



Sewi KNX L-Pr

Détecteur de présence avec capteur de luminosité

Numéros d'article 70396 (blanc), 70696 (noir foncé)



| | |
|---|-----------|
| 1. Description | 3 |
| 1.0.1. Contenu de la livraison | 3 |
| 1.1. Caractéristiques techniques | 3 |
| 2. Consignes de sécurité et d'utilisation | 4 |
| 3. Installation | 5 |
| 3.1. Emplacement de montage et préparation | 5 |
| 3.1.1. Zone de détection du capteur de présence | 5 |
| 3.2. Raccordement | 6 |
| 3.2.1. Montage de la platine | 6 |
| 3.2.2. Montage | 7 |
| 4. Mise en service | 8 |
| 4.1. Configurer l'adresse de l'appareil | 8 |
| 5. Maintenance | 8 |
| 6. Elimination | 8 |
| 7. Protocole de transmission | 9 |
| 7.1. Liste de tous les objets de communication | 9 |
| 8. Réglage des paramètres | 18 |
| 8.1. Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension | 18 |
| 8.2. Réglages généraux | 18 |
| 8.3. Détecteur de mouvements | 19 |
| 8.3.1. Master 1/2/3/4 | 20 |
| 8.3.2. Définir la communication entre Master et Slave | 24 |
| 8.4. Réglage de l'éclairage | 25 |
| 8.5. Valeur mesurée de la luminosité | 28 |
| 8.6. Seuils de luminosité | 29 |
| 8.6.1. Seuil 1/2/3/4 | 29 |
| 8.7. Nuit | 31 |
| 8.8. Calculateur | 32 |
| 8.8.1. Calculateur 1-8 | 33 |
| 8.9. Logique | 36 |
| 8.9.1. ET logique 1-8 et OU logique 1-8 | 37 |
| 8.9.2. Entrées de connexion de la logique ET | 39 |
| 8.9.3. Entrées de connexion de la logique OU | 41 |

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.

Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

Explication des symboles contenus dans le présent manuel



Consignes de sécurité.



Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords électriques, composants, etc.

DANGER !

... signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

AVERTISSEMENT !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

ATTENTION !

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est pas évitée.



ATTENTION !

... signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.

ETS

Les préréglages des paramètres sont soulignés dans les tableaux ETS.

1. Description

Le **Capteur Sewi KNX L-Pr** pour le système de bus KNX détecte la luminosité et la présence de personnes dans la pièce. La valeur mesurée de la luminosité peut être utilisée pour la commande des sorties de commutation dépendant des valeurs limites. Via les portes logiques ET et les portes logiques OU, les états peuvent être reliés. Les modules multifonctions modifient les données d'entrée si besoin par calculs, interrogation d'une condition ou conversion du type de point de donnée.

Fonctions :

- **Mesure de la luminosité** avec **réglage de la luminosité**
- **La présence de personnes est détectée**
- **Valeurs limites** réglables par paramètres ou via les objets de communication
- **8 portes logiques ET et 8 portes logiques OU** avec chacune 4 entrées.
Comme entrées pour les portes logiques, tous les événements de commutation ainsi que 16 entrées logiques sous forme d'objets de communication peuvent être utilisés. La sortie de chaque porte logique peut être configurée au choix comme 1 bit ou 2 x 8 bits
- **8 modules multifonctions** (calculateur) pour la modification des données d'entrée par calculs, par interrogation d'une condition ou par conversion du type de donnée

La configuration se réalise par le logiciel KNX ETS. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement sur la page d'accueil de Elsner Elektronik


www.elsner-elektronik.de dans le menu « service ».

1.0.1. Contenu de la livraison

- Capteur combiné

1.1. Caractéristiques techniques

| Généralités : | |
|-------------------------|--|
| Boîtier | Matière plastique |
| Couleurs | <ul style="list-style-type: none"> • Blanc similaire à blanc de sécurité RAL 9003 (socle)/ blanc gris RAL 9002 (couvercle) • Noir foncé RAL 9005 |
| Montage | Apparent, montage au plafond |
| Dimensions Ø x hauteur | env. 105 mm x env. 32 mm |
| Indice de protection | IP 30 |
| Poids | env. 50 g |
| Température ambiante | -20...+60°C |
| Hygrométrie ambiante | 5...95% HR, sans condensation |
| Température de stockage | -20...+70°C |
| Bus KNX : | |
| Fluide KNX | TP1-256 |

| | |
|--|---|
| Mode de configuration | Mode S |
| Adresses de groupe | max. 2000 |
| Attributions | max. 2000 |
| Objets de communication | 230 |
| Tension nominale KNX | 30 V  SELV |
| Consommation de courant KNX | max. 10 mA |
| Raccordement | Bornes enfichables KNX |
| Durée après rétablissement de la tension de bus jusqu'à ce que les données soient reçues | env. 5 secondes |
| Capteurs : | |
| Capteur de luminosité : | |
| Plage de mesure | 0 Lux ... 2 000 Lux (des valeurs plus élevées peuvent être mesurées et sorties) |
| Résolution | 1 Lux avec 0...2 000 Lux |
| Capteur de présence : | |
| Méthode de détection | Méthode infrarouge passive (PIR) |
| Angle de détection | env. 94° x 82° (voir aussi <i>Zone de détection du capteur de présence</i>) |
| Portée des commandes | env. 5 m |

Le produit est en conformité avec les normes des directives U.E.

2. Consignes de sécurité et d'utilisation



L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens agréés.



ATTENTION ! Tension électrique !

L'appareil contient des composants sous tension sans protection.

- Inspectez l'appareil avant de l'installer pour vérifier qu'il n'est pas endommagé. Ne mettre en service que des appareils non endommagés.
- Respecter les directives, règlements et dispositions en vigueur au niveau local en matière d'installation électrique.
- Mettez immédiatement l'appareil ou le système hors service et sécurisez-le afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'un fonctionnement sans danger n'est plus garanti.

Utilisez l'appareil exclusivement pour l'automatisation des bâtiments et respectez le mode d'emploi. Une utilisation incorrecte, des modifications apportées à l'appareil ou le non-respect du mode d'emploi invalident toute garantie ou droit à la garantie.

N'utilisez l'appareil qu'en tant qu'installation fixe, c'est-à-dire uniquement en état monté et après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service et uniquement dans l'environnement prévu à cet effet.

La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d'éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

3. Installation

3.1. Emplacement de montage et préparation



Installer et utiliser uniquement dans des locaux secs !

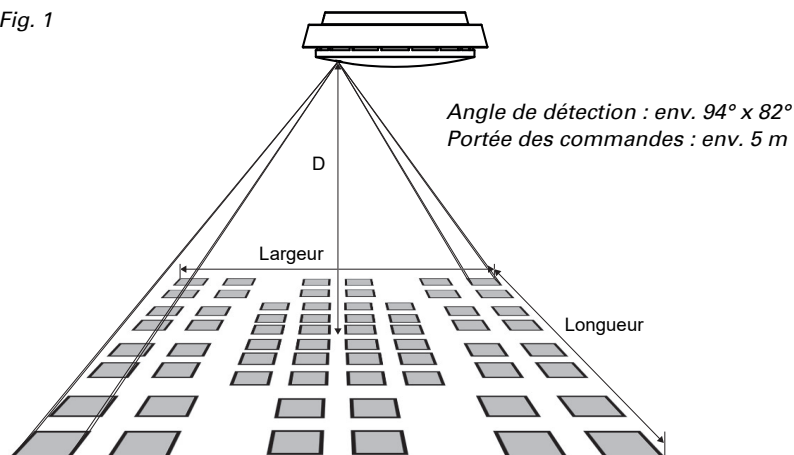
Éviter la condensation.

Le **Capteur Sewi KNX L-Pr** est installé apparent au plafond.

Pour détecter la présence de personnes assurez-vous que la zone souhaitée est couverte par l'angle de détection du capteur et qu'aucun obstacle n'empêche la détection.

