KNX T-L-Pr-UP Touch

Capteur de présence, de luminosité et de température

Numéros d'article 70850 (blanc pur), 70852 (noir profond)

elsner

Manuel

1. Consignes de sécurité et d'utilisation 3
2. Description 3
3. Mise en service 4
3.1. Adressage de l'appareil sur le bus 4
4. Protocole de transmission 5
4.1. Liste de tous les objets de communication 5
5. Réglage des paramètres 9
5.1. Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension 9
5.2. Réglages généraux 9
5.3. Valeur mesurée de la luminosité 9
5.4. Seuil de luminosité 10
5.4.0.1. Valeur limite 10
5.4.0.2. Sortie de commutation 11
5.4.0.3. Verrouillage 12
5.5. Détecteur de mouvements 13
5.5.1. Master 1/2 14
5.5.2. Définir la communication entre Master et Slave 19
5.5.2.1. Cycle de transmission Slave – Temporisation de l'arrêt Master 19
5.5.2.2. Réinitialisation cycle de Slave 19
5.6. Valeur mesurée de la température 19
5.7. Boutons 20
5.7.1. Bouton gauche / droite 20
5.8. LED 26
5.9. Logique 27
5.9.0.1. ET Logique 27
5.9.0.2. OU logique 27
5.9.1. ET logique 1+2 et OU logique 1+2 27
5.9.1.1. Verrouillage 29
5.9.1.2. Surveillance 29
5.10. Entrées de connexion de la logique ET 30
5.10.1. Entrées de connexion de la logique OU 30

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.
Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

Explication des symboles contenus dans le présent manuel

⚠	Consignes de sécurité.
⚡	Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords électriques, composants, etc.
DANGER !	... signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.
AVERTISSEMENT !	... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.
ATTENTION !	... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est pas évitée.
STOP **ATTENTION !**	... signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.
ETS	Les préréglages des paramètres sont soulignés dans les tableaux ETS.

1. Consignes de sécurité et d'utilisation

L’installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l’appareil sont strictement réservés aux électriciens qualifiés.

ATTENTION !
Tension électrique !

- Inspectez l'appareil avant de l'installer pour vérifier qu'il n'est pas endommagé. Ne mettre en service que des appareils non endommagés.
- Respecter les directives, règlements et dispositions en vigueur au niveau local en matière d'installation électrique.
- Mettez immédiatement l'appareil ou le système hors service et sécurisez-le afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'un fonctionnement sans danger n'est plus garanti.

Utilisez l'appareil exclusivement pour l'automatisation des bâtiments et respectez le mode d'emploi. Une utilisation incorrecte, des modifications apportées à l'appareil ou le non-respect du mode d'emploi invalident toute garantie ou droit à la garantie.
N'utilisez l'appareil qu'en tant qu'installation fixe, c'est-à-dire uniquement en état monté et après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service et uniquement dans l'environnement prévu à cet effet.
La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d’éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

Les informations relatives à l'installation, à l'entretien, à l'élimination, à l'étendue de la livraison et aux données techniques se trouvent dans les indications d'installation.

2. Description

Le **Capteur KNX T-L-Pr-UP Touch** pour le système de bus de bâtiment KNX détecte la luminosité et la présence de personnes dans la pièce et mesure la température. À l'aide du bus, le capteur intérieur peut recevoir une valeur de mesure de la température externe et la traiter avec ses propres données pour obtenir une température globale (valeur mixte).

Le **KNX T-L-Pr-UP Touch** a une valeur limite de luminosité réglable. La sortie de la valeur limite et d’autres objets de communication peuvent être associés à l'aide des trames logiques ET et OU.

Deux boutons tactiles intégrés (boutons-poussoir bus) et deux LED rouges peuvent être associés librement à des commandes bus. L’appareil est complété avec un cadre d’une série d'interrupteurs utilisée dans le bâtiment et s’intègre ainsi parfaitement dans l'équipement intérieur.

Fonctions :

- **Mesure de la luminosité. Valeur limite de luminosité** réglable par paramètre ou par objet de communication
- **La présence de personnes est détectée**
- Mesure de la **température. Valeur mixte** de la valeur de mesure propre et des valeurs externes (proportion réglable en pourcentage)
- **2 trames logiques ET et 2 trames logiques OU** avec respectivement 4 entrées. Comme entrées pour la trame logique, il est possible d'utiliser tous les événements de commutation ainsi que 8 entrées logiques sous la forme d'objets de communication. La sortie de chaque trame peut être configurée au choix comme 1 bit ou comme 2 x 8 bits.
- **2 boutons tactiles**. Bouton bus, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, pour l'utilisation d'entraînements, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios
- **2 LED**. Configuration séparée, clignotement ou commutation via des objets

3. Mise en service

La configuration se réalise par le logiciel KNX à partir de l'ETS 5. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement dans le catalogue en ligne ETS et sur la page d'accueil de Elsner Elektronik **www.elsner-elektronik.de**.

Après l'application de la tension de bus, l'appareil se trouve pendant quelques secondes dans la phase d'initialisation. Dans cette période ne peut être reçue ou envoyée aucune information par le bus.

Le détecteur de présence a une phase de démarrage d'environ 15 secondes au cours de laquelle la présence de personnes n'est pas détectée.

3.1. Adressage de l'appareil sur le bus

L'appareil est livré avec l'adresse de bus 15.15.255. Une adresse différente peut être programmée en utilisant le ETS.
Pour cela, il y a un bouton avec une LED de contrôle sur l'appareil.

4. Protocole de transmission

Unités :

Températures en degrés Celsius
Luminosité en Lux

4.1. Liste de tous les objets de communication

Abréviations des bannières :

