



# KNX T-L-Pr-UP Touch CH

## Sensore di presenza, luminosità e temperatura

Numero dell'articolo 70851 (bianco puro), 70853 (nero profondo)





<b>1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Descrizione .....</b>	<b>3</b>
<b>3. Messa in servizio .....</b>	<b>4</b>
3.1. Indirizzamento del dispositivo sul bus .....	4
<b>4. Protocollo di trasmissione .....</b>	<b>5</b>
4.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione .....	5
<b>5. Impostazione dei parametri .....</b>	<b>9</b>
5.1. Comportamento in caso di mancanza/ritorno della tensione .....	9
5.2. Impostazioni generali .....	9
5.3. Valore misurato luminosità .....	9
5.4. Valore limite luminosità .....	10
5.4.0.1. Valore limite .....	10
5.4.0.2. Uscita di comando .....	11
5.4.0.3. blocco .....	12
5.5. Rilevatore di movimento .....	12
5.5.1. Master 1/2 .....	14
5.5.2. Stabilire la comunicazione tra Master e Slave .....	19
5.5.2.1. Ciclo di invio Slave – Ritardo di disattivazione Master .....	19
5.5.2.2. Reset del ciclo dello slave .....	19
5.6. Valore misurato temperatura .....	19
5.7. Tasti .....	20
5.7.1. Tasto a sinistra / destra .....	20
5.8. LED .....	27
5.9. Logica .....	27
5.9.0.1. Logica AND .....	27
5.9.0.2. Logica OR .....	27
5.9.1. Operatori logici AND 1+2 e OR 1+2 .....	27
5.9.1.1. Blocco .....	29
5.9.1.2. Monitoraggio .....	29
5.10. Non utilizzare gli ingressi di interconnessione .....	30
5.10.1. Ingressi di interconnessione della logica OR .....	31

Il presente manuale d'uso è soggetto a modifiche e verrà adattato alle nuove versioni del software. La versione della revisione (versione software e data) si trova a piè di pagina del sommario.

Se si dispone di un dispositivo con una versione più recente del software, si prega di consultare **www.elsner-elektronik.de** nell'area menù "Service", o una versione del manuale d'uso più recente disponibile.

## Leggenda dei simboli usati nel presente manuale



Norme di sicurezza.



Norme di sicurezza per gli interventi sui collegamenti elettrici, componenti, ecc.

### **PERICOLO!**

... indica una situazione imminente di pericolo che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

### **AVVERTIMENTO!**

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può provocare lesioni gravi o mortali, se non evitata.

### **CAUTELA!**

... indica una situazione potenzialmente pericolosa che può causare lievi lesioni, se non evitata.



### **ATTENZIONE!**

... indica una situazione che può provocare danni materiali, se non evitata.

### **ETS**

Nelle tabelle ETS le impostazioni di default dei parametri sono contrassegnate da una sottolineatura.

# 1. Istruzioni di sicurezza e istruzioni per l'uso



L'installazione, le verifiche, la messa in funzione e la correzione di errori del dispositivo, possono essere eseguite solo da elettricisti qualificati.



## CAUTELA!

### Tensione elettrica!

- Ispezionare gli apparecchi per verificare che non siano danneggiati prima dell'installazione. Mettere in funzione solo apparecchi non danneggiati.
- Rispettare le direttive, le norme e le disposizioni vigenti a livello locale per l'installazione elettrica.
- Mettere immediatamente fuori servizio l'apparecchio o il sistema e assicurarlo contro l'accensione involontaria se non è più garantito un funzionamento sicuro.

Utilizzare l'apparecchio esclusivamente per l'automazione degli edifici e osservare le istruzioni per l'uso. L'uso improprio, le modifiche al dispositivo o l'inosservanza delle istruzioni per l'uso invalideranno qualsiasi diritto di garanzia.

Mettere in funzione l'apparecchio solo come installazione fissa, cioè solo in stato montato e dopo il completamento di tutti i lavori di installazione e messa in funzione e solo nell'ambiente previsto a tale scopo.

La società Elsner Elektronik non risponde di eventuali modifiche o aggiornamenti normativi, successivi alla pubblicazione del presente manuale operativo.

**Le informazioni sull'installazione, la manutenzione, lo smaltimento, la fornitura e i dati tecnici si trovano nelle avvertenze per l'installazione.**

## 2. Descrizione

Il **Sensore KNX T-L-Pr-UP Touch CH** per il sistema bus per edifici KNX rileva la luminosità e la presenza di persone all'interno di un ambiente e misura la temperatura. Tramite il bus, il sensore per interni è in grado di ricevere valori di misura esterni della temperatura e di elaborarli con i propri dati per ottenere la temperatura totale (valore misto).

Il **KNX T-L-Pr-UP Touch CH** presenta una soglia di luminosità impostabile. Attraverso le porte logiche AND e OR è possibile collegare l'uscita del valore di soglia e altri oggetti di comunicazione.

Due pulsanti a sfioramento integrati (tasti bus) e due LED rossi possono essere liberamente assegnati a diversi comandi bus. L'apparecchio si aggiunge insieme al telaio al sistema interruttori utilizzato nell'edificio e quindi si adatta perfettamente all'allestimento interno.

**Funzioni:**

- **Misurazione luminosità Soglia di luminosità** impostabile mediante parametri od oggetto di comunicazione
- **Rilevamento della presenza di persone**
- Misurazione della **temperatura Valore misto** costituito da valore di misura proprio e valori esterni (quantità impostabile in percentuale)
- **2 porte logiche AND e 2 porte logiche OR** con 4 ingressi ciascuna. Tutte le azioni di comando, nonché i 8 ingressi logici (sotto forma di oggetti di comunicazione) possono essere usati come ingressi per le porte logiche. L'uscita di ogni porta può essere configurata a scelta come 1 bit oppure come 2 x 8 bit.
- **2 pulsanti a sfioramento** Tasti bus configurabili come interruttore, commutatore, dimmer, per il comando degli azionamenti, come trasduttore di valore a 8 o 16 bit o per richiamo/salvataggio scenari
- **2 LED** Configurabili separatamente, lampeggio o commutazione tramite oggetti

## 3. Messa in servizio

---

Impostazione delle funzioni bus tramite il software KNX a partire da ETS 5. Il **file di prodotto** è a disposizione per il download nel catalogo online ETS e sulle pagine internet della Elsner Elektronik, sotto l'indirizzo **[www.elsner-elektronik.de](http://www.elsner-elektronik.de)**.

In seguito all'inserimento della tensione di bus, l'apparecchio sarà per alcuni secondi in fase di inizializzazione. Durante questo intervallo tramite il bus non potrà essere ricevuto od inviato alcun dato.

### 3.1. Indirizzamento del dispositivo sul bus

---

L'apparecchio viene fornito con l'indirizzo bus 15.15.255. Con l'ETS è possibile programmare un indirizzo diverso.

Il pulsante di programmazione è accessibile dall'apertura sul fondo della scatola ed è rientrante. Per accedere al pulsante, utilizzare un oggetto sottile, es. un filo da 1,5 mm<sup>2</sup>.