3.1.1. Zone de détection du capteur de présence

Fig. 1



| Distance D | Longueur | Largeur |
|------------|-------------|-------------|
| 2,50 m | env. 5,40 m | env. 4,30 m |
| 3,50 m | env. 7,50 m | env. 6,10 m |

3.2. Raccordement



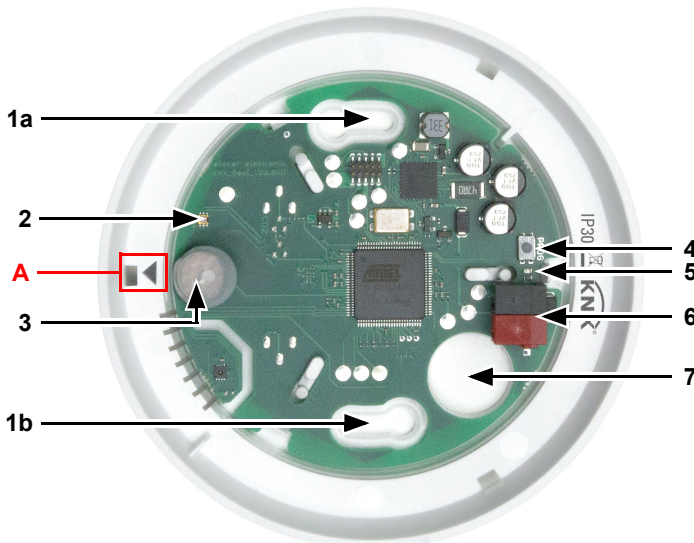
Lors de l'installation et de la pose des câbles sur le raccordement KNX, les directives et normes applicables pour les circuits SELV doivent être respectées!

Le **Capteur Sewi KNX L-Pr** est monté en saillie, mais il peut également être vissé sur un boîtier encastré.

Si le **Capteur Sewi KNX L-Pr** est installé sur un boîtier encastré, il ne doit pas y avoir de câblage avec 230 V dessus.

3.2.1. Montage de la platine

Fig. 2



- 1 a+b Troux oblongs pour fixation (espacement des trous 60 mm)
- 2 Capteur de luminosité
- 3 Capteur de présence
- 4 Bouton-poussoir de programmation
- 5 LED de programmation
- 6 Borne CNX BUS +/-
- 7 Passage du câble
- A Marquage pour aligner le couvercle

3.2.2. Montage

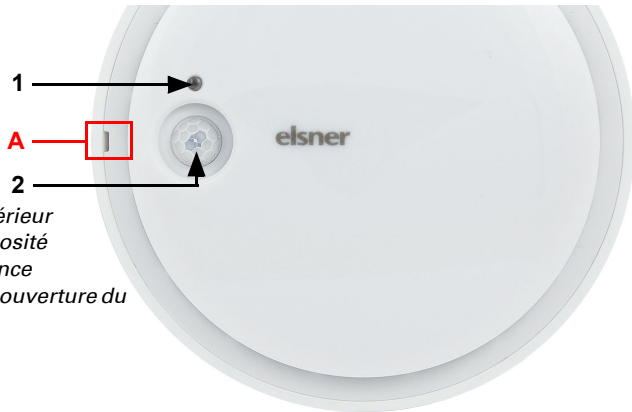


Fig. 3 Boîtier de l'extérieur

1 Capteur de luminosité

2 Capteur de présence

A Évidement pour l'ouverture du boîtier



Fig. 4

Ouvrez le boîtier. Pour ce faire, enlevez avec précaution le couvercle du socle. Posez sur l'évidement, par ex. avec un tournevis plat.

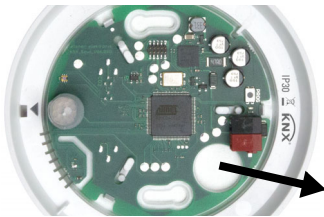


Fig. 5

Faites passer le câble de bus à travers le passage de câble dans le socle.

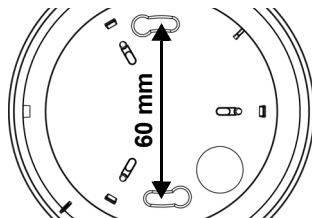


Fig. 6

Vissez le socle au plafond.

Espacement des trous 60 mm.

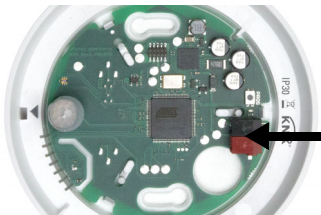


Fig. 7

Raccordez le bus KNX à la borne KNX.



Fig. 8

Fermez le boîtier en appliquant le couvercle et en l'enclenchant. Pour ce faire, alignez l'évidement du couvercle au marquage du socle (le détecteur de présence doit dépasser de l'ouverture dans le couvercle).

4. Mise en service

Le capteur de luminosité, le détecteur de présence et les fentes d'aération latérales ne doivent pas être encrassés, peints ou couverts.

Après établissement de la tension de bus, l'appareil se trouve dans la phase d'initialisation pendant 5 secondes. Pendant ce délai, aucune information ne peut être reçue ou envoyée via le bus.

Le détecteur de présence a une phase de démarrage d'environ 15 secondes, au cours de laquelle la présence de personnes n'est pas détectée.

4.1. Configurer l'adresse de l'appareil

L'adresse individuelle est attribuée via le ETS. Pour cela, il y a un bouton avec une LED de contrôle sur l'appareil (Fig. 2, n° 4+5).

L'appareil est livré avec l'adresse de bus 15.15.255. Une adresse différente peut être programmée en utilisant le ETS.

5. Maintenance

En général, il suffit d'essuyer l'appareil deux fois par an avec un chiffon doux et sec si nécessaire.

6. Elimination

Après utilisation, l'appareil doit être éliminé conformément aux dispositions légales. Ne le jetez pas avec les ordures ménagères !

7. Protocole de transmission

Unités :

Luminosité en lux

7.1. Liste de tous les objets de communication

Abréviations des bannières :

