

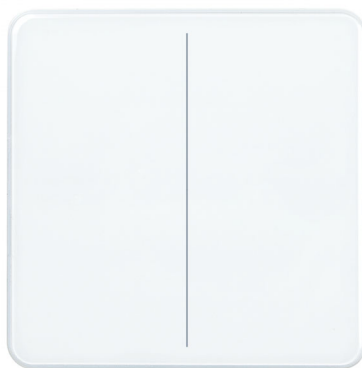


KNX eTR M

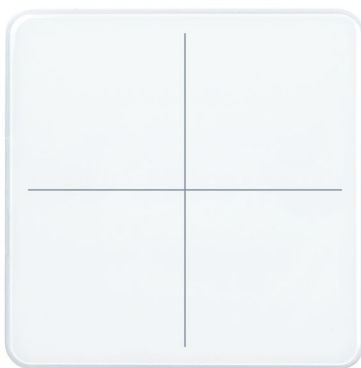
Bouton avec sonde de température



KNX eTR M1
Numéros d'article
71110/13 (blanc), 71112/14 (noir)



KNX eTR M2
Numéros d'article
71120/23 (blanc), 71122/24 (noir)



KNX eTR M4
Numéros d'article
71130/33 (blanc), 71132/34 (noir)

1. Consignes de sécurité et d'utilisation	3
2. Description	3
2.0.1. Fonction de surface	4
3. Mise en service	5
3.1. Adressage de l'appareil sur le bus	5
4. Protocole de transmission	7
4.1. Liste de tous les objets de communication	7
5. Réglage des paramètres	10
5.1. Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension	10
5.2. Réglages généraux	10
5.3. Valeur de mesure de la température	10
5.4. Bouton-poussoir	11
5.4.1. Bouton-poussoir 1 / 2 / 3 / 4	12
5.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement	16
5.5. LED	17
5.6. Logique	18
5.6.1. Logique ET 1+2 et logique OU 1+2	19
5.6.2. Entrées d'association de la logique OU	21

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.

Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

Explication des symboles contenus dans le présent manuel



Consignes de sécurité.



Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords électriques, composants, etc.

DANGER !

... signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

AVERTISSEMENT !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

ATTENTION !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est pas évitée.



ATTENTION ! ... signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.

ETS

Les préréglages des paramètres sont soulignés dans les tableaux ETS.

1. Consignes de sécurité et d'utilisation



L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens qualifiés.



ATTENTION ! Tension électrique !

- Inspectez l'appareil avant de l'installer pour vérifier qu'il n'est pas endommagé. Ne mettre en service que des appareils non endommagés.
- Respecter les directives, règlements et dispositions en vigueur au niveau local en matière d'installation électrique.
- Mettez immédiatement l'appareil ou le système hors service et sécurisez-le afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'un fonctionnement sans danger n'est plus garanti.

Utilisez l'appareil exclusivement pour l'automatisation des bâtiments et respectez le mode d'emploi. Une utilisation incorrecte, des modifications apportées à l'appareil ou le non-respect du mode d'emploi invalident toute garantie ou droit à la garantie.

N'utilisez l'appareil qu'en tant qu'installation fixe, c'est-à-dire uniquement en état monté et après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service et uniquement dans l'environnement prévu à cet effet.

La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d'éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

Les informations relatives à l'installation, à l'entretien, à l'élimination, à l'étendue de la livraison et aux données techniques se trouvent dans les indications d'installation.

2. Description

Le **Bouton-poussoir KNX eTR M** comporte des surfaces de commutation tactiles, dont les fonctions peuvent être exécutées dans le système de bus de bâtiment KNX, par ex pour allumer l'éclairage et des appareils, régler l'intensité, démarrer des entraînements, envoyer des valeurs, exécuter des scénarios. Une LED blanche est intégrée dans chaque surface tactile et son comportement peut être défini.

Un capteur de température est intégré dans le **KNX eTR M**. À l'aide du bus, le bouton-poussoir peut recevoir une valeur de mesure de la température externe et la traiter avec ses propres données pour obtenir une température globale (valeur mixte).

Les objets de communication peuvent être associés à l'aide des termes logiques ET et OU.