## 4. Protocollo di trasmissione

### Unità:

Temperature in gradi Celsius

Umidità dell'aria in %

### 4.1. Lista di tutti gli oggetti di comunicazione

#### Abbreviazioni segnalatori:

C Comunicazione

L Lettura

S Scrittura

T Trasmissione

A Aggiornamento

N°	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
0	Versione software	Uscita	L-CT	[217.1] DPT_Version	2 byte
10	Valore di misura luminosità	Uscita	L-CT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
11	Valore di correzione luminosità	Ingresso / uscita	LSCT	[14.5] DPT_Value_Amplitude	4 byte
12	Valore limite luminosità: valore assoluto	Ingresso / uscita	LSCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
13	Valore limite luminosità: (1:+   0:-)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
14	Valore limite luminosità: ritardo da 0 a 1	Ingresso	-SC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
15	Valore limite luminosità: ritardo da 1 a 0	Ingresso	-SC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
16	Valore limite luminosità: uscita di comando	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
17	Valore limite luminosità: blocco uscita di comando	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
18	Sensore mov.: oggetto testo	Uscita	L-CT	[14] 14.xxx	4 byte
19	Sensore mov.: oggetto testo abilitazione (1 = abilitazione)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
20	Sensore mov.: Slave: blocco (1 = bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
21	Sensore mov.: Slave: Messaggio	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
22	Sensore mov.: Slave: reset ciclo	Ingresso	-SC-	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
23	Sensore mov.: Master 1: luminosità	Ingresso	-SCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
24	Sensore mov.: Master 1: valore limite luminosità ON	Ingresso / uscita	LSCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte

N°	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
25	Sensore mov.: Master 1: distanza di commutazione luminosità	Ingresso / uscita	LSCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
26	Sensore mov.: Master 1: tempo di attesa luminosità	Ingresso	LSC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
27	Sensore mov.: Master 1: Uscita	Uscita	L-CT	0	4 byte
28	Sensore mov.: Master 1: ritardo di accensione	Ingresso	LSC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
29	Sensore mov.: Master 1: ritardo di spegnimento	Ingresso	LSC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
30	Sensore mov.: Master 1: messaggio Slave	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
31	Sensore mov.: Master 1: reset ciclo Slave	Uscita	--CT	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
32	Sensore mov.: Master 1: blocco (1 = bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
33	Sensore mov.: Master 1: centrale OFF	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
34	Sensore mov.: Master 2: luminosità	Ingresso	-SCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
35	Sensore mov.: Master 2: valore limite luminosità ON	Ingresso / uscita	LSCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
36	Sensore mov.: Master 2: distanza di commutazione luminosità	Ingresso / uscita	LSCT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 byte
37	Sensore mov.: Master 2: tempo di attesa luminosità	Ingresso	LSC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
38	Sensore mov.: Master 2: Uscita	Uscita	L-CT	0	4 byte
39	Sensore mov.: Master 2: ritardo di accensione	Ingresso	LSC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
40	Sensore mov.: Master 2: ritardo di spegnimento	Ingresso	LSC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 byte
41	Sensore mov.: Master 2: messaggio Slave	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
42	Sensore mov.: Master 2: reset ciclo Slave	Uscita	--CT	[5.1] DPT_Scaling	1 byte
43	Sensore mov.: Master 2: blocco (1 = bloccare)	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
44	Sensore mov.: Master 2: centrale OFF	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
45	Sensore temperatura: errore	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
46	Sensore temperatura: valore di misura esterno	Ingresso	-SCT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte



N°	Testo	Funzione	Flag	Tipo DPT	Dimensioni
47	Sensore temperatura: valore di misura	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
48	Sensore temperatura: valore di misura totale	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
49	Sensore temperatura: richiesta valore di misura Min/Max	Ingresso	-SC-	[1.17] DPT_Trigger	1 bit
50	Sensore temperatura: valore di misura min.	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
51	Sensore temperatura: valore di misura max.	Uscita	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 byte
52	Sensore temperatura: reset valore di misura Min/Max	Ingresso	-SC-	[1.17] DPT_Trigger	1 bit
53	Tasto sx. tempo prolungato	Uscita	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
54	Tasto sx. tempo breve	Uscita	L-CT	[1.10] DPT_Start	1 bit
55	Tasto sx. commutazione	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
56	Tasto sx. dimmeraggio	Ingresso / uscita	LSCT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 bit
57	Tasto sx. trasduttore di valore a 8 bit	Uscita	L-CT	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 byte
58	Tasto sx. trasduttore di valore a 16 bit	Uscita	L-CT	[9] 9.xxx	2 byte
59	Tasto sx. scenario (richiamo)	Uscita	L-CT	0	1 byte
60	Tasto dx. tempo prolungato	Uscita	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 bit
61	Tasto dx. tempo breve	Uscita	L-CT	[1.10] DPT_Start	1 bit
62	Tasto dx. commutazione	Uscita	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 bit
63	Tasto dx. dimmeraggio	Ingresso / uscita	LSCT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 bit
64	Tasto dx. trasduttore di valore a 8 bit	Uscita	L-CT	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 byte
65	Tasto dx. trasduttore di valore a 16 bit	Uscita	L-CT	[9] 9.xxx	2 byte
66	Tasto dx. scenario (richiamo)	Uscita	L-CT	0	1 byte
67	LED a sinistra	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
68	LED a destra	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
69	LED in basso a sinistra	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
70	LED in basso a destra	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
71	Ingresso logico 1	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
72	Ingresso logico 2	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
73	Ingresso logico 3	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
74	Ingresso logico 4	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
75	Ingresso logico 5	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
76	Ingresso logico 6	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit

N°	Testo	Fun- zione	Flag	Tipo DPT	Dimen- sioni
77	Ingresso logico 7	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
78	Ingresso logico 8	Ingresso	-SC-	[1.2] DPT_Bool	1 bit
79	Logica AND 1: uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 bit
80	Logica AND 1: uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
81	Logica AND 1: uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
82	Logica AND 1: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
83	Logica AND 2: uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 bit
84	Logica AND 2: uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
85	Logica AND 2: uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
86	Logica AND 2: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
87	Logica OR 1: uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 bit
88	Logica OR 1: uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
89	Logica OR 1: uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
90	Logica OR 1: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit
91	Logica OR 2: uscita di comando a 1 bit	Uscita	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 bit
92	Logica OR 2: uscita A a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
93	Logica OR 2: uscita B a 8 bit	Uscita	L-CT	0	1 byte
94	Logica OR 2: blocco	Ingresso	-SC-	[1.1] DPT_Switch	1 bit

## 5. Impostazione dei parametri

### 5.1. Comportamento in caso di mancanza/ritorno della tensione

#### **Comportamento in caso di mancanza di tensione di bus:**

L'apparecchio non invia nulla.

#### **Comportamento in caso di ritorno della tensione di bus ed in seguito alla programmazione o reset:**

Il dispositivo invia tutte le uscite in base al comportamento di invio impostato nei parametri. I ritardi definiti nella sezione parametri "Impostazioni generali" vengono presi in considerazione.

### 5.2. Impostazioni generali

Impostare le caratteristiche di base del trasferimento di dati.

Ritardi trasmissione in seguito al reset/ripristino bus per:	
Valori misurati	5 secondi • ... • 300 secondi
Valori limite e uscite di comando	5 secondi • ... • 300 secondi
Oggetti regolatore	5 secondi • ... • 300 secondi
Oggetti comparatore e logica	5 secondi • ... • 300 secondi
Velocità massima del telegramma	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 telegramma al secondo</li> <li>• ...</li> <li>• <u>10 telegrammi al secondo</u></li> <li>• ...</li> <li>• 50 telegrammi al secondo</li> </ul>

### 5.3. Valore misurato luminosità

Il sensore rileva la luminosità ambientale, ad esempio per il comando della luce.