C Communication
L Lecture
E Écriture
T Transmission
M Mise à jour

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
0	Version logicielle	Sortie	L-CT	[217.1] DPT_Version	2 bits
10	Valeur de mesure de la luminosité	Sortie	L-CT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
11	Facteur de correction de la luminosité	Entrée / Sortie	LECT	[14.5] DPT_Value_Amplitude	4 bits
12	Valeur limite de luminosité : Valeur absolue	Entrée / Sortie	LECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
13	Valeur limite de luminosité : (1:+ | 0:-)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
14	Valeur limite de luminosité : Temporisation de 0 à 1	Entrée	-EC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits
15	Valeur limite de luminosité : Temporisation de 1 à 0	Entrée	-EC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits
16	Valeur limite de luminosité : Sortie de commutation	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
17	Valeur limite de luminosité : Sortie de commutation blocage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
18	Détecteur de mouvements : Objet de test	Sortie	L-CT	[14] 14.xxx	4 bits
19	Détecteur de mouvements : Objet de test validation (1 = validation)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
20	Détecteur de mouvements : Slave : Blocage (1 = bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
21	Détecteur de mouvements : Slave : Notification	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
22	Détecteur de mouvements : Slave : Réinitialisation de cycle	Entrée	-EC-	[5.1] DPT_Scaling	1 bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
23	Détecteur de mouvements : Master 1 : Luminosité	Entrée	-ECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
24	Détecteur de mouvements : Master 1 : Valeur limite de luminosité marche	Entrée / Sortie	LECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
25	Détecteur de mouvements : Master 1 : Écart de commutation (hystérèse) de luminosité	Entrée / Sortie	LECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
26	Détecteur de mouvements : Master 1 : Temps d'attente pour la luminosité	Entrée	LEC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits
27	Détecteur de mouvements : Master 1 : Sortie	Sortie	L-CT	0	4 bits
28	Détecteur de mouvements : Master 1 : Temporisation d'activation	Entrée	LEC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits
29	Détecteur de mouvements : Master 1 : Temporisation de désactivation	Entrée	LEC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits
30	Détecteur de mouvements : Master 1 : Notification Slave	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
31	Détecteur de mouvements : Master 1 : Réinitialisation de cycle Slave	Sortie	--CT	[5.1] DPT_Scaling	1 bit
32	Détecteur de mouvements : Master 1 : Blocage (1 = bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
33	Détecteur de mouvements : Master 1 : Arrêt centralisé	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
34	Détecteur de mouvements : Master 2 : Luminosité	Entrée	-ECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
35	Détecteur de mouvements : Master 2 : Valeur limite de luminosité marche	Entrée / Sortie	LECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
36	Détecteur de mouvements : Master 2 : Écart de commutation (hystérèse) de luminosité	Entrée / Sortie	LECT	[9.4] DPT_Value_Lux	2 bits
37	Détecteur de mouvements : Master 2 : Temps d'attente pour la luminosité	Entrée	LEC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits
38	Détecteur de mouvements : Master 2 : Sortie	Sortie	L-CT	0	4 bits
39	Détecteur de mouvements : Master 2 : Temporisation d'activation	Entrée	LEC-	[7.5] DPT_TimePeriodSec	2 bits

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
40	Détecteur de mouvements : Master 2 : Temporisation de désactivation	Entrée	LEC-	[7.5] DPT_TimePeriod-Sec	2 bits
41	Détecteur de mouvements : Master 2 : Notification Slave	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
42	Détecteur de mouvements : Master 2 : Réinitialisation de cycle Slave	Sortie	--CT	[5.1] DPT_Scaling	1 bit
43	Détecteur de mouvements : Master 2 : Blocage (1 = bloquer)	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
44	Détecteur de mouvements : Master 2 : Arrêt centralisé	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
45	Capteur de température : Défaut	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
46	Capteur de température : Valeur de mesure externe	Entrée	-ECT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 bits
47	Capteur de température : Valeur de mesure	Sortie	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 bits
48	Capteur de température : Valeur de mesure total	Sortie	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 bits
49	Capteur de température : Valeur de mesure requête Min / Max	Entrée	-EC-	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
50	Capteur de température : Valeur de mesure minimale	Sortie	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 bits
51	Capteur de température : Valeur de mesure maximale	Sortie	L-CT	[9.1] DPT_Value_Temp	2 bits
52	Capteur de température : Valeur de mesure Min / Max Réinitialisation	Entrée	-EC-	[1.17] DPT_Trigger	1 Bit
53	Bouton gauche longue durée	Sortie	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 Bit
54	Bouton gauche courte durée	Sortie	L-CT	[1.10] DPT_Start	1 Bit
55	Bouton gauche commuter	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
56	Bouton gauche varier	Entrée / Sortie	LECT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 Bit
57	Bouton gauche codeur 8 bits	Sortie	L-CT	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 bit
58	Bouton gauche codeur 16 bits	Sortie	L-CT	[9] 9.xxx	2 bits
59	Bouton gauche scénario (exécution)	Sortie	L-CT	0	1 bit
60	Bouton droite longue durée	Sortie	L-CT	[1.8] DPT_UpDown	1 Bit
61	Bouton droite courte durée	Sortie	L-CT	[1.10] DPT_Start	1 Bit
62	Bouton droite commuter	Sortie	L-CT	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

N°	Texte	Fonction	Balises	Type de DPT	Taille
63	Bouton droite varier	Entrée / Sortie	LECT	[3.7] DPT_Control_Dimming	4 Bit
64	Bouton droite codeur 8 bits	Sortie	L-CT	[5.10] DPT_Value_1_Ucount	1 bit
65	Bouton droite codeur 16 bits	Sortie	L-CT	[9] 9.xxx	2 bits
66	Bouton droite scénario (exécution)	Sortie	L-CT	0	1 bit
67	LED gauche	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
68	LED droite	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
69	LED en bas à gauche	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
70	LED en bas à droite	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
71	Entrée logique 1	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
72	Entrée logique 2	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
73	Entrée logique 3	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
74	Entrée logique 4	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
75	Entrée logique 5	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
76	Entrée logique 6	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
77	Entrée logique 7	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
78	Entrée logique 8	Entrée	-EC-	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
79	ET logique 1 : Sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
80	ET logique 1 : Sortie 8 bits A	Sortie	L-CT	0	1 bit
81	ET logique 1 : Sortie 8 bits B	Sortie	L-CT	0	1 bit
82	ET logique 1 : Blocage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
83	ET logique 2 : Sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
84	ET logique 2 : Sortie 8 bits A	Sortie	L-CT	0	1 bit
85	ET logique 2 : Sortie 8 bits B	Sortie	L-CT	0	1 bit
86	ET logique 2 : Blocage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
87	OU logique 1 : Sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
88	OU logique 1 : Sortie 8 bits A	Sortie	L-CT	0	1 bit
89	OU logique 1 : Sortie 8 bits B	Sortie	L-CT	0	1 bit
90	OU logique 1 : Blocage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit
91	OU logique 2 : Sortie de commutation 1 bit	Sortie	L-CT	[1.2] DPT_Bool	1 Bit
92	OU logique 2 : Sortie 8 bits A	Sortie	L-CT	0	1 bit
93	OU logique 2 : Sortie 8 bits B	Sortie	L-CT	0	1 bit
94	OU logique 2 : Blocage	Entrée	-EC-	[1.1] DPT_Switch	1 Bit

5. Réglage des paramètres

5.1. Comportement en cas de panne de secteur/ du retour de tension

Comportement en cas de panne d'alimentation du bus :

L'appareil ne transmet rien.