Fonctions KNX eTR M1 :

- **1 Bouton bus tactile**, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, stores (position et lamelles en haut/Arrêt OU en bas/Arrêt), volets roulants (haut/bas/arrêt), marquises (marche/arrêt), fenêtres (fermeture/arrêt/arrêt), comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios

Fonctions KNX eTR M2 :

- **2 Bouton bus tactile**, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, pour l'utilisation des entraînements, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios
- **Fonction de surface** en touchant les deux boutons-poussoir. Configurable comme interrupteur, commutateur, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter des scénarios

Fonctions KNX eTR M4 :

- **4 Bouton bus tactile**, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, pour l'utilisation d'entraînements, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios
- **Fonction de surface** en touchant deux ou plusieurs boutons-poussoir. Configurable comme interrupteur, commutateur, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter des scénarios

Fonctions de tous les modèles :

- Une **LED** par surface tactile. Marche avec une valeur d'objet = 1 / Arrêt avec une valeur d'objet = 0, marche après pression sur la touche pendant un délai réglable ou arrêt permanent. Réglable si la LED de la valeur d'objet de blocage = 1 clignote
- Mesure de la **température**. **Valeur mixte** de la valeur de mesure propre et des valeurs externes (proportion réglable en pourcentage)
- **2 trames logiques ET** et **2 trames logiques OU** avec respectivement 4 entrées. Comme entrées pour la trame logique, il est possible d'utiliser 8 entrées logiques sous la forme d'objets de communication. La sortie de chaque trame peut être configurée au choix comme 1 bit ou comme 2 x 8 bits.

2.0.1. Fonction de surface

Si la fonction de surface a été activée dans l'ETS, en plus des fonctions de touches normales, une autre fonction est disponible. Elle est déclenchée en touchant plusieurs touches, par ex. si l'on appuie sur la touche entièrement avec la paume de la main.

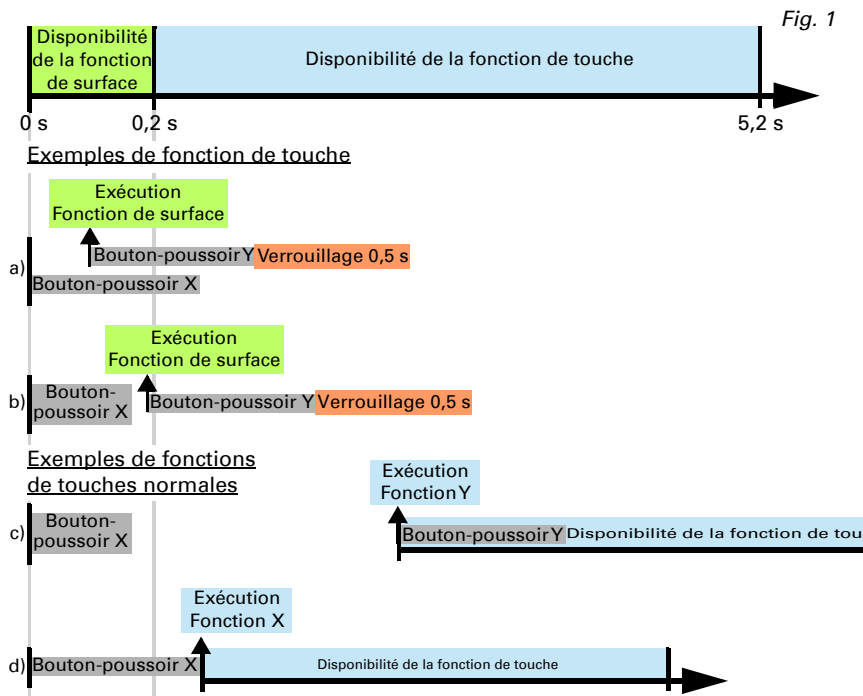
Utiliser la fonction de surface

Si une touche est enfoncée et qu'une (autre) touche est enfoncée dans un délai de 0,2 secondes, l'action définie dans l'ETS pour l'utilisation de surface est exécutée (Voir Fig. 1 a) et b)). Les touches sont ensuite bloquées pendant 0,5 secondes.

Utiliser une fonction de touche normale

Si une touche est enfoncée et qu'aucune autre touche n'est actionnée pendant 0,2 secondes, la fonction de touche normale est activée/mise à disposition pendant

5 secondes (Voir Fig. 1 c) et d)). Elle est prolongée de 5 secondes à chaque pression sur la touche.



Si la fonction de surface est désactivée dans l'ETS, les touches peuvent être utilisées normalement à tout moment.

3. Mise en service

La configuration se réalise par le logiciel KNX à partir de l'ETS 5. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement dans le catalogue en ligne ETS et sur la page d'accueil de Elsner Elektronik **www.elsner-elektronik.de**.

Après l'application de la tension de bus, l'appareil se trouve pendant quelques secondes dans la phase d'initialisation. Dans cette période ne peut être reçue ou envoyée aucune information par le bus.

3.1. Adressage de l'appareil sur le bus

L'appareil est livré avec l'adresse de bus 15.15.255. Une adresse différente peut être programmée en utilisant le ETS.