Impostare l'**azione di invio** per il valore misurato della luminosità.

Azione di invio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no</u></li> <li>• periodicamente</li> <li>• in caso di modifica</li> <li>• in caso di modifica e periodicamente</li> </ul>
a partire dalla modifica in % (se è inviato con modifica)	1 ... 100; <u>20</u>
Ciclo di trasmissione (se è inviato periodicamente)	<u>5 secondi</u> ... 2 ore

Il valore della luminosità può essere **corretto**, per compensare un luogo più scuro o più luminoso per il montaggio del sensore.

Utilizzare la correzione del valore di misurazione	<u>No</u> • Sì
--	----------------

Impostare in quali casi devono restare i fattori di correzione ricevuti per oggetto. Osservare che l'impostazione "dopo il ritorno della tensione e dopo la programmazione" non può essere utilizzata per la prima messa in servizio, poiché fino alla 1ª comunicazione vengono sempre usate le impostazioni di fabbrica (l'impostazione mediante oggetti viene ignorata).

Indicare il valore di correzione iniziale.

Mantenere il fattore di correzione ricevuto per oggetto di comunicazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no</u></li> <li>• al ritorno della tensione</li> <li>• dopo il ritorno della tensione e dopo la programmazione</li> </ul>
Fattore di correzione iniziale in 0,001 valido fino alla prima comunicazione	1 ... 10000; <u>1000</u>

Esempi:

Con fattore 1,234, il valore parametro è 1234.

Con fattore 0,789, il valore parametro è 789.

Con fattore 1,2 e valore di misurazione 1000 Lux, il valore inviato è 1200 Lux.

## 5.4. Valore limite luminosità

Attivare il valore limite della luminosità necessario. Apparirà il menu per l'impostazione ulteriore del valore limite.

Valore limite 1	<u>No</u> • Sì
-----------------	----------------

### Valore limite

Impostare in quali casi devono restare i valori limite e i tempi di ritardo ricevuti per oggetto. Il parametro è preso in considerazione se viene attivata l'impostazione per oggetto qui sotto indicata. Osservare che l'impostazione "dopo il ritorno della tensione e dopo la programmazione" non può essere utilizzata per la prima messa in servizio, poiché fino alla 1ª comunicazione vengono sempre usate le impostazioni di fabbrica (l'impostazione mediante oggetti viene ignorata).

Mantenere	
I valori limite e i ritardi ricevuti mediante oggetto di comunicazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• no</li> <li>• al ritorno della tensione</li> <li>• al ritorno della tensione e programmazione</li> </ul>

Scegliere se deve essere immesso il valore limite per parametro o mediante oggetto di comunicazione.

Default del valore limite per	<u>parametro</u> • oggetti di comunicazione
-------------------------------	---

Se è immesso il **valore limite per parametro**, il valore è impostato.

Valore limite in lux	1 ... 5000; <u>200</u>
----------------------	------------------------

Se è immesso il **valore limite per oggetto di comunicazione**, vengono impostati il valore iniziale, la limitazione del valore di oggetto e il tipo di di modifica del valore limite.

Valore limite di avvio in Lux Valido fino alla 1ª comunicazione	1 ... 5000; <u>200</u>
Limitazione del valore di oggetto (min) in lux	<u>1</u> ... 5000
Limitazione del valore di oggetto (max) in lux	1 ... <u>5000</u>
Modalità di modifica del valore limite	<u>Valore assoluto</u> • Aumento / Diminuzione
Dimensione passo in lux (in caso di modifica attraverso aumento / diminuzione)	1 • 2 • 5 • 10 • 20 • 50 • <u>100</u> • 200

In entrambi i tipi di default del valore limite, la distanza di commutazione (isteresi) è impostata.

Impostazione distanza di commutazione	in % • <u>assoluta</u>
Distanza di commutazione in % del valore limite (in caso di impostazione in %)	0 ... 100; <u>50</u>
Distanza di commutazione in lux (in caso di impostazione isteresi assoluta)	0 ... 5000; <u>200</u>

## Uscita di comando

Definire quale valore di uscita è emesso con valore limite superato verso l'alto o verso il basso. Impostare il ritardo per l'accensione e in quali casi l'uscita di comando invia.

Uscita a (VL = valore limite) (DdC = Distanza di commutazione)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• VL superiore a = 1   VL – DdC inferiore a = 0</li> <li>• VL superiore a = 0   VL – DdC inferiore a = 1</li> <li>• <u>VL inferiore a = 1   VL + DdC superiore a = 0</u></li> <li>• VL inferiore a = 0   VL + DdC superiore a = 1</li> </ul>
Ritardi impostabili mediante gli oggetti (in secondi)	<u>No</u> • Sì
Ritardo da 0 a 1	<u>nessuno</u> • 1 secondo ... 2 ore
Ritardo da 1 a 0	<u>nessuno</u> • 1 secondo ... 2 ore

L'uscita di comando trasmette	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>in caso di modifica</u></li> <li>• in caso di modifica su 1</li> <li>• in caso di modifica su 0</li> <li>• in caso di modifica e periodicamente</li> <li>• in caso di modifica su 1 e periodicamente</li> <li>• in caso di modifica su 0 e periodicamente</li> </ul>
Ciclo (se è inviato periodicamente)	<u>5 secondi</u> ... 2 ore

## blocco

Se necessario, attivare il blocco dell'uscita di comando e impostare cosa significa un 1 o uno 0 sull'ingresso di blocco e cosa si prevede in caso di blocco.

Utilizzare blocco dell'uscita di comando	<u>No</u> • Sì
Analisi dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Con il valore 1: <u>bloccare</u>   Con il valore 0: <u>abilitare</u></li> <li>• Con il valore 0: <u>bloccare</u>   Con il valore 1: <u>abilitare</u></li> </ul>
Valore oggetto di blocco prima della 1ª comunicazione	<u>0</u> • 1
Azione con il blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Non inviare telegramma</u></li> <li>• inviare 0</li> <li>• inviare 1</li> </ul>
Azione con l'abilitazione (con il ritardo di abilitazione di 2 secondi)	[Secondo l'impostazione della voce "L'uscita di comando trasmette"]

Il comportamento dell'uscita di comando con l'abilitazione dipende dal valore del parametro "L'uscita di comando trasmette" (vedi "Uscita di comando")

L'uscita di comando invia con modifica	non inviare telegramma • Trasmettere stato dell'uscita di comando
L'uscita di comando invia con modifica su 1	non inviare telegramma • Con uscita di comando = 1 → inviare 1
L'uscita di comando invia con modifica su 0	non inviare telegramma • Con uscita di comando = 0 → inviare 0
L'uscita di comando invia con modifica e periodicamente	trasmettere stato dell'uscita di comando
L'uscita di comando invia con modifica su 1 e periodicamente	Con uscita di comando = 1 → inviare 1
L'uscita di comando invia con modifica su 0 e periodicamente	Con uscita di comando = 0 → inviare 0

## 5.5. Rilevatore di movimento

Il rilevatore di movimento rileva il movimento a seconda delle differenze di temperatura. Tenete presente che il messaggio "nessun movimento" è inviato solo con un ri-

tardo di 5 secondi sul bus. Dopo l'applicazione della tensione di esercizio e dopo il reset sono necessari ca. 15 secondi affinché il sensore sia pronto.

Attivare l'**oggetto di test** quando si desidera testare il rilevamento di movimento durante la messa in servizio.