K Communication

L Lire

S Écrire

Û Transmettre

A Actualiser

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|-----|---|-----------------|-----------|-----------------------------|-----------|
| 1 | Version du logiciel | Sortie | L-CT | [217.1] DPT_Version | 2 octets |
| 96 | Valeur mesurée de la luminosité | Sortie | L-CT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 99 | Facteur de correction luminosité | Entrée / Sortie | LECT | [14.5] DPT_Valeur_Amplitude | 4 octets |
| 129 | Capteur luminosité 2 seuil 1 : Valeur absolue | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 130 | Capteur luminosité 2 seuil 1 : (1 :+ 0 :-) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 131 | Capteur luminosité 2 seuil 1 : Temporisation de 0 à 1 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 132 | Capteur luminosité 2 seuil 1 : Temporisation de 1 à 0 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 133 | Capteur luminosité 2 seuil 1 : Sortie TOR | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 134 | Capteur luminosité 2 seuil 1 : Blocage sortie TOR | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 136 | Capteur luminosité 2 seuil 2 : Valeur absolue | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 137 | Capteur luminosité 2 seuil 2 : (1 :+ 0 :-) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 138 | Capteur luminosité 2 seuil 2 : Temporisation de 0 à 1 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 139 | Capteur luminosité 2 seuil 2 : Temporisation de 1 à 0 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 140 | Capteur luminosité 2 seuil 2 : Sortie TOR | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|--|--------------------|-----------|----------------------------|-----------|
| 141 | Capteur luminosité 2 seuil 2 : Blocage sortie TOR | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 143 | Capteur luminosité 2 seuil 3 : Valeur absolue | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 144 | Capteur luminosité 2 seuil 3 : (1 :+ 0 :-) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 145 | Capteur luminosité 2 seuil 3 : Temporisation de 0 à 1 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 146 | Capteur luminosité 2 seuil 3 : Temporisation de 1 à 0 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 147 | Capteur luminosité 2 seuil 3 : Sortie TOR | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 148 | Capteur luminosité 2 seuil 3 : Blocage sortie TOR | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 150 | Capteur luminosité 2 seuil 4 : Valeur absolue | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 151 | Capteur luminosité 2 seuil 4 : (1 :+ 0 :-) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 152 | Capteur luminosité 2 seuil 4 : Temporisation de 0 à 1 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 153 | Capteur luminosité 2 seuil 4 : Temporisation de 1 à 0 | Entrée | -EC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 154 | Capteur luminosité 2 seuil 4 : Sortie TOR | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 155 | Capteur luminosité 2 seuil 4 : Blocage sortie TOR | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 251 | Obscurité : Sortie TOR | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 252 | Obscurité : Délai de commutation sur Nuit | Entrée | -EC- | [7 005] DPT_-TimePeriodSec | 2 octets |
| 253 | Obscurité : Délai de commutation sur jour | Entrée | -EC- | [7 005] DPT_-TimePeriodSec | 2 octets |
| 1141 | Calculateur 1 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1142 | Calculateur 1 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1143 | Calculateur 1 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1144 | Calculateur 1 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1145 | Calculateur 1 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1146 | Calculateur 1 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_ASCII | 14 octets |
| 1147 | Calculateur 1 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1148 | Calculateur 1 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1149 | Calculateur 2 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1150 | Calculateur 2 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|--|----------|-----------|-----------------------------|-----------|
| 1151 | Calculateur 2 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1152 | Calculateur 2 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1153 | Calculateur 2 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1154 | Calculateur 2 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1155 | Calculateur 2 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1156 | Calculateur 2 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1157 | Calculateur 3 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1158 | Calculateur 3 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1159 | Calculateur 3 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1160 | Calculateur 3 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1161 | Calculateur 3 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1162 | Calculateur 3 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1163 | Calculateur 3 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1164 | Calculateur 3 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1165 | Calculateur 4 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1166 | Calculateur 4 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1167 | Calculateur 4 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1168 | Calculateur 4 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1169 | Calculateur 4 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1170 | Calculateur 4 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1171 | Calculateur 4 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1172 | Calculateur 4 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1173 | Calculateur 5 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1174 | Calculateur 5 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1175 | Calculateur 5 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1176 | Calculateur 5 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1177 | Calculateur 5 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1178 | Calculateur 5 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1179 | Calculateur 5 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1180 | Calculateur 5 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1181 | Calculateur 6 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1182 | Calculateur 6 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1183 | Calculateur 6 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|--|----------|-----------|-----------------------------|-----------|
| 1184 | Calculateur 6 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1185 | Calculateur 6 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1186 | Calculateur 6 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1187 | Calculateur 6 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1188 | Calculateur 6 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1189 | Calculateur 7 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1190 | Calculateur 7 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1191 | Calculateur 7 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1192 | Calculateur 7 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1193 | Calculateur 7 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1194 | Calculateur 7 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1195 | Calculateur 7 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1196 | Calculateur 7 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1197 | Calculateur 8 : Entrée E1 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1198 | Calculateur 8 : Entrée E2 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1199 | Calculateur 8 : Entrée E3 | Entrée | LECT | Selon réglage | 4 octets |
| 1200 | Calculateur 8 : Sortie A1 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1201 | Calculateur 8 : Sortie A2 | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1202 | Calculateur 8 : Texte de condition | Sortie | L-CT | [16.0] DPT_String_AS-CII | 14 octets |
| 1203 | Calculateur 8 : Statut de surveillance | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1204 | Calculateur 8 : Blocage (1 : bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1391 | Entrée logique 1 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1392 | Entrée logique 2 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1393 | Entrée logique 3 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1394 | Entrée logique 4 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1395 | Entrée logique 5 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1396 | Entrée logique 6 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1397 | Entrée logique 7 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1398 | Entrée logique 8 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1399 | Entrée logique 9 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1400 | Entrée logique 10 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1401 | Entrée logique 11 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1402 | Entrée logique 12 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1403 | Entrée logique 13 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1404 | Entrée logique 14 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |

| N°. | Texte | Fonction | Ban- nières | Type DPT | Dimen- sion |
|------|---------------------------------|----------|----------------|---------------------------------|----------------|
| 1405 | Entrée logique 15 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1406 | Entrée logique 16 | Entrée | -EC- | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1411 | logique 1 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1412 | logique 1 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1413 | logique 1 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1414 | logique 1 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1415 | logique 2 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1416 | logique 2 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1417 | logique 2 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1418 | logique 2 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1419 | logique 3 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1420 | logique 3 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1421 | logique 3 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1422 | logique 3 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1423 | logique 4 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1424 | logique 4 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1425 | logique 4 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1426 | logique 4 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1427 | logique 5 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1428 | logique 5 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1429 | logique 5 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1430 | logique 5 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1431 | logique 6 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1432 | logique 6 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1433 | logique 6 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1434 | logique 6 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1435 | logique 7 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1436 | logique 7 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|---------------------------------|----------|-----------|---------------------------------|-----------|
| 1437 | logique 7 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1438 | logique 7 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1439 | logique 8 ET : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1440 | logique 8 ET : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1441 | logique 8 ET : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1442 | logique 8 ET : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1443 | Logique 1 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1444 | Logique 1 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1445 | Logique 1 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1446 | Logique 1 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1447 | Logique 2 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1448 | Logique 2 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1449 | Logique 2 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1450 | Logique 2 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1451 | Logique 3 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1452 | Logique 3 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1453 | Logique 3 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1454 | Logique 3 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1455 | Logique 4 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1456 | Logique 4 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1457 | Logique 4 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1458 | Logique 4 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1459 | Logique 5 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1460 | Logique 5 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1461 | Logique 5 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1462 | Logique 5 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1463 | Logique 6 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1464 | Logique 6 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_- Value_1_Ucount | 1 octet |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|---|-----------------|-----------|-----------------------------|-----------|
| 1465 | Logique 6 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_-Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1466 | Logique 6 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1467 | Logique 7 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1468 | Logique 7 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_-Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1469 | Logique 7 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_-Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1470 | Logique 7 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1471 | Logique 8 OU : Sortie TOR 1 bit | Sortie | L-CT | [1.2] DPT_Bool | 1 bit |
| 1472 | Logique 8 OU : Sortie A 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_-Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1473 | Logique 8 OU : Sortie B 8 bit | Sortie | L-CT | [5.010] DPT_-Value_1_Ucount | 1 octet |
| 1474 | Logique 8 OU : Blocage | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1520 | Détecteur de mouvement : Objet de test | Sortie | L-CT | [14] 14.xxx | 4 octets |
| 1521 | Détecteur de mouvement : Déverrouillage objet de test (1 = déverrouillage) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1522 | Détecteur de mouvement : Slave : Blocage (1 = bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1524 | Détecteur de mouvement : Slave : Signal | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1525 | Détecteur de mouvement : Slave : Réinitialisation cycle | Entrée | -EC- | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1531 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Luminosité seuil marche | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Value_Lux | 2 octets |
| 1532 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Luminosité seuil arrêt | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Value_Lux | 2 octets |
| 1533 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Temporisation luminosité | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1534 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Sortie | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1535 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Temporisation activation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1536 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Temporisation désactivation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1537 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Signal Slave | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1538 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Réinitialisation cycle Slave | Sortie | --CT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|--|-----------------|-----------|--------------------------|-----------|
| 1539 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Blocage (1 = bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1540 | Détecteur de mouvement : Master 1 : Central arrêt | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1541 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Luminosité seuil marche | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Value_Lux | 2 octets |
| 1542 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Luminosité seuil arrêt | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Value_Lux | 2 octets |
| 1543 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Temporisation luminosité | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1544 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Sortie | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1545 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Temporisation activation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1546 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Temporisation désactivation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1547 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Signal Slave | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1548 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Réinitialisation cycle Slave | Sortie | --CT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1549 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Blocage (1 = bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1550 | Détecteur de mouvement : Master 2 : Central arrêt | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1551 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Luminosité seuil marche | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Value_Lux | 2 octets |
| 1552 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Luminosité seuil arrêt | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Value_Lux | 2 octets |
| 1553 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Temporisation luminosité | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1554 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Sortie | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1555 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Temporisation activation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1556 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Temporisation désactivation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1557 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Signal Slave | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1558 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Réinitialisation cycle Slave | Sortie | --CT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1559 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Blocage (1 = bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|--|-----------------|-----------|---------------------------|-----------|
| 1560 | Détecteur de mouvement : Master 3 : Central arrêt | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1561 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Luminosité seuil marche | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 1562 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Luminosité seuil arrêt | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 1563 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Temporisation luminosité | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1564 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Sortie | Sortie | L-CT | Selon réglage | 4 octets |
| 1565 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Temporisation activation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1566 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Temporisation désactivation | Entrée | LEC- | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1567 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Signal Slave | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1568 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Réinitialisation cycle Slave | Sortie | --CT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1569 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Blocage (1 = bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1570 | Détecteur de mouvement : Master 4 : Central arrêt | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1581 | Régulateur lumière : Valeur de consigne luminosité | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 1582 | Régulateur lumière : Temporisation arrêt | Entrée / Sortie | LECT | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1583 | Régulateur lumière : Marche / arrêt (1 = marche 0 = arrêt) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1584 | Régulateur lumière : Niveau de variation | Entrée | LECT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1586 | Régulateur lumière : Écart entre la valeur de consigne - réelle | Entrée / Sortie | LECT | [9.4] DPT_Valeur_Lux | 2 octets |
| 1587 | Régulateur lumière : Temps de compensation | Entrée / Sortie | LECT | [7.5] DPT_Time-PeriodSec | 2 octets |
| 1588 | Régulateur lumière : Valeur de réglage | Entrée / Sortie | L-CT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1589 | Régulateur lumière : Commutation | Sortie | L-CT | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1590 | Régulateur lumière : Variation | Sortie | L-CT | [3.7] DPT_Control_Dimming | 4 bit |
| 1591 | Régulateur lumière : Luminosité en % | Sortie | L-CT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |

| N°. | Texte | Fonction | Bannières | Type DPT | Dimension |
|------|---|-----------------|-----------|---------------------------|-----------|
| 1592 | Régulateur lumière : Rétro signal commutation | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1593 | Régulateur lumière : Rétro signal commutation | Entrée | -EC- | [3.7] DPT_Control_Dimming | 4 bit |
| 1594 | Régulateur lumière : Rétro signal luminosité en % | Entrée | -ECT | [5.1] DPT_Scaling | 1 octet |
| 1595 | Régulateur lumière : Interruption temporisation | Entrée / Sortie | LECT | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 octets |
| 1596 | Régulateur lumière : Poursuite | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |
| 1597 | Régulateur lumière : Blocage (1 = bloquer) | Entrée | -EC- | [1.1] DPT_Switch | 1 bit |

8. Réglage des paramètres

8.1. Comportement en cas de panne de secteur/ du retour de tension

Comportement en cas de panne d'alimentation du bus :

L'appareil ne transmet rien.

Comportement au retour de la tension de bus ou de la tension auxiliaire et suivant la programmation ou la réinitialisation :

L'appareil transmet toutes les valeurs de sortie de commutation mesurées conformément au comportement de transmission configuré dans le bloc des paramètres avec les temporisations qui sont déterminées dans le bloc de paramètres « Réglages généraux ».

8.2. Réglages généraux

Déterminez les caractéristiques de base de la transmission de données.

| Temporisation de transmission après la mise sous tension et la programmation pour : | |
|---|---|
| les valeurs mesurées | <u>5 s</u> • ... • 2 h |
| Seuils et sorties TOR | <u>5 s</u> • ... • 2 h |
| Objets de calcul | <u>5 s</u> • ... • 2 h |
| Objets logiques | <u>5 s</u> • ... • 2 h |
| Taux maximal de télégrammes | <ul style="list-style-type: none"> • 1 message par seconde • ... • <u>5 messages par seconde</u> • ... • 20 messages par seconde |

8.3. Détecteur de mouvements

Le détecteur de mouvement détecte un mouvement sur la base de différences de température. Assurez-vous que le message « aucun mouvement » ait été envoyé au bus avec environ 5 secondes de temporisation. Après la mise sous tension de service et après la réinitialisation, il se passe environ 15 secondes jusqu'à ce que le détecteur soit opérationnel.

Activez l'**objet test**, si vous voulez tester la détection de mouvement au cours de la mise en service.

Avec l'objet de test actif, vous pouvez paramétrer l'évaluation de l'objet de déverrouillage, la valeur avant la première communication ainsi que le type et la valeur de l'objet de test.

| | |
|--|---|
| Utiliser l'objet de test | <u>Non</u> • Oui |
| <i>Si l'objet de test est utilisé :</i> | |
| Évaluation de l'objet de déverrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • à la valeur 1 : débloquer à la valeur 0: <u>verrouiller</u> • à la valeur 0 : verrouiller à la valeur 1 : débloquer |
| Valeur avant la première communication | 0 • <u>1</u> |
| Type d'objet de test | <ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet (0...255) • 1 octet (0%...100%) • 1 octet (0°...360°) 1 octet (0...63) appel de scène • 2 octets compteur sans signe • 2 octets compteur avec signe • Virgule flottante 2 octets • 4 octets compteur sans signe • 4 octets compteur avec signe • Virgule flottante 4 octets |
| Valeur de l'objet de test au mouvement | Par ex. 0 • <u>1</u> [en fonction du type de test] |
| Valeur de l'objet de test sans mouvement | Par ex. <u>0</u> • 1 [en fonction du type de test] |

Spécifiez si le détecteur de mouvement doit opérer en tant que **Master ou Slave**.

Pour un dispositif Master, les réponses à la détection de mouvement ont été enregistrés dans les paramètres de réglage Master 1 à 4. Ainsi, Master commande jusqu'à quatre luminaires différents, les scènes, etc., et contrôle aussi en option, les détecteurs de mouvements des dispositifs Slave.

Ainsi, le dispositif Slave transmet un détecteur de mouvement via le bus à un Master.

| | |
|------|-----------------------|
| Mode | <u>Slave</u> • Master |
|------|-----------------------|

Détecteur de mouvement en tant que Slave :

Pour l'utiliser, activer Slave.

| | |
|----------------|-------------------------|
| Utiliser Slave | <u>Non</u> • Oui |
|----------------|-------------------------|

En cas de mouvement détecté, l'appareil transmet 1 cycliquement au Master via le bus.

Les informations pour le paramétrage du cycle de transmission Slave et la réinitialisation du cycle sont disponibles dans le chapitre *Définir la communication entre Master et Slave*, page 24.

Réglez le **cycle de transmission** plus court que la temporisation d'arrêt du Master.

| | |
|--|--------------------|
| Cycle de transmission en cas de détection de mouvement (en secondes) | 1...240 ; <u>2</u> |
|--|--------------------|

Paramétrez le **type et la valeur d'objet** pour l'entrée de cycle résiduel Slave par la même opération que l'entrée réinitialisation cycle Master.

| | |
|---------------------------------------|--|
| Type d'objet réinitialisation cycle | <ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet (0%...100%) |
| Réinitialisation cycle pour la valeur | 0 • <u>1</u> et/ou 0...100; <u>1</u> |

Slave peut être **verrouillé** via le bus.

| | |
|--|--|
| Utiliser le blocage | <u>Non</u> • Oui |
| Évaluation de l'objet de blocage | <ul style="list-style-type: none"> • à la valeur 1 : verrouiller à la valeur 0 : <u>débloquer</u> • à la valeur 0 : verrouiller à la valeur 1 : <u>débloquer</u> |
| Valeur avant la première communication | <u>0</u> • 1 |

8.3.1. Master 1/2/3/4

Si l'appareil est réglé en tant que Slave, des paramètres supplémentaires de réglage 1 à 4 Master s'affichent. De cette façon le capteur **Capteur Sewi KNX L-Pr** peut exécuter les quatre fonctions de commande différentes pour la détection de mouvement. Pour utiliser, activez Master.