Comportement au retour de la tension de bus ou de la tension auxiliaire et suivant la programmation ou la réinitialisation :

L'appareil transmet toutes les valeurs de sortie de commutation mesurées conformément au comportement de transmission configuré dans le bloc des paramètres. Les temporisations qui sont déterminées dans le bloc de paramètres « Réglages généraux » sont alors prises en compte.

5.2. Réglages généraux

Déterminez les caractéristiques de base de la transmission de données.

Temporisation de transmission après une réinitialisation/rétablissement bus pour:	
Les valeurs mesurées	5 s • ... • 300 s
Valeurs limite et sorties de commutation	5 s • ... • 300 s
Objets régulation	5 s • ... • 300 s
Objets de comparateur et de logique	5 s • ... • 300 s
Taux maximal de télégrammes	• 1 télégramme par seconde • ... • 10 télégrammes par seconde • ... • 50 télégrammes par seconde

5.3. Valeur mesurée de la luminosité

Le capteur détecte la luminosité de la pièce, par exemple pour la commande de l'éclairage.

Réglez le **comportement de transmission** pour la valeur mesurée de la luminosité.

Comportement de transmission	• pas • cyclique • en cas de modification • en cas de modification et cyclique
à partir de la modification en % *(si transmis en cas de modification)*	1 ... 100 ; 20
Cycle de transmission *(si transmis cycliquement)*	5 s ... 2 h

La valeur mesurée de la luminosité peut être **corrigée** pour compenser un lieu de montage du capteur plutôt sombre ou très lumineux.

utiliser la correction de valeur de mesure	Non • Oui

Déterminez dans quels cas les facteurs de correction reçus par objet doivent rester maintenus. Sachez que le réglage « après le retour de tension et de la programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).
Entrez alors le facteur de correction de démarrage.

Le facteur de correction	
reçu par objet de communication ne doit	• pas rester maintenu • après le retour de tension • après le retour de tension et de la
programmation	
Facteur de correction de démarrage en 0,001 valable jusqu'à la 1ère communication	1 ... 10000 ; 1000

Exemples :
Pour un facteur 1.234, la valeur du paramètre est 1234.
Pour un facteur 0.789, la valeur du paramètre est 789.
Pour un facteur 1,2 et une valeur mesurée 1000 lux, la valeur transmise est de 1200 lux.

5.4. Seuil de luminosité

Activez la seuil de luminosité nécessaire. Les menus pour le réglage supplémentaire de la seuil s'affichent alors.

Seuil 1	Non • Oui

Valeur limite

Déterminez dans quels cas les valeurs limites reçues par objet et les temps de temporisation doivent être maintenus. Le paramètre n'est pris en compte que si la définition/le réglage par objet est activé ci-dessous. Sachez que le réglage « après retour de tension et programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

Maintener	
les valeurs limites et les temporisations reçues par objet de communication	• pas • après le rétablissement de la tension • après le rétabliss. de la tension et programmation

Déterminez si la valeur limite doit être prescrite par paramètre ou via un objet de communication.

Présélection de valeur limite par	Paramètres • Objets de communication

Si la **valeur limite par paramètre** est prescrite, la valeur est ajustée.

Valeur limite en lux	1 ... 5000; 200

Si la **valeur limite par objet de communication** est prescrite, alors la valeur de démarrage, la valeur limite de l'objet et le type de modification de la valeur limite sont ajustés.

Valeur limite de départ en lux s'applique jusqu'à la 1ère communication	1 ... 5000; 200
Valeur limite de l'objet (min) en Lux	1 ... 5000
Valeur limite de l'objet (max) en Lux	1 ... 5000
Type de modification de valeur limite	Valeur absolue • Augmentation / baisse
Pas de progression en Lux *(en cas de modification par augmentation / baisse)*	1 • 2 • 5 • 10 • 20 • 50 • 100 • 200

Dans les deux types de présélection de valeur limite, l'écart de commutation (hystérèse) est ajustée.

Réglage de l'écart de commutation	in % • absolue
Écart de commutation en % de la valeur limite *(en cas de réglage en %)*	0 ... 100 ; 50
Écart de commutation en lux *(en cas de réglage absolu)*	0 ... 5000; 200

Sortie de commutation

Déterminez quelle valeur la sortie émet si la valeur limite est inférieure ou supérieur à ce qui est prescrit. Réglez la temporisation pour la mise sous tension et dans quels cas la sortie de commutation transmet.

La sortie peut être configurée pour (VL = valeur limite) (EC = Écart de commutation)	• VL supérieure = 1 | VL – EC inférieure = 0 • VL supérieure = 0 | VL – EC inférieure = 1 • VL inférieure = 1 | VL + EC supérieure = 0 • VL inférieure = 0 | VL + EC supérieure = 1
Les temporisations peuvent être configurées par les objets (en secondes)	Non • Oui
Temporisation de 0 à 1	aucune • 1 s ... 2 h
Temporisation de 1 à 0	aucune • 1 s ... 2 h

La sortie de commutation transmet	• en cas de modification • en cas de modification sur 1 • en cas de modification sur 0 • en cas de modification et par cycle • en cas de modification sur 1 et par cycle • en cas de modification sur 0 et par cycle
Cycle *(si transmis par cycle)*	5 s ... 2 h

Verrouillage

Activez si besoin le verrouillage de la sortie de commutation et déterminez ce qu'un 1 ou 0 signifie à l'entrée de verrouillage et ce qui se passe en cas de verrouillage.

Utiliser le verrouillage de la sortie de commutation	Non • Oui
Évaluation de l'objet de verrouillage	• Pour la valeur 1 : verrouiller | pour la valeur 0 : déverrouiller • Pour la valeur 0 : verrouiller | pour la valeur 1 : déverrouiller
Valeur de l'objet de verrouillage avant la 1ère communication	0 • 1
Action en cas de verrouillage	• Ne transmettre aucun télégramme • transmettre 0 • 1 envoyer
Action en cas de déverrouillage (avec délai de déverrouillage de 2 secondes)	[en fonction du réglage de « Message de la sortie de commutation »]

Le comportement de la sortie de commutation au déverrouillage dépend de la valeur du paramètre « La sortie de commutation transmet » (voir « sortie de commutation»)

La sortie de commutation transmet un message en cas de modification	n'envoyer aucun message • Envoyer le statut de la sortie commutation
La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 1	n'envoyer aucun message • si la sortie de commutation = 1 ➔ transmet 1
La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 0	n'envoyer aucun message • si la sortie de commutation = 0 ➔ transmet 0
La sortie de commutation transmet un message en cas de modification et par cycle	Transmet le statut de la sortie de commutation

La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 1 et par cycle	si la sortie de commutation = 1 ➔transmet 1
La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 0 et par cycle	si la sortie de commutation = 0 ➔transmet 0

5.5. Détecteur de mouvements

Le détecteur de mouvement détecte un mouvement sur la base de différences de température. Assurez-vous que le message « aucun mouvement » ait été envoyé au bus avec environ 5 secondes de temporisation. Après la mise sous tension de service et après la réinitialisation, il se passe environ 15 secondes jusqu'à ce que le détecteur soit opérationnel.