Con l'oggetto di test attivo è possibile trovare le impostazioni per la valutazione dell'oggetto di abilitazione, per il valore prima della prima comunicazione, nonché per il tipo e il valore dell'oggetto di test.

Utilizzare l'oggetto di test	<u>No</u> • Sì
<i>Quando è usato l'oggetto di test:</i>	
Valutazione dell'oggetto di abilitazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Con il valore 1: abilitazione</u>   Con il valore 0: blocco</li> <li>• Con il valore 0: abilitazione   Con il valore 1: blocco</li> </ul>
Valore prima della prima comunicazione	0 • <u>1</u>
Tipo di oggetto di test	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 bit</li> <li>• 1 byte (0...255)</li> <li>• 1 byte (0%...100%)</li> <li>• 1 byte (0°...360°)</li> <li>• 1 byte (0...63) Richiamo scenari</li> <li>• Contatore a 2 byte senza segno</li> <li>• Contatore a 2 byte con segno</li> <li>• Virgola mobile 2 byte</li> <li>• Contatore a 4 byte senza segno</li> <li>• Contatore a 4 byte con segno</li> <li>• Virgola mobile 4 byte</li> </ul>
Valore dell'oggetto di test con movimento	ad es. 0 • <u>1</u> [a seconda del tipo di oggetto di test]
Valore dell'oggetto di test senza movimento	ad es. <u>0</u> • 1 [a seconda del tipo di oggetto di test]

Scegliere se il rilevatore di movimento debba funzionare come **Master o Slave**.

Con un dispositivo Master le reazioni al rilevamento di movimento sono riportate nelle impostazioni Master da 1 a 4. Così il master controlla fino a quattro diverse luci, scenari ecc. e opzionalmente osserva anche i messaggi in arrivo da dispositivi slave.

Un dispositivo slave invia a un dispositivo master un messaggio di movimento tramite il bus.

Modalità	<u>Slave</u> • Master
----------	-----------------------

### **Rilevatore di movimento come Slave:**

Attivare lo Slave per utilizzarlo.

Utilizzare lo Slave	<u>No</u> • <b>Sì</b>
---------------------	-----------------------

Con il movimento rilevato periodicamente il dispositivo invia al master un 1 mediante il bus.

**Le informazioni per l'impostazione del ciclo di invio Slave e il reset del ciclo si trovano nel Capitolo *Stabilire la comunicazione tra Master e Slave*, pagina 19.**

Impostare il **ciclo di invio** più breve del ritardo di disattivazione del master.

Ciclo di invio con movimento (in secondi)	1...240; <u>2</u>
---	-------------------

Impostare il **il tipo e il valore di oggetto** per l'ingresso del reset del ciclo dello Slave, così come l'uscita del reset del ciclo dello Slave dal Master.

Tipo di oggetto reset ciclo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 bit</li> <li>• 1 byte (0%...100%)</li> </ul>
Reset ciclo con valore	0 • <u>1</u> o 0...100; <u>1</u>

Lo Slave può essere **bloccato** tramite il bus.

Utilizzare blocco	<u>No</u> • <b>Si</b>
Analisi dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Con il valore 1: bloccare   Con il valore 0: <u>abilitare</u></li> <li>• Con il valore 0: bloccare   Con il valore 1: <u>abilitare</u></li> </ul>
Valore prima della prima comunicazione	<u>0</u> • 1

### 5.5.1. Master 1/2

Quando il dispositivo è impostato come Master, appaiono le impostazioni master aggiuntive da 1 e 2. Per questo motivo il sensore può eseguire quattro diverse funzioni di controllo per il rilevamento di movimento. Attivare il Master per utilizzarlo.

Utilizzare Master 1/2	<u>No</u> • <b>Si</b>
-----------------------	-----------------------

Impostare in quali casi devono restare i **valori limite e i tempi di ritardo** ricevuti per oggetto. Il parametro viene preso in considerazione solo quando sia attivata l'impostazione per oggetto qui sotto indicata. Osservare che l'impostazione "dopo il ritorno della tensione e dopo la programmazione" non può essere utilizzata per la prima messa in servizio, poiché fino alla 1ª comunicazione vengono sempre usate le impostazioni di fabbrica (l'impostazione mediante oggetti viene ignorata).

Mantenere i valori limite e i ritardi ricevuti per oggetto di comunicazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no</u></li> <li>• al ritorno della tensione</li> <li>• dopo il ritorno della tensione e dopo la programmazione</li> </ul>
.	

Scegliere se il movimento deve essere riconosciuto **sempre o a seconda della luminosità**.

Rilevamento di movimento	<u>sempre</u> • a seconda della luminosità
--------------------------	--



### Impostazioni per il rilevamento di movimento a seconda della luminosità:

Il **rilevamento di movimento a seconda della luminosità** può essere usato mediante valori limite di accensione e spegnimento o a seconda della luce naturale. I valori limite separati sono ideali per il controllo della luce negli ambienti illuminati esclusivamente a luce artificiale. Il controllo a seconda della luce naturale è ideale per ambienti illuminati a luce naturale e luce artificiale.

Rilevamento di movimento	<b>A seconda della luminosità</b>
Tipo di illuminazione a seconda della quale viene rilevato il movimento	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Valori di accensione e spegnimento separati</u></li> <li>• A seconda della luce naturale</li> </ul>

Per il **rilevamento di movimento a seconda della luminosità con valori limite di accensione e spegnimento separati** attivare se necessario gli oggetti per l'impostazione dei valori limite. Indicare quindi il valore di accensione e di spegnimento (intervallo di luminosità). Il valore di accensione è il valore al di sotto del quale l'ambiente è illuminato in caso di movimento. Il valore di spegnimento deve essere all'incirca il valore di luminosità della stanza illuminata artificialmente.

Se la luminosità del locale è superiore al valore di soglia di accensione ma ancora inferiore al valore di soglia di spegnimento e il movimento continua oppure viene rilevato un nuovo movimento prima che il ritardo di spegnimento sia trascorso, il periodo di ritardo di spegnimento ricomincia dall'inizio. Solo quando la luminosità supera il valore limite di spegnimento non si verifica più un prolungamento del ritardo di spegnimento.

Se l'uscita master ha rilevato il valore di fine movimento, allora la luminosità deve scendere sotto la soglia di accensione prima che il movimento possa essere rilevato nuovamente.

Tipo di illuminazione a seconda della quale viene rilevato il movimento	<b>• Valori di accensione e spegnimento separati</b>
Valori limite impostabili mediante gli oggetti	<u>No</u> • Sì
Il sensore si accende al di sotto di Lux	1...5000; <u>200</u>
Il sensore si spegne al di sotto di Lux	1...5000; <u>500</u>

Per il **rilevamento del movimento a seconda della luce naturale**, attivare se necessario gli oggetti per l'impostazione dei valori limite/distanza di commutazione (isteresi) e tempo di attesa. Indicare il valore di accensione. È il valore al di sotto del quale l'ambiente è illuminato in caso di movimento.

Il valore di spegnimento deriva da una misurazione della luminosità effettuata una volta trascorso il tempo di attesa del sensore. Impostare il tempo di attesa in modo che tutte le luci sulla luminosità finale siano in grigio. Al valore della luminosità misurato è aggiunta la distanza di commutazione. Se supera la luminosità dell'ambiente questo

valore totale successivamente, poiché la stanza è ulteriormente illuminata dalla luce diurna, il controllo del movimento è spento.