| | |
|-------------------------|-------------------------|
| Utiliser Master 1/2/3/4 | <u>Non</u> • Oui |
|-------------------------|-------------------------|

Déterminez dans quels cas les **seuils et les temporisations** reçues par objet doivent rester maintenues. Le paramètre n'est pris en compte que si le réglage par objet est activé ci-dessous. Sachez que le réglage « après le retour de tension et de la programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

| | |
|---|--|
| Les temporisations qui sont reçues par objet de communication | |
| Les seuils et les temporisations ne doivent | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> rester maintenues_ • après le retour de tension • après le retour de tension et de la |
| programmation | |

Sélectionnez si le mouvement doit être détecté **toujours ou en fonction de la luminosité**.

| | |
|------------------------|--|
| Détection de mouvement | <u>toujours</u> • en fonction de la luminosité |
|------------------------|--|

Les réglages pour la détection de mouvement en fonction de la luminosité :

La **détection de mouvement luminosité en fonction de la luminosité** peut être utilisée via des valeurs limites de mise en marche-arrêt distinctes ou en fonction de la lumière du jour. Les seuils distincts sont idéaux pour commander les lumières dans les pièces qui sont éclairées uniquement par la lumière artificielle. La commande basée sur la lumière du jour est idéale pour les pièces avec lumière du jour et la lumière artificielle.

| | |
|-----------------------------------|---|
| Détection de mouvement | En fonction de la luminosité |
| Mode en fonction de la luminosité | <ul style="list-style-type: none"> • Valeurs de mise en marche-arrêt distinctes • En fonction de la lumière du jour |

Pour la **détection de mouvement de luminosité en fonction de la luminosité avec des seuils de mise en marche-arrêt distinctes**, activez au besoin les objets pour le réglage des seuils. Spécifiez ensuite la valeur de mise en marche-arrêt (plage de luminosité). La valeur de mise en marche est la valeur en-dessous de laquelle la pièce doit être éclairée en cas de détection de mouvement. La valeur de mise à l'arrêt doit être supérieure à la valeur de luminosité de la pièce éclairée artificiellement.

Si la luminosité ambiante est supérieure à la valeur seuil d'activation mais est toujours inférieure à la valeur seuil de désactivation et que le mouvement persiste ou si un nouveau mouvement est détecté avant expiration du délai de temporisation de la désactivation, le délai de temporisation de la désactivation recommence au début. Ce n'est qu'une fois que la luminosité dépasse la valeur seuil de désactivation qu'il n'y a plus de prolongement du délai de temporisation de la désactivation.

Une fois que la sortie maître détecte la valeur de fin de mouvement, la luminosité doit d'abord devenir inférieure à la valeur seuil d'activation, avant qu'un mouvement ne puisse à nouveau être détecté.

| | |
|---|---|
| Mode en fonction de la luminosité | • Valeurs de mise en marche-arrêt distinctes |
| Seuils configurés via les objets | <u>Non</u> • Oui |
| Activer le capteur en-dessous de lux | 1...5000; <u>200</u> |
| Désactiver le capteur en dessous de lux | 1...5000; <u>500</u> |

Pour la **détection de mouvement en fonction de la lumière du jour** activez si besoin les objets nécessaires au réglage de seuils/hystérèse et temps de temporisations. Entrez alors la valeur de démarrage. Il s'agit là de la valeur en-dessous de laquelle la pièce doit être éclairée en cas de détection de mouvement.

La valeur de mise hors circuit résulte d'une mesure de luminosité, qui est entreprise après la temporisation du détecteur. Réglez la temporisation de telle sorte qu'après, toutes les lumières soient mises en variation ascendante sur la luminosité finale. Pour

la valeur de luminosité mesurée, l'hystérèse est incluse. Si la luminosité ambiante dépasse ultérieurement cette valeur totale, parce que la pièce continue à être éclairée par la lumière naturelle, la commande de mouvement est désactivée.

Si le maître active un éclairage, il mesure la luminosité ambiante après expiration du délai d'attente.

Si la luminosité ambiante est supérieure à la valeur seuil d'activation mais inférieure à la luminosité mesurée + l'hystérèse et que le mouvement persiste ou si un nouveau mouvement est détecté avant expiration du délai de temporisation de la désactivation, le délai de temporisation de la désactivation recommence au début.

Ce n'est qu'une fois que la luminosité dépasse la luminosité mesurée + l'hystérèse qu'il n'y a plus de prolongement du délai de temporisation de la désactivation.

Une fois que la sortie maître détecte la fin du mouvement, la luminosité doit alors devenir inférieure à la valeur seuil d'activation, afin qu'un mouvement puisse à nouveau être détecté.

| | |
|--|--|
| Mode en fonction de la luminosité | • En fonction de la lumière du jour |
| Seuils et hystérèse réglable via les objets | <u>Non</u> • Oui |
| Temps d'attente configuré via les objets | <u>Non</u> • Oui |
| Activer le capteur en-dessous de lux | 1...5000; <u>200</u> |
| Désactiver le capteur au plus tôt après une temporisation de secondes | 0...600; <u>5</u> |
| après la détection de mouvement et au-dessus de la luminosité mesurée plus Hystérèse En lux | 1...5000; <u>200</u> |

Réglages pour tous les modes de détection de mouvement :

Les paramètres suivants peuvent être définis indépendamment du mode de détection de mouvement, donc pour la détection de mouvement «toujours» et «en fonction de la luminosité».

Définissez le mode **de sortie et la valeur**. Les différents modes permettent de commander les lumières commutables (1 bit), les variateurs (1 octet 0-100%), les scènes (1 octet 0 ... 63 & appels de scènes et d'autres fonctions.

| | |
|---------------------------------|---|
| Mode de sortie | <ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet (0...255) • 1 octet (0%...100%) • 1 octet (0°...360°) • 1 octet (0...63) appel de scène • 2 octets compteur sans signe • 2 octets compteur avec signe • Virgule flottante 2 octets • 4 octets compteur sans signe • 4 octets compteur avec signe • Virgule flottante 4 octets |
| Valeur de sortie pour mouvement | Par ex. 0 • <u>1</u> [en fonction du mode de sortie] |

| | |
|----------------------------------|--|
| Valeur de sortie sans mouvement | Par ex. <u>0</u> • 1 [En fonction du mode de sortie] |
| Valeur de sortie au verrouillage | Par ex. <u>0</u> • 1 [En fonction du mode de sortie] |

Spécifiez si les temporisations via les objets peuvent être définis et puis fixez ensuite les **délais de commutation**. Avec la **temporisation de blocage** après l'arrêt, vous empêchez que le capteur ne perçoive une lampe qui s'éteint dans sa plage de détection en tant que modification de température et signale en tant que mouvement.

Le temps de blocage commence dès que la sortie maître a envoyé la valeur de " fin de mouvement ", par ex. la commande " Eclairage éteint ", ou reçoit une commande d'arrêt centralisée. Pendant le délai, le maître ne détecte pas de mouvement et les notifications de mouvement des esclaves ne sont pas enregistrées. Une fois le délai écoulé, le maître envoie le télégramme de réinitialisation de cycle des escaliers.

