg. n. 331					
13	Ingresso Notte	Ritardo di commutazione su non notte	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Tempo di ritardo in secondi per output ogg. n. 332 se il valore di luminosità è superiore all'ogg. n. 331					
14	Uscita Valore misurato temperatura	Valore misurato temperatura	L-CT-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Valore misurato del sensore interno					
15	Ingresso Valore di temperatura	Valore di temperatura requisiti min./max.	-SC--	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
Richiedere il valore di vento massimo e minimo registrato. Scrivendo 1 sull'oggetto di comunicazione, il sensore di temperatura trasmette i suoi valori minimo e massimo misurati al bus KNX					
16	Uscita Valore misurato temperatura	Valore di temperatura minimo	L-CT-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
Valore minimo misurato dopo il reset del bus, restituirlo dopo la richiesta di una query					
17	Uscita Valore misurato temperatura	Valore di temperatura massimo	L-CT-	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
Valore massimo misurato dopo il reset del bus, restituirlo dopo la richiesta di una query					
18	Ingresso Valore di temperatura	Valore di temperatura reset min./max.	-SC--	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
Reset dei valori Min/Max dopo averli richiesti tramite la query Misurazione. (Ogg. n. 15)					
19	Uscita Sensore di temperatura	Guasto sensore di temperatura (0 = OK   1 = NON OK)	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Quando è attivato, viene visualizzato se è presente un guasto sul sensore di temperatura (errore = 1)					
20	Ingresso/Uscita Temperatura VL 1	Temperatura VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia 1.					
21	Ingresso Temperatura VL 1	Temperatura VL 1 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia temperatura 1					
22	Ingresso Temperatura VL 1	Temperatura VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 135 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
23	Ingresso Temperatura VL 1	Temperatura VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 135 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
24	Uscita Temperatura VL 1	Temperatura VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia di temperatura 1 (On = 1 ; Off = 0)					
25	Ingresso Temperatura VL 1	Temperatura VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare la temperatura di uscita VL 1 (blocco 'valori preimpostati' = 1 o consentire = 0)					
26	Ingresso/Uscita Temperatura VL 2	Temperatura VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia 2.					
27	Ingresso Temperatura VL 2	Temperatura VL 2 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia temperatura 2					
28	Ingresso Temperatura VL 2	Temperatura VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 142 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
29	Ingresso Temperatura VL 2	Temperatura VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 142 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
30	Uscita Temperatura VL 2	Temperatura VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia di temperatura 2 (On = 1 ; Off = 0)					
31	Ingresso Temperatura VL 2	Temperatura VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare la temperatura di uscita VL 2 (blocco 'valori preimpostati' = 1 o permesso = 0)					
32	Ingresso/Uscita Temperatura VL 3	Temperatura VL 3 valore assoluto	LSCTA	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia 3.					
33	Ingresso Temperatura VL 3	Temperatura VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia temperatura 3					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
34	Ingresso Temperatura VL 3	Temperatura VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 149 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
35	Ingresso Temperatura VL 3	Temperatura VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 149 cambi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
36	Uscita Temperatura VL 3	Temperatura VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia di temperatura 3 (On = 1 ; Off = 0)					
37	Ingresso Temperatura VL 3	Temperatura VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare la temperatura di uscita VL 3 (blocco 'valori preimpostati' = 1 o permesso = 0)					
38	Ingresso/Uscita Temperatura VL 4	Temperatura VL 4 valore assoluto	LSCTA	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia 4.					
39	Ingresso Temperatura VL 4	Temperatura VL 4 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia temperatura 4					
40	Ingresso Temperatura VL 4	Temperatura VL 4 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 156 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
41	Ingresso Temperatura VL 4	Temperatura VL 4 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 156 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
42	Uscita Temperatura VL 4	Temperatura VL 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia di temperatura 4 (On = 1 ; Off = 0)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
43	Ingresso Temperatura VL 4	Temperatura VL 4 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare la temperatura di uscita VL 4 (blocco 'valori preimpostati' = 1 o permesso = 0)					
44	Uscita Stato di vento	Stato di vento	L-CT-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 Bytes
Valore misurato velocità vento in m/s					
45	Ingresso Stato di vento	Stato di vento requisiti max.	-SC--	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
Richiedere il valore di vento massimo registrato. Scrivendo 1 sull'oggetto di comunicazione, il sensore di vento trasmette il suo valore massimo misurato al bus KNX					
46	Uscita Stato di vento	Stato di vento max.	L-CT-	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 Bytes
Velocità vento max. misurata in m/s					
47	Ingresso Stato di vento	Stato di vento reset max.	-SC--	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
Resetare il valore vento max. registrato					
49	Ingresso/Uscita Vento VL 1	Vento VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia vento 1.					
50	Ingresso Vento VL 1	Vento VL 1 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia vento 1					
51	Ingresso Vento VL 1	Vento VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 365 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
52	Ingresso Vento VL 1	Vento VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 365 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
53	Uscita Vento VL 1	Vento VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia di vento 1 (On = 1 ; Off = 0)					
54	Ingresso Vento VL 1	Vento VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Viene utilizzato per bloccare l'uscita VL 1 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
55	Ingresso/Uscita Vento VL 2	Vento VL 2 valore assoluto	LSC TA	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia vento 2.					
56	Ingresso Vento VL 2	Vento VL 2 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia vento 2					
57	Ingresso Vento VL 2	Vento VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 371 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
58	Ingresso Vento VL 2	Vento VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 371 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
59	Uscita Vento VL 2	Vento VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite del vento 2 (On = 1, Off = 0)					
60	Ingresso Vento VL 2	Vento VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita VL 2 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
61	Ingresso/Uscita Vento VL 3	Vento VL 3 valore assoluto	LSC TA	[9.5] DPT_Value_Wsp	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia vento 3.					
62	Ingresso Vento VL 3	Vento VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia vento 3					
63	Ingresso Vento VL 3	Vento VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 377 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
64	Ingresso Vento VL 3	Vento VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 377 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
65	Uscita Vento VL 3	Vento VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite del vento 3 (On = 1, Off = 0)					
66	Ingresso Vento VL 3	Vento VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita VL 3 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
67	Uscita Valore misurato di luminosità	Valore misurato di luminosità	L-CT-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Inviare il valore misurato massimo attuale dei cinque sensori di luminosità interni al bus.					
68	Ingresso/Uscita Luminosità VL 1	Luminosità VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia luminosità 1.					
69	Ingresso Luminosità VL 1	Luminosità VL 1 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia luminosità 1					
70	Ingresso Luminosità VL 1	Luminosità VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 185 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
71	Ingresso Luminosità VL 1	Luminosità VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 185 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
72	Uscita Luminosità VL 1	Luminosità VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia 1 (On = 1 ; Off = 0)					
73	Ingresso Luminosità VL 1	Luminosità VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita Luminosità VL 1 (blocco 'valori preimpostati' = 1 o permesso = 0)					
74	Ingresso/Uscita Luminosità VL 2	Luminosità VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia luminosità 2.					
75	Ingresso Luminosità VL 2	Luminosità VL 2 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia luminosità 2					
76	Ingresso Luminosità VL 2	Luminosità VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 192 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
77	Ingresso Luminosità VL 2	Luminosità VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 192 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
78	Uscita Luminosità VL 2	Luminosità VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite 1 (On = 1, Off = 0)					
79	Ingresso Luminosità VL 2	Luminosità VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita VL 2 (blocco 'valori preimpostati' = 1 o permesso = 0)					
80	Ingresso/Uscita Luminosità VL 3	Luminosità VL 3 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia luminosità 3.					
81	Ingresso Luminosità VL 3	Luminosità VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia luminosità 3					
82	Ingresso Luminosità VL 3	Luminosità VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 199 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
83	Ingresso Luminosità VL 3	Luminosità VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 199 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
84	Uscita Luminosità VL 3	Luminosità VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia 1 (On = 1 ; Off = 0)					
85	Ingresso Luminosità VL 3	Luminosità VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per disabilitare la luminosità dell'uscita VL 3 ('valori preimpostati' bloccare = 1 o permettere = 0)					
86	Ingresso/Uscita Luminosità VL 4	Luminosità VL 4 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia luminosità 4.					
87	Ingresso Luminosità VL 4	Luminosità VL 4 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia luminosità 4					
88	Ingresso Luminosità VL 4	Luminosità VL 4 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 206 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
89	Ingresso Luminosità VL 4	Luminosità VL 4 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 206 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
90	Uscita Luminosità VL 4	Luminosità VL 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia 4 (On = 1 ; Off = 0)					
91	Ingresso Luminosità VL 4	Luminosità VL 4 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare la luminosità dell'uscita VL 4 ('valori preimpostati' bloccare = 1 o consentire = 0)					
92	Ingresso/Uscita Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia crepuscolo 1.					
93	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia crepuscolo 1					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
94	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 297 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
95	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 297 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
96	Uscita Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per attivare le azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (considerando i ritardi di tempo) alla soglia 1 (On = 1 ; Off = 0)					
97	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita crepuscolare VL 1 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
98	Ingresso/Uscita Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia crepuscolo 2.					
99	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia crepuscolo 2					
100	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 304 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
101	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 304 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
102	Uscita Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite 2 (On = 1, Off = 0)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
103	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita crepuscolare VL 2 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
104	Ingresso/Uscita Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento dell'impostazione e/o lettura del valore di soglia crepuscolo 3.					
105	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per incrementare=1 o decrementare=0 il valore di soglia crepuscolo 3					
106	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 311 cambi da 0 a 1, (dopo che il valore misurato è superiore alla soglia)					
107	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che dovrebbe essere superato prima che l'ogg. n. 311 cambi da 1 a 0, (dopo che il valore misurato è inferiore alla soglia)					
108	Uscita Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite 3 (On = 1, Off = 0)					
109	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per bloccare l'uscita crepuscolare VL 3 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
110	Uscita Sole	Sole Azimut [°]	L-CT-	[14.7] DPT_Value_AngleDeg	4 Bytes
Valore ricevuto angolo azimut solare in gradi (virgola mobile 4 byte)					
111	Uscita Sole	Sole Elevazione [°]	L-CT-	[14.7] DPT_Value_AngleDeg	4 Bytes
Valore ricevuto angolo elevazione solare in gradi (virgola mobile 4 byte)					
112	Uscita Sole	Sole Azimut [°]	L-CT-	[9.7] DPT_Value_Humidity	2 Bytes
Valore ricevuto angolo azimut solare in gradi (virgola mobile 2 byte)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
113	Uscita Sole	Sole Elevazione [°]	L-CT-	[9.7] DPT_Value_Humidity	2 Bytes
Valore ricevuto angolo elevazione solare in gradi (virgola mobile 2 byte)					
114	Uscita Facciate	Facciate status protezione calore	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Stato della funzione di protezione termica. (1= Funzione protezione termica attivata)					
115	Uscita Facciata 1	Status facciata 1	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.1 è attivato o meno.					
116	Uscita Facciata 1	Facciata 1 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 1.					
117	Uscita Facciata 1	Facciata 1 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 1.					
118	Ingresso Facciata 1	Facciata 1 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 1 non si può controllare. (Default)					
119	Ingresso Facciata 1	Facciata 1 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.1 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
120	Uscita Facciata 2	Status facciata 2	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.2 è attivato o meno.					
121	Uscita Facciata 2	Facciata 2 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 2.					
122	Uscita Facciata 2	Facciata 2 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 2.					
123	Ingresso Facciata 2	Facciata 2 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 2 non si può controllare. (Default)					
124	Ingresso Facciata 2	Facciata 2 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.2 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
125	Uscita Facciata 3	Status facciata 3	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.3 è attivato o meno.					
126	Uscita Facciata 3	Facciata 3 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 3.					
127	Uscita Facciata 3	Facciata 3 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 3.					
128	Ingresso Facciata 3	Facciata 3 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 3 non si può controllare. (Default)					
129	Ingresso Facciata 3	Facciata 3 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.3 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
130	Uscita Facciata 4	Status facciata 4	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.4 è attivato o meno.					
131	Uscita Facciata 4	Facciata 4 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 4.					
132	Uscita Facciata 4	Facciata 4 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 4.					
133	Ingresso Facciata 4	Facciata 4 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 4 non si può controllare. (Default)					
134	Ingresso Facciata 4	Facciata 4 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.4 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
135	Uscita Facciata 5	Status facciata 5	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.5 è attivato o meno.					
136	Uscita Facciata 5	Facciata 5 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 5.					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
137	Uscita Facciata 5	Facciata 5 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 5.					
138	Ingresso Facciata 5	Facciata 5 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 5 non si può controllare. (Default)					
139	Ingresso Facciata 5	Facciata 5 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.5 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
140	Uscita Facciata 6	Status facciata 6	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.6 è attivato o meno.					
141	Uscita Facciata 6	Facciata 6 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 6.					
142	Uscita Facciata 6	Facciata 6 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 6.					
143	Ingresso Facciata 6	Facciata 6 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 6 non si può controllare. (Default)					
144	Ingresso Facciata 6	Facciata 6 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.6 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
145	Uscita Facciata 7	Status facciata 7	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.7 è attivato o meno.					
146	Uscita Facciata 7	Facciata 7 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 7.					
147	Uscita Facciata 7	Facciata 7 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 7.					
148	Ingresso Facciata 7	Facciata 7 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 7 non si può controllare. (Default)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