Quando il master accende una luce, misura la luminosità della stanza dopo che il tempo di attesa è trascorso.

Se la luminosità del locale è al di sopra del valore limite di inserimento ma ancora al di sotto della luminosità misurata + la distanza di commutazione e il movimento continua oppure viene rilevato un nuovo movimento prima della scadenza del ritardo di spegnimento, il ritardo di spegnimento viene resettato.

Solo quando la luminosità supera la luminosità misurata + la distanza di commutazione non c'è più un prolungamento del ritardo di spegnimento.

Quando l'uscita master ha rilevato la fine del movimento, la luminosità deve scendere di nuovo al di sotto della soglia di accensione per poter rilevare nuovamente un movimento.

Tipo di illuminazione a seconda della quale viene rilevato il movimento	• <b>A seconda della luce naturale</b>
Valori limite e distanza di commutazione impostabili mediante oggetti	<u>No</u> • Sì
Tempo di attesa impostabile mediante gli oggetti	<u>No</u> • Sì
Il sensore si accende al di sotto di Lux	1...5000; <u>200</u>
Il sensore si spegne al più presto dopo un tempo di attesa di secondi	0...600; <u>5</u>
dopo il rilevamento del movimento e al di sopra della luminosità misurata più la distanza di commutazione in Lux	1...5000; <u>200</u>

### **Impostazioni per tutti i tipi di rilevamento di movimento:**

Le impostazioni seguenti possono essere effettuate a seconda del tipo di rilevamento di movimento, anche per rilevamento di movimento "sempre" e "a seconda della luminosità".

Determinare il **tipo e il valore di uscita**. Attraverso i diversi tipi possono essere controllate: luci commutabili (1 bit), regolatore di luce (1 byte 0-100%), scenari (1 byte richiamo scenari 0...63) e altre funzioni.

Tipo di uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 bit</li> <li>• 1 byte (0...255)</li> <li>• 1 byte (0%...100%)</li> <li>• 1 byte (0°...360°)</li> <li>• 1 byte (0...63) Richiamo scenari</li> <li>• Contatore a 2 byte senza segno</li> <li>• Contatore a 2 byte con segno</li> <li>• Virgola mobile 2 byte</li> <li>• Contatore a 4 byte senza segno</li> <li>• Contatore a 4 byte con segno</li> <li>• Virgola mobile 4 byte</li> </ul>
Valore di uscita con movimento	ad es. <u>0</u> • <u>1</u> [a seconda del tipo di uscita]
Valore di uscita senza movimento	ad es. <u>0</u> • <u>1</u> [a seconda del tipo di uscita]
Valore di uscita con blocco	ad es. <u>0</u> • <u>1</u> [a seconda del tipo di uscita]

Scegliere se i ritardi possono essere rappresentati mediante oggetti e determinare quindi i **ritardi di commutazione**. Con il **tempo di bloccaggio** si previene che dopo lo spegnimento che il sensore percepisca una lampada che si spegne nella sua area di rilevamento come variazione di temperatura e segnala ciò come movimento.

Il tempo di blocco inizia non appena l'uscita master ha inviato il valore di "Fine del movimento", ad esempio il comando "Luce off", oppure viene ricevuto un comando di spegnimento centrale. Durante il periodo di tempo, il master non rileva alcun movimento e anche i messaggi di movimento degli slave non vengono rilevati. Trascorso il periodo di tempo, il master invia il telegramma di reset del ciclo dello slave.

Esempio di applicazione:

In base alla situazione di installazione e alla fonte di luce, può succedere che un rilevatore rilevi il cambiamento termico della lampada come movimento quando il master spegne la luce. Senza un tempo di blocco, la luce si riaccende immediatamente.

Ritardi impostabili mediante gli oggetti (in secondi)	<u>No</u> • <u>Si</u>
Ritardo di inserimento (con impostazione mediante oggetti: valido fino alla 1ª comunicazione)	<u>0 secondi</u> • 5 secondi • 10 secondi • ... 2 ore (con rilevamento del movimento a seconda della luce naturale: valore fisso a 0)
Ritardo di disinserimento (con impostazione mediante oggetti: valido fino alla 1ª comunicazione)	0 secondi • 5 secondi • <u>10 secondi</u> • ... 2 ore
Tempo di bloccaggio per il rilevamento di movimento dopo ritardo di disattivazione in secondi	0...600 ; <u>2</u>

Impostare l'**azione di invio** dell'uscita master.

Azione di invio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>in caso di modifica</u></li> <li>• in caso di modifica su movimento</li> <li>• in caso di modifica su nessun movimento</li> <li>• in caso di modifica e periodicamente</li> <li>• in caso di modifica su movimento e periodicamente</li> <li>• in caso di modifica su nessun movimento e periodicamente</li> </ul>
Ciclo (se è inviato periodicamente)	1 secondo • <u>5 secondi</u> • ... 2 ore

Inoltre, è possibile consultare un **segnale Slave**, ovvero un segnale di un ulteriore rilevatore di movimento.

Utilizzare segnale Slave	<u>No</u> • Sì
--------------------------	----------------

Il dispositivo Slave invia periodicamente un 1 al Bus, fino a quando non venga rilevato un movimento. Il Master riceve ciò su un oggetto di ingresso "Master: Messaggio Slave" e valuta il messaggio Slave come un messaggio sensore proprio.

Inoltre, il Master ha la capacità di attivare un reset del ciclo di invio Slave.

**Le informazioni per l'impostazione del ciclo di invio Slave e il reset del ciclo si trovano nel Capitolo *Stabilire la comunicazione tra Master e Slave*, pagina 19.**

Impostare il **il tipo e il valore di oggetto** per l'uscita di reset del ciclo Slave del Master, così come l'ingresso del reset del ciclo dello Slave.

Tipo di oggetto reset del ciclo Slave	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 bit</li> <li>• 1 byte (0%...100%)</li> </ul>
Reset ciclo con valore	0 • <u>1</u> o 0...100; <u>1</u>

Il Master può essere **bloccato** tramite il bus.

Utilizzare blocco	<u>No</u> • <b>Sì</b>
Analisi dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Con il valore 1: bloccare   Con il valore 0: <u>abilitare</u></li> <li>• Con il valore 0: bloccare   Con il valore 1: abilitare</li> </ul>
Valore prima della prima comunicazione	<u>0</u> • 1
Azione dell'uscita	
con il blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non inviare nulla</u></li> <li>• Inviare valore</li> </ul>
con abilitazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>come azione di invio</u></li> <li>• <u>inviare subito valore corrente</u></li> </ul>

## 5.5.2. Stabilire la comunicazione tra Master e Slave

### Ciclo di invio Slave – Ritardo di disattivazione Master

Impostare il **ciclo di invio** dello Slave più breve del ritardo di disattivazione del master. Ciò assicura che il Master non esegua alcuna azione di disattivazione, quando lo Slave rileva un movimento.

### Reset del ciclo dello slave

Il reset del ciclo dello Slave è necessario quando un'azione di disattivazione Master è generata attraverso l'oggetto "Master: Centrale Off".

Quando il Master esegue un azione di disattivazione, invia allo stesso tempo mediante l'oggetto "Master: Reset ciclo Slave" un messaggio al Bus. Questo messaggio può essere ricevuto dallo Slave mediante l'oggetto "Slave: Reset ciclo", per inviare in caso di rilevamento di movimento *subito* un messaggio al Bus. Il Master riceve il messaggio di movimento senza dover aspettare il successivo ciclo di invio Slave.