Activez **l'objet test**, si vous voulez tester la détection de mouvement au cours de la mise en service.

Avec l'objet de test actif, vous pouvez paramétrer l'évaluation de l'objet de déverrouillage, la valeur avant la première communication ainsi que le type et la valeur de l'objet de test.

Utiliser l'objet de test	Non • Oui
Si l'objet de test est utilisé :	
Évaluation de l'objet de déverrouillage	• à la valeur 1 : débloquer | à la valeur 0: verrouiller • à la valeur 0 : verrouiller | à la valeur 1 : débloquer
Valeur avant la première communication	0 • 1
Type d'objet de test	• 1 bit • 1 octet (0...255) • 1 octet (0%...100%) • 1 octet (0°...360°) • 1 octet (0...63) appel de scène • 2 octets compteur sans signe • 2 octets compteur avec signe • Virgule flottante 2 octets • 4 octets compteur sans signe • 4 octets compteur avec signe • Virgule flottante 4 octets
Valeur de l'objet de test au mouvement	Par ex. 0 • 1 [en fonction du type de test]
Valeur de l'objet de test sans mouvement	Par ex. 0 • 1 [en fonction du type de test]

Spécifiez si le détecteur de mouvement doit opérer en tant que **Master ou Slave**. Pour un dispositif Master, les réponses à la détection de mouvement ont été enregistrés dans les paramètres de réglage Master 1 à 4. Ainsi, Master commande jusqu'à

quatre luminaires différents, les scènes, etc., et contrôle aussi en option, les détecteurs de mouvements des dispositifs Slave.
Ainsi, le dispositif Slave transmet un détecteur de mouvement via le bus à un Master.

Mode	Slave • Master

Détecteur de mouvement en tant que Slave :

Pour l'utiliser, activer Slave.

Utiliser Slave	Non • **Oui**

En cas de mouvement détecté, l'appareil transmet 1 cycliquement au Master via le bus.

Les informations pour le paramétrage du cycle de transmission Slave et la réinitialisation du cycle sont disponibles dans le chapitre *Définir la communication entre Master et Slave*, page 19.

Réglez le **cycle de transmission** plus court que la temporisation d'arrêt du Master.

Cycle de transmission en cas de détection de mouvement (en secondes)	1...240 ; 2

Paramétrez **le type et la valeur d'objet** pour l'entrée de cycle résiduel Slave par la même opération que l'entrée réinitialisation cycle Master.

Type d'objet réinitialisation cycle	• 1 bit • 1 octet (0%...100%)
Réinitialisation cycle pour la valeur	0 • 1 et/ou 0...100; 1

Slave peut être **verrouillé** via le bus.

Utiliser le blocage	Non • **Oui**
Évaluation de l'objet de blocage	• à la valeur 1 : verrouiller | à la valeur 0 : débloquer • à la valeur 0 : verrouiller | à la valeur 1 : débloquer
Valeur avant la première communication	0 • 1

5.5.1. Master 1/2

Si l'appareil est réglé en tant que Slave, des paramètres supplémentaires de réglage 1 et 2 Master s'affichent. De cette façon le capteur peut exécuter les quatre fonctions de commande différentes pour la détection de mouvement. Pour utiliser, activez Master.

Utiliser Master 1/2	Non • Oui

Déterminez dans quels cas les **seuils et les temporisations** reçues par objet doivent rester maintenues. Le paramètre n'est pris en compte que si le réglage par objet est activé ci-dessous. Sachez que le réglage « après le retour de tension et de la programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné

que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

Maintener	
les valeurs limites et temporisations recues par objet de communication	• pas • suivant un retour de tension • après un retour de tension et programmation
.	

Sélectionnez si le mouvement doit être détecté **toujours ou en fonction de la luminosité.**

Détection de mouvement	toujours • en fonction de la luminosité

Les réglages pour la détection de mouvement en fonction de la luminosité :

La **détection de mouvement luminosité en fonction de la luminosité** peut être utilisée via des valeurs limites de mise en marche-arrêt distinctes ou en fonction de la lumière du jour. Les seuils distincts sont idéaux pour commander les lumières dans les pièces qui sont éclairées uniquement par la lumière artificielle. La commande basée sur la lumière du jour est idéale pour les pièces avec lumière du jour et la lumière artificielle.

Détection de mouvement	**En fonction de la luminosité**
Mode en fonction de la luminosité	• Valeurs de mise en marche-arrêt distinctes • En fonction de la lumière du jour

Pour la **détection de mouvement de luminosité en fonction de la luminosité avec des seuils de mise en marche-arrêt distinctes**, activez au besoin les objets pour le réglage des seuils. Spécifiez ensuite la valeur de mise en marche-arrêt (plage de luminosité). La valeur de mise en marche est la valeur en-dessous de laquelle la pièce doit être éclairée en cas de détection de mouvement. La valeur de mise à l'arrêt doit être supérieure à la valeur de luminosité de la pièce éclairée artificiellement.
Si la luminosité ambiante est supérieure à la valeur seuil d'activation mais est toujours inférieure à la valeur seuil de désactivation et que le mouvement persiste ou si un nouveau mouvement est détecté avant expiration du délai de temporisation de la désactivation, le délai de temporisation de la désactivation recommence au début. Ce n'est qu'une fois que la luminosité dépasse la valeur seuil de désactivation qu'il n'y a plus de prolongement du délai de temporisation de la désactivation.
Une fois que la sortie maître détecte la valeur de fin de mouvement, la luminosité doit d'abord devenir inférieure à la valeur seuil d'activation, avant qu'un mouvement ne puisse à nouveau être détecté.

Mode en fonction de la luminosité	**• Valeurs de mise en marche-arrêt distinctes**
Seuils configurés via les objets	Non • Oui
Activer le capteur en-dessous de lux	1...5000; 200
Désactiver le capteur en dessous de lux	1...5000; 500

Pour la **détection de mouvement en fonction de la lumière du jour** activez si besoin les objets nécessaires au réglage de seuils/écart de commutation (hystérèse) et temps de temporisations. Entrez alors la valeur de démarrage. Il s'agit là de la valeur en-dessous de laquelle la pièce doit être éclairée en cas de détection de mouvement.