149	Ingresso Facciata 7	Facciata 7 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.7 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
150	Uscita Facciata 8	Status facciata 8	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Indica se il canale Fac.8 è attivato o meno.					
151	Uscita Facciata 8	Facciata 8 Posizione di corsa [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione di movimento al bus per controllare gli attuatori della facciata 8.					
152	Uscita Facciata 8	Facciata 8 Posizione lamelle [%]	L-CT-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
Inviare la posizione delle stecche al bus per controllare gli attuatori della facciata 8.					
153	Ingresso Facciata 8	Facciata 8 Blocco (1 = bloccato)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se attivato = 1, la facciata 8 non si può controllare. (Default)					
154	Ingresso Facciata 8	Facciata 8 Sicurezza (1 = attivo)	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se l'oggetto sicurezza è 1, la Fac.8 può essere retratta o conserva la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.					
155	Uscita Periodo timer calend. 1, seq. 1	Periodo timer calend. 1, seq. 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se CTP 1 Seq 1 è attivato e l'ora attuale rientra nel range temporale definito, l'output è "high" (1). Se il periodo non è attivato o l'ora attuale è al di fuori del range temporale definito, l'output è "low" (0).					
156	Uscita Periodo timer calend. 1, seq. 2	Periodo timer calend. 1, seq. 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se CTP 1 Seq 2 è attivato e l'ora attuale rientra nel range temporale definito, l'output è "high" (1). Se il periodo non è attivato o l'ora attuale è al di fuori del range temporale definito, l'output è "low" (0).					
157	Uscita Periodo timer calend. 2, seq. 1	Periodo timer calend. 2, seq. 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se CTP 2 Seq 1 è attivato e l'ora attuale rientra nel range temporale definito, l'output è "high" (1). Se il periodo non è attivato o l'ora attuale è al di fuori del range temporale definito, l'output è "low" (0).					
158	Uscita Periodo timer calend. 2, seq. 2	Periodo timer calend. 2, seq. 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Se CTP 2 Seq 2 è attivato e l'ora attuale rientra nel range temporale definito, l'output è "high" (1). Se il periodo non è attivato o l'ora attuale è al di fuori del range temporale definito, l'output è "low" (0).					
159	Uscita Periodo timer calend. 3, seq. 1	Periodo timer calend. 3, seq. 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
CTP 3 Seq 1 Tempo spegnimento: ore: da 0 a 23 / minuti: da 0 a 59.					
160	Uscita Periodo timer calend. 3, seq. 2	Periodo timer calend. 3, seq. 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Se CTP 3 Seq 2 è attivato e l'ora attuale rientra nel range temporale definito, l'output è "high" (1). Se il periodo non è attivato o l'ora attuale è al di fuori del range temporale definito, l'output è "low" (0).					
161	Uscita Timer settimanale lunedì 1	Timer settimanale lunedì 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Lunedì Seq.1 è attivato e Valore è Low(0) quando Lunedì Seq.1 è disattivato.					
162	Uscita Timer settimanale lunedì 2	Timer settimanale lunedì 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Lunedì Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Lunedì Seq. 2 è disattivato.					
163	Uscita Timer settimanale lunedì 3	Timer settimanale lunedì 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Lunedì Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Lunedì Seq. 3 è disattivato.					
164	Uscita Timer settimanale lunedì 4	Timer settimanale lunedì 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Lunedì Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Lunedì Seq. 4 è disattivato.					
165	Uscita Timer settimanale martedì 1	Timer settimanale martedì 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Martedì Seq. 1 è attivato e Valore è Low(0) quando Martedì Seq. 1 è disattivato.					
166	Uscita Timer settimanale martedì 2	Timer settimanale martedì 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Valore è High(1) quando Martedì Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Martedì Seq. 2 è disattivato.					
167	Uscita Timer settimanale martedì 3	Timer settimanale martedì 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Martedì Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Martedì Seq. 3 è disattivato.					
168	Uscita Timer settimanale martedì 4	Timer settimanale martedì 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Martedì Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Martedì Seq. 4 è disattivato.					
169	Uscita Timer settimanale mercoledì 1	Timer settimanale mercoledì 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Mercoledì Seq. 1 è attivato e Valore è Low(0) quando Mercoledì Seq. 1 è disattivato.					
170	Uscita Timer settimanale mercoledì 2	Timer settimanale mercoledì 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Mercoledì Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Mercoledì Seq. 2 è disattivato.					
171	Uscita Timer settimanale mercoledì 3	Timer settimanale mercoledì 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Mercoledì Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Mercoledì Seq. 3 è disattivato.					
172	Uscita Timer settimanale mercoledì 4	Timer settimanale mercoledì 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Mercoledì Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Mercoledì Seq. 4 è disattivato.					
173	Uscita Timer settimanale giovedì 1	Timer settimanale giovedì 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Giovedì Seq. 1 è attivato e Valore è Low(0) quando Giovedì Seq. 1 è disattivato.					
174	Uscita Timer settimanale giovedì 2	Timer settimanale giovedì 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Giovedì Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Giovedì Seq. 2 è disattivato.					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
175	Uscita Timer settimanale giovedì 3	Timer settimanale giovedì 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Giovedì Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Giovedì Seq. 3 è disattivato.					
176	Uscita Timer settimanale giovedì 4	Timer settimanale giovedì 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Giovedì Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Giovedì Seq. 4 è disattivato.					
177	Uscita Timer settimanale venerdì 1	Timer settimanale venerdì 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Venerdì Seq. 1 è attivato e Valore è Low(0) quando Venerdì Seq. 1 è disattivato.					
178	Uscita Timer settimanale venerdì 2	Timer settimanale venerdì 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Venerdì Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Venerdì Seq. 2 è disattivato.					
179	Uscita Timer settimanale venerdì 3	Timer settimanale venerdì 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Venerdì Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Venerdì Seq. 3 è disattivato.					
180	Uscita Timer settimanale venerdì 4	Timer settimanale venerdì 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Venerdì Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Venerdì Seq. 4 è disattivato.					
181	Uscita Timer settimanale sabato 1	Timer settimanale sabato 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Sabato Seq. 1 è attivato e Valore è Low(0) quando Sabato Seq. 1 è disattivato.					
182	Uscita Timer settimanale sabato 2	Timer settimanale sabato 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Sabato Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Sabato Seq. 2 è disattivato.					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
183	Uscita Timer settimanale sabato 3	Timer settimanale sabato 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Sabato Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Sabato Seq. 3 è disattivato.					
184	Uscita Timer settimanale sabato 4	Timer settimanale sabato 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Sabato Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Sabato Seq. 4 è disattivato.					
185	Uscita Timer settimanale domenica 1	Timer settimanale domenica 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Domenica Seq. 1 è attivato e Valore è Low(0) quando Domenica Seq. 1 è disattivato.					
186	Uscita Timer settimanale domenica 2	Timer settimanale domenica 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Domenica Seq. 2 è attivato e Valore è Low(0) quando Domenica Seq. 2 è disattivato.					
187	Uscita Timer settimanale domenica 3	Timer settimanale domenica 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Domenica Seq. 3 è attivato e Valore è Low(0) quando Domenica Seq. 3 è disattivato.					
188	Uscita Timer settimanale domenica 4	Timer settimanale domenica 4 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Valore è High(1) quando Domenica Seq. 4 è attivato e Valore è Low(0) quando Domenica Seq. 4 è disattivato.					
189	Ingresso logico 1	Ingresso logico 1	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 1 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
190	Ingresso logico 2	Ingresso logico 2	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 2 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
191	Ingresso logico 3	Ingresso logico 3	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 3 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
192	Ingresso logico 4	Ingresso logico 4	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Input logico 4 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
193	Ingresso logico 5	Ingresso logico 5	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 5 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
194	Ingresso logico 6	Ingresso logico 6	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 6 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
195	Ingresso logico 7	Ingresso logico 7	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 7 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
196	Ingresso logico 8	Ingresso logico 8	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 8 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
197	Ingresso logico 9	Ingresso logico 9	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 9 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
198	Ingresso logico 10	Ingresso logico 10	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 10 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
199	Ingresso logico 11	Ingresso logico 11	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 11 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
200	Ingresso logico 12	Ingresso logico 12	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 12 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
201	Ingresso logico 13	Ingresso logico 13	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 13 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
202	Ingresso logico 14	Ingresso logico 14	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 14 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
203	Ingresso logico 15	Ingresso logico 15	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 15 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					
204	Ingresso logico 16	Ingresso logico 16	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Input logico 16 di tipo bit da utilizzare in funzioni logiche.					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
205	Uscita Logica AND 1	Logica AND 1 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica And 1 in base a 4 input disponibili.					
206	Uscita Logica AND 1	Logica AND 1 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica And 1 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
207	Uscita Logica AND 1	Logica AND 1 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output B Logica And 1 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
208	Ingresso Logica AND 1	Logica AND 1 blocco di uscita	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica And 1 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
209	Uscita Logica AND 2	Logica AND 2 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica And 2 in base a 4 input disponibili.					
210	Uscita Logica AND 2	Logica AND 2 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica And 2 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
211	Uscita Logica AND 2	Logica AND 2 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output B Logica And 2 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
212	Ingresso Logica AND 2	Logica AND 2 blocco di uscita	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica And 2 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
213	Uscita Logica AND 3	Logica AND 3 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica And 3 in base a 4 input disponibili.					
214	Uscita Logica AND 3	Logica AND 3 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica And 3 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
215	Uscita Logica AND 3	Logica AND 3 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output B Logica And 3 (valore 1 byte impostato nei parametri)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
216	Ingresso Logica AND 3	Logica AND 3 blocco di uscita	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica And 3 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
217	Uscita Logica AND 4	Logica AND 4 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica And 4 in base a 4 input disponibili.					
218	Uscita Logica AND 4	Logica AND 4 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica And 4 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
219	Uscita Logica AND 4	Logica AND 4 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output B Logica And 4 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
220	Ingresso Logica AND 4	Logica AND 4 blocco di uscita	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica And 4 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
221	Uscita Logica AND 5	Logica AND 5 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica And 5 in base a 4 input disponibili.					
222	Uscita Logica AND 5	Logica AND 5 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica And 5 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
223	Uscita Logica AND 5	Logica AND 5 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output B Logica And 5 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
224	Ingresso Logica AND 5	Logica AND 5 blocco di uscita	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica And 5 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
225	Uscita Logica AND 6	Logica AND 6 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica And 6 in base a 4 input disponibili.					
226	Uscita Logica AND 6	Logica AND 6 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica And 6 (valore 1 byte impostato nei parametri)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
227	Uscita Logica AND 6	Logica AND 6 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output B Logica And 6 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
228	Ingresso Logica AND 6	Logica AND 6 blocco di uscita	-SC--	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica And 6 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
229	Uscita Logica OR 1	Logica OR 1 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica OR 1 in base a 4 input disponibili.					
230	Uscita Logica OR 1	Logica OR 1 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 1 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
231	Uscita Logica OR 1	Logica OR 1 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 1 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
232	Ingresso Logica OR 1	Logica OR 1 blocco di uscita	-SC--	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica OR 1 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
233	Uscita Logica OR 2	Logica OR 2 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica OR 2 in base a 4 input disponibili.					
234	Uscita Logica OR 2	Logica OR 2 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 2 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
235	Uscita Logica OR 2	Logica OR 2 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 2 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
236	Ingresso Logica OR 2	Logica OR 2 blocco di uscita	-SC--	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica OR 2 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
237	Uscita Logica OR 3	Logica OR 3 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica OR 3 in base a 4 input disponibili.					
238	Uscita Logica OR 3	Logica OR 3 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 3 (valore 1 byte impostato nei parametri)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
239	Uscita Logica OR 3	Logica OR 3 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 3 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
240	Ingresso Logica OR 3	Logica OR 3 blocco di uscita	-SC--	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica OR 3 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
241	Uscita Logica OR 4	Logica OR 4 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica OR 4 in base a 4 input disponibili.					
242	Uscita Logica OR 4	Logica OR 4 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 4 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
243	Uscita Logica OR 4	Logica OR 4 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 4 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
244	Ingresso Logica OR 4	Logica OR 4 blocco di uscita	-SC--	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica OR 4 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
245	Uscita Logica OR 5	Logica OR 5 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica OR 5 in base a 4 input disponibili.					
246	Uscita Logica OR 5	Logica OR 5 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 5 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
247	Uscita Logica OR 5	Logica OR 5 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 5 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
248	Ingresso Logica OR 5	Logica OR 5 blocco di uscita	-SC--	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica OR 5 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
249	Uscita Logica OR 6	Logica OR 6 Uscita di comando a 1 bit	L-CT-	[1..1] DPT_Switch	1 Bit
Output Logica OR 6 in base a 4 input disponibili.					
250	Uscita Logica OR 6	Logica OR 6 Uscita A a 8 bit	L-CT-	[5..10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 6 (valore 1 byte impostato nei parametri)					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
251	Uscita Logica OR 6	Logica OR 6 Uscita B a 8 bit	L-CT-	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 Byte
Output A Logica OR 6 (valore 1 byte impostato nei parametri)					
252	Ingresso Logica OR 6	Logica OR 6 blocco di uscita	-SC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Utilizzato per bloccare l'output della Logica OR 6 (1 = bloccare e 0 = abilitato). Default					
253	Uscita Versione software	Versione software	L-CT-	[217.1] DPT_Version	2 Bytes
Leggere la versione software utilizzando questo oggetto.					