Si osservi che il tipo e il valore dell'oggetto per l'ingresso di reset del ciclo dello Slave e l'uscita di reset del ciclo del Master devono essere impostati allo stesso tempo.

### Esempio di applicazione:

Una persona entra in un corridoio, il Master rileva questo movimento e attiva l'illuminazione del corridoio. Mentre lascia il corridoio, questa persona vuole spegnere la luce tramite l'interruttore.

Durante questo tempo, vi è però un'altra persona nel corridoio, rilevata solo da uno Slave. Questa si troverebbe al buio e si dovrebbe attendere il successivo ciclo di invio dello Slave, per la riaccensione della luce.

Per evitare ciò, il comando dell'interruttore è collegato all'oggetto "Master: Centrale Off". Di conseguenza, il Master invia un comando di reset di ciclo allo Slave quando la luce è spenta manualmente. Ad esempio, la luce viene riaccesa subito dal Master.

## 5.6. Valore misurato temperatura

Scegliere se un **oggetto di errore** deve essere inviato in caso di difetto del sensore.

Utilizzare oggetto di errore

No • Sì

Nella **misurazione della temperatura** si tiene conto del calore naturale del dispositivo dovuto all'elettronica. La temperatura misurata è compensata nel dispositivo.

Con l'ausilio dell'**Offset** è possibile regolare il valore misurato da inviare.

Le deviazioni dei valori misurati dovute a fonti di interferenza permanentemente presenti possono essere corrette in questo modo.

Offset in 0,1°C

-50...50; 0

Il dispositivo è in grado di calcolare un **valore misto** dato dal valore misurato e da un valore esterno. Impostare l'eventuale calcolo del valore misto. Se viene utilizzata l'in-

cidenza dei valori esterni, tutte le seguenti impostazioni (valori limite ecc.) si riferiranno al valore misurato totale!

Utilizzare valore misurato esterno	<u>No</u> • Sì
Tasti Proporzione del valore misurato sul valore misurato totale	5% • 10% • ... • <u>50%</u> • ... • 100%
Azione di invio per valore misurato interno e totale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>nessuna</u></li> <li>• periodicamente</li> <li>• in caso di modifica</li> <li>• in caso di modifica e periodicamente</li> </ul>
A partire dalla modifica di (se è inviato con modifica)	0,1°C • 0,2°C • <u>0,5°C</u> • ... • 5,0°C
Ciclo di trasmissione (se è inviato periodicamente)	5 secondi • <u>10 secondi</u> • ... • 2 ore

Il **valore misurato minimo e massimo** può essere salvato e inviato al bus. Con l'oggetto "Reset valore min/max temperatura", i valori possono essere riportati ai valori misurati correnti. I valori non saranno mantenuti in seguito al reset.

Utilizzare valore min / max	<u>No</u> • Sì
-----------------------------	----------------

## 5.7. Tasti

Attivare i tasti occorrenti. Dopodiché vengono visualizzati i menu per l'ulteriore impostazione dei tasti.

Utilizzare il tasto a sinistra	<u>No</u> • Sì
Utilizzare il tasto a destra	<u>No</u> • Sì

### 5.7.1. Tasto a sinistra / destra

Impostare la funzione del tasto.

Funzione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Interruttore</u></li> <li>• Commutatore</li> <li>• Veneziane</li> <li>• Persiane avvolgibili</li> <li>• Tende da sole</li> <li>• Finestre</li> <li>• Dimmer (regolatore di luce)</li> <li>• Encoder a 8 bit</li> <li>• Encoder a 16 bit</li> <li>• Richiamo scenari</li> </ul>
----------	--

Imposta cosa dovrebbe accadere quando viene premuto il tasto.

Comando alla pressione del tasto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• inviare 0</li> <li>• inviare 1</li> <li>• <u>Non inviare telegramma</u></li> </ul>
Comando al rilascio del tasto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• inviare 0</li> <li>• inviare 1</li> <li>• <u>Non inviare telegramma</u></li> </ul>
Inviare valore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>in caso di modifica</u></li> <li>• in caso di modifica su 1</li> <li>• in caso di modifica su 0</li> <li>• in caso di modifica e ciclicamente</li> <li>• in caso di modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• in caso di modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
Ciclo di trasmissione ( <i>solo quando sarà inviato periodicamente</i> )	5 s • ... • <u>1 min</u> • ... • 2 h

### **Tasto come commutatore**

Utilizzare funzione aggiuntiva per azionamento tasto prolungato	<u>No</u> • Sì
Utilizzare funzione aggiuntiva per azionamento tasto prolungato	No
Comando azionando il tasto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• commutazione</li> <li>• <u>non trasmettere alcun telegramma</u></li> </ul>
Comando rilasciando il tasto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• commutazione</li> <li>• <u>non trasmettere alcun telegramma</u></li> </ul>
Utilizzare funzione aggiuntiva per azionamento tasto prolungato	Sì
Tempo tra breve e lungo (0,1 s).	0 ... 50; <u>10</u>
Comando azionando il tasto	non trasmettere alcun telegramma
Comando al rilascio prima che il tempo si concluda	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>commutazione</u></li> <li>• non trasmettere alcun telegramma</li> </ul>
Comando aggiuntivo azionando il tasto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• trasmettere 0</li> <li>• trasmettere 1</li> <li>• commutazione</li> <li>• <u>non trasmettere alcun telegramma</u></li> </ul>
Comando aggiuntivo rilasciando il tasto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• trasmettere 0</li> <li>• trasmettere 1</li> <li>• commutazione</li> <li>• <u>non trasmettere alcun telegramma</u></li> </ul>

Trasmissione del valore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica</u></li> <li>• con modifica su 1</li> <li>• con modifica su 0</li> <li>• con modifica e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 1 e ciclicamente</li> <li>• con modifica su 0 e ciclicamente</li> </ul>
Ciclo di trasmissione (se trasmissione ciclica)	5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h

**Tasto come veneziane**

Comando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Su</u></li> <li>• Giù</li> </ul>
Modalità di controllo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Standard</u></li> <li>• <u>Standard invertito</u></li> <li>• Modalità Comfort</li> <li>• Dispositivo "uomo morto"</li> </ul>

## Standard:

Azione con utilizzo del tasto (Su): breve = Stop/Passo   lunga = Su Azione con utilizzo del tasto (Giù): breve = Stop/Passo   lunga = Giù	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>

## Standard invertito:

Azione con utilizzo del tasto (Su): lunga = Stop/Passo   breve = Su Azione con utilizzo del tasto (Giù): breve = Stop/Passo   lunga = Giù	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>
Ripetizione del comando di passo-passo con la pressione lunga del tasto (Al comando Su)	nessun • ogni 0,1 s • ... • <u>ogni 0,5 s</u> • ... • ogni 2 s

## Modalità Comfort:

Il tasto verrà premuto e rilasciato prima della scadenza dell'intervallo 1 per l'intervallo superiore all'intervallo 1 e 1-2 rilasciato scaduto l'intervallo 1+2	Stop/Passo Su/Giù Stop nessun altro Stop
Tempo 1 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>4</u>
Tempo 2 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>20</u>

## Dispositivo „uomo morto“:

Pressione del tasto	Comando Giù
Rilascio del tasto	Comando Stop



**Tasto come persiana avvolgibile**

Comando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Su</u></li> <li>• Giù</li> <li>• Su/Giù</li> </ul>
Modalità di controllo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standard</li> <li>• Standard invertito</li> <li>• Modalità Comfort</li> <li>• Dispositivo "uomo morto"</li> </ul>