La touche de programmation se trouve en bas à l'extérieur de la plaque frontale de

l'appareil et est encastrée. Utilisez un objet fin pour atteindre la touche, par ex. un fil métallique de 1,5 mm².

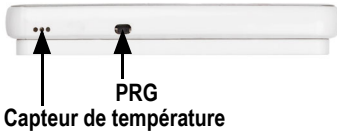


Fig. 2
Vue de dessous

Lorsque le mode de programmation est actif, la LED de programmation s'allume et toutes les autres LED clignotent également.

4. Protocole de transmission

Unités :

Températures en degrés Celsius

4.1. Liste de tous les objets de communication

Abréviations des bannières :

C Communication

L Lecture

E Écriture

T Transmission

A Actualiser

N°	Texte	Fonction	Balis es	Type de DPT	Taille
0	Version de logiciel	Sortie	C-ET	[217.1] DPT_Version	2 Bytes
Uniquement avec KNX eTR M2 et KNX eTR M4					
31	Opération de zone Marche/ Arrêt	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
32	Opération de zone Sortie: Inter- rupteur	Sortie	C-ET	selon le réglage	2 Bytes
Pour tous les modèles					
33	Toutes les LED Marche/Arrêt	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
34	Toutes les LED Luminosité	Entrée	-LE-	[5.1] DPT_Scaling	1 Byte
35	LED 1 Marche/Arrêt	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
36	LED 1 Barrière	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Uniquement avec KNX eTR M2 et KNX eTR M4					
37	LED 2 Marche/Arrêt	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
38	LED 2 Barrière	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Uniquement avec KNX eTR M4					
39	LED 3 Marche/Arrêt	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
40	LED 3 Barrière	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
41	LED 4 Marche/Arrêt	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
42	LED 4 Barrière	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
Pour tous les modèles					
51	Capteur de température: déran- gement	Sortie	C-ET	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
52	Capteur de température: valeur mesurée externe	Entrée	-LET	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
53	Capteur de température: valeur mesurée	Sortie	C-ET	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
54	Capteur de température: valeur mesurée totale	Sortie	C-ET	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes

N°	Texte	Fonction	Balis es	Type de DPT	Taille
55	Capteur de température: valeur mesurée demande mini/maxi	Entrée	-LE-	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
56	Capteur de température: valeur mesurée minimale	Sortie	C-ET	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
57	Capteur de température: valeur mesurée maximale	Sortie	C-ET	[9.1] DPT_Value_Temp	2 Bytes
58	Capteur de température: valeur mesurée réinitialisation mini/ maxi	Entrée	-LE-	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
61	Bouton 1 durée longue	Sortie	C-ET	[1.8] DPT_UpDown	1 Bit
62	Bouton 1 durée brève	Sortie	C-ET	[1.10] DPT_Start	1 Bit
63	Bouton 1 commutation	Sortie	C-ET	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
64	Bouton 1 variateur	Entrée / Sortie	CLET	[3.7] DPT_Control_Di- mming	4 Bit
65	Bouton 1 encodeur 8 bit	Sortie	C-ET	[5.10] DPT_Value_1_U- count	1 Byte
66	Bouton 1 encodeur 16 bit	Sortie	C-ET	[9] 9.xxx	2 Bytes
67	Bouton 1 scène (appel)	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
Uniquement avec KNX eTR M2 et KNX eTR M4					
68	Bouton 2 durée longue	Sortie	C-ET	[1.8] DPT_UpDown	1 Bit
69	Bouton 2 durée brève	Sortie	C-ET	[1.10] DPT_Start	1 Bit
70	Bouton 2 commutation	Sortie	C-ET	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
71	Bouton 2 variateur	Entrée / Sortie	CLET	[3.7] DPT_Control_Di- mming	4 Bit
72	Bouton 2 encodeur 8 bit	Sortie	C-ET	[5.10] DPT_Value_1_U- count	1 Byte
73	Bouton 2 encodeur 16 bit	Sortie	C-ET	[9] 9.xxx	2 Bytes
74	Bouton 2 scène (appel)	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
Uniquement avec KNX eTR M4					
75	Bouton 3 pression prolongée	Sortie	C-ET	[1.8] DPT_UpDown	1 Bit
76	Bouton 3 pression brève	Sortie	C-ET	[1.10] DPT_Start	1 Bit
77	Bouton 3 commutation complé- ment	Sortie	C-ET	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
78	Bouton 3 variation	Entrée / Sortie	CLET	[3.7] DPT_Control_Di- mming	4 Bit
79	Bouton 3 encodeur 8 bits	Sortie	C-ET	[5.10] DPT_Value_1_U- count	1 Byte
80	Bouton 3 encodeur 16 bits	Sortie	C-ET	[9] 9.xxx	2 Bytes
81	Bouton 3 scène (appel)	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
82	Bouton 4 pression prolongée	Sortie	C-ET	[1.8] DPT_UpDown	1 Bit
83	Bouton 4 pression brève	Sortie	C-ET	[1.10] DPT_Start	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balis es	Type de DPT	Taille
84	Bouton 4 commutation complé- ment	Sortie	C-ET	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
85	Bouton 4 variation	Entrée / Sortie	CLET	[3.7] DPT_Control_Di- mming	4 Bit
86	Bouton 4 encodeur 8 bits	Sortie	C-ET	[5.10] DPT_Value_1_U- count	1 Byte
87	Bouton 4 encodeur 16 bits	Sortie	C-ET	[9] 9.xxx	2 Bytes
88	Bouton 4 scène (appel)	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
Pour tous les modèles					
91	Entrée logique 1	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
92	Entrée logique 2	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
93	Entrée logique 3	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
94	Entrée logique 4	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
95	Entrée logique 5	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
96	Entrée logique 6	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
97	Entrée logique 7	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
98	Entrée logique 8	Entrée	-LE-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
101	Logique 1 ET : sortie de com- mutation 1 bit	Sortie	C-ET	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
102	Logique 1 ET : 8 bit sortie A	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
103	Logique 1 ET : 8 bit sortie B	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
104	Logique 1 ET : Verrouillage	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
105	Logique 2 ET : sortie de com- mutation 1 bit	Sortie	C-ET	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
106	Logique 2 ET : 8 bit sortie A	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
107	Logique 2 ET : 8 bit sortie B	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
108	Logique 2 ET : Verrouillage	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
109	Logique 1 OU : sortie de com- mutation 1 bit	Sortie	C-ET	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
110	Logique 1 OU : 8 bit sortie A	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
111	Logique 1 OU : 8 bit sortie B	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
112	OU Logique 1 : Verrouillage	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
113	Logique 2 OU : sortie de com- mutation 1 bit	Sortie	C-ET	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
114	Logique 2 OU : 8 bit sortie A	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
115	Logique 2 OU : 8 bit sortie B	Sortie	C-ET	selon le réglage	1 Byte
116	OU Logique 2 : Verrouillage	Entrée	-LE-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