## 4.2. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione (Windancer KNX)

### Abbreviazioni Segnalatori:

C Comunicazione

L Lettura

S Scrittura

T Trasmissione

A Aggiornamento

Per gli oggetti di comunicazione 0, 7-66 e 189-253 Vedere "Lista di tutti gli oggetti di comunicazione (Windancer KNX-GPS)" a pagina 8.

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
67	Uscita Valore misurato di luminosità	Valore misurato di luminosità Est	L-CT-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Valore di luminosità misurato a est in lux					
68	Uscita Valore misurato di luminosità	Valore misurato di luminosità Sud	L-CT-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Valore di luminosità misurato a sud in lux					
69	Uscita Valore misurato di luminosità	Valore misurato di luminosità Ovest	L-CT-	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Valore di luminosità misurato a ovest in lux					
75	Ingresso/Uscita Luminosità Est VL 1	Luminosità Est VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore di soglia di luminosità 1 Est					
76	Ingresso Luminosità Est VL 1	Luminosità Est VL 1 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Per aumentare=1 o diminuire=0 il valore di soglia di luminosità 1 Est					
77	Ingresso Luminosità Est VL 1	Luminosità Est VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 79 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
78	Ingresso Luminosità Est VL 1	Luminosità Est VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 79 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
79	Uscita Luminosità Est VL 1	Luminosità Est VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 1 Est (On = 1, Off = 0).					
80	Ingresso Luminosità Est VL 1	Luminosità Est VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita Est VL 1 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
81	Ingresso/Uscita Luminosità Est VL 2	Luminosità Est VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 2 Est					
82	Ingresso Luminosità Est VL 2	Luminosità Est VL 2 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 il valore limite di luminosità 2 Est					
83	Ingresso Luminosità Est VL 2	Luminosità Est VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 85 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
84	Ingresso Luminosità Est VL 2	Luminosità Est VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 85 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
85	Uscita Luminosità Est VL 2	Luminosità Est VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 2 Est (On = 1, Off = 0).					
86	Ingresso Luminosità Est VL 2	Luminosità Est VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita VL 2 Est (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
87	Ingresso/Uscita Luminosità Est VL 3	Luminosità Est VL 3 valore assoluto	LSC TA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 3 Est					
88	Ingresso Luminosità Est VL 3	Luminosità Est VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 la soglia di luminosità 3 Est					
89	Ingresso Luminosità Est VL 3	Luminosità Est VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 91 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
90	Ingresso Luminosità Est VL 3	Luminosità Est VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 91 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
91	Uscita Luminosità Est VL 3	Luminosità Est VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 3 Est (On = 1, Off = 0).					
92	Ingresso Luminosità Est VL 3	Luminosità Est VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita VL 3 Est (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
93	Ingresso/Uscita Luminosità Sud VL 1	Luminosità Sud VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 1 Sud					
94	Ingresso Luminosità Sud VL 1	Luminosità Sud VL 1 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 la soglia di luminosità 1 Sud					
95	Ingresso Luminosità Sud VL 1	Luminosità Sud VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Indicazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 97 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
96	Ingresso Luminosità Sud VL 1	Luminosità Sud VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 97 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
97	Uscita Luminosità Sud VL 1	Luminosità Sud VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 1 Sud (On = 1, Off = 0).					
98	Ingresso Luminosità Sud VL 1	Luminosità Sud VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita Sud VL 1 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
99	Ingresso/Uscita Luminosità Sud VL 2	Luminosità Sud VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 2 Sud					
100	Ingresso Luminosità Sud VL 2	Luminosità Sud VL 2 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 il valore limite di luminosità 2 Sud					
101	Ingresso Luminosità Sud VL 2	Luminosità Sud VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 103 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
102	Ingresso Luminosità Sud VL 2	Luminosità Sud VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 103 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
103	Uscita Luminosità Sud VL 2	Luminosità Sud VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 2 Sud (On = 1, Off = 0).					
104	Ingresso Luminosità Sud VL 2	Luminosità Sud VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita Sud VL 2 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
105	Ingresso/Uscita Luminosità Sud VL 3	Luminosità Sud VL 3 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 3 Sud					
106	Ingresso Luminosità Sud VL 3	Luminosità Sud VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 la soglia di luminosità 3 Sud					
107	Ingresso Luminosità Sud VL 3	Luminosità Sud VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 109 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
108	Ingresso Luminosità Sud VL 3	Luminosità Sud VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 109 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
109	Uscita Luminosità Sud VL 3	Luminosità Sud VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 3 Sud (On = 1, Off = 0).					
110	Ingresso Luminosità Sud VL 3	Luminosità Sud VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita Sud VL 3 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
111	Ingresso/Uscita Luminosità Ovest VL 1	Luminosità Ovest VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 1 Ovest					
112	Ingresso Luminosità Ovest VL 1	Luminosità Ovest VL 1 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 la soglia di luminosità 1 Ovest					
113	Ingresso Luminosità Ovest VL 1	Luminosità Ovest VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 115 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
114	Ingresso Luminosità Ovest VL 1	Luminosità Ovest VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 115 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
115	Uscita Luminosità Ovest VL 1	Luminosità Ovest VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 1 West (On = 1, Off = 0).					
116	Ingresso Luminosità Ovest VL 1	Luminosità Ovest VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita VL 1 Ovest (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
117	Ingresso/Uscita Luminosità Ovest VL 2	Luminosità Ovest VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 2 Ovest					
118	Ingresso Luminosità Ovest VL 2	Luminosità Ovest VL 2 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 il valore limite di luminosità 2 West					
119	Ingresso Luminosità Ovest VL 2	Luminosità Ovest VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 121 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
120	Ingresso Luminosità Ovest VL 2	Luminosità Ovest VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 121 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
121	Uscita Luminosità Ovest VL 2	Luminosità Ovest VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 2 Ovest (On = 1, Off = 0).					
122	Ingresso Luminosità Ovest VL 2	Luminosità Ovest VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita VL 2 Ovest (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
123	Ingresso/Uscita Luminosità Ovest VL 3	Luminosità Ovest VL 3 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite di luminosità 3 Ovest					
124	Ingresso Luminosità Ovest VL 3	Luminosità Ovest VL 3 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Per aumentare=1 o diminuire=0 la soglia di luminosità 3 West					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
125	Ingresso Luminosità Ovest VL 3	Luminosità Ovest VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 127 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite)					
126	Ingresso Luminosità Ovest VL 3	Luminosità Ovest VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificazione del periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 127 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite)					
127	Uscita Luminosità Ovest VL 3	Luminosità Ovest VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite di luminosità 3 Ovest (On = 1, Off = 0).					
128	Ingresso Luminosità Ovest VL 3	Luminosità Ovest VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve a bloccare l'uscita VL 3 Ovest (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0).					
129	Ingresso/Uscita Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite crepuscolare 1					
130	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 Modifica (1:+   0: -)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve per aumentare = 1 o abbassare = 0 il valore limite crepuscolare 1					
131	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificare il periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 297 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite).					
132	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificare il periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 297 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite).					

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
133	Uscita Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite 1 (On = 1, Off = 0)					
134	Ingresso Crepuscolo VL 1	Crepuscolo VL 1 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve per bloccare l'uscita crepuscolare VL 1 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
135	Ingresso/Uscita Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite crepuscolare 2					
136	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve per aumentare = 1 o abbassare = 0 il valore limite crepuscolare 2					
137	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificare il periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 304 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite).					
138	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificare il periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 304 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite).					
139	Uscita Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite 2 (On = 1, Off = 0)					
140	Ingresso Crepuscolo VL 2	Crepuscolo VL 2 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Serve per bloccare l'uscita crepuscolare VL 2 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					
141	Ingresso/Uscita Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 valore assoluto	LSCTA	[9.4] DPT_Value_Lux	2 Bytes
Punto di riferimento per l'impostazione e/o la lettura del valore limite crepuscolare 3					
142	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 Modifica (1:+   0:-)	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N.	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
Serve per aumentare = 1 o abbassare = 0 il valore limite crepuscolare 3					
143	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 ritardo di commutazione da 0 a 1	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificare il periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 311 passi da 0 a 1 (dopo che il valore misurato è superiore al valore limite).					
144	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 ritardo di commutazione da 1 a 0	LSC--	[9.10] DPT_Value_Time1	2 Bytes
Specificare il periodo di tempo in secondi che non deve essere superato prima che l'oggetto n. 311 passi da 1 a 0 (dopo che il valore misurato è inferiore al valore limite).					
145	Uscita Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 uscita di comando	L-CT-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Viene utilizzato per attivare azioni se il valore misurato è superiore o inferiore (tenendo conto dei ritardi temporali) al valore limite 3 (On = 1, Off = 0)					
146	Ingresso Crepuscolo VL 3	Crepuscolo VL 3 blocco uscita di comando	LSC--	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Si usa per bloccare l'uscita crepuscolare VL 3 (blocco "valori preimpostati" = 1 o permesso = 0)					

## 5. Impostazione dei parametri

In linea di principio, l'invio ciclico permette di inviare il valore/stato sul bus anche se non ci sono cambiamenti.

### 5.1. Comportamento in caso di interruzione/ripristino di tensione

#### **Comportamento in caso di interruzione di tensione:**

il dispositivo non effettua nessuna trasmissione.

#### **Comportamento in caso di interruzione di tensione ausiliaria:**

l'oggetto "Stato della tensione ausiliaria" trasmette secondo l'impostazione dei parametri.

#### **Comportamento al ripristino della tensione bus e dopo la programmazione o il reset:**

Il dispositivo trasmette tutti i valori di misurazione e le uscite di commutazione e di stato secondo il comportamento di trasmissione impostato nei parametri con i ritardi definiti nel blocco parametri "Impostazioni generali".

### **Comportamento al recupero della tensione ausiliaria:**

L'oggetto "Stato della tensione ausiliaria" trasmette secondo l'impostazione dei parametri.

## **5.2. Impostazioni generali**

Impostare qui prima i ritardi di trasmissione dopo l'accensione e la programmazione. Questi ritardi devono essere coordinati con l'intero sistema KNX, cioè in un sistema KNX con molti partecipanti è necessario fare attenzione che il bus non venga sovraccaricato dopo un reset del bus KNX. I telegrammi dei singoli dispositivi devono essere trasmessi con un ritardo temporale.

Ritardo di trasmissione dopo l'accensione e la programmazione per:	
Valori di misurazione	<u>5 s</u> ... 2 h
Valori limite e uscite di commutazione	<u>5 s</u> ... 2 h
Uscite logiche	<u>5 s</u> ... 2 h

Con la velocità massima di telegramma è possibile limitare il carico del bus. Molti telegrammi al secondo caricano eccessivamente il bus, ma assicurano una trasmissione di dati più veloce.

Velocità massima telegramma	1 • 2 • 3 • <u>5</u> • 10 • 20 <u>Telegrammi al secondo</u>
-----------------------------	---

L'oggetto Stato della tensione ausiliaria indica se la tensione ausiliaria è collegata alla stazione meteo. Se si usa il sensore di precipitazione, è necessario collegare la tensione ausiliaria.

L'oggetto trasmette lo stato della tensione ausiliaria	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non devono essere mantenuti</u></li> <li>• con modifica</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> </ul>
--	---

Con l'invio ciclico, l'oggetto Stato della tensione ausiliaria viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (solo se data e ora sono trasmesse "ciclicamente")	5 s ... 2 h; <u>10 s</u>
---	--------------------------

## **5.3. Impostazioni GPS (Windancer KNX-GPS)**

La stazione meteo Windancer KNX-GPS è dotata di un ricevitore GPS che indica, tra le altre cose, la data e l'ora. Poiché in un sistema KNX dovrebbe esserci un solo messaggio per la data/ora (ad es. quando si usano diverse stazioni meteo GPS), qui viene impostato il modo in cui viene gestito il segnale orario della stazione meteo.

Se la data e l'ora sono impostate dal segnale GPS e non vengono trasmesse, allora vengono utilizzate solo per scopi interni, ad esempio per calcolare la posizione del sole.

Con la trasmissione al bus (ciclicamente o su richiesta), la data e l'ora della stazione meteo possono essere utilizzate anche da altri partecipanti al bus.

In alternativa, la data e l'ora possono essere impostate dagli oggetti di comunicazione (cioè dal bus). Questa impostazione è utile se un altro partecipante al bus deve specificare il segnale di tempo in modo uniforme.

Data e ora si impostano con	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Segnale GPS e non inviato</u></li> <li>• Segnale GPS e inviato ciclicamente</li> <li>• Segnale GPS e inviato su richiesta</li> <li>• Segnale GPS e inviato su richiesta + inviato ciclicamente</li> <li>• Oggetti di comunicazione e non inviato</li> </ul>
-----------------------------	---

Con l'invio ciclico, data e ora vengono trasmesse sul bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione <i>(solo se data e ora sono trasmesse "ciclicamente")</i>	5 s ... 2 h; <u>1 min</u>
--	---------------------------

Dopo aver collegato o ricollegato la tensione del bus, possono essere necessari fino a 10 minuti prima che il segnale GPS venga ricevuto, a volte anche di più in luoghi con scarsa ricezione GPS. Pertanto, in questi casi si consiglia di scegliere una durata più lunga.

Il guasto GPS è indicato dalla non ricezione ... riconosciuto dopo l'ultima ricezione/ reset	<u>20 min</u> • 30 min • 1 h • 1,5 h • 2 h
Una volta ripristinata la tensione ausiliaria, possono essere necessari fino a 10 minuti fino a che il GPS sia OK	

Le informazioni del guasto GPS possono essere utilizzate da altri partecipanti al bus a scopi di monitoraggio. A tal fine, il comportamento di trasmissione può essere impostato qui.

L'oggetto guasto GPS trasmette (1 = guasto   0 = nessun guasto)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non devono essere mantenuti</u></li> <li>• con modifica</li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
--	---

Con l'invio ciclico, il guasto GPS viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione <i>(solo se l'oggetto guasto GPS è trasmesso "ciclicamente")</i>	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

**Se data e ora sono impostate tramite il segnale GPS:**

La data e l'ora attuali possono essere specificate inizialmente tramite l'ETS. La stazione meteo lavora con questi dati fino alla prima ricezione di un segnale GPS valido.

**Se data e ora sono impostate tramite oggetti di comunicazione:**

Non può esserci un cambio di data tra la trasmissione della data e dell'ora, devono essere trasmesse alla stazione meteo lo stesso giorno.

Affinché l'orologio interno del dispositivo accetti questi dati come validi, la data e l'ora devono essere ricevute entro 10 s l'una dall'altra.

La stazione meteo ha un orologio in tempo reale integrato. Questo significa che l'ora continua a funzionare internamente e può essere trasmessa al bus anche se per qualche tempo non viene ricevuto nessun segnale GPS o oggetto di comunicazione. Nell'orologio interno della stazione meteo può verificarsi uno scarto temporale fino a  $\pm 6$  secondi al giorno.

**5.4. Posizione (Windancer KNX-GPS)**

La stazione meteo Windancer KNX-GPS è dotata di un ricevitore GPS che indica, tra le altre cose, la geolocalizzazione. La posizione è necessaria per calcolare la **posizione del sole** tramite la data e l'ora. All'avvio iniziale, vengono utilizzate le coordinate inserite finché non c'è ricezione GPS.

Per poter emettere **l'ora corretta**, è necessario conoscere anche l'ubicazione. Solo così la stazione meteo può tener conto automaticamente dell'offset UTC (differenza con l'ora mondiale) e del cambio dell'ora legale/invernale.

**Nella stazione meteo sono memorizzate le coordinate di diverse città:**

Paese	<ul style="list-style-type: none"> <li>• altro paese</li> <li>• Belgio</li> <li>• <u>Germania</u></li> <li>• Francia</li> <li>• Grecia</li> <li>• Irlanda</li> <li>• Italia</li> <li>• Lussemburgo</li> <li>• Paesi Bassi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Norvegia</li> <li>• Austria</li> <li>• Portogallo</li> <li>• Svezia</li> <li>• Svizzera</li> <li>• Spagna</li> <li>• Turchia</li> <li>• Regno Unito</li> </ul>
-------	--	---

Ubicazione	6 città in Belgio 41 città in Germania; <u>Stoccarda</u> 30 città in Francia 9 città in Grecia 20 città in Italia 1 città in Lussemburgo 8 città nei Paesi Bassi 11 città in Norvegia 13 città in Austria 5 città in Portogallo 15 città in Svezia 12 città in Svizzera 23 città in Spagna 13 città in Turchia 21 città nel Regno Unito
------------	---

**Non appena si seleziona "altro Paese" o "altra ubicazione", appaiono i campi per inserire le coordinate esatte.** Per esempio, per New York, USA (40° 43' latitudine nord, 74° 0' longitudine ovest) inserire:

Grado di longitudine [ovest -180...+180 est]	<u>0</u>
Minuti di longitudine [ovest -59...+59 est]	<u>0</u>
Grado di latitudine [sud -90...+90 nord]	0
Minuti di latitudine [sud -59...+59 nord]	<u>0</u>
Regola per il cambio dell'ora legale/invernale e offset UTC	<u>0</u> [può essere inserito manualmente qui]

Il cambio dell'ora legale/invernale avviene automaticamente selezionando "Definizione fuso orario secondo lo standard". Se si seleziona "Definizione fuso orario specifico", la regola per il passaggio può essere impostata manualmente.