## Standard:

Azione con utilizzo del tasto (Su): breve = Stop   lunga = Su	
Azione con utilizzo del tasto (Giù): breve = Stop   lunga = Giù	
Azione con utilizzo del tasto (Su/Giù): breve = Stop   lunga = Su/Giù	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>

## Standard invertito:

Azione con utilizzo del tasto (Su): lunga = Stop   breve = Su	
Azione con utilizzo del tasto (Giù): breve = Stop   lunga = Giù	
Azione con utilizzo del tasto (Su/Giù): breve = Stop   lunga = Su/Giù	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>
Ripetizione del comando di passo-passo con la pressione lunga del tasto (solo al comando Su)	nessun • ogni 0,1 s • ... • <u>ogni 0,5 s</u> • ... • ogni 2 s

## Modalità Comfort:

Il tasto verrà premuto	
e rilasciato prima della scadenza dell'intervallo 1	Stop/Passo
per l'intervallo superiore all'intervallo 1 rilasciato tra l'intervallo 1 e 1-2	Su/Giù
rilasciato scaduto l'intervallo 1+2	Stop nessun altro Stop
Tempo 1 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>4</u>
Tempo 2 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>20</u>

## Dispositivo „uomo morto“:

Pressione del tasto	Su   Giù   Comando Su/Giù
Rilascio del tasto	Comando Stop

**Tenda da sole**

Comando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Retratta</u></li> <li>• Estesa</li> <li>• Retratta/Estesa</li> </ul>
Modalità di controllo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Standard</u></li> <li>• Standard invertito</li> <li>• Modalità Comfort</li> <li>• Dispositivo "uomo morto"</li> </ul>

## Standard:

Azione con utilizzo del tasto (on): breve = Stop   lunga = Retratta	
Azione con utilizzo del tasto (off): breve = Stop   lunga = Estesa	
Azione con utilizzo del tasto (on/off): breve = Stop   lunga = Retratta/Estesa	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>

## Standard invertito:

Azione con utilizzo del tasto (on): lunga = Stop   breve = Retratta	
Azione con utilizzo del tasto (off): lunga = Stop   breve = Estesa	
Azione con utilizzo del tasto (on/off): lunga = Stop   breve = Retratta/Estesa	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>
Ripetizione del comando di passo-passo con la pressione lunga del tasto (solo al comando Su)	nessun • ogni 0,1 s • ... • <u>ogni 0,5 s</u> • ... • ogni 2 s

## Modalità Comfort:

Il tasto verrà premuto	
e rilasciato prima della scadenza dell'intervallo 1	Stop
per l'intervallo superiore all'intervallo 1 rilasciato tra l'intervallo 1 e 1-2	Retratta   Estesa   Retratta/Estesa
rilasciato scaduto l'intervallo 1+2	Stop nessun altro Stop
Tempo 1 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>4</u>
Tempo 2 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>20</u>

## Dispositivo „uomo morto“:

Pressione del tasto	Retrazione   Estensione   Comando Retrazione/Estensione
Rilascio del tasto	Comando Stop

**Tasto come finestra**

Comando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Chiusura</u></li> <li>• Apertura</li> <li>• Apertura/Chiusura</li> </ul>
Modalità di controllo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Standard</u></li> <li>• Standard invertito</li> <li>• Modalità Comfort</li> <li>• Dispositivo "uomo morto"</li> </ul>

## Standard:

Azione con utilizzo del tasto: (chiuso): breve = Stop   lunga = Chiusura	
Azione con utilizzo del tasto (aperto): breve = Stop   lunga = Apertura	
Azione con utilizzo del tasto (aperto/chiuso): breve = Stop   lunga = Apertura/Chiusura	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>

## Standard invertiti:

Azione con utilizzo del tasto (chiuso): lunga = Stop   breve = Chiusura	
Azione con utilizzo del tasto (aperto): lunga = Stop   breve = Apertura	
Azione con utilizzo del tasto (aperto/chiuso): lunga = Stop   breve = Apertura/Chiusura	
Intervallo tra la pressione breve e lunga (0,1 s)	0 ... 50; <u>10</u>
Ripetizione del comando di passo-passo con la pressione lunga del tasto (solo al comando Su)	nessun • ogni 0,1 s • ... • <u>ogni 0,5 s</u> • ... • ogni 2 s

## Modalità Comfort:

Il tasto verrà premuto e rilasciato prima della scadenza dell'intervallo 1 per l'intervallo superiore all'intervallo 1 rilasciato tra l'intervallo 1 e 1-2 rilasciato scaduto l'intervallo 1+2	Stop Chiusura   Apertura   Apertura/Chiusura Stop nessun altro Stop
Tempo 1 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>4</u>
Tempo 2 (in 0,1 s)	0 ... 50; <u>20</u>

## Dispositivo „uomo morto“:

Pressione del tasto	Chiusura   Apertura   Comando Apertura/Chiusura
Rilascio del tasto	Comando Stop

**Tasto come dimmer (regolatore di luce):**

Comando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>più chiara</u></li> <li>• scura</li> <li>• più chiara/scura</li> </ul>
Intervallo tra l'accensione e dimmerazione in 0.1 secondi	0 ... 50; <u>5</u>
Ripetizione del comando di dimmerazione	<u>No</u> • <b>Si</b>
Ripetizione del comando di dimmerazione con la pressione lunga del tasto	ogni 0,1 s • ... • <u>ogni 0,5 s</u> • ... • ogni 2 s
Dimmerare di	100% • ... • <u>6%</u> • ... • 1,5%

**Tasto come encoder a 8 bit:**

Campo di valori	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>0</u> ... 255</li> <li>• 0% ... 100%</li> <li>• 0° ... 360°</li> </ul>
Valore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>0</u> ... 255</li> <li>• <u>0</u> ... 100</li> <li>• <u>0°</u> ... 360°</li> </ul>

**Tasto come encoder a 16 bit:**

Valore (in 0,1)	-6707600 ... 6707600; <u>0</u>
-----------------	--------------------------------

**Tasto come richiamo/salvataggio scenari**

N° scenario	<u>0</u> ... 63
Funzione scenari	<u>richiamo</u> • richiamo e salvataggio
Premere il tasto per più di (in 0,1s) --> salvataggio scenari (in caso di richiamo e salvataggio)	0 ... <u>50</u>

## 5.8. LED

Impostare la funzione di entrambi i LED.

Funzione LED a sinistra	<ul style="list-style-type: none"> <li>• non utilizzare</li> <li>• acceso se oggetto = 1</li> <li>• acceso se oggetto = 0</li> <li>• lampeggia se oggetto = 1</li> <li>• lampeggia se oggetto = 0</li> <li>• acceso se oggetto testo movimento = 1</li> <li>• acceso se oggetto testo movimento = 0</li> <li>• <u>lampeggia se oggetto testo movimento = 1</u></li> <li>• lampeggia se oggetto testo movimento = 0</li> </ul>
Funzione LED a destra	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non utilizzare</u></li> <li>• acceso se oggetto = 1</li> <li>• acceso se oggetto = 0</li> <li>• lampeggia se oggetto = 1</li> <li>• lampeggia se oggetto = 0</li> <li>• acceso se oggetto testo movimento = 1</li> <li>• acceso se oggetto testo movimento = 0</li> <li>• lampeggia se oggetto testo movimento = 1</li> <li>• lampeggia se oggetto testo movimento = 0</li> </ul>

## 5.9. Logica

Il dispositivo è dotato di 8 ingressi logici, due porte logiche E e due O.