5. Réglage des paramètres

5.1. Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension

Comportement en cas de panne d'alimentation du bus :

L'appareil ne transmet rien.

Comportement au retour de la tension de bus ou de la tension auxiliaire et suivant la programmation ou la réinitialisation :

L'appareil transmet toutes les valeurs de sortie de commutation mesurées conformément au comportement de transmission configuré dans le bloc des paramètres. Les temporisations qui sont déterminées dans le bloc de paramètres « Réglages généraux » sont alors prises en compte.

5.2. Réglages généraux

Définissez les paramètres de base du transfert des données.

Temporisation d'émission après réinitialisation/rétablissement du bus	5 s • ... • 300 s
Flux de signaux maximum	• 1 signal par seconde • ... • <u>10 signaux par seconde</u> • ... • 50 signaux par seconde

5.3. Valeur de mesure de la température

Spécifiez si l'**obstacle** doit être transmis, lorsque le capteur est défectueux.

Utiliser un obstacle	<u>Non</u> • Oui
----------------------	------------------

Lors de la **mesure de la température**, l'échauffement propre de l'appareil est pris en compte par l'électronique. Il est compensé dans l'appareil.

Vous pouvez ajuster la valeur mesurée à transmettre à l'aide de l'**offset**.

Les variations de valeur mesurée permanentes doivent ainsi être corrigées.

Offset en 0,1°C	-50...50 ; <u>0</u>
-----------------	---------------------

L'appareil peut également calculer **une valeur mixte** à partir de sa propre valeur mesurée et une valeur externe. Si souhaité, déterminez le calcul de la valeur mixte. Si une proportion externe est utilisée, tous les réglages suivants se réfèrent (seuils, etc.) à la valeur mesurée totale.

Utiliser la valeur mesurée externe	<u>Non</u> • Oui
------------------------------------	------------------

Ext. Proportion de la valeur mesurée totale	5% • 10% • ... • <u>50%</u> • ... • 100%
Le comportement de la transmission pour la valeur mesurée interne et totale	• <u>pas</u> • cyclique • en cas de modification • en cas de modification et cyclique
A partir de la modification de (si transmis en cas de modification)	0,1°C • 0,2°C • <u>0,5°C</u> • ... • 5,0°C
Cycle de transmission (si transmis cycliquement)	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h

La **valeur mesurée minimale et maximale** peut être mémorisée et transmise au bus. Avec les objets « Réinitialisation température valeur minimale/maximale », les valeurs peuvent être réinitialisées à la valeur mesurée actuelle. Les valeurs ne sont pas sauvegardées après RAZ.