Esempio di stringa: 03257:0200+0100/10257:0200UTC+0100

- **03257** Data di passaggio dall'inverno all'estate [03 = mese, 25 = giorno, 7 = giorno della settimana (7 ≙ domenica)]
- **0200** Ora di passaggio dall'inverno all'estate [02 = ore, 00 = minuti] (ora solare = ora invernale)
- **+0100** Differenza di commutazione [01 = ore, 00 = minuti] (+0000 = nessuna commutazione)
- **10257** Data di passaggio dall'estate all'inverno [10 = mese, 25 = giorno, 7 = giorno della settimana (7 ≙ domenica)]
- **0200** Ora di passaggio dall'estate all'inverno [02 = ore, 00 = minuti] (ora solare = ora invernale)
- **UTC+0100** Fuso orario [01 = ore, 00 = minuti] (-1200 ... +1400)

Definizione fuso orario	<u>Secondo lo standard</u> • specifico
-------------------------	--

Passaggio ora legale/invernale	Estate: sol. dopo 25. marzo Inverno sol. dopo 25. ott.
Regola per il passaggio ora legale/invernale	<u>0</u> [può essere inserito manualmente qui] [Modifica possibile solo con "definizione fuso orario specifico"]

Le coordinate dell'ubicazione possono essere trasmesse al bus KNX se necessario. La trasmissione in caso di modifiche o ciclica è più utile per le strutture mobili come camper o barche.

Coordinate dell'ubicazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non</u> inviare</li> <li>• inviare ciclicamente</li> <li>• inviare in caso di modifica</li> <li>• inviare con modifica e ciclicamente</li> </ul>
----------------------------	--

Per la trasmissione in caso di modifiche, le coordinate dell'ubicazione vengono inviate al bus non appena cambiano della percentuale qui impostata.

A partire da modifica di (solo quando viene inviato "in caso di modifica")	0,5° • <u>1°</u> • 2° • 5° • 10°
---	----------------------------------

Con l'invio ciclico, le coordinate dell'ubicazione vengono trasmesse al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	5 s ... 2 h; <u>1 min</u>
---	---------------------------

## 5.5. Pioggia

Se si usa il sensore pioggia, è necessario collegare la tensione ausiliaria. La tensione ausiliaria alimenta il riscaldamento del sensore pioggia. Solo se il sensore pioggia è riscaldato, la fine di una precipitazione viene rilevata immediatamente e si evitano falsi messaggi dovuti a nebbia o rugiada.

Utilizzare il sensore pioggia	<u>No</u> • <b>Si</b>
-------------------------------	-----------------------

Viene definito il valore degli oggetti in caso di pioggia.

In caso di pioggia, l'uscita di commutazione	<u>1</u> • 0
--	--------------

I tempi di ritardo in secondi possono essere definiti tramite gli oggetti.

I ritardi possono essere impostati tramite gli oggetti (in secondi)	<u>No</u> • Si
---	----------------

Con ritardi di commutazione più lunghi, un breve acquazzone o una breve fase secca non vengono segnalati.

ritardo di commutazione pioggia	<u>nessuno</u> • 5 s ... • 2 h
ritardo di commutazione nessuna pioggia una volta asciutto	<u>5 min</u> • 10 min ... • 2 h

Qui è possibile impostare quando l'uscita di commutazione deve essere inviata al bus.

Uscita di commutazione invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica</u></li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
------------------------------	--

Con l'invio ciclico, l'uscita di commutazione pioggia viene trasmessa al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

L'uscita pioggia supplementare viene utilizzata se sono necessarie 2 uscite pioggia con ritardi diversi.

Se, per esempio, su una facciata devono essere controllate le finestre e le tende da sole, queste possono reagire in modo diverso alla pioggia. Per le finestre, un tempo di ritardo di pioggia più lungo assicura che i motori siano in funzionamento continuo in caso di tempo variabile. Le tende da sole sulla stessa facciata reagirebbero rapidamente tramite la 2<sup>a</sup> uscita pioggia.

Utilizzare la 2 <sup>a</sup> uscita pioggia con ritardi di commutazione fissi. (questa uscita di commutazione non ha alcun ritardo per il rilevamento della pioggia e 5 minuti di ritardo una volta asciutto).	<u>No</u> • Sì
---	----------------

## 5.6. Notte

Se necessario, il rilevamento notturno può essere attivato qui.

Utilizzare il rilevamento notturno La notte viene rilevata sotto i 10 lux.	<u>No</u> • Sì
---	----------------

Qui è possibile impostare se di notte viene inviato al bus un 1 o uno 0.

Di notte l'uscita di commutazione	<u>1</u> • 0
-----------------------------------	--------------

I tempi di ritardo in secondi possono essere definiti tramite gli oggetti.

I ritardi possono essere impostati tramite gli oggetti (in secondi)	<u>No</u> • Sì
---	----------------

I ritardi di commutazione possono essere utilizzati per compensare piccole fluttuazioni di luminosità, ad esempio un oscuramento dovuto alle nuvole al crepuscolo.

ritardo di commutazione notte	<u>nessuno</u> • 5 s ... 2 h
Ritardo di commutazione su non notte	<u>nessuno</u> • 5 s ... 2 h

Qui è possibile impostare quando l'uscita di commutazione deve essere inviata al bus.

Uscita di commutazione invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica</u></li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
------------------------------	--

Con l'invio ciclico, l'uscita di commutazione notte viene trasmessa al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

## 5.7. Temperatura

Se necessario, il valore della temperatura di uscita può essere corretto qui da un valore offset. In questo modo, possono essere compensati gli scarti dovuti a fonti di interferenza, per esempio superfici scure che si riscaldano.

Offset in 0,1 °C	-50... 50; <u>0</u>
------------------	---------------------

Il valore della temperatura può essere inviato al bus e lì ulteriormente elaborato da altri partecipanti.

Valore di misurazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare</u></li> <li>• inviare ciclicamente</li> <li>• inviare in caso di modifica</li> <li>• inviare con modifica e ciclicamente</li> </ul>
-----------------------	--

Per la trasmissione in caso di modifiche, il valore della temperatura viene inviato al bus non appena cambia della percentuale qui impostata.

A partire da modifica di (solo quando viene inviato "in caso di modifica")	2% • 5% • <u>10%</u> • 25% • 50%
---	----------------------------------

Con l'invio ciclico, il valore della temperatura viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

Il valore di temperatura più alto (max.) e quello più basso (min.) dalla programmazione o da un reset possono essere trasmessi al bus. I due valori possono essere resettati tramite l'oggetto n. 18 "Reset valore di temperatura min./max.".

Utilizzare i valori min. e max. (I valori non vengono mantenuti dopo il reset)	<u>No</u> • Sì
---	----------------

L'oggetto "Guasto del sensore di temperatura" è usato per monitorare il funzionamento del sensore di temperatura. In caso di guasto viene trasmesso un 1, altrimenti uno 0.

Utilizzare l'oggetto "Guasto del sensore di temperatura"	<u>No</u> • Sì
--	----------------

### 5.7.1. Valore limite di temperatura 1 / 2 / 3 / 4

I valori limite di temperatura sono utilizzati per eseguire determinate azioni quando un valore di temperatura è superiore o inferiore a quello impostato.

Utilizzare valore limite 1 / 2 / 3 / 4	<u>No</u> • Sì
--	----------------

#### Valore limite:

.....

Qui è impossibile impostare se il valore limite deve essere specificato tramite un parametro o tramite un oggetto di comunicazione.

Impostazione del valore limite tramite	<u>Parametro</u> • Oggetti di comunicazione
--	---

Se si decide di impostare il **valore tramite un parametro**, viene impostato il valore.

Valore limite in 0,1°C	-300 ... 800; <u>200</u>
------------------------	--------------------------

Qui è impossibile impostare in quali casi i **valori limite ricevuti tramite l'oggetto di comunicazione** devono essere conservati. Attenzione: l'impostazione "Dopo il ripristino della tensione e la programmazione" non deve essere usato per la messa in funzione, poiché fino alla 1<sup>a</sup> comunicazione utilizza sempre le impostazioni di default.

L'ultimo valore comunicato deve essere mantenuto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non devono essere mantenuti</u></li> <li>• dopo il ripristino della tensione</li> <li>• dopo il ripristino della tensione e Programmazione</li> </ul>
--	---

Se si decide di impostare il **valore limite tramite un oggetto di comunicazione**, è necessario specificare un valore limite durante la messa in servizio iniziale, che resta valido fino alla 1<sup>a</sup> comunicazione di un nuovo valore limite. Se la stazione meteo è già in funzione, può essere utilizzato l'ultimo valore limite comunicato.

A partire dalla 1<sup>a</sup> comunicazione, il valore limite corrisponde al valore dell'oggetto di comunicazione e non è moltiplicato per il fattore 0,1.

Se un valore limite è stato impostato una volta tramite un parametro o un oggetto di comunicazione, l'ultimo valore limite impostato viene mantenuto con questa impostazione fino alla trasmissione di un nuovo valore limite tramite un oggetto di comunicazione.

I valori limite impostati per ultimi tramite gli oggetti di comunicazione vengono memorizzati nel dispositivo, vengono conservati in caso di un'interruzione di tensione e sono nuovamente disponibili al ripristino della tensione.

Avvio valore limite in 0,1°C Valido fino alla 1 <sup>a</sup> comunicazione	-300 ... 800; <u>200</u>
---	--------------------------

Qui è possibile impostare il tipo di modifica del valore limite.

Tipo di modifica del valore limite	<u>Valore assoluto</u> • Sollevamento / Abbassamento
------------------------------------	--

Qui è possibile selezionare l'ampiezza di passo.

Ampiezza di passo (solo per modifica del valore limite con "aumento / diminuzione")	0,1°C • 0,2°C • 0,3°C • 0,4°C • 0,5°C • <u>1°C</u> • 2°C • 3°C • 4°C • 5°C
---	--

Con entrambi i tipi di impostazione del valore limite viene impostata la distanza di commutazione (isteresi), che è importante per il parametro successivo.

La distanza di commutazione impedisce che l'uscita di commutazione del valore limite cambi troppo spesso in caso di oscillazioni di temperatura. Quando la temperatura si abbassa, l'uscita di commutazione reagisce solo se il valore limite è inferiore alla distanza di commutazione (punti 1 e 2 per il parametro successivo). Quando la temperatura si alza, l'uscita di commutazione reagisce solo se il valore limite è superiore alla distanza di commutazione (punti 3 e 4 per il parametro successivo).

Distanza di commutazione del valore limite in %	0 ... 50; <u>20</u>
---	---------------------

### Uscita di comando:

.....

Qui è possibile impostare quale valore l'uscita emette quando il valore è al di sopra/al di sotto del valore limite.

Uscita a (VL = valore limite) (DdC = Distanza di commutazione)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>VL superiore a = 1</u>   VL - DdC inferiore a = 0</li> <li>• VL superiore a = 0   VL - DdC inferiore a = 1</li> <li>• VL inferiore a = 1   VL + DdC superiore a = 0</li> <li>• VL inferiore a = 0   VL + DdC superiore a = 1</li> </ul>
--	---

Qui è possibile impostare se i ritardi possono essere impostati tramite oggetti.

I ritardi possono essere impostati tramite gli oggetti (in secondi)	<u>No</u> • Si
---	----------------

I ritardi di commutazione ignorano le oscillazioni di temperatura a breve termine intorno al valore limite oppure il valore limite e la distanza di commutazione per l'uscita di commutazione.

ritardo di commutazione da 0 a 1	<u>nessuno</u> • 5 s ... 2 h
ritardo di commutazione da 1 a 0	<u>nessuno</u> • 5 s ... 2 h

Qui è possibile impostare quando l'uscita di commutazione deve essere inviata al bus.

Uscita di commutazione invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica</u></li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
------------------------------	--

Con l'invio ciclico, l'uscita di commutazione del valore limite di temperatura viene trasmessa al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

### Blocco:

.....

Tramite l'oggetto di entrata "Blocco" è possibile bloccare l'uscita di commutazione, ad esempio tramite un comando manuale (pulsante).

Utilizzare blocco dell'uscita di commutazione	<u>No</u> • <b>Si</b>
---	-----------------------

Il blocco può attivarsi al valore 0 o 1, a seconda dell'uso previsto.

Valutazione dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Con valore 1: bloccare</u>   Con valore 0: <u>rilasciare</u></li> <li>• Con valore 0: bloccare   Con valore 1: <u>rilasciare</u></li> </ul>
------------------------------------	---

Qui è impostato un valore dell'oggetto fino alla 1ª comunicazione.

Valore dell'oggetto di blocco prima della 1ª comunicazione	<u>0</u> • 1
--	--------------

Il comportamento dell'uscita di commutazione durante il blocco può essere impostato.

Valutazione dell'uscita di commutazione	
Al blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare telegramma</u></li> <li>• inviare 0</li> <li>• inviare 1</li> </ul>
Al rilascio (con 2 secondi di ritardo di rilascio)	[A seconda dell'impostazione per "Uscita di commutazione invia"]

Il comportamento dell'uscita di commutazione abilitata dipende dal valore del parametro "Uscita di commutazione invia" (vedi "Uscita di commutazione").

Uscita di commutazione invia alla modifica	non inviare telegramma • inviare stato dell'uscita di commutazione
Uscita di commutazione invia alla modifica su 1	non inviare telegramma • se uscita di commutazione = 1 → invia 1
Uscita di commutazione invia alla modifica su 0	non inviare telegramma • se uscita di commutazione = 0 → invia 0
Uscita di commutazione invia alla modifica e ciclicamente	Invia lo stato dell'uscita di commutazione
Uscita di commutazione invia alla modifica su 1 e ciclicamente	se uscita di commutazione = 1 → invia 1
Uscita di commutazione invia alla modifica su 0 e ciclicamente	se uscita di commutazione = 0 → invia 0

## 5.8. Vento

Il valore di misurazione del vento può essere inviato al bus e lì ulteriormente elaborato da altri partecipanti.