La valeur de mise hors circuit résulte d'une mesure de luminosité, qui est entreprise après la temporisation du détecteur. Réglez la temporisation de telle sorte qu'après, toutes les lumières soient mises en variation ascendante sur la luminosité finale. Pour la valeur de luminosité mesurée, l'écart de commutation (hystérèse) est incluse. Si la luminosité ambiante dépasse ultérieurement cette valeur totale, parce que la pièce continue à être éclairée par la lumière naturelle, la commande de mouvement est désactivée.
Si le maître active un éclairage, il mesure la luminosité ambiante après expiration du délai d'attente.
Si la luminosité ambiante est supérieure à la valeur seuil d'activation mais inférieure à la luminosité mesurée + l'écart de commutation et que le mouvement persiste ou si un nouveau mouvement est détecté avant expiration du délai de temporisation de la désactivation, le délai de temporisation de la désactivation recommence au début.
Ce n'est qu'une fois que la luminosité dépasse la luminosité mesurée + l'écart de commutation qu'il n'y a plus de prolongement du délai de temporisation de la désactivation.
Une fois que la sortie maître détecte la fin du mouvement, la luminosité doit alors devenir inférieure à al valeur seuil d'activation, afin qu'un mouvement puisse à nouveau être détecté.

Mode en fonction de la luminosité	• **En fonction de la lumière du jour**
Seuils et écart de commutation réglable via les objets	Non • Oui
Temps d'attente configuré via les objets	Non • Oui
Activer le capteur en-dessous de lux	1...5000; 200
Désactiver le capteur au plus tôt après une temporisation de secondes	0...600; 5
après la détection de mouvement et au-dessus de la luminosité mesurée plus écart de commutation en lux	1...5000; 200

Réglages pour tous les modes de détection de mouvement :

Les paramètres suivants peuvent être définis indépendamment du mode de détection de mouvement, donc pour la détection de mouvement «toujours» et «en fonction de la luminosité».

Définissez le mode **de sortie et la valeur**. Les différents modes permettent de commander les lumières commutables (1 bit), les variateurs (1 octet 0-100%), les scènes (1 octet 0 ... 63 & appels de scènes et d'autres fonctions.

Type de sortie	• 1 bit • 1 octet (0...255) • 1 octet (0%...100%) • 1 octet (0°...360°) • 1 octet (0...63) appel de scène • 2 octets compteur sans signe • 2 octets compteur avec signe • Virgule flottante 2 octets • 4 octets compteur sans signe • 4 octets compteur avec signe • Virgule flottante 4 octets
Valeur de sortie pour mouvement	Par ex. 0 • 1 [en fonction du mode de sortie]
Valeur de sortie sans mouvement	Par ex. 0 • 1 [En fonction du mode de sortie]
Valeur de sortie au verrouillage	Par ex. 0 • 1 [En fonction du mode de sortie]

Spécifiez si les temporisations vie les objets peuvent être définis et puis fixez ensuite les **délais de commutation**. Avec la **temporisation de blocage** après l'arrêt, vous empêchez que le capteur ne perçoive une lampe qui s'éteint dans sa plage de détection en tant que modification de température et signale en tant que mouvement.
Le temps de blocage commence dès que la sortie maître a envpyé la valeur de " fin de mouvement ", par ex. la commande " Eclairage éteint ", ou reçoit une commande d'arrêt centralisée. Pendant le délai, le maôtre ne détecte pas de mouvement et les notifications de mouvement des esclaves ne sont pas enregistrées. Une fois le délai écoulé, le maître envoie le télégramme de réinitialisation de cycle des escales.
Exemple d'application :
Selon la situation de montage et l'éclairage, il est possible qu'un détecteur détecte le changement thermique de la lampe lors de l'extinction de la lampe par le maître comme un mouvement. Sans temps de blocage, l'éclairage serait à nouveau allumé immédiatement.

Temporisations configurées via les objets (en secondes)	Non • Oui
Activation temporisée (Si la temporisation est réglée via les objets : valide jusqu'à la 1ère communication)	0 s • 5 s • 10 s • ... 2 h *(Pour la détection de mouvements en fonction de la lumière du jour : valeur fixe Os)*
Temporisation désactivation (Si la temporisation est réglée via les objets : valide jusqu'à la 1ère communication)	0 s • 5 s • 10 s • ... 2 h
Temporisation de verrouillage pour la détection de mouvement après la temporisation de la mise à l'arrêt en secondes	0...600 ; 2

Réglez le **comportement de la transmission** de la sortie Master.

Comportement de transmission	• en cas de modification • en cas de modification sur mouvement • en cas de modification sur aucun mouvement • en cas de modification et cyclique • en cas de modification sur mouvement et cyclique • en cas de modification sur aucun mouvement et Cyclique
Cycle *(si transmis cycliquement)*	1S • 5 s • ... 2 h

En outre, vous pouvez intégrer à la commande un **signal Slave**, c'est-à-dire un signal d'un autre détecteur de mouvements.

Utiliser le signal Slave	Non • Oui

Le dispositif Slave transmet cycliquement 1 au bus, aussi longtemps qu'un mouvement est détecté. Master le reçoit à l'objet d'entrée « Master » : Slave signale et évalue le signal Slave comme un propre signal de détecteur.

En outre, Master a la possibilité de déclencher une réinitialisation du cycle de transmission Slave.

Les informations pour le paramétrage du cycle de transmission Slave et la réinitialisation du cycle sont disponibles dans le chapitre *Définir la communication entre Master et Slave*, page 19.

Paramétrez immédiatement le **mode et la valeur d'objet** pour la sortie de la réinitialisation de cycle Slave de Master, comme l'entrée résiduelle cycle Slave .

Type d'objet réinitialisation cycle Slave	• 1 bit • 1 octet (0%...100%)
Réinitialisation cycle pour la valeur	0 • 1 et/ou 0...100; 1

Master peut être **verrouillé** via le bus.

Utiliser le blocage	Non • **Oui**
Évaluation de l'objet de blocage	• à la valeur 1 : verrouiller | à la valeur 0 : débloquer • à la valeur 0 : verrouiller | à la valeur 1 : débloquer
Valeur avant la première communication	0 • 1
Comportement de sortie	

Au blocage	• ne rien transmettre • transmettre la valeur
Au déverrouillage	• comme comportement de la transmission • transmettre immédiatement la valeur actuelle

5.5.2. Définir la communication entre Master et Slave

Cycle de transmission Slave – Temporisation de l'arrêt Master

Définissez le **cycle de transmission** Slave plus court que la mise hors tension Master. Cela garantit que Master n'exécute aucune action de coupure lorsque Slave détecte encore un mouvement.