Utiliser la valeur minimale et maximale	<u>Non</u> • Oui
---	------------------

5.4. Bouton-poussoir

Les modèles KNX eTR M2 et KNX eTR M4 comportent une commande avec une fonction supplémentaire. Elle est activée en appuyant simultanément plusieurs boutons-poussoir. Pour la commande de surface, la valeur de l'objet d'activation et la fonction sont définies.

Définissez si vous souhaitez utiliser la commande de surface.

Utiliser la commande de surface	<u>Non</u> • Oui
Utiliser la commande de surface	Oui
Analyse de l'objet d'activation	• Valeur 1 = actif Valeur 0 = inactif • Valeur 0 = actif Valeur 1 = inactif
Valeur de l'objet après réinitialisation	0 • <u>1</u>
Fonction	• <u>Interrupteur</u> • Commutateur • 8 bits valeur 0 ... 255 • 8 bits valeur 0 ... 100 % • 16 bits valeur virgule flottante • Exécution de scénario
Valeur (Interrupteur)	0 • <u>1</u>
Valeur (8 bits valeur 0 ... 255)	0 • ... • <u>255</u>
Valeur (8 bits valeur 0 ... 100 %)	0 • ... • <u>100</u>
Valeur en 0,1 (16 bits valeur virgule flottante)	-6707600 • ... • 6707600; <u>10</u>
Numéro de scénario (Exécution de scénario)	<u>1</u> • ... • 64

Activez le bouton-poussoir. Les menus de réglage supplémentaire des boutons s'affichent.

Utiliser le bouton-poussoir 1 (en haut à gauche)	<u>Non</u> • Oui
Utiliser le bouton-poussoir 2 (en haut à droite)	<u>Non</u> • Oui
Utiliser le bouton-poussoir 3 (en bas à gauche)	<u>Non</u> • Oui
Utiliser le bouton-poussoir 4 (en bas à droite)	<u>Non</u> • Oui

5.4.1. Bouton-poussoir 1 / 2 / 3 / 4

Réglez la fonction du bouton-poussoir.

Fonction	• <u>Interrupteur</u> • Commutateur • Store • Volet roulant • Persienne • Fenêtre • Variateur • Transducteur 8 bits • Transducteur 16 bits • Exécution de scénario / enregistrement de scénario
----------	--

Bouton-poussoir comme interrupteur

Définissez la valeur envoyée lorsque le bouton-poussoir est enfoncé/relâché et quand elle doit être émise.

Fonction	Interrupteur
Commande lorsque le bouton est enfoncé	• 0 Envoyer • 1 Envoyer • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande lorsque le bouton est relâché	• 0 Envoyer • 1 Envoyer • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Envoyer la valeur	• <u>En cas de modification</u> • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
Cycle (si « cyclique » est envoyé)	5 s • ... • <u>1 min</u> • ... • 2 h

Bouton-poussoir comme commutateur

Définissez si une commutation est effectuée lors de l'actionnement ou du relâchement et si une fonction supplémentaire est exécutée lors d'un appui long.

Fonction	Commutateur
Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	<u>Non</u> • Oui
Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	Non
Commande lorsque le bouton est enfoncé	• Commutation • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande lorsque le bouton est relâché	• Commutation • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	Oui
Temps entre court et long (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>
Commande lorsque le bouton est enfoncé	<u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande en cas de relâchement avant expiration du délai	• <u>Commutation</u> • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande supplémentaire lorsque le bouton est enfoncé	• 0 Envoyer • 1 Envoyer • Commutation • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Commande supplémentaire lorsque le bouton est relâché	• 0 Envoyer • 1 Envoyer • Commutation • <u>Ne pas envoyer de signal</u>
Envoyer la valeur	• <u>En cas de modification</u> • <u>En cas de modification sur 1</u> • <u>En cas de modification sur 0</u> • <u>En cas de modification et cyclique</u> • <u>En cas de modification sur 1 et cyclique</u> • <u>En cas de modification sur 0 et cyclique</u>
Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h

Bouton-poussoir le contrôle d'un store, d'un volet roulant, d'une persienne ou d'une fenêtre

Définissez la fonction du bouton-poussoir et le mode de commande.