Exemple d'application :

Selon la situation de montage et l'éclairage, il est possible qu'un détecteur détecte le changement thermique de la lampe lors de l'extinction de la lampe par le maître comme un mouvement. Sans temps de blocage, l'éclairage serait à nouveau allumé immédiatement.

| | |
|---|--|
| Temporisations configurées via les objets (en secondes) | <u>Non</u> • Oui |
| Activation temporisée (Si la temporisation est réglée via les objets : valide jusqu'à la 1ère communication) | <u>0 s</u> • 5 s • 10 s • ... 2 h <i>(Pour la détection de mouvements en fonction de la lumière du jour : valeur fixe 0s)</i> |
| Temporisation désactivation (Si la temporisation est réglée via les objets : valide jusqu'à la 1ère communication) | 0 s • 5 s • <u>10 s</u> • ... 2 h |
| Temporisation de verrouillage pour la détection de mouvement après la temporisation de la mise à l'arrêt en secondes | 0...600 ; <u>2</u> |

Réglez le **comportement de la transmission** de la sortie Master.

| | |
|--|---|
| Comportement de transmission | <ul style="list-style-type: none"> • <u>en cas de modification</u> • en cas de modification sur mouvement • en cas de modification sur aucun mouvement • en cas de modification et cyclique • en cas de modification sur mouvement et cyclique • en cas de modification sur aucun mouvement et Cyclique |
| Cycle <i>(si transmis cycliquement)</i> | 1S • <u>5 s</u> • ... 2 h |

En outre, vous pouvez intégrer à la commande un **signal Slave**, c'est-à-dire un signal d'un autre détecteur de mouvements.

| | |
|--------------------------|------------------|
| Utiliser le signal Slave | <u>Non</u> • Oui |
|--------------------------|------------------|

Le dispositif Slave transmet cycliquement 1 au bus, aussi longtemps qu'un mouvement est détecté. Master le reçoit à l'objet d'entrée « Master » : Slave signale et évalue le signal Slave comme un propre signal de détecteur.

En outre, Master a la possibilité de déclencher une réinitialisation du cycle de transmission Slave.

Les informations pour le paramétrage du cycle de transmission Slave et la réinitialisation du cycle sont disponibles dans le chapitre *Définir la communication entre Master et Slave*, page 24.

Paramétrez immédiatement le **mode et la valeur d'objet** pour la sortie de la réinitialisation de cycle Slave de Master, comme l'entrée résiduelle cycle Slave .

| | |
|---|--|
| Type d'objet réinitialisation cycle Slave | <ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet (0%...100%) |
| Réinitialisation cycle pour la valeur | 0 • <u>1</u> et/ou 0...100; <u>1</u> |

Master peut être **verrouillé** via le bus.

| | |
|--|--|
| Utiliser le blocage | <u>Non</u> • Oui |
| Évaluation de l'objet de blocage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>à la valeur 1 : verrouiller à la valeur 0 : débloquer</u> • <u>à la valeur 0 : verrouiller à la valeur 1 : débloquer</u> |
| Valeur avant la première communication | <u>0</u> • 1 |
| Comportement de sortie | |
| Au blocage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>ne rien transmettre</u> • <u>transmettre la valeur</u> |
| Au déverrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>comme comportement de la transmission</u> • <u>transmettre immédiatement la valeur actuelle</u> |

8.3.2. Définir la communication entre Master et Slave

Cycle de transmission Slave – Temporisation de l'arrêt Master

Définissez le **cycle de transmission** Slave plus court que la mise hors tension Master. Cela garantit que Master n'exécute aucune action de coupure lorsque Slave détecte encore un mouvement.

Réinitialisation cycle de Slave

La réinitialisation cycle de Slave est requise, si une action de coupure Master est déclenchée par l'objet : « Master Central arrêt ».

Lorsque Master exécute une action d'arrêt, il transmet en même temps via l'objet « Master réinitialisation cycle Slave : Réinitialisation cycle Slave un signal au bus. Slave peut recevoir ce signal via l'objet « Slave : Réinitialisation cycle », pour transmettre

immédiatement un signal au bus en cas de détection de mouvement. Master reçoit le signal de détection de mouvement sans avoir à attendre le cycle de transmission Slave suivant.

Sachez que le type d'objet et la valeur pour la réinitialisation entrée réinitialisation cycle de Slave et la sortie réinitialisation cycle Master doivent être paramétrés tout de suite.

Exemple d'utilisation :

Une personne entre dans un couloir, Master détecte ce mouvement et allume la lumière du couloir. En quittant le couloir, cette personne veut éteindre la lumière par bouton-poussoir.

Cependant, pendant ce temps, une autre personne se tient encore dans le couloir, qui est alors détectée par Slave. Celle-ci serait dans l'obscurité et devrait attendre le cycle de transmission suivant de Slave, jusqu'à ce que la lumière se rallume.

Pour éviter cela, la commande de bouton avec l'objet « Master » est : connectée « Central arrêt ». De cette façon, Master transmet une commande de réinitialisation du cycle à Slave, si la lumière est éteinte manuellement. Dans l'exemple, Master rallumerait immédiatement la lumière.

8.4. Réglage de l'éclairage

Pour le réglage de l'éclairage le capteur détecte la luminosité dans la pièce. Activez le réglage de l'éclairage.

| | |
|------------------------|------------------|
| Utiliser la régulation | <u>Non</u> • Oui |
|------------------------|------------------|

Définissez les cas dans lesquels les **données** reçues par objet valeur de consigne, la différence valeur de consigne-réelle, le niveau crépusculaire et les périodes doivent rester maintenus. Sachez que le réglage « après le retour de tension et de la programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine Sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication.

| | |
|---|--|
| Les données reçues par objet | |
| Valeur de consigne, différence valeur de consigne-réelle, niveau crépusculaire et périodes ne doivent | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> rester maintenus • après le retour de tension • après le retour de tension et de la |
| programmation | |

Définissez **la valeur prescrite pour la luminosité de la pièce** et spécifiez si, outre les informations crépusculaires définies ci-après, un objet de distribution doit également être transmis.

| | |
|-------------------------------------|------------------------|
| Valeur prescrite en Lux | 0...60000 ; <u>500</u> |
| Transmettre l'objet de distribution | <u>Non</u> • Oui |

Définissez si le réglage de l'éclairage **est activé par le mouvement et/ou si un objet marche/arrêt est activé**. Pour le réglage en fonction des mouvements, le détecteur de mouvement interne de l'appareil est évalué.

Paramétrez l'évaluation et la valeur de l'objet avant la première communication. Définissez le nombre de secondes pendant lesquelles le réglage continue à fonctionner à l'arrêt du mouvement.

A la fin du réglage soit « rien » peut être transmis (le statut reste inchangé », soit une commande arrêt ou marche (via l'objet de distribution activé ci-dessus) ou une valeur de variation.

| | |
|--|--|
| Le réglage démarre au | <ul style="list-style-type: none"> • <u>mouvement</u> • Objet réception marche/arrêt • Objet réception marche/arrêt ou Mouvement |
| Le réglage s'arrête en cas de | <ul style="list-style-type: none"> • mouvement • <u>Objet réception marche/arrêt</u> • Objet réception marche/arrêt ou Mouvement |
| Évaluation de l'objet | <ul style="list-style-type: none"> • <u>1 = marche 0 = arrêt</u> • 0 = marche 1 = arrêt |
| Valeur d'objet avant la première communication | 0 • <u>1</u> |
| Temporisation arrêt en secondes après l'arrêt du mouvement | 0...1800 ; <u>120</u> |
| Comportement à l'arrêt | <ul style="list-style-type: none"> • ne transmet rien • transmet ordre d'arrêt • transmet ordre marche • transmet valeur |
| Valeur en % | <u>0</u> ...100 |

Définissez à partir de quel écart de la valeur de consigne une **commande de variation doit être transmise**. Spécifiez le **niveau de variation** et le **cycle de répétition** pour la commande de variation.

Déterminez jusqu'à quelle **valeur de rétro signal** de l'actionneur de variation, une commande pour plus clair ou plus sombre est transmise. Ceci définit d'une part le domaine d'application de l'éclairage et d'autre part, après avoir atteint la valeur minimale et/ou maximale, de cette façon il n'y a plus de messages qui soient encore transmis inutilement au bus.

| | |
|--|--|
| Transmet commande de variation, si | <ul style="list-style-type: none"> • <u>entre la valeur réelle et la valeur de consigne de X %</u> <u>si l'écart est supérieur</u> • entre la valeur réelle et la valeur de consigne de X Lux Si l'écart est supérieur |
| l'écart entre la valeur de consigne / réelle en % (En cas d'écart en %) | 1...100 ; <u>20</u> |

| | |
|---|--|
| Valeur de consigne / réelle en lux (En cas d'écart en lux) | 1...2500 ; <u>100</u> |
| Niveau de variation | 100,00% • 50,00% • 25,00% • <u>12,5%</u> • 6,25% • 3,13% • 1,56% |
| Répétition de la commande de variation en secondes | 1...600 ; <u>6</u> |
| Variation plus clair pour valeur rétro signal en % | 1... <u>100</u> |
| Variation plus sombre pour valeur rétro signal en % | <u>0</u> ...99 |

Le réglage de l'éclairage peut être interrompu par des objets rétro signal **interrup-teurs ou variateurs interrompus**, ce qui signifie que plus rien n'est transmis via la sortie variation. Ainsi le service manuel de l'éclairage est prioritaire.