Valore di misurazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare</u></li> <li>• inviare ciclicamente</li> <li>• inviare in caso di modifica</li> <li>• inviare con modifica e ciclicamente</li> </ul>
-----------------------	--

Per la trasmissione in caso di modifiche, il valore di misurazione del vento viene inviato al bus non appena cambia della percentuale qui impostata.

A partire da modifica di (solo quando viene inviato "in caso di modifica")	2% • 5% • <u>10%</u> • 25% • 50%
---	----------------------------------

Con l'invio ciclico, il valore di misurazione del vento viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

Il valore di misurazione del vento più alto dopo la programmazione o dopo un reset può essere inviato al bus. Questo valore può essere azzerato tramite l'oggetto n. 47 "Reset valore di misurazione del vento max."

Utilizzare il valore massimo (I valori non vengono mantenuti dopo il reset)	<u>No</u> • Sì
--	----------------

### 5.8.1. Valore limite del vento 1 / 2 / 3

I valori limite del vento vengono utilizzati per eseguire determinate azioni quando la velocità del vento supera un certo valore o scende al di sotto di esso, ad esempio per le funzioni di protezione per le tende o le finestre.

Utilizzare valore limite 1 / 2 / 3	<u>No</u> • Sì
------------------------------------	----------------

Ogni valore limite può essere impostato separatamente.

Valore limite / valore limite iniziale in 0,1 m/s	1... 350; <u>80</u>
---	---------------------

Tutte le altre impostazioni corrispondono al valore limite di temperatura (vedi *Valore limite di temperatura 1 / 2 / 3 / 4*, pagina 50).

## 5.9. Luminosità

***Se si vuole utilizzare la funzione di ombreggiatura automatica, deve essere attivato un valore limite!***

***La stazione meteo Windancer KNX è dotata di tre sensori di luminosità (est, sud e ovest) con 3 valori limite di luminosità ciascuno.***

***La stazione meteo Windancer KNX-GPS è dotata di tre sensori di luminosità e utilizza il valore massimo di essi con 4 valori limite di luminosità.***

### Sensore (Est / Sud / Ovest)

La stazione meteo rileva la luminosità attuale. Questo valore può essere inviato al bus e lì ulteriormente elaborato da altri partecipanti.

Nella versione con ricezione GPS, il valore più alto attualmente misurato dai tre sensori interni viene utilizzato come valore di luminosità. Nella versione senza ricezione GPS, la luminosità viene misurata separatamente dalle tre direzioni cardinali est, sud e ovest.

Valore di misurazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare</u></li> <li>• inviare ciclicamente</li> <li>• inviare in caso di modifica</li> <li>• inviare con modifica e ciclicamente</li> </ul>
-----------------------	--

Per la trasmissione in caso di modifiche, il valore di misurazione della luminosità viene inviato al bus non appena cambia della percentuale qui impostata.

Da modifica in % (solo quando viene inviato "in caso di modifica")	2% • 5% • <u>10%</u> • 25% • 50%
---	----------------------------------

Con l'invio ciclico, il valore di misurazione della luminosità viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

### 5.9.1. Valore limite di luminosità (Est / Sud / Ovest) 1 / 2 / 3 (/ 4)

I valori limite di luminosità sono utilizzati per eseguire determinate azioni quando la luminosità è superiore o inferiore a una determinata intensità in valore di kilolux.

Utilizzare valore limite 1 / 2 / 3 (/ 4)	<u>No</u> • Sì
--	----------------

Ogni valore limite può essere impostato separatamente.

Valore limite / valore limite iniziale in klx	1 ... 150; <u>60</u>
---	----------------------

Tutte le altre impostazioni corrispondono al valore limite di temperatura (vedi *Valore limite di temperatura 1 / 2 / 3 / 4*, pagina 50).

## 5.10. Crepuscolo

### 5.10.1. Valore limite crepuscolo 1, 2, 3

I valori limite al crepuscolo sono utilizzati per eseguire determinate azioni quando la luminosità è superiore o inferiore a una determinata intensità in valore di lux.

Utilizzare valore limite 1 / 2 / 3	<u>No</u> • Sì
------------------------------------	----------------

Ogni valore limite può essere impostato separatamente.

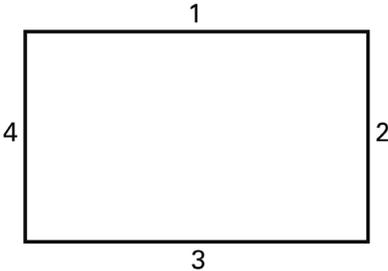
Valore limite / valore limite iniziale in lux	1 ... 1000; <u>200</u>
---	------------------------

Tutte le altre impostazioni corrispondono al valore limite di temperatura (vedi *Valore limite di temperatura 1 / 2 / 3 / 4*, pagina 50).

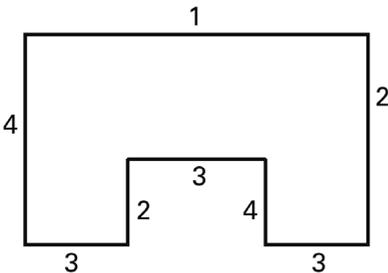
## 5.11. Ombreggiatura (Windancer KNX-GPS)

### 5.11.1. Classificazione delle facciate per il sistema di controllo

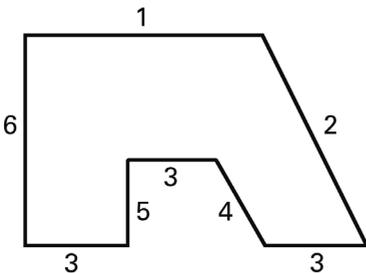
Le opzioni di controllo per le ombreggiature (tracciamento del bordo dell'ombra e tracciamento delle lamelle) sono funzioni legate alla facciata.



La maggior parte degli edifici ha 4 facciate. In linea di principio, la protezione solare di ogni facciata dovrebbe essere controllata separatamente.



Anche negli edifici con una pianta a forma a U, solo 4 facciate vanno controllate in modo diverso, visto che diverse facciate hanno lo stesso orientamento.



Per gli edifici con una pianta asimmetrica, le facciate con orientamento non ad angolo retto (2, 4) devono essere controllate separatamente.

Le facciate curve/circolari dovrebbero essere divise in diverse facciate controllate singolarmente (segmenti).

Per edifici con più di 8 facciate, si raccomanda di usare un'altra stazione meteo.

A seconda dell'ubicazione, a partire da 5 o 6 facciate può avere senso utilizzare un sensore di velocità del vento aggiuntivo. In presenza di diversi edifici, la misurazione del vento deve essere effettuata separatamente per ogni edificio, poiché la velocità del vento può essere diversa a seconda della posizione degli edifici l'uno rispetto all'altro.

## 5.12. Impostazioni di ombreggiatura (Windancer KNX-GPS)

Il modello di stazione meteo con ricevitore GPS calcola la direzione (azimut) e l'altezza (elevazione) del sole dai dati del tempo corrente e dalla posizione. L'invio della posizione del sole è puramente informativo.

Sole	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare</u></li> <li>• inviare ciclicamente</li> <li>• inviare in caso di modifica</li> <li>• inviare con modifica e ciclicamente</li> </ul>
------	--

Se la posizione del sole cambia dell'angolo impostato qui, il valore viene inviato al bus.

A partire da modifica di (solo quando viene inviato "in caso di modifica")	<u>1</u> ° ... 15 °
---	---------------------

Con l'invio ciclico, il valore di misurazione della posizione del sole viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	5 s ... 2 h; <u>1 min</u>
---	---------------------------

Il numero di facciate utilizzate dipende dai requisiti del progetto, vedere capitolo "Classificazione delle facciate per il sistema di controllo" a pagina 56.

Utilizzare facciata 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8	<u>No</u> • Si
---	----------------

Tramite la temperatura di protezione termica o l'uscita oggetto "Stato di protezione dal calore" (numero 114), è possibile avviare misure per di protezione dal calore estivo, come per esempio la chiusura delle tapparelle.

Utilizzare la temperatura di protezione termica	<u>No</u> • <b>Si</b>
---	-----------------------

La temperatura di protezione termica appropriata dipende dai requisiti del progetto.

Temperatura di protezione termica in °C	15 ... 50; <u>35</u>
---	----------------------

Il valore della distanza di commutazione determina di quanti °C la temperatura deve scendere al di sotto del valore limite prima che la protezione termica sia nuovamente inattiva.

Distanza di commutazione in °C	5...20
Protezione termica (WGW = valore limite di protezione termica; DdC = Distanza di commutazione)	DdC al di sopra del WGW = attiva al di sotto del WGW sotto = inattiva

L'invio solo in caso di modifiche o anche solo in caso di modifiche in una direzione (1 = attivo o 0 = inattivo) alleggerisce il bus.

L'oggetto "Stato di protezione termica della facciata" invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica</u></li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
--	--

Con l'invio ciclico, l'oggetto Stato di protezione termica della facciata viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	5 s ... 2 h; <u>1 min</u>
---	---------------------------

## 5.13. Impostazioni della facciata (Windancer KNX-GPS)

Per ogni facciata, è possibile specificare singolarmente le condizioni di ombreggiatura (luminosità, posizione del sole) e le impostazioni della facciata (condizioni architettoniche come l'orientamento o il tipo di lamelle).

Solo quando queste condizioni sono soddisfatte, l'azione di ombreggiatura viene eseguita, vedere capitolo "Azioni della facciata (Windancer KNX-GPS)" a pagina 68.

### Condizioni di ombreggiatura:

la prima condizione per l'ombreggiatura è il superamento di un valore limite di luminosità. La scelta ricade sul valore limite impostato di in anticipo. Per le spiegazioni sul valore limite di luminosità, vedere il capitolo "Valore limite di luminosità (Est / Sud / Ovest) 1 / 2 / 3 (/ 4)" a pagina 55.

Condizione di luminosità soddisfatta se:	
Luminosità maggiore di	<u>Valore limite di luminosità 1 / 2 / 3 / 4</u>

Il valore limite di luminosità è inoltre corredato da una distanza di commutazione, con l'aiuto della quale vengono filtrate le piccole fluttuazioni di luminosità intorno al valore limite.

Condizioni di luminosità non soddisfatte se: Luminosità inferiore a Valore limite - distanza di commutazione	
Distanza di commutazione in % del valore limite	0 ... 50; <u>20</u>

La condizione di posizione del sole permette di definire la posizione del sole in cui deve avvenire l'ombreggiatura. In linea di principio, la direzione del sole qui impostata dovrebbe corrispondere all'orientamento della facciata. Inoltre, è possibile considerare le ombre proiettate dalle sporgenze del tetto, dagli edifici vicini o dagli alberi e tali aree angolari possono anche essere escluse dall'ombreggiatura. L'obiettivo è quello di ombreggiare solo quando la facciata è al sole.

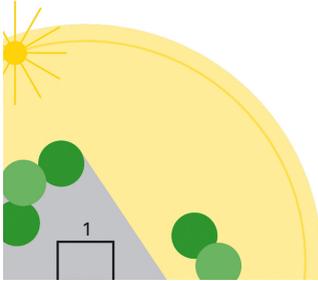
Per la direzione del sole (azimut), si possono usare intervalli di angoli predefiniti o si può specificare numericamente un intervallo di angoli separato.

Condizione di posizione del sole soddisfatta se:	
Sole	<ul style="list-style-type: none"> <li>• da est (azimut 0°...180°)</li> <li>• da sud-est (azimut 45°...225°)</li> <li>• <u>da sud (azimut 90°...270°)</u></li> <li>• da sud-ovest (azimut 135°...315°)</li> <li>• da ovest (azimut 180°...360°)</li> <li>• nell'intervallo</li> </ul>

**Con l'impostazione numerica dell'intervallo sole:**

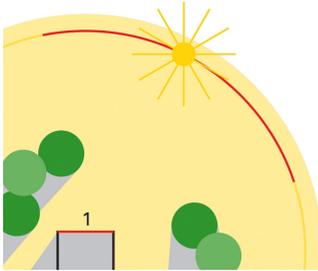
Sole	<b>nell'intervallo</b>
Azimut [°] da	0 ... 360; <u>90</u>
Azimut [°] a	0 ... 360; <u>270</u>
Elevazione [°] da	<u>0</u> ... 90
Elevazione [°] a	0 ... <u>90</u>

### Esempio di impostazione dell'azimut



Vista dall'alto:

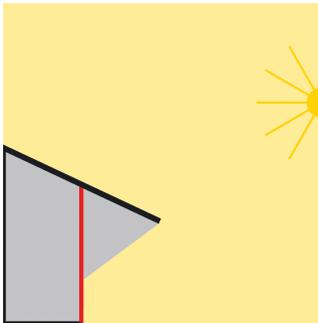
l'edificio è completamente ombreggiato dagli alberi circostanti, per esempio al mattino.



Vista dall'alto:

solo nell'azimut indicato in rosso l'ombreggiatura per la facciata 1 deve essere attiva, poiché il sole batte direttamente sull'edificio.

### Esempio di impostazione dell'elevazione



Vista laterale:

la facciata è ombreggiata dalla tettoia sporgente quando il sole è alto. L'ombreggiatura è necessaria solo quando il sole è basso (circa sotto i 53° nell'immagine).

### Impostazioni di ombreggiatura

L'ombreggiatura può essere regolata in base alla posizione del sole. Vedere capitolo "Utilizzo del tracciamento del bordo d'ombra e delle lamelle" a pagina 62.

Il **tracciamento del bordo d'ombra** può essere usato solo con un dispositivo di protezione solare che viene abbassato dall'alto, come le tapparelle e le veneziane, e defi-

nisce fino a che punto il sole può penetrare nella stanza. Vedere capitolo “Tracciamento del bordo d'ombra” a pagina 61.

Più il sole è alto, più la tenda può essere spostata verso l'alto senza che il sole penetri più in profondità nella stanza.

Il **tracciamento delle lamelle** è adatto solo per le tende a lamelle e assicura che, inclinando le lamelle, il sole non entri direttamente nella stanza, ma che vi sia comunque la maggior luce possibile. Vedere capitolo “Tracciamento delle lamelle” a pagina 61.