Fonction	Store / Volet roulant / Persienne / Fenêtre	
Commande (fonction du bouton-poussoir)	Vers le haut • Vers le bas Vers le haut • Vers le bas • Vers le haut/ Vers le bas Rentrer • Sortir • Rentrer/Sortir Ouvrir • Fermer • Ouvrir/Fermer	(Store) (Volet roulant) (Persienne) (Fenêtre)
Mode de commande*	• Standard • Standard inversé • Mode confort • Commutation Homme mort	

* Pour plus de détails sur les réglages, voir  «Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement» à la page 16

Bouton-poussoir comme variateur

Si le bouton-poussoir est utilisé comme variateur, sélectionnez la fonction « Variateur » et définissez la fonction du bouton-poussoir, l'intervalle (commutateur/variateur) et si vous le souhaitez, l'intervalle de répétition en cas de pression longue sur le bouton-poussoir.

Fonction	Variateur
Commande	• <u>plus clair</u> • plus foncé • plus clair/plus foncé
Temps entre la commutation et la variation (en 0,1 s)	0 ... 50; <u>5</u>
Répétition de la commande de variation	<u>Non</u> • Oui
Répétition de la commande de variation en cas d'appui long	Toutes les 0,1 s • ... • <u>Toutes les 0,5 s</u> • ... • Toutes les 2 s
Variation de	100 % • ... • <u>6 %</u> • ... • 1,5 %

Bouton-poussoir comme transducteur 8 bits

Si le bouton-poussoir est utilisé comme transducteur 8 bits, sélectionnez la fonction « Transducteur 8 bits » et définissez la valeur envoyée.

Plage de valeurs	• <u>0</u> ... 255 • 0 % ... 100 % • 0° ... 360°
Valeur	• <u>0</u>... 255 • <u>0</u> ... 100 • <u>0°</u>... 360°

Bouton-poussoir comme transducteur 16 bits

Si le bouton-poussoir est utilisé comme transducteur 16 bits, sélectionnez la fonction « Transducteur 16 bits » et définissez la valeur envoyée.

Valeur (en 0,1)	-6707600 ... 6707600; <u>0</u>
-----------------	--------------------------------

Bouton-poussoir pour le contrôle des scénarios

Si un scénario doit être exécuté et enregistré avec le bouton-poussoir, sélectionnez la fonction « Exécution de scénario / enregistrement de scénario » et définissez si le bouton-poussoir doit être utilisé également pour enregistrer le scénario (appui long).

Scénario (0-63, correspond au numéro de scénarios 1-64)	<u>0</u> ... 63
Fonction des scénarios	<u>Exécution</u> • Exécution et enregistrement
Maintenir le bouton enfoncé pendant plus de (en 0,1s) --> Enregistrement de scénario (en cas d'exécution et d'enregistrement)	0 ... <u>50</u>

5.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement

Comportement en cas d'actionnement du bouton-poussoir en mode de com-

	court	long
Store	Arrêt/étape	Haut ou bas
Volet roulant	Arrêt	Haut ou bas
Persienne	Arrêt	Marche ou arrêt
Fenêtre	Arrêt	Ouverture ou fermeture

mande standard :

Standard :

Si on appuie brièvement, le moteur bouge et s'arrête pas à pas. Si on appuie longtemps, le moteur se déplace jusqu'à sa position en bout de course. La différence de temps entre "brièvement" et "longtemps" se règle individuellement.

Mode de commande	Standard
Comportement à l'appui de touche : court = stop/pas long = haut/bas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	1...50; <u>10</u>

Standard inversé :

Si vous appuyez brièvement, le moteur se déplace jusqu'en bout de course. Si on appuie longuement, le moteur se déplace pas à pas ou s'arrête. L'intervalle de temps entre "brièvement" et "longtemps" et l'intervalle de répétition se règlent individuellement.

Mode de commande	Standard inversé
Comportement à l'appui de touche : court = haut/bas long = stop/pas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	1...50; <u>10</u>
Répétition de la commande d'itération en cas d'appui prolongé de la touche	toutes les 0,1 s • toutes les 2 s <u>toutes les 0,5 s</u>

Mode confort :

En **mode confort**, actionner brièvement, un peu plus longtemps et longtemps sur la touche provoque différentes réactions du moteur. Les intervalles de temps se règlent individuellement.

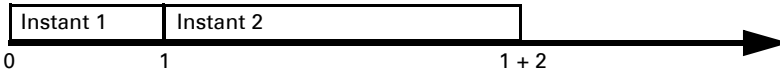
Actionnement brève (inférieure au temps 1) : Le moteur est positionné pas à pas ou arrêté.

Pression un peu plus longue (supérieure au temps 1 mais inférieure au temps 1+2) : Le moteur se déplace. Le moteur s'arrête dès qu'on relâche la touche.

Pression longue (relâchement après expiration du temps 1+2) : Le moteur se déplace automatiquement jusqu'à la position de fin de course. On peut arrêter le déplacement en appuyant brièvement sur la touche.