Réinitialisation cycle de Slave

La réinitialisation cycle de Slave est requise, si une action de coupure Master est déclenchée par l'objet : « Master Central arrêt ».

Lorsque Master exécute une action d'arrêt, il transmet en même temps via l'objet « Master réinitialisation cycle Slave : Réinitialisation cycle Slave un signal au bus. Slave peut recevoir ce signal via l'objet « Slave : Réinitialisation cycle », pour transmettre *immédiatement* un signal au bus en cas de détection de mouvement. Master reçoit le signal de détection de mouvement sans avoir à attendre le cycle de transmission Slave suivant.

Sachez que le type d'objet et la valeur pour la réinitialisation entrée réinitialisation cycle de Slave et la sortie réinitialisation cycle Master doivent être paramétrés tout de suite.

Exemple d'utilisation :

Une personne entre dans un couloir, Master détecte ce mouvement et allume la lumière du couloir. En quittant le couloir, cette personne veut éteindre la lumière par bouton-poussoir.

Cependant, pendant ce temps, une autre personne se tient encore dans le couloir, qui est alors détectée par Slave. Celle-ci serait dans l'obscurité et devrait attendre le cycle de transmission suivant de Slave, jusqu'à ce que la lumière se rallume.

Pour éviter cela, la commande de bouton avec l'objet « Master » est : connectée « Central arrêt ». De cette façon, Master transmet une commande de réinitialisation du cycle à Slave, si la lumière est éteinte manuellement. Dans l'exemple, Master rallumerait immédiatement la lumière.

5.6. Valeur mesurée de la température

Spécifiez si **l'obstacle** doit être transmis, lorsque le capteur est défectueux.

Utiliser un obstacle	Non • Oui

Lors de la **mesure de la température**, l'échauffement propre de l'appareil est pris en compte par l'électronique. Il est compensé dans l'appareil.

Vous pouvez ajuster la valeur mesurée à transmettre à l'aide de **l'offset**.
Les variations de valeur mesurée dues à ces sources de perturbation doivent ainsi être corrigées.

Offset en 0,1°C	-50…50 ; 0

L'appareil peut également calculer **une valeur mixte** à partir de sa propre valeur mesurée et une valeur externe. Si souhaité, déterminez le calcul de la valeur mixte. Si une proportion externe est utilisée, tous les réglages suivants se réfèrent (seuils, etc.) à la valeur mesurée totale.

Utiliser la valeur mesurée externe	Non • Oui
Ext. Proportion de la valeur mesurée totale	5% • 10% • ... • 50% • ... • 100%
Le comportement de la transmission pour la valeur mesurée interne et totale	• pas • cyclique • en cas de modification • en cas de modification et cyclique
A partir de la modification de *(si transmis en cas de modification)*	0,1°C • 0,2°C • 0,5°C • ... • 5,0°C
Cycle de transmission *(si transmis cycliquement)*	5 s • 10 s • ... • 2 h

La **valeur mesurée minimale et maximale** peut être mémorisée et transmise au bus. Avec les objets « Réinitialisation température valeur minimale/maximale », les valeurs peuvent être réinitialisées à la valeur mesurée actuelle. Les valeurs ne sont pas sauvegardées après RAZ.

Utiliser la valeur minimale et maximale	Non • Oui

5.7. Boutons

Activez les boutons nécessaires. Les menus de réglage supplémentaire des boutons s'affichent.

Utiliser le bouton de gauche	Non • Oui
Utiliser le bouton de droite	Non • Oui

5.7.1. Bouton gauche / droite

Paramétrez la fonction du bouton.

Fonction	• Interrupteur • Commutateur • Persienne • Volet roulant • Store • Fenêtre • Variateur • Affichage de valeur 8 bit • Affichage de valeur 16 bit • Appel des scénarios / enregistrer des scénarios

Si le bouton doit commuter, sélectionnez la fonction « Commutation » et définissez quelle valeur doit être transmise en appuyant/relâchant le bouton et quand. elle est transmise.

Instruction en pressant le bouton	• transmettre 0 • transmettre 1 • ne transmettre aucun télégramme
Instruction en relâchant le bouton	• transmettre 0 • transmettre 1 • ne transmettre aucun télégramme
Transmettre la valeur	• en cas de modification • en cas de modification sur 1 • en cas de modification sur 0 • en cas de modification et par cycle • en cas de modification sur 1 et par cycle • en cas de modification sur 0 et par cycle
Cycle de transmission *(si transmis par cycle)*	5 s • ... • 1 min • ... • 2 h

Boutons comme un interrupteur

Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	Non • Oui

Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	Non
Commande lorsque le bouton est enfoncé	• Commutation • Ne pas envoyer de télégramme
Commande lorsque le bouton est relâché	• Commutation • Ne pas envoyer de télégramme

Utiliser la fonction supplémentaire pour l'appui long	Oui
Temps entre court et long (0,1 s)	0 ... 50; 10
Commande lorsque le bouton est enfoncé	Ne pas envoyer de télégramme
Commande en cas de relâchement avant expiration du délai	• Commutation • Ne pas envoyer de télégramme

Commande supplémentaire lorsque le bouton est enfoncé	• 0 Envoyer • 1 Envoyer • Commutation • Ne pas envoyer de télégramme
Commande supplémentaire lorsque le bouton est relâché	• 0 Envoyer • 1 Envoyer • Commutation • Ne pas envoyer de télégramme
Envoyer la valeur	• En cas de modification • En cas de modification sur 1 • En cas de modification sur 0 • En cas de modification et cyclique • En cas de modification sur 1 et cyclique • En cas de modification sur 0 et cyclique
Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)	5 s • 10 s • ... • 2 h

Boutons comme un stores

Fonction de touche	• Haut • Bas
Mode de commande	• Standard • Standard inversé • Mode confort • Dispositif de l'homme mort

Standard:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Haut) : bref = stop/pas progression | long = Haut Comport. impulsions bouton-poussoir (Bas) : bref = stop/pas progression | long = Bas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10

Standard inversé:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Haut) : long = stop/pas progression | bref = Haut Comport. impulsions bouton-poussoir (Bas) : bref = stop/pas progression | long = Bas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10
Répétition de la commande d'itértion en cas d'appui prolongé de la touche	aucun • toutes les 0,1 s • ... • toutes les 0,5 s • ... • toutes les 2 s

Mode de commande:

On appuie sur la touche et	
on relâche avant l'issue du temps 1 maintenu plus longtemps que 1 relâché entre les temps 1 et 1+2 relâché après le temps 1+2	stop/pas haut ou bas arrêt plus d'arrêt
Instant 1 (en 0,1 s)	0 ... 50; 4
Instant 2 (en 0,1 s)	0 ... 50; 20