Tipo di tracciamento	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>senza tracciamenti</u></li> <li>• tracciamento del bordo d'ombra</li> <li>• tracciamento delle lamelle</li> <li>• tracciamento del bordo d'ombra e delle lamelle</li> </ul>
----------------------	---

### 5.13.1. Tracciamento del bordo d'ombra

Tipo di tracciamento	<b>Tracciamento del bordo d'ombra</b>
----------------------	---------------------------------------

Per calcolare correttamente il tracciamento del bordo d'ombra, è necessario inserire la direzione della bussola e l'inclinazione della facciata. Maggiori informazioni nel capitolo “Orientamento e inclinazione della facciata” a pagina 64.

Orientamento della facciata in ° [Nord 0°, Est 90°, Sud 180°, Ovest 270°]	0 ... 360; <u>180</u>
Inclinazione della facciata in ° [0° = nessuna inclinazione]	-90 ... 90; <u>0</u>

La distanza dal pavimento al bordo superiore della finestra (altezza della finestra) è necessaria per il corretto tracciamento del bordo dell'ombra.

Altezza della finestra in cm	1 ... 1000; <u>150</u>
------------------------------	------------------------

La profondità massima di penetrazione definisce fino a che punto il sole può penetrare nella stanza guardando dalla facciata/superficie della finestra. Così è possibile evitare, per esempio, che le piante più delicate siano esposte alla luce diretta del sole.

Massima profondità di penetrazione del sole nella stanza in cm	10 ... 250; <u>50</u>
---	-----------------------

La precisione del tracciamento è impostata dallo spostamento in cm

Da uno spostamento del bordo d'ombra di... cm viene eseguito il tracciamento	1 ... 50; <u>10</u>
---	---------------------

### 5.13.2. Tracciamento delle lamelle

Tipo di tracciamento	<b>Tracciamento delle lamelle</b>
----------------------	-----------------------------------

Per calcolare correttamente il tracciamento delle lamelle, è necessario inserire la direzione della bussola e l'inclinazione della facciata. Maggiori informazioni nel capitolo "Orientamento e inclinazione della facciata" a pagina 64.

Orientamento della facciata in ° [Nord 0°, Est 90°, Sud 180°, Ovest 270°]	0 ... 360; <u>180</u>
Inclinazione della facciata in ° [0° = nessuna inclinazione]	-90 ... 90; <u>0</u>

L'allineamento, la larghezza e la distanza delle lamelle sono necessari per un corretto tracciamento delle stesse. Maggiori informazioni nel capitolo "Tipi di lamelle e determinazione della larghezza e della distanza" a pagina 64.

allineamento delle lamelle	<u>orizzontale</u> • verticale
Larghezza delle lamelle in mm	1 ... 1000; <u>50</u>
Distanza delle lamelle in mm	1 ... 1000; <u>50</u>

La precisione del tracciamento è impostata dallo cambiamento angolare minimo.

Cambiamento angolare minimo in ° per l'invio del nuovo comando lamelle	1 ... 90; <u>10</u>
--	---------------------

Gli angoli delle lamelle nella posizione finale superiore (0%) e inferiore (100%) sono diversi a seconda del tipo di tenda. Maggiori informazioni nel capitolo "Posizione delle lamelle per le lamelle orizzontali" a pagina 65 e "Posizione delle lamelle per le lamelle verticali" a pagina 67.

Angolo lamelle in ° dopo il comando di posizione 0%	0 ... 180; <u>90</u>
Angolo lamelle in ° dopo il comando di posizione 100%	<u>0</u> ... 180

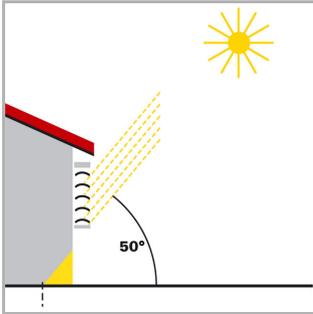
### 5.13.3. Utilizzo del tracciamento del bordo d'ombra e delle lamelle

Con il **tracciamento del bordo d'ombra**, il dispositivo di protezione solare non viene abbassato completamente, ma solo fino al punto in cui il sole può ancora penetrare nella stanza per una distanza parametrizzabile (ad esempio 50 cm).

Il tracciamento del bordo d'ombra può essere utilizzato solo con un dispositivo di protezione solare che viene abbassato dall'alto (come le tapparelle, le tende in tessuto o le veneziane a lamelle orizzontali). Questa funzione non può essere usata con una protezione solare che viene tirata davanti a una finestra da un lato o da entrambi i lati.

Con il **tracciamento delle lamelle**, le lamelle orizzontali delle veneziane non vengono completamente chiuse, ma adattate alla posizione del sole e posizionate automaticamente in modo che il sole non possa penetrare direttamente nella stanza. Tuttavia, tra le lamelle può comunque penetrare una luce diffusa e contribuire all'illuminazione della stanza senza abbagliamento. Il tracciamento delle lamelle di una tenda veneziana

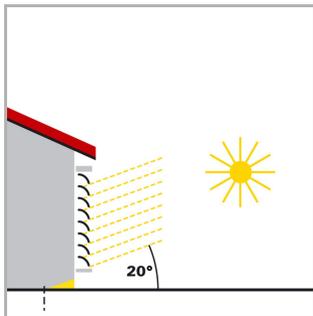
esterna impedisce al calore di entrare nella stanza attraverso la luce del sole e allo stesso tempo riduce l'energia necessaria per la sua illuminazione.



### **Protezione dal sole quando il sole è alto**

Il dispositivo di protezione solare è stato chiuso solo parzialmente e si abbassa automaticamente in modo che il sole non possa entrare nella stanza oltre la profondità di penetrazione massima consentita.

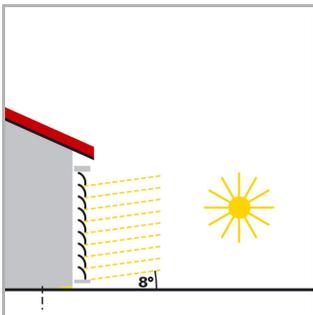
Le lamelle possono essere posizionate quasi orizzontalmente senza che il sole entri direttamente nella stanza.



### **Protezione dal sole quando il sole è ad altezza media**

Il dispositivo di protezione solare è stato automaticamente abbassato ulteriormente in modo da non superare la massima profondità di penetrazione del sole nella stanza.

Le lamelle sono state automaticamente chiuse un po' di più in modo che il sole non possa entrare direttamente nella stanza. Tuttavia, una luce diffusa può ancora entrare nella stanza e quindi contribuire alla sua illuminazione.

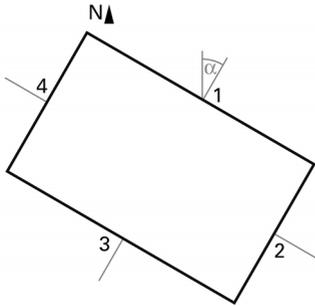


### **Protezione dal sole quando il sole è basso**

Il dispositivo di protezione solare è stato automaticamente abbassato quasi del tutto in modo che il sole non penetri troppo nella stanza.

Le lamelle sono state automaticamente chiuse ulteriormente in modo che il sole non penetri direttamente.

### 5.13.4. Orientamento e inclinazione della facciata



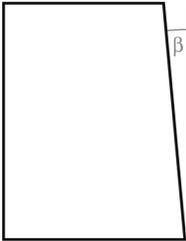
Vista dall'alto

L'orientamento della facciata corrisponde all'angolo tra l'asse nord-sud e la perpendicolare alla facciata. L'angolo  $\alpha$  si misura qui in senso orario (il nord corrisponde a  $0^\circ$ , l'est a  $90^\circ$ , il sud a  $180^\circ$  e l'ovest a  $270^\circ$ ).

Gli orientamenti della facciata risultano come segue:

- Facciata 1:  $\alpha$
- Facciata 2:  $\alpha + 90^\circ$
- Facciata 3:  $\alpha + 180^\circ$
- Facciata 4:  $\alpha + 270^\circ$

Esempio: L'edificio nell'immagine è ruotato di  $\alpha = 30^\circ$  verso est, cioè l'orientamento della facciata è  $30^\circ$ ,  $120^\circ$ ,  $210^\circ$  e  $300^\circ$ .



Vista laterale

Se la superficie di una facciata non è orientata verticalmente, bisogna tenerne conto. Un'inclinazione in avanti della facciata è considerata come un angolo positivo, un'inclinazione all'indietro (come nell'immagine) un angolo negativo. In questo modo, anche il dispositivo di protezione solare delle finestre che si trovano su una superficie del tetto inclinata può essere controllato in base alla posizione attuale del sole.

Se una facciata non è una superficie piana ma curva o piegata, deve essere divisa in diversi segmenti controllati separatamente.

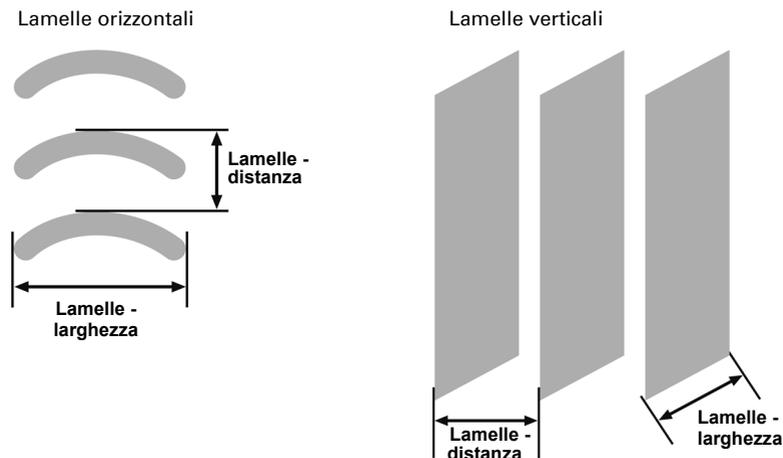
### 5.13.5. Tipi di lamelle e determinazione della larghezza e della distanza

Con il tracciamento delle lamelle, si distingue tra un dispositivo di protezione solare o dall'abbagliamento tramite lamelle orizzontali e una tramite lamelle verticali.

Un dispositivo di protezione solare a lamelle orizzontali (per esempio una tenda veneziana esterna) viene solitamente abbassato dall'alto verso il basso. Una protezione antiabbagliamento interna, invece, consiste spesso in stretti pannelli di tessuto (pannelli verticali) che possono essere ruotati fino a  $180^\circ$  e vengono tirati davanti alla finestra da uno o entrambi i lati della stessa.

Entrambi i tipi di lamelle possono essere regolati dalla stazione meteo in modo che nella stanza non entri la luce diretta del sole, ma comunque la maggior quantità possibile di luce diffusa.

Per assicurarsi che le lamelle siano posizionate correttamente durante il tracciamento delle stesse, è necessario conoscere la loro larghezza e la loro distanza l'una dall'altra.



### 5.13.6. Posizione delle lamelle per le lamelle orizzontali

In caso di azionamenti per veneziane con 2 interruttori di fine corsa, la posizione finale superiore (vale a dire dispositivo di protezione solare completamente aperto) viene controllata tramite il valore 0% o segnalata come stato.



Dispositivo di protezione solare aperto / posizione finale superiore / 0%

Se deve essere raggiunta la posizione finale inferiore, questa viene indicata all'attuatore della veneziana come posizione di protezione solare "100%" risp. il raggiungimento della posizione finale inferiore (cioè dispositivo di protezione solare completamente chiuso) viene segnalato da esso tramite questo valore. Se una veneziana viene abbassata dalla posizione finale superiore, le lamelle si inclinano prima in una posizione quasi verticale e poi il dispositivo di protezione solare si sposta con le lamelle chiuse nella posizione finale inferiore.

Se la tenda si trova nella posizione finale inferiore e le lamelle sono completamente chiuse, questa posizione delle lamelle è detta "verticale" ed è uguale a "100%". Solitamente, però, le lamelle completamente chiuse non hanno una posizione esattamente

verticale ( $\alpha = 0^\circ$ ) ma formano un piccolo angolo con la verticale. Questo angolo deve essere determinato durante il tracciamento delle lamelle e inserito tramite il parametro "Angolo delle lamelle in ° dopo il comando di posizione 100%".

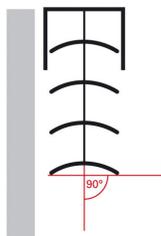


Dispositivo di protezione solare e lamelle chiuse  
/ posizione finale inferiore / 100%

Posizione delle lamelle 100%

Dalla loro posizione "verticale" (completamente chiusa, 100%), le lamelle possono essere regolate alla loro posizione orizzontale (completamente aperta,  $\alpha = 90^\circ$ ). L'azionamento utilizzato determina se questa regolazione può essere fatta quasi in maniera continua in molti piccoli scatti (come con gli azionamenti SMI, per esempio) o se è possibile solo in pochi grandi scatti (come con la maggior parte degli azionamenti standard).

Con le veneziane standard ci sono di solito due possibili angoli che possono essere inseriti nel parametro "Angolo delle lamelle in ° dopo il comando di posizione 0%". Per entrambe le impostazioni è importante che anche l'attuatore associato che controlla la tenda sia impostato di conseguenza! La prima opzione è quella di inserire questo angolo con  $\alpha = 90^\circ$ . Questa impostazione è sufficiente per proteggere dall'abbagliamento.



Posizione delle lamelle orizzontale / completamente aperte

$\alpha = 90^\circ$

Con le veneziane standard, le lamelle possono essere regolate oltre la loro posizione orizzontale fino a quando non termina la regolazione delle e inizia il sollevamento della veneziana. In questo modo, le lamelle formano un angolo tra  $90^\circ$  e  $180^\circ$  con la verticale. Questo angolo massimo può essere inserito come seconda opzione nel parametro

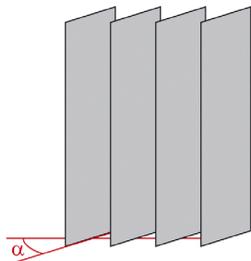
"Angolo lamelle in ° dopo il comando di posizione 0%". Con questa impostazione si possono avvicinare tutti gli angoli da circa 0° a circa 180°.



Posizione delle lamelle a inizio corsa SU

### 5.13.7. Posizione delle lamelle per le lamelle verticali

Per una protezione dall'abbagliamento interno o una schermatura per la privacy con lamelle verticali, la posizione in cui le lamelle sono completamente chiuse è controllata o segnalata come posizione lamelle 100%. Questa è la posizione in cui la tenda viene spostata dalla sua posizione finale laterale davanti alla finestra. L'angolo che le lamelle formano con la direzione di marcia è qui leggermente  $>0^\circ$ .