Fig. 3

Schéma des intervalles de temps en mode confort



Instant 0 : Actionne de la touche, début du temps 1
Relâcher avant l'écoulement du temps 1 : Pas (ou arrêt pendant le déplacement du moteur)
Instant 1 : Fin du temps 1, Début du temps 2, Commande de déplacement
Relâchement à l'issue du temps 1 mais avant l'issue du temps 2 : Stop
Relâcher avant l'écoulement du temps 1+2 : Déplacement en fin de course

Mode de commande	Mode confort
Comportement à l'appui de touche : On appuie sur la touche et on relâche avant l'issue du temps 1 = stop/pas maintenu plus longtemps que 1 = haut ou bas relâché entre les temps 1 et 1+2 = arrêt relâché après le temps 1+2 = plus d'arrêt	
Instant 1	0,0 s ... • 2 s; <u>0,4 s</u>
Instant 2	0 s... • 3 s; <u>2 s</u>

Dispositif de l'homme mort :

Le moteur se déplace dès qu'on actionne sur la touche et s'arrête quand on relâche la touche.

Mode de commande	Dispositif de l'homme mort
Comportement à l'appui de touche : Appui sur la touche = Commande de montée ou de descente Relâchement de la touche = Commande d'arrêt	

5.5. LED

Réglez le mode des LED.

Mode LED	• Toutes les LED éteintes • <u>Toutes les LED comme éclairage d'ambiance</u> • Toutes les LED contrôlables individuellement
----------	---

Toutes les LED comme éclairage d'ambiance

Si toutes les LED sont utilisées comme éclairage d'ambiance, elles s'allument toutes simultanément. Réglez la luminosité des LED, définissez si des objets sont utilisés et si les LED s'éteignent automatiquement après avoir appuyé sur le bouton.

Mode LED	Toutes les LED comme éclairage d'ambiance
Luminosité	0 ... 100 % ; <u>30 %</u>
Utiliser des objets	<u>Non</u> • Oui
Valeur d'objet marche/arrêt après réinitialisation (si des objets sont utilisés)	0 • <u>1</u>
Désactivation automatique après appui sur le bouton	Non • <u>Oui</u>
Désactivation après (si la désactivation automatique est utilisée)	1 ... 255 ; <u>30 sec. après utilisation</u>

Toutes les LED contrôlables individuellement

Réglez ici la luminosité des LED, définissez si des objets sont utilisés et si les LED s'éteignent automatiquement après avoir appuyé sur le bouton.

Mode LED	Toutes les LED contrôlables individuellement
Luminosité	0 ... 100 % ; <u>30 %</u>
Utiliser des objets	<u>Non</u> • Oui
Valeur d'objet marche/arrêt après réinitialisation (si des objets sont utilisés)	0 • <u>1</u>
Fonction LED 1 (en haut à gauche) / 2 (en haut à droite) / 3 (en bas à gauche) / 4 (en bas à droite)	• Toujours à l'ARRÊT • <u>Marche après appui sur un bouton-poussoir pour un délai réglable</u> • Marche pour une valeur d'objet = 1 / Arrêt pour une valeur d'objet = 0
Durée d'éclairage après activation (si « Marche après appui sur un bouton-poussoir pour un délai réglable »)	1 ... 5 secondes ; <u>3 secondes</u>
Valeur d'objet après réinitialisation (si « Marche pour la valeur d'objet = 1 / arrêt pour la valeur d'objet = 0 »)	0 • <u>1</u>
Utiliser un objet de blocage (si « Marche pour la valeur d'objet = 1 / arrêt pour la valeur d'objet = 0 »)	<u>Non</u> • Oui

5.6. Logique

L'appareil propose 8 entrées logiques, 2 termes logiques ET et 2 termes logiques OU.

Activez les entrées logiques et attribuez les valeurs d'objet jusqu'à la 1ère communication.

Utiliser les entrées logiques	Oui • <u>Non</u>
Valeur d'objet avant la 1ère communication pour	
- Entrée logique 1 ... 8	<u>0</u> • 1

Activez les sorties logiques nécessaires.

Logique ET

Logique ET 1/2	<u>Non actif</u> • Actif
----------------	--------------------------

Logique OU

Logique OU 1/2	<u>Non actif</u> • Actif
----------------	--------------------------

5.6.1. Logique ET 1+2 et logique OU 1+2

Pour la logique ET et la logique OU, les mêmes options de réglage sont disponibles.

Chaque sortie de logique peut envoyer un objet 1 bit ou deux objets 8 bits. Définissez ce que la sortie envoie pour la logique = 1 et = 0.