Dispositif de l'homme mort:

Appui sur la touche	Commande bas
Relâchement de la touche	Commande d'arrêt

Boutons come un volet roulants

Fonction de touche	• Haut • Bas • Haut/Bas
Mode de commande	• Standard • Standard inversé • Mode confort • Dispositif de l'homme mort

Standard:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Haut) : bref = stop | long = Haut Comport. impulsions bouton-poussoir (Bas) : bref = stop | long = Bas Comport. impulsions bouton-poussoir (Haut/Bas) : bref = stop | long = Haut/Bas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10

Standard inversé:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Haut) : long = stop | bref = Haut Comport. impulsions bouton-poussoir (Bas) : bref = stop | long = Bas Comport. impulsions bouton-poussoir (Haut/Bas) : bref = stop | long = Haut/Bas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10
Répétition de la commande d'itértion en cas d'appui prolongé de la touche	aucun • toutes les 0,1 s • ... • toutes les 0,5 s • ... • toutes les 2 s

Mode confort:

On appuie sur la touche et	
on relâche avant l'issue du temps 1 maintenu plus longtemps que 1 relâché entre les temps 1 et 1+2 relâché après le temps 1+2	arrêt Haut | Bas | Haut/Bas arrêt pas d'arrêt
Instant 1 (en 0,1 s)	0 ... 50; 4
Instant 2 (en 0,1 s)	0 ... 50; 20

Dispositif de l'homme mort:

Appui sur la touche	Commande Haut | Bas | Haut/Bas
Relâchement de la touche	Commande d'arrêt

Boutons come un store

Fonction de touche	• Rentrer • Sortir • Rentrer/Sortir
Mode de commande	• Standard • Standard inversé • Mode confort • Dispositif de l'homme mort

Standard:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Rentrer) : bref = stop | long = Rentrer Comport. impulsions bouton-poussoir (Sortir) : bref = stop | long = Sortir Comport. impulsions bouton-poussoir (Rentrer/Sortir) : bref = stop | long = Rentrer/Sortir	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10

Standard inversé:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Rentrer) : long = stop | bref = Rentrer Comport. impulsions bouton-poussoir (Sortir) : long = stop | bref = Sortir Comport. impulsions bouton-poussoir (Rentrer/Sortir) : long = stop | bref = Rentrer/Sortir	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10
Répétition de la commande d'itértion en cas d'appui prolongé de la touche (seulement à haut)	aucun • toutes les 0,1 s • ... • toutes les 0,5 s • ... • toutes les 2 s

Mode confort:

On appuie sur la touche et	
on relâche avant l'issue du temps 1 maintenu plus longtemps que 1 relâché entre les temps 1 et 1+2 relâché après le temps 1+2	arrêt Allumé | Éteint | Allumé/Éteint arrêt pas d'arrêt
Instant 1 (en 0,1 s)	0 ... 50; 4
Instant 2 (en 0,1 s)	0 ... 50; 20

Dispositif de l'homme mort:

Appui sur la touche	Commande de rentrée | sortie | rentrée/sortie
Relâchement de la touche	Commande d'arrêt

Boutons comme une fenêtre

Fonction de touche	• Fermé • Ouvert • Ouvert/Fermé
Mode de commande	• Standard • Standard inversé • Mode confort • Dispositif de l'homme mort

Standard:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Fermé) : bref = stop | long = Fermé Comport. impulsions bouton-poussoir (Ouvert) : bref = stop | long = Ouvert Comport. impulsions bouton-poussoir (Ouvert/Fermé) : bref = stop | long = Ouvert/Fermé	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10

Standard inversé:

Comport. impulsions bouton-poussoir (Fermé) : long = stop | bref = Fermé Comport. impulsions bouton-poussoir (Ouvert) : long = stop | bref = Ouvert Comport. impulsions bouton-poussoir (Ouvert/Fermé) : long = stop | bref = Ouvert/Fermé	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	0 ... 50; 10
Répétition de la commande d'itértion en cas d'appui prolongé de la touche (seulement à haut)	aucun • toutes les 0,1 s • ... • toutes les 0,5 s • ... • toutes les 2 s

Mode confort:

On appuie sur la touche et	
on relâche avant l'issue du temps 1 maintenu plus longtemps que 1 relâché entre les temps 1 et 1+2 relâché après le temps 1+2	arrêt Fermé | Ouvert | Ouvert/Fermé arrêt pas d'arrêt
Instant 1 (en 0,1 s)	0 ... 50; 4
Instant 2 (en 0,1 s)	0 ... 50; 20

Dispositif de l'homme mort:

Appui sur la touche	Commande de fermeture | ouverture | ouverture/fermeture
Relâchement de la touche	Commande d'arrêt

Boutons come un variateur

Fonction de touche	• plus clair • moins clair • plus clair/moins clair
Durée entre commutation et variation en 0,1 s	0 ... 50; 5
Répétition de la commande de variation	Non • **Qui**
Répétition de la commande de variation avec un appui prolongé de la touche	toutes les 0,1 s • ... • toutes les 0,5 s • ... • toutes les 2 s
Variation de	100% • ... • 6% • ... • 1,5%

Boutons come un encodeur 8 bit

Plage de valeurs	• 0 ... 255 • 0% ... 100% • 0° ... 360°
Valeurs	• 0... 255 • 0 ... 100 • 0°... 360°

Boutons come un encodeur 16 bit

Valeur (en 0,1)	-6707600 ... 6707600; 0

Boutons de commande de scènes / enregistrer des scénarios

Scénario (0-63, correspond au numéro de scénarios 1-64)	0 ... 63
Fonction des scénarios	Exécution • Exécution et enregistrement
Maintenir le bouton enfoncé pendant plus de (en 0,1s) --> Enregistrement de scénario (en cas d'exécution et d'enregistrement)	0 ... 50

5.8. LED

Réglez la fonction des deux LED.

Fonction LED gauche	• Ne pas utiliser • Allumée si objet = 1 • Allumée si objet = 0 • Clignote si objet = 1 • Clignote si objet = 0 • Allumée si mouvement objet de test = 1 • Allumée si mouvement objet de test = 0 • Clignote si mouvement objet de test = 1 • Clignote si mouvement objet de test = 0
Fonction LED droite	• Ne pas utiliser • Allumée si objet = 1 • Allumée si objet = 0 • Clignote si objet = 1 • Clignote si objet = 0 • Allumée si mouvement objet de test = 1 • Allumée si mouvement objet de test = 0 • Clignote si mouvement objet de test = 1 • Clignote si mouvement objet de test = 0

5.9. Logique

L'appareil fournit 8 entrées logiques, deux éléments logiques ET et deux éléments logiques OU.