Attivare gli ingressi logici e determinare il valore oggetto fino alla 1ª comunicazione.

Utilizzare gli ingressi logici	<u>Si</u> • No
Valore dell'oggetto prima della 1ª comunicazione per	
- Ingresso logico 1 ... 8	<u>0</u> • 1

Attivare le uscite logiche necessarie.

### Logica AND

Logica AND 1/2	<u>non attiva</u> • attiva
----------------	----------------------------

### Logica OR

Logica OR 1/2	<u>non attiva</u> • attiva
---------------	----------------------------

### 5.9.1. Operatori logici AND 1+2 e OR 1+2

Per gli operatori logici AND e OR sono a disposizione le stesse opzioni d'impostazione.

Ogni uscita logica può inviare un oggetto a 1 bit o due a 8 bit. Determinare cosa l'uscita invia con la logica = 1 e = 0.

1. / 2. / 3. / 4. Ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>non utilizzare</u></li> <li>• Ingresso logico 1...8</li> <li>• Ingresso logico 1...8 invertito</li> <li>• Tutte le azioni di comando di cui è dotato il dispositivo (si veda <i>Ingressi di interconnessione della logica AND/OR</i>)</li> </ul>
Tipo di uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>un oggetto a 1 bit</u></li> <li>• due oggetti a 8 bit</li> </ul>

Quando il **tipo di uscita è un oggetto a 1 bit**, impostare il valore di uscita per i diversi stati.

Valore uscita se logica = 1	<u>1</u> • 0
Valore uscita se logica = 0	1 • <u>0</u>
Valore uscita quando il blocco è attivo	1 • <u>0</u>
Valore di uscita con il superamento dell'intervallo di monitoraggio	1 • <u>0</u>

Quando il **tipo di uscita sono due oggetti a 8 bit**, impostare il tipo di oggetto e il valore di uscita per i diversi stati.

Tipo oggetto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Valore (0...255)</u></li> <li>• Percentuale (0...100%)</li> <li>• Angolo (0...360°)</li> <li>• Richiamo scenari (0...63)</li> </ul>
Valore di uscita oggetto A se logica = 1	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>1</u>
Valore di uscita oggetto B se logica = 1	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>1</u>
Valore di uscita oggetto A se logica = 0	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto B se logica = 0	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto A quando il blocco è attivo	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto B quando il blocco è attivo	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>

Valore di uscita oggetto A con il superamento dell'intervallo di monitoraggio	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>
Valore di uscita oggetto B con il superamento dell'intervallo di monitoraggio	0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>

Impostare l'azione di invio dell'uscita.

Azione di invio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>con modifica della logica</u></li> <li>• con modifica della logica su 1</li> <li>• con modifica della logica su 0</li> <li>• con modifica della logica e periodicamente</li> <li>• con modifica della logica su 1 e periodicamente</li> <li>• con modifica della logica su 0 e periodicamente</li> <li>• con modifica della logica+ricezione oggetto</li> <li>• con modifica della logica+ricezione oggetto e periodicamente</li> </ul>
Ciclo di trasmissione (se è inviato periodicamente)	5 secondi • <u>10 secondi</u> • ... • 2 ore

## Blocco

Se necessario attivare il blocco dell'uscita logica e impostare cosa significa un 1 o 0 sull'ingresso di blocco e cosa si prevede in caso di blocco.

Utilizzare blocco	<u>No</u> • Si
Analisi dell'oggetto di blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Con il valore 1: bloccare</u>   Con il valore 0: <u>abilitare</u></li> <li>• Con il valore 0: bloccare   Con il valore 1: <u>abilitare</u></li> </ul>
Valore oggetto di blocco prima della 1ª comunicazione	<u>0</u> • 1
Azione dell'uscita con il blocco	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Non inviare telegramma</u></li> <li>• Inviare valore di blocco [si veda sopra, valore uscita con blocco attivo]</li> </ul>
Con l'abilitazione (con il ritardo di abilitazione di 2 secondi)	[Inviare valore per stato logica corrente]

## Monitoraggio

Se necessario, attivare il monitoraggio ingresso. Impostare quali ingressi possono essere monitorati, secondo quale ciclo gli ingressi sono monitorati e quale valore può

avere l'oggetto "Stato monitoraggio" quando è superato l'intervallo di monitoraggio senza che avvenga una conferma.

Utilizzare monitoraggio ingresso	<u>No</u> • Sì
Monitoraggio ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 • 2 • 3 • 4</li> <li>• 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4</li> <li>• 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4</li> <li>• <u>1 + 2 + 3 + 4</u></li> </ul>
Intervallo di monitoraggio	5 secondi • ... • 2 ore; <u>1 min</u>
Azione dell'uscita in caso di superamento dell'intervallo di monitoraggio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Non inviare telegramma</u></li> <li>• Invio valore superamento [= Valore del parametro "Intervallo di monitoraggio"]</li> </ul>

## 5.10. Non utilizzare gli ingressi di interconnessione

Della logica AND

Ingresso logico 1

Ingresso logico 1 invertito

Ingresso logico 2

Ingresso logico 2 invertito

Ingresso logico 3

Ingresso logico 3 invertito

Ingresso logico 4

Ingresso logico 4 invertito

Ingresso logico 5

Ingresso logico 5 invertito

Ingresso logico 6

Ingresso logico 6 invertito

Ingresso logico 7

Ingresso logico 7 invertito

Ingresso logico 8

Ingresso logico 8 invertito

Errore sensore temperatura ON

Errore sensore temperatura OFF

Rilevatore di movimento uscita test

Rilevatore di movimento uscita test invertita

Rilevatore di movimento uscita slave

Rilevatore di movimento uscita slave invertita

Rilevatore di movimento uscita master 1

Rilevatore di movimento uscita master 1 invertita

Rilevatore di movimento uscita master 2

Rilevatore di movimento uscita master 2 invertita

Uscita di comando luminosità

Uscita di comando luminosità invertita



### **5.10.1. Ingressi di interconnessione della logica OR**

---

Gli ingressi di interconnessione della logica OR corrispondono a quelli della logica AND. La logica OR dispone inoltre dei seguenti ingressi supplementari:

Uscita di comando logica AND 1

Uscita di comando logica AND 1 invertita

Uscita di comando logica AND 2

Uscita di comando logica AND 2 invertita

## Domande sul prodotto?

---

Potete raggiungere il servizio tecnico di Elsner Elektronik sotto  
**Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-250** o  
**service@elsner-elektronik.de**

Abbiamo bisogno delle seguenti informazioni per elaborare la sua richiesta di servizio:

- Tipo di apparecchio (nome del modello o numero di articolo)
- Descrizione del problema
- Numero di serie o versione del software
- Fonte di fornitura (rivenditore/installatore che ha acquistato il dispositivo da Elsner Elektronik)

Per domande sulle funzioni KNX:

- Versione dell'applicazione del dispositivo
- Versione ETS utilizzata per il progetto

---

**elsner**

**Elsner Elektronik GmbH** Tecnica di automazione e controllo

Sohlengrund 16  
75395 Ostelsheim  
Germania

Tel. +49 (0) 70 33 / 30 945-0    info@elsner-elektronik.de  
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20    www.elsner-elektronik.de

---