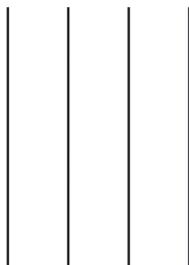
Vista dall'esterno

Lamelle verticali completamente chiuse /  
Posizione delle lamelle 100%

Se le lamelle sono completamente aperte, formano un angolo di  $90^\circ$  con la direzione di marcia da "Antiabbagliamento completamente aperto" a "Antiabbagliamento completamente chiuso".

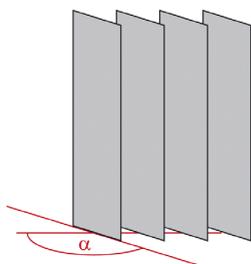
A seconda delle veneziane utilizzate, ci sono di solito due possibili angoli che possono essere inseriti nel parametro "Angolo delle lamelle in ° dopo il comando di posizione 0%". Per entrambe le impostazioni è importante che anche l'attuatore associato che controlla la tenda sia impostato di conseguenza! La prima opzione è quella di inserire

questo angolo con  $\alpha = 90^\circ$ . Questa impostazione è sufficiente per proteggere dall'abbagliamento.



Lamelle verticali completamente aperte /  
Posizione lamelle 0%

Se la protezione antiabbagliamento viene riportata indietro (cioè aperta), le lamelle verticali vengono girate in una posizione leggermente più inferiore a  $180^\circ$ . Questo angolo massimo può essere inserito come seconda opzione nel parametro "Angolo lamelle in  $^\circ$  dopo il comando di posizione 0%". Con questa impostazione si possono avvicinare tutti gli angoli da circa  $0^\circ$  a circa  $180^\circ$ .



Vista dall'esterno

Lamelle verticali a inizio corsa SU

## 5.14. Azioni della facciata (Windancer KNX-GPS)

Se la condizione di luminosità è soddisfatta per la durata specificata e la condizione di posizione del sole è soddisfatta, vengono eseguite le azioni descritte di seguito. Per le condizioni, vedere capitolo "Impostazioni della facciata (Windancer KNX-GPS)" a pagina 58.

Con il tempo di ritardo è possibile "sfumare" i livelli di illuminamento più alti per un breve periodo, per esempio quando si aprono le nuvole.

Se c'è luce a sufficienza (condizione di luminosità soddisfatta)	
Per maggiore di	0 s ... 2 h; <u>2 min</u>
AND	
e il sole batte sulla facciata (condizione di posizione del sole soddisfatta)	

Azioni:

- l'oggetto di stato della facciata è impostato sul valore = 1.

- Se il tracciamento del bordo d'ombra è attivato, ci si avvicina alla posizione calcolata. Altrimenti, ci si avvicina alla posizione di movimento impostata qui.
- Se il tracciamento delle lamelle è attivato, ci si avvicina all'angolo calcolato. Altrimenti, ci si avvicina all'angolo delle lamelle impostato qui.

Allora:	
→ Oggetto "Status facciata 1" = 1	
→ Posizione di guida in %	0 ... 100 (o segue il tracciamento del bordo d'ombra)
→ Posizione delle lamelle in %	0 ... 100 (o segue il tracciamento delle lamelle)

Se la condizione di luminosità non è più soddisfatta per la durata qui specificata, vengono eseguite le azioni della "prima fase di ritiro" descritta di seguito.

Con il tempo di ritardo è possibile "sfumare" i livelli di illuminamento più bassi per un breve periodo, per esempio al passaggio di una nuvola.

Se non c'è luminosità sufficiente	
Per maggiore di	0 s ... 2 h; <u>10 min</u>

Questa è la prima fase di ritiro che può essere usata per non ritrarre ancora completamente l'ombreggiatura. Un tale passaggio intermedio è particolarmente piacevole in presenza di finestre grandi, poiché viene lasciata entrare un po' più di luce, ma la posizione del dispositivo di protezione solare è poco dopo vi è maggiore luce, si torna rapidamente alla posizione di protezione dal sole.

In questo caso, si consiglia di non cambiare la posizione di guida e di impostare la posizione delle lamelle sulla massima penetrazione di luce.

Azioni:

- La posizione di guida può essere modificata.
- La posizione delle lamelle può essere modificata.

Se non vengono selezionate modifiche, questa "prima fase di ritiro" viene saltata.

Allora:	
→ Cambiare la posizione di guida	<u>Si</u> • No
Posizione di guida in % (Solo se si vuole cambiare la posizione di guida)	0 ... <u>100</u>
→ Cambiare la posizione delle lamelle	<u>Si</u> • No
Posizione delle lamelle in % (Solo se si vuole cambiare la posizione delle lamelle)	<u>0</u> ... 100

Se la condizione di luminosità non è ancora soddisfatta per la durata qui specificata, vengono eseguite le azioni descritte di seguito. Lo stesso vale quando non è più soddisfatta la condizione di posizione del sole.

Nel caso in cui non ci sia ancora luminosità sufficiente	0 s ... 2 h; <u>30 min</u>
--	----------------------------

OR

il sole non  
batte più sulla facciata

Azioni:

- l'oggetto di stato della facciata è impostato sul valore = 0.
- La posizione di guida può essere modificata.
- La posizione delle lamelle può essere modificata.

Se non viene selezionata nessuna modifica, l'ombreggiamento rimane nella posizione attuale. Questo può essere utilizzato c'è stata una ritrazione completa nella "prima fase di ritrazione" o se l'ombreggiamento non deve essere ritratto completamente per altri motivi.

Allora:

→ Oggetto "Status facciata 1" = 0

→ Cambiare la posizione di guida

Si • No

Posizione di guida in %

*(Solo se si vuole cambiare la posizione di guida)*0 ... 100

→ Cambiare la posizione delle lamelle

Si • No

Posizione delle lamelle in %

*(Solo se si vuole cambiare la posizione delle lamelle)*0 ... 100

### Comportamento di invio degli oggetti

.....

Il cambiamento di una posizione di guida o delle lamelle viene immediatamente inviato al bus.

Posizione di corsa e posizione lamelle

- inviare in caso di modifica
- inviare con modifica e ciclicamente

Con l'invio ciclico supplementare, i due oggetti "Facciata X: posizione di guida" e "Facciata X: posizione delle lamelle" vengono inviati al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui. I due oggetti vengono inviati ciclicamente solo fino a quando lo stato della facciata è = 1.

Ciclo di trasmissione

*(solo se stato della facciata = 1)**(Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")*5 s ... 2 h; 2 min

Qui si imposta quando l'oggetto "Stato facciata X" deve essere inviato al bus.

Oggetto "Status facciata X" invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica</u></li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
-----------------------------------	--

Con l'invio ciclico, l'oggetto "Stato facciata X" viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	5 s ... 2 h; <u>2 min</u>
---	---------------------------

### Protezione termica:

.....

L'ombreggiatura può essere chiuso tramite la funzione di protezione termica per schermare il calore. A tale proposito, deve essere attivata la temperatura di protezione dal calore nella sezione "Ombreggiatura". Vedere Temperatura di protezione dal calore nel capitolo "Impostazioni di ombreggiatura (Windancer KNX-GPS)" a pagina 57.

Utilizzare la protezione termica	<b>Si • No</b>
Posizione di guida in % (solo se viene utilizzata la protezione termica)	0 ... <u>100</u>
Posizione delle lamelle in % (solo se viene utilizzata la protezione termica)	0 ... <u>100</u>

### Blocco e sicurezza:

.....

La facciata ha un proprio oggetto di blocco (facciata X: blocco (1 = bloccato)). In questo modo, per esempio, un comando manuale (pulsante) può bloccare il sistema di ombreggiatura automatica.

Comportamento dopo il blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>reagire a ultimo comando automatico</u></li> <li>• attendere il prossimo comando automatico</li> </ul>
------------------------------	--

Prima della prima comunicazione, cioè dopo la messa in funzione o il ripristino della tensione del bus, il blocco può essere attivo (1) o no (0).

Valore dell'oggetto di blocco prima della 1ª comunicazione	<u>0</u> • 1
--	--------------

Inoltre, può essere utilizzata una funzione di sicurezza, ad esempio per spostare l'ombreggiatura nella posizione di sicurezza.

Utilizzare la sicurezza (priorità più bassa del blocco)	<b>Si • No</b>
--	----------------

Se l'oggetto di sicurezza è 1, l'ombreggiatura può essere ritirata o mantenere la sua posizione, ma tutte le altre azioni automatiche vengono ignorate.

Azione per sicurezza = 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare nessuna posizione</u></li> <li>• spostarsi in posizione di sicurezza (0% / 0%)</li> </ul>
--------------------------	---

Quando lo stato di sicurezza viene rimosso, cioè quando viene ricevuto uno 0 tramite l'oggetto di sicurezza, può essere eseguito l'ultimo comando automatico memorizzato o aspettare il successivo.

Azione per sicurezza = 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>reagire a ultimo comando automatico</u></li> <li>• attendere il prossimo comando automatico</li> </ul>
--------------------------	--

## 5.15. Timer calendario (Windancer KNX-GPS)

Il timer calendario definisce delle sequenze di commutazione per determinati periodi dell'anno. Per esempio, una pompa per un laghetto da giardino che deve funzionare solo durante i mesi estivi.

Utilizzare periodo 1 / 2 / 3	<b>Si • No</b>
------------------------------	----------------

### 5.15.1. Periodo orologio calendario 1 / 2 / 3

Vengono definite la data di inizio e la data di fine.

Da:	
Mese	<u>Gennaio</u> ... Dicembre
Giorno	<u>1</u> ... 29 / 1 ... 30 / 1 ... 31 (in base al mese)
fino a (incluso):	
Mese	<u>Gennaio</u> ... Dicembre
Giorno	<u>1</u> ... 29 / 1 ... 30 / 1 ... 31 (in base al mese)

### 5.15.2. Periodo orologio calendario 1 / 2 / 3, Sequenza 1 / 2

Una sequenza determina l'ora di accensione e spegnimento per ogni giorno del periodo impostato.

Utilizzare sequenza 1 / 2	<b>Si • No</b>
Ora di attivazione Ore	<u>0</u> ... 23
Ora di attivazione Minuti	<u>0</u> ... 59

Ora di disattivazione Ore	<u>0</u> ... 23
Ora di disattivazione Minuti	<u>0</u> ... 59

Se l'uscita di commutazione dell'orologio calendario è usata solo per la logica interna, allora non deve essere inviata al bus.

Uscita di commutazione invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non devono essere mantenuti</u></li> <li>• con modifica</li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
------------------------------	---

Con l'invio ciclico, l'oggetto "Periodo orologio calend. X Seq. X: uscita di commutazione" viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene ciclicamente)	5 s ... 2 h; <u>1 min</u>
---	---------------------------

## 5.16. Timer settimanale (Windancer KNX-GPS)

Il timer settimanale offre la possibilità di definire diversi orari di commutazione per ogni giorno della settimana. Per esempio, per aprire le tapparelle ogni mattina nei giorni feriali e richiuderle la sera. Sono disponibili 4 sequenze al giorno.

Lunedì ... Domenica	<u>non attiva</u> • attiva
---------------------	----------------------------

### 5.16.1. Timer settimanale Lun, Mar, Mer, Gio, Ven, Sab, Dom 1 ... 4

Una sequenza determina l'orario di accensione e spegnimento per il giorno della settimana.

Se, per esempio, come orario di accensione sono impostate le 8:35, l'uscita si attiva quando l'orario passa dalle 8:34 alle 8:35.

Se, per esempio, come orario di spegnimento sono impostate le 15:35, l'uscita si disattiva quando l'orario passa dalle 15:35 alle 15:36.

Ora di attivazione Ore	<u>0</u> ... 23
Ora di attivazione Minuti	<u>0</u> ... 59
Ora di disattivazione Ore	<u>0</u> ... 23
Ora di disattivazione Minuti	<u>0</u> ... 59

A una sequenza di commutazione temporale può essere assegnata un'operazione OR. Ciò permette di aggiungere direttamente nell'operazione OR un'altra condizione oltre al tempo. Per esempio, è possibile aprire una tapparella ogni mattina alle 7:00 OR (oppure) quando c'è più luce di 10 lux. Maggiori informazioni nel capitolo "Uso del timer settimanale" a pagina 74.

La sequenza 1 / 2 / 3 / 4 deve essere assegnata alla combinazione OR 1 / 2 / 3 / 4

Si • No

Se l'uscita di commutazione dell'orologio settimanale è usata solo per la logica interna, allora non deve essere inviata al bus.

Uscita di commutazione in via

- non devono essere mantenuti
- con modifica
- con modifica su 1
- con modifica su 0
- con modifica e ciclicamente
- con modifica su 1 e ciclicamente
- con modifica su 0 e ciclicamente

Con l'invio ciclico, l'oggetto "Timer settimanale [giorno della settimana] X: uscita di commutazione" viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

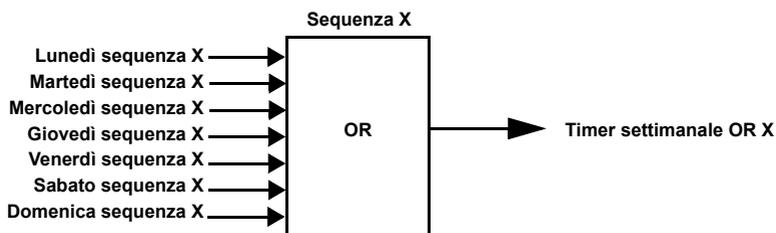
Ciclo di trasmissione

*(Solo se la trasmissione avviene ciclicamente)*

5 s ... 2 h; 1 min

### 5.16.2. Uso del timer settimanale

Se la sequenza X di un giorno della settimana è assegnata all'operazione OR X, tutte queste assegnazioni sono collegate tramite la logica OR. Il risultato logico di questo collegamento può essere usato come ingresso per una logica OR.



## 5.17. Logica

Il dispositivo dispone di 16 ingressi logici, sei di tipo AND e sei di tipo OR.

Per ogni ingresso logico, il valore dell'oggetto può essere assegnato prima della prima comunicazione, che viene utilizzata per l'avvio iniziale e quando viene ripristinata la tensione.

Utilizzare entrate della logica	<u>No</u> • Sì
Valore oggetto prima della 1ª comunicazione per:	
Ingresso logico 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10 / 11 / 12 / 13 / 14 / 15 / 16	<u>0</u> • 1

Qui è possibile selezionare quali tipi di logica devono essere utilizzate.