Paramétrez à quels objets il faut interrompre et quand le réglage doit continuer à fonctionner.

| | |
|---|---|
| Utiliser l'interruption | <u>Non</u> • Oui |
| Interrompre le réglage en cas de | |
| Réception de l'objet de distribution rétro signal | <u>Non</u> • Oui |
| Réception rétro signal de l'objet variateur | <u>Non</u> • Oui |
| Continuer le réglage | <ul style="list-style-type: none"> • après temporisation • <u>en cas de mouvement après temporisation</u> • en cas de réception objet après temporisation • en cas de réception objet ou après temporisation • en cas de mouvement après réception objet • en cas de réception objet ou mouvement après temporisation |
| Temporisation en secondes | 5...72000 (valeur standard en fonction du réglage de « Continuer le réglage ») |
| Valeur objet | 0 • <u>1</u> • 0 ou 1 |

Remarque : Si les critères pour la continuation du programme de réglage ont été remplis, mais que le réglage est justement interrompu ou verrouillé, alors l'arrêt de l'interruption n'a pas d'incidence sur le comportement de l'éclairage.

Le réglage de l'éclairage peut être **verrouillé** via le bus. Contrairement à l'interruption, une commande de distribution ou de valeur de luminosité peut être transmise en cas de blocage. Au déblocage, la valeur de réglage suit la régulation.

| | |
|--|---|
| Utiliser le blocage | <u>Non</u> • Oui |
| Évaluation de l'objet de blocage | <ul style="list-style-type: none"> • à la valeur 1 : verrouiller à la valeur 0 : <u>débloquer</u> • à la valeur 0 : verrouiller à la valeur 1 : débloquer |
| Valeur avant la première communication | <u>0</u> • 1 |
| Comportement de sortie au blocage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>ne transmet rien</u> • transmet ordre d'arrêt • transmet ordre marche • transmet valeur |

8.5. Valeur mesurée de la luminosité

Le capteur **Capteur Sewi KNX L-Pr** détecte la luminosité de la pièce, par exemple pour la commande de l'éclairage.

Réglez le **comportement de transmission** pour la valeur mesurée de la luminosité.

| | |
|--|--|
| Comportement de transmission | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> • cyclique • en cas de modification • en cas de modification et cyclique |
| à partir de la modification en % (si transmis en cas de modification) | 1 ... 100 ; <u>20</u> |
| Cycle de transmission (si transmis cycliquement) | <u>5 s</u> ... 2 h |

La valeur mesurée de la luminosité peut être **corrigée** pour compenser un lieu de montage du capteur plutôt sombre ou très lumineux.

| | |
|--|------------------|
| utiliser la correction de valeur de mesure | <u>Non</u> • Oui |
|--|------------------|

Déterminez dans quels cas les facteurs de correction reçus par objet doivent rester maintenus. Sachez que le réglage « après le retour de tension et de la programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

Entrez alors le facteur de correction de démarrage.

| | |
|--|--|
| Le facteur de correction reçu par objet de communication ne doit | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> rester maintenu_ • après le retour de tension • après le retour de tension et de la |
|--|--|

| | |
|---|---------------------------|
| programmation | |
| Facteur de correction de démarrage en 0,001 valable jusqu'à la 1ère communication | 1 ... 10000 ; <u>1000</u> |

Exemples :

Pour un facteur 1.234, la valeur du paramètre est 1234.

Pour un facteur 0.789, la valeur du paramètre est 789.

Pour un facteur 1,2 et une valeur mesurée 1000 lux, la valeur transmise est de 1200 lux.

8.6. Seuils de luminosité

Activez les seuils de luminosité nécessaires (quatre maximum). Les menus pour le réglage supplémentaire des seuils s'affichent alors.

| | |
|---------------|------------------|
| Seuil 1/2/3/4 | <u>Non</u> • Oui |
|---------------|------------------|

8.6.1. Seuil 1/2/3/4

Valeur limite

Déterminez dans quels cas les valeurs limites reçues par objet et les temps de temporisation doivent être maintenus. Le paramètre n'est pris en compte que si la définition/le réglage par objet est activé ci-dessous. Sachez que le réglage « après retour de tension et programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

| | |
|---|---|
| Maintener | |
| les valeurs limites et les temporisations reçues par objet de communication | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> • après le rétablissement de la tension • après le rétabliss. de la tension et programmation |

Déterminez si la valeur limite doit être prescrite par paramètre ou via un objet de communication.

| | |
|-----------------------------------|---|
| Présélection de valeur limite par | <u>Paramètres</u> • Objets de communication |
|-----------------------------------|---|

Si la **valeur limite par paramètre** est prescrite, la valeur est ajustée.

| | |
|----------------------|------------------------|
| Valeur limite en lux | 1 ... 5000; <u>200</u> |
|----------------------|------------------------|

Si la **valeur limite par objet de communication** est prescrite, alors la valeur de démarrage, la valeur limite de l'objet et le type de modification de la valeur limite sont ajustés.

| | |
|---|------------------------|
| Valeur limite de départ en lux s'applique jusqu'à la 1ère communication | 1 ... 5000; <u>200</u> |
|---|------------------------|

| | |
|---|--|
| Valeur limite de l'objet (min) en Lux | <u>1</u> ... 5000 |
| Valeur limite de l'objet (max) en Lux | 1 ... <u>5000</u> |
| Type de modification de valeur limite | <u>Valeur absolue</u> • Augmentation / baisse |
| Pas de progression en Lux (en cas de modification par augmentation / baisse) | 1 • 2 • 5 • 10 • 20 • 50 • <u>100</u> • 200 • 500 • 1000 |

Dans les deux types de présélection de valeur limite, l'hystérèse est ajustée.

| | |
|--|------------------------|
| Réglage de l'hystérèse | in % • <u>absolue</u> |
| Hystérèse en % de la valeur limite (en cas de réglage en %) | 0 ... 100 ; <u>50</u> |
| Hystérèse en lux (en cas de réglage absolu) | 0 ... 5000; <u>200</u> |

Sortie de commutation

Déterminez quelle valeur la sortie émet si la valeur limite est inférieure ou supérieur à ce qui est prescrit. Réglez la temporisation pour la mise sous tension et dans quels cas la sortie de commutation transmet.

| | |
|---|--|
| La sortie est pour (VL = valeur limite) | <ul style="list-style-type: none"> • VL au-dessus = 1 VL - hyst. au-dessous = 0 • VL au-dessus = 0 VL - hyst. au-dessous = 1 • <u>VL au-dessous = 1</u> VL + hyst. au-dessous = <u>0</u> • VL au-dessous = 0 VL + hyst. au-dessous = 1 |
| Les temporisations peuvent être configurées par les objets (en secondes) | <u>Non</u> • Oui |
| Temporisation de 0 à 1 | <u>aucune</u> • 1 s ... 2 h |
| Temporisation de 1 à 0 | <u>aucune</u> • 1 s ... 2 h |
| La sortie de commutation transmet | <ul style="list-style-type: none"> • <u>en cas de modification</u> • en cas de modification sur 1 • en cas de modification sur 0 • en cas de modification et par cycle • en cas de modification sur 1 et par cycle • en cas de modification sur 0 et par cycle |
| Cycle (si transmis par cycle) | <u>5 s</u> ... 2 h |