Activez les entrées logiques et attribuez les valeurs des objets jusqu'à la 1ère communication.

Utiliser les entrées logiques	Oui • Non
Valeur d'objet avant la 1ère communication pour :	
- Entrée logique 1 ... 8	0 • 1

Activez les sorties logiques requises.

ET Logique

Logique 1/2 ET	inactivé • activé

OU logique

Logique 1/2 OU	inactivé • activé

5.9.1. ET logique 1+2 et OU logique 1+2

Pour la logique ET et la logique OU, les mêmes possibilités de configuration sont disponibles.

Chaque sortie logique peut envoyer un objet 1 bit ou deux objets 8 bits. Déterminez à chaque fois ce que la sortie envoie avec la logique = 1 et = 0.

1. 2. 3. 4. Entrée	• ne pas utiliser • Entrée logique 1...8 • Entrée logique 1...8 inversée • tous les événements de commutation que l'appareil met à disposition (voir *Entrées de connexion de la logique ET / OU*)
Type de sortie	• un objet 1 bit • deux objets 8 bits

Si le **type de sortie est un objet 1 bit**, déterminez les valeurs de sortie pour différents états.

Valeur de sortie si logique = 1	1 • 0
Valeur de sortie si logique = 0	1 • 0
Valeur de sortie Si le blocage est actif	1 • 0
Valeur de sortie si période de surveillance dépassée	1 • 0

Si le **type de sortie est deux objets 8 bits**, déterminez le type d'objets et les valeurs de sortie pour différents états.

Type d'objet	• Valeur (0…255) • Pourcentage (0…100%) • Angle (0…360°) • Appel de scènes (0…63)
Valeur de sortie objet A si logique = 1	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 1
Valeur de sortie objet B si logique = 1	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 1
Valeur de sortie objet A si logique = 0	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 0
Valeur de sortie objet B si logique = 0	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 0
Valeur de sortie objet A Si le blocage est actif	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 0
Valeur de sortie objet B Si le blocage est actif	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 0
Valeur de sortie objet A si période de surveillance dépassée	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 0
Valeur de sortie objet B si période de surveillance dépassée	0 … 255 / 100% / 360° / 63 ; 0

Réglez le comportement de la transmission de la sortie.

Comportement de transmission	• en cas de modification de la logique • en cas de modification de la logique à 1 • en cas de modification de la logique à 0 • en cas de modification de la logique et cycliquement • en cas de modification de la logique à 1 et cycliquement • en cas de modification de la logique à 0 et cycliquement • en cas de modification de la logique + réception de l'objet • en cas de modification de la logique + réception de l'objet et par cycle
Cycle de transmission *(si transmis par cycle)*	5 s • 10 s • ... • 2 h

Verrouillage

Activez si besoin le verrouillage de la sortie logique et déterminez ce qu'un 1 ou 0 signifie à l'entrée de verrouillage et ce qui se passe en cas de verrouillage.

Utiliser le verrouillage	Non • Oui
Évaluation de l'objet de verrouillage	• Pour la valeur 1 : verrouiller | pour la valeur 0 : déverrouiller • Pour la valeur 0 : verrouiller | pour la valeur 1 : déverrouiller
Valeur de l'objet de verrouillage avant la 1ère communication	0 • 1
Comportement de sortie au blocage	• Ne transmettre aucun télégramme • Envoyer valeur de verrouillage [voir ci-dessus, Valeur de sortie si blocage est activé]
au déverrouillage (avec délai de déverrouillage de 2 secondes)	[Transmettre la valeur pour l'état logique actuel]

Surveillance

Activez la surveillance d'entrée si nécessaire. Déterminez quelles entrées doivent être surveillées, dans quel cycle les entrées sont surveillées et quelle valeur l'objet « Etat de surveillance » doit avoir, si la période de surveillance est dépassée sans qu'une information retour n'ait lieu.

Utiliser la surveillance d'entrée	Non • Oui
Surveillance de l'entrée	• 1 • 2 • 3 • 4 • 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4 • 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4 • 1 + 2 + 3 + 4

Période de la surveillance	5 s • ... • 2 h ; 1 min
Comportement de sortie en cas de dépassement du temps de surveillance	• Ne transmettre aucun télégramme • Envoyer la valeur de dépassement [= Valeur du paramètre « Période de surveillance »]

5.10. Entrées de connexion de la logique ET

Ne pas utiliser
Entrée logique 1
Entrée logique 1 inversé
Entrée logique 2
Entrée logique 2 inversé
Entrée logique 3
Entrée logique 3 inversé
Entrée logique 4
Entrée logique 4 inversé
Entrée logique 5
Entrée logique 5 inversé
Entrée logique 6
Entrée logique 6 inversé
Entrée logique 7
Entrée logique 7 inversé
Entrée logique 8
Entrée logique 8 inversé
Dysfonctionnement détecteur de température MARCHE
Capteur de température dysfonctionnement ARRET
Détecteur de mouvement sortie test
Détecteur de mouvement sortie test inversé
Détecteur de mouvement sortie Slave
Détecteur de mouvement sortie Slave inversé
Détecteur de mouvement Master 1
Détecteur de mouvement Master 1 inversé
Détecteur de mouvement Master 2
Détecteur de mouvement Master 2 inversé
Sortie TOR luminosité
Sortie TOR luminosité inversé

5.10.1. Entrées de connexion de la logique OU

Les entrées de connexion de la logique OU correspondent à celles de la logique ET. En supplément de la logique OU sont disponibles en outre les entrées suivantes :

Sortie TOR ET logique 1
Sortie TOR ET logique 1 inversé
Sortie TOR ET logique 2
Sortie TOR ET logique 2 inversé

Des questions sur le produit ?

Vous pouvez joindre le service technique d'Elsner Elektronik au
Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-250 ou
service@elsner-elektronik.de

Nous avons besoin des informations suivantes pour traiter votre demande de service :

- Type d'appareil (désignation du modèle ou numéro d'article)
- Description du problème
- Numéro de série ou version du logiciel
- Source d'approvisionnement (revendeur/installateur qui a acheté l'appareil chez Elsner Elektronik)

En cas de questions sur les fonctions KNX :

- Version de l'application de l'appareil
- Version ETS utilisée pour le projet

elsner

Elsner Elektronik GmbH Technologie de la commande et de l'automatisation
Sohlengrund 16
75395 Ostelsheim
Allemagne
Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20
info@elsner-elektronik.de
www.elsner-elektronik.de