1ère / 2ème / 3ème / 4ème entrée	• <u>Ne pas utiliser</u> • Entrée logique 1...8 • Entrée logique 1...8 inversée • Capteur de température défaut MARCHE • Capteur de température défaut ARRÊT
Type de sortie	• <u>un objet 1 bit</u> • Deux objets 8 bits

Si le **type de sortie est un objet 1 bit**, définissez les valeurs de sortie pour les différents états.

Valeur de sortie Si logique = 1	<u>1</u> • 0
Valeur de sortie Si logique = 0	1 • <u>0</u>
Valeur de sortie Si blocage actif	1 • <u>0</u>
Valeur de sortie si période de surveillance dépassée	1 • <u>0</u>

Si le **type de sortie est deux objets de 8 bit**, définissez le type d'objet et les valeurs de sortie pour les différents états.

Type d'objet	• <u>Valeur (0...255)</u> • <u>Pourcentage (0...100 %)</u> • <u>Angle (0...360°)</u> • <u>Exécution de scénario (0...63)</u>
Valeur de sortie objet A Si logique = 1	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>1</u>
Valeur de sortie objet B Si logique = 1	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>1</u>
Valeur de sortie objet A Si logique = 0	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet B Si logique = 0	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet A Si blocage actif	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet B Si blocage actif	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet A si période de surveillance dépassée	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>
Valeur de sortie objet B si période de surveillance dépassée	0 ... 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>

Définissez le comportement d'émission de la sortie.

Comportement d'émission	• <u>En cas de modification de la logique</u> • <u>En cas de modification de la logique sur 1</u> • <u>En cas de modification de la logique sur 0</u> • <u>En cas de modification de la logique et cyclique</u> • <u>En cas de modification de la logique sur 1 et cyclique</u> • <u>En cas de modification de la logique sur 0 et cyclique</u> • <u>En cas de modification de la logique + réception de l'objet</u> • <u>En cas de modification de la logique + réception de l'objet et cyclique</u>
Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h

Blocage

Activez si nécessaire le blocage de la sortie logique et définissez ce que signifie un 1 ou un 0 sur l'entrée de blocage et ce qu'il se produit en cas de blocage.

Utiliser le blocage	<u>Non</u> • Oui
Analyse de l'objet de blocage	• Si la valeur est 1 : bloquer Si la valeur est <u>0</u> : libérer • Si la valeur est de 0 : bloquer Si la valeur est 1 : libérer
Valeur de l'objet de blocage avant la 1ère communication	<u>0</u> • 1
Comportement de sortie en cas de blocage	• <u>Ne pas envoyer de signal</u> • Envoyer la valeur de blocage [voir ci-dessus, Valeur de sortie si blocage actif]
Lors de la validation (Avec 2 secondes de temporisation de validation)	[Envoyer la valeur pour le statut logique actuel]

Surveillance

Activez la surveillance de l'entrée si nécessaire. Définissez les entrées à surveiller, le cycle de surveillance des entrées et la valeur de l'objet « Statut de surveillance » si la période de surveillance est dépassée sans notification de retour.

Utiliser la surveillance de l'entrée	<u>Non</u> • Oui
Surveillance de l'entrée	• 1 • 2 • 3 • 4 • 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4 • 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4 • <u>1 + 2 + 3 + 4</u>
Période de surveillance	5 s • ... • 2 h ; <u>1 min</u>
Comportement de la sortie en cas de dépassement de la période de surveillance	• <u>Ne pas envoyer de signal</u> • Envoyer la valeur de dépassement [= valeur du Paramètre « Période de surveillance »]

5.6.2. Entrées d'association de la logique OU

Les entrées d'association de la logique OU correspondent à celles de la logique ET. En outre, les entrées suivantes sont à la disposition de la logique OU :

Sortie de commutation logique ET 1
 Sortie de commutation logique ET 1 inversée
 Sortie de commutation logique ET 2
 Sortie de commutation logique ET 2 inversée

Des questions sur le produit ?

Vous pouvez joindre le service technique d'Elsner Elektronik au
Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-250 ou
service@elsner-elektronik.de

Nous avons besoin des informations suivantes pour traiter votre demande de service :

- Type d'appareil (désignation du modèle ou numéro d'article)
- Description du problème
- Numéro de série ou version du logiciel
- Source d'approvisionnement (revendeur/installateur qui a acheté l'appareil chez Elsner Elektronik)

En cas de questions sur les fonctions KNX :

- Version de l'application de l'appareil
- Version ETS utilisée pour le projet

elsner

Elsner Elektronik GmbH Technologie de la commande et de l'automatisation
Sohlengrund 16
75395 Ostelsheim
Allemagne

Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0 info@elsner-elektronik.de
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20 www.elsner-elektronik.de