### Logica AND

.....

Logica AND 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6	<u>non attiva</u> • attiva
----------------------------------	----------------------------

### Logica OR

.....

Logica OR 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6	<u>non attiva</u> • attiva
---------------------------------	----------------------------

### 5.17.1. Logica AND 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6

Per ogni tipo di logica possono essere definite quattro entrate.

1. / 2. / 3. / 4. Ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non utilizzare</u></li> <li>• tutti gli eventi di commutazione che il dispositivo mette a disposizione (vedere Ingressi di raccordo della logica AND)</li> </ul>
----------------------------	--

Ogni uscita logica invia un oggetto a 1 bit o due oggetti a 8 bit.

L'uscita logica invia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>un oggetto a 1 bit</u></li> <li>• due oggetti a 8 bit</li> </ul>
-----------------------	--

Se il **tipo di uscita è un oggetto a 1 bit**, vengono impostati entrambi i valori dell'oggetto.

se logica = 1 → Oggetto valore	<u>1</u> • 0
se logica = 0 → Oggetto valore	1 • <u>0</u>

Qui è possibile impostare quando l'uscita di logica deve essere inviata al bus.

Comportamento di invio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con cambiamento della logica</u></li> <li>• con cambiamento della logica a 1</li> <li>• con cambiamento della logica a 0</li> <li>• con cambiamento della logica e ciclico</li> <li>• con cambiamento della logica a 1 e ciclico</li> <li>• con cambiamento della logica a 0 e ciclico</li> </ul>
------------------------	---

Con l'invio ciclico, l'oggetto AND della logica viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

Se il **tipo di uscita sono due oggetti a 8 bit**, vengono impostati tipo di oggetto e valore dell'oggetto.

Tipo degli oggetti	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Valore [0...255]</li> <li>• Percentuale [0...100%]</li> <li>• Angolo [0...360°]</li> <li>• Richiamo scena [0...63]</li> </ul>
se logica = 1 → Oggetto valore A	<u>0</u> ... 255
se logica = 0 → Oggetto valore A	<u>0</u> ... 255
se logica = 1 → Oggetto valore B	<u>0</u> ... 255
se logica = 0 → Oggetto valore B	<u>0</u> ... 255

Qui è possibile impostare quando l'uscita di logica deve essere inviata al bus.

Comportamento di invio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con cambiamento della logica</u></li> <li>• con cambiamento della logica a 1</li> <li>• con cambiamento della logica a 0</li> <li>• con cambiamento della logica e ciclico</li> <li>• con cambiamento della logica a 1 e ciclico</li> <li>• con cambiamento della logica a 0 e ciclico</li> </ul>
------------------------	---

Con l'invio ciclico, l'oggetto AND della logica viene inviato al bus in un ciclo fisso che può essere impostato qui.

Ciclo di trasmissione (Solo se la trasmissione avviene "ciclicamente")	<u>5 s</u> ... 2 h
---	--------------------

Per esempio, una protezione antigelo può essere realizzata come segue:

AND ingresso X 1 = pioggia (con 2h di ritardo di spegnimento).

AND ingresso X 2 = temperatura VL1 (= 1 se la temperatura scende al di sotto, ad esempio, di +1,0°C)

AND uscita X A = 0%

AND uscita X B = 0%

AND inviare uscite X quando passa a 1

**Blocco:**

Ogni tipo di logica ha il suo oggetto di blocco (logica AND X: uscita di blocco) con il quale viene impostato qui se il blocco avviene alla ricezione di un 1 o di uno 0.

Valutazione dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Con valore 1: bloccare</u>   <u>Con valore 0: rilasciare</u></li> <li>• <u>Con valore 0: bloccare</u>   <u>Con valore 1: rilasciare</u></li> </ul>
------------------------------------	--

Prima della prima comunicazione, cioè dopo la messa in funzione o il ripristino della tensione del bus, il blocco può essere attivo (1) o no (0).

Valore dell'oggetto di blocco prima della 1ª comunicazione	<u>0</u> • 1
--	--------------

Il comportamento dell'uscita di commutazione durante il blocco può essere impostato.

Valutazione dell'uscita di commutazione	
Al blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare telegramma</u></li> <li>• inviare 0</li> <li>• inviare 1</li> </ul>
Al rilascio (con 2 secondi di ritardo di rilascio)	[A seconda dell'impostazione per "Uscita di commutazione invia"]

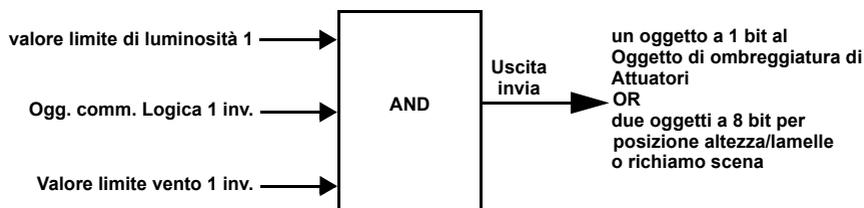
Il comportamento dell'uscita di commutazione abilitata dipende dal valore del parametro "Comportamento di invio".

Uscita di commutazione invia alla modifica	non inviare telegramma • inviare stato dell'uscita di commutazione
Uscita di commutazione invia alla modifica su 1	non inviare telegramma • se uscita di commutazione = 1 → invia 1
Uscita di commutazione invia alla modifica su 0	non inviare telegramma • se uscita di commutazione = 0 → invia 0
Uscita di commutazione invia alla modifica e ciclicamente	Invia lo stato dell'uscita di commutazione
Uscita di commutazione invia alla modifica su 1 e ciclicamente	se uscita di commutazione = 1 → invia 1
Uscita di commutazione invia alla modifica su 0 e ciclicamente	se uscita di commutazione = 0 → invia 0

**5.17.2.Utilizzo della logica AND**

Esempio regolazione automatica in caso di sole

La logica AND può essere utilizzata, per esempio, per definire le condizioni per l'ombreggiatura; stati inclusi in questo esempio un valore limite di luminosità, la riattivazione dell'ombreggiatura dopo un allarme vento e il blocco tramite comando manuale.



- Valore limite di luminosità 1: definisce la luminosità a partire dalla quale avviene l'ombreggiatura.
- Oggetto di comunicazione Logica 1 invertita: funzione di blocco per la regolazione automatica in caso di sole, ad esempio tramite un pulsante (blocco dopo il comando manuale). Logica = 0 → abilitato, logica= 1 → bloccato. Gli "Ingressi logici degli oggetti di comunicazione" devono essere abilitati a tale scopo "Logica" a pagina 75 e l'"Oggetto logico di comunicazione 1" deve essere collegato al pulsante tramite indirizzi di gruppo.
- Valore limite vento 1 invertito: attiva nuovamente il sistema automatico alla fine di un allarme vento (cioè se le altre condizioni sono soddisfatte, l'ombreggiatura viene ripresa).

### 5.17.3. Ingressi di raccordo della logica AND

Non utilizzare (AND)

Non utilizzare (OR)

Ingresso logico 1

Ingresso logico 1 invertito

Ingresso logico 2

Ingresso logico 2 invertito

Ingresso logico 3

Ingresso logico 3 invertito

Ingresso logico 4

Ingresso logico 4 invertito

Ingresso logico 5

Ingresso logico 5 invertito

Ingresso logico 6

Ingresso logico 6 invertito

Ingresso logico 7

Ingresso logico 7 invertito

Ingresso logico 8

Ingresso logico 8 invertito

Ingresso logico 9

Ingresso logico 9 invertito

Ingresso logico 10

Ingresso logico 10 invertito

Ingresso logico 11

Ingresso logico 11 invertito

Ingresso logico 12  
Ingresso logico 12 invertito  
Ingresso logico 13  
Ingresso logico 13 invertito  
Ingresso logico 14  
Ingresso logico 14 invertito  
Ingresso logico 15  
Ingresso logico 15 invertito  
Ingresso logico 16  
Ingresso logico 16 invertito  
Guasto sensore di temperatura ON  
Guasto sensore di temperatura OFF  
Uscita di comando pioggia 1  
Uscita di comando pioggia 1 invertita  
Uscita di comando pioggia 2  
Uscita di comando pioggia 2 invertita  
Uscita di comando notte  
Uscita di comando notte invertita  
Uscita di comando temp. 1  
Uscita di comando temp. 1 invertita  
Uscita di comando temp. 2  
Uscita di comando temp. 2 invertita  
Uscita di comando temp. 3  
Uscita di comando temp. 3 invertita  
Uscita di comando temp. 4  
Uscita di comando temp. 4 invertita  
Uscita di comando vento 1  
Uscita di comando vento 1 invertita  
Uscita di comando vento 2  
Uscita di comando vento 2 invertita  
Uscita di comando vento 3  
Uscita di comando vento 3 invertita  
Uscita di comando giorno (Est / Sud / Ovest) 1 (Windancer KNX)  
Uscita di comando giorno (Est / Sud / Ovest) 1 (Windancer KNX)  
Uscita di comando giorno (Est / Sud / Ovest) 2 (Windancer KNX)  
Uscita di comando giorno (Est / Sud / Ovest) 2 invertita (Windancer KNX)  
Uscita di comando giorno (Est / Sud / Ovest) 3 (Windancer KNX)  
Uscita di comando giorno (Est / Sud / Ovest) 3 invertita (Windancer KNX)  
Uscita di comando luminosità 4  
Uscita di comando luminosità 4 invertita  
Uscita di comando crepuscolo 1  
Uscita di comando crepuscolo 1 invertita  
Uscita di comando crepuscolo 2  
Uscita di comando crepuscolo 2 invertita  
Uscita di comando crepuscolo 3  
Uscita di comando crepuscolo 3 invertita

**Windancer KNX-GPS:**

Guasto GPS = ON

Guasto GPS = OFF

Status facciata 1

Status facciata 1 invertito

Status facciata 2

Status facciata 2 invertito

Status facciata 3

Status facciata 3 invertito

Status facciata 4

Status facciata 4 invertito

Status facciata 5

Status facciata 5 invertito

Status facciata 6

Status facciata 6 invertito

Status facciata 7

Status facciata 7 invertito

Status facciata 8

Status facciata 8 invertito

Uscita di commutazione per. orol. cal. 1 seq. 1

Uscita di commutazione per. orol. cal. 1 seq. 1 invertito

Uscita di commutazione per. orol. cal. 1 seq. 2

Uscita di commutazione per. orol. cal. 1 seq. 2 invertito

Uscita di commutazione per. orol. cal. 2 seq. 1

Uscita di commutazione per. orol. cal. 2 seq. 1 invertito

Uscita di commutazione per. orol. cal. 2 seq. 2

Uscita di commutazione per. orol. cal. 2 seq. 2 invertito

Uscita di commutazione per. orol. cal. 3 seq. 1

Uscita di commutazione per. orol. cal. 3 seq. 1 invertito

Uscita di commutazione per. orol. cal. 3 seq. 2

Uscita di commutazione per. orol. cal. 3 seq. 2 invertito

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 1

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 1 invertita

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 2

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 2 invertita

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 3

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 3 invertita

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 4

Uscita di comando orologio settimanale lunedì 4 invertita

Uscita di comando orologio settimanale martedì 1

Uscita di comando orologio settimanale martedì 1 invertita

Uscita di comando orologio settimanale martedì 2

Uscita di comando orologio settimanale martedì 2 invertita

Uscita di comando orologio settimanale martedì 3

Uscita di comando orologio settimanale martedì 3 invertita

Uscita di comando orologio settimanale martedì 4

Uscita di comando orologio settimanale martedì 4 invertita

Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 1

Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 1 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 2  
Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 2 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 3  
Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 3 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 4  
Uscita di comando orologio settimanale mercoledì 4 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 1  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 1 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 2  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 2 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 3  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 3 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 4  
Uscita di comando orologio settimanale giovedì 4 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 1  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 1 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 2  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 2 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 3  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 3 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 4  
Uscita di comando orologio settimanale venerdì 4 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 1  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 1 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 2  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 2 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 3  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 3 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 4  
Uscita di comando orologio settimanale sabato 4 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 1  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 1 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 2  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 2 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 3  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 3 invertita  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 4  
Uscita di comando orologio settimanale domenica 4 invertita  
Or. sett. OR 1  
Or. sett. OR 1 invertito  
Or. sett. OR 2  
Or. sett. OR 2 invertito  
Or. sett. OR 3  
Or. sett. OR 3 invertito  
Or. sett. OR 4  
Or. sett. OR 4 invertito

### 5.17.4. Logica OR 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6

Per ogni tipo di logica possono essere definite quattro entrate.

1. / 2. / 3. / 4. Ingresso

- non utilizzare
- tutti gli eventi di commutazione che il sensore mette a disposizione (vedere "Ingressi di raccordo della logica OR")

Tutte le impostazioni della logica OR corrispondono a quelle della logica AND.

### 5.17.5. Ingressi di raccordo della logica OR

Gli ingressi di raccordo della logica OR corrispondono a quelli della logica AND.

*Inoltre* per la logica OR sono a disposizione i seguenti ingressi:

- Uscita di commutazione logica AND 1
- Uscita di commutazione logica AND 1 invertita
- Uscita di commutazione logica AND 2
- Uscita di commutazione logica AND 2 invertita
- Uscita di commutazione logica AND 3
- Uscita di commutazione logica AND 3 invertita
- Uscita di commutazione logica AND 4
- Uscita di commutazione logica AND 4 invertita
- Uscita di commutazione logica AND 5
- Uscita di commutazione logica AND 5 invertita
- Uscita di commutazione logica AND 6
- Uscita di commutazione logica AND 6 invertita



## Domande sul prodotto?

---

Potete raggiungere il servizio tecnico di Elsner Elektronik sotto  
**Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-250** o  
**service@elsner-elektronik.de**

Abbiamo bisogno delle seguenti informazioni per elaborare la sua richiesta di servizio:

- Tipo di apparecchio (nome del modello o numero di articolo)
- Descrizione del problema
- Numero di serie o versione del software
- Fonte di fornitura (rivenditore/installatore che ha acquistato il dispositivo da Elsner Elektronik)

Per domande sulle funzioni KNX:

- Versione dell'applicazione del dispositivo
- Versione ETS utilizzata per il progetto

---

**elsner**

**Elsner Elektronik GmbH** Tecnica di automazione e controllo

Sohlegrund 16  
75395 Ostelsheim  
Germania

Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-0    info@elsner-elektronik.de  
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20    www.elsner-elektronik.de

---