Verrouillage

Activez si besoin le verrouillage de la sortie de commutation et déterminez ce qu'un 1 ou 0 signifie à l'entrée de verrouillage et ce qui se passe en cas de verrouillage.

| | |
|--|---|
| Utiliser le verrouillage de la sortie de commutation | <u>Non</u> • Oui |
| Évaluation de l'objet de verrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pour la valeur 1 : verrouiller pour la valeur 0 : déverrouiller</u> • Pour la valeur 0 : verrouiller pour la valeur 1 : déverrouiller |
| Valeur de l'objet de verrouillage avant la 1ère communication | <u>0</u> • 1 |
| Action en cas de verrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne transmettre aucun télégramme</u> • transmettre 0 • 1 envoyer |
| Action en cas de déverrouillage (avec délai de déverrouillage de 2 secondes) | [en fonction du réglage de « Message de la sortie de commutation »] |

Le comportement de la sortie de commutation au déverrouillage dépend de la valeur du paramètre « La sortie de commutation transmet » (voir « sortie de commutation »)

| | |
|--|---|
| La sortie de commutation transmet un message en cas de modification | n'envoyer aucun message • Envoyer le statut de la sortie commutation |
| La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 1 | n'envoyer aucun message • si la sortie de commutation = 1 → transmet 1 |
| La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 0 | n'envoyer aucun message • si la sortie de commutation = 0 → transmet 0 |
| La sortie de commutation transmet un message en cas de modification et par cycle | Transmet le statut de la sortie de commutation |
| La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 1 et par cycle | si la sortie de commutation = 1 → transmet 1 |
| La sortie de commutation transmet un message en cas de modification sur 0 et par cycle | si la sortie de commutation = 0 → transmet 0 |

8.7. Nuit

Activez si besoin la détection de nuit.

| | |
|-------------------------------|-------------------------|
| Utiliser la détection de nuit | <u>Non</u> • Oui |
|-------------------------------|-------------------------|

Déterminez dans quels cas les temps de temporisation reçus par objet doivent être maintenus. Le paramètre n'est pris en compte que si le réglage par objet est activé ci-

dessous. Sachez que le réglage « après remise sous tension et programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

| | |
|--|---|
| Maintenir | |
| les temporisations reçues par objet de communication | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> • après le rétablissement de la tension • après le rétabliss. de la tension et programmation |

Déterminez en-dessous quelle luminosité l'appareil « Nuit » détecte et avec quelle hystérèse ceci est affiché.

| | |
|----------------------------------|-----------------------|
| Nuit est détecté à partir de lux | 1 ... 1000; <u>10</u> |
| Hystérèse en lux | 0 ... 500; <u>5</u> |

Réglez la temporisation pour la mise sous tension dans quels cas la sortie de commutation transmet et quelle valeur est affichée avec la nuit.

| | |
|--|--|
| Les temporisations peuvent être configurées par les objets (en secondes) | <u>Non</u> • Oui |
| Retard de commutation sur Nuit | <u>aucune</u> • 1 s ... 2 h |
| Temporisation de commutation sur jour | <u>aucune</u> • 1 s ... 2 h |
| La sortie de commutation transmet | <ul style="list-style-type: none"> • <u>en cas de modification</u> • en cas de modification sur nocturne • en cas de modification sur jour • en cas de modification et par cycle • en cas de modification sur nocturne et par cycle • en cas de modification sur jour et par cycle |
| Cycle de transmission (si transmis par cycle) | <u>5 s</u> ... 2 h |
| Valeur objet nocturne | 0 • <u>1</u> |

8.8. Calculateur

Activez le calculateur multifonctionnel avec lequel il est possible de modifier les données d'entrée par calcul, interrogation d'une condition ou conversion du type de point de données. Les menus pour l'autre réglage du calculateur s'affichent alors.

| | |
|-----------------------------|-----------------|
| Calculateur 1/2/3/4/5/6/7/8 | <u>No</u> • Oui |
|-----------------------------|-----------------|

8.8.1. Calculateur 1-8

Déterminez dans quels cas les valeurs d'entrée reçues par objet doivent être maintenues. Sachez que le réglage « après remise sous tension et programmation » ne doit pas être utilisé pour la première mise en service, étant donné que les réglages d'usine sont toujours utilisés jusqu'à la 1ère communication (le réglage via les objets est ignoré).

| | |
|--|---|
| Maintener | |
| les valeurs d'entrée reçues par objet de communication | <ul style="list-style-type: none"> • <u>pas</u> • après le rétablissement de la tension • après le rétabliss. de la tension et programmation |
| | |

Sélectionnez la fonction et réglez le type d'entrée et les valeurs de démarrage pour l'entrée 1 et l'entrée 2.

| | |
|---|---|
| Fonction (E = entrée) | <ul style="list-style-type: none"> • Condition : E1 = E2 • Condition : E1 > E2 • Condition : E1 >= E2 • Condition : E1 < E2 • Condition : E1 <= E2 • Condition : E1 - E2 >= E3 • Condition : E2 - E1 >= E3 • Condition : E1 - E2 Montant >= E3 • Calcul : E1 + E2 • Calcul : E1 - E2 • Calcul : E2 - E1 • Calcul : E1 - E2 Montant • Calcul : Sortie 1 = E1 × X + Y Sortie 2 = E2 × X + Y • Conversion : Généralités |
| Tolérance de comparaison (avec la condition E1 = E2) | 0 ... 4 294 967 295 |
| Type d'entrée | [Possibilités de sélection selon la fonction] <ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet (0...255) • 1 octet (0%...100%) • 1 octet (0°...360°) • 2 octets compteur sans signe • 2 octets compteur avec signe • Virgule flottante 2 octets • 4 octets compteur sans signe • 4 octets compteur avec signe • Virgule flottante 4 octets |
| Valeur de démarrage E1 / E2 / E3 | [Plage d'entrée en fonction du type d'entrée] |

Conditions

Lors de l'interrogation des conditions, vous réglez le type de sortie et les valeurs de sortie dans divers états :

| | |
|---|--|
| Type de sortie | <ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet (0...255) • 1 octet (0%...100%) • 1 octet (0°...360°) • 2 octets compteur sans signe • 2 octets compteur avec signe • Virgule flottante 2 octets • 4 octets compteur sans signe • 4 octets compteur avec signe • Virgule flottante 4 octets |
| Valeur de sortie (<i>le cas échéant valeur de sortie A1 / A2</i>) | |
| avec les conditions remplies | <u>Q</u> [Plage d'entrée en fonction du type de sortie] |
| avec les conditions non remplies | <u>Q</u> [Plage d'entrée en fonction du type de sortie] |
| en cas de dépassement de la période de surveillance | <u>Q</u> [Plage d'entrée en fonction du type de sortie] |
| en cas de blocage | <u>Q</u> [Plage d'entrée en fonction du type de sortie] |

Réglez le comportement de la transmission de la sortie.

| | |
|--|---|
| La sortie transmet | <ul style="list-style-type: none"> • <u>en cas de modification</u> • en cas de modification et après une réinitialisation • en cas de modification et par cycle • lors de la réception d'un objet d'entrée • lors de la réception d'un objet d'entrée et par cycle |
| Type de la modification (<i>uniquement pour les transmissions en cas de modification</i>) | <ul style="list-style-type: none"> • <u>à chaque modification</u> • en cas de modification sur condition remplie • en cas de modification sur condition non remplie |
| Cycle de transmission (<i>si transmis par cycle</i>) | 5 s ... 2 h ; <u>10 s</u> |

Déterminez quel texte est émis avec les conditions remplies / non remplies

| | |
|--|-----------------------------------|
| Texte avec les conditions remplies | [texte libre, max. 14 caractères] |
| Texte avec les conditions non remplies | [texte libre, max. 14 caractères] |

Déterminez la temporisation de la transmission le cas échéant.

| | |
|---|---------------------------------|
| Temporisation de la transmission en cas de modification sur condition remplie | <u>aucune</u> • 1 s • ... • 2 h |
| Temporisation de la transmission en cas de modification sur condition non remplie | <u>aucune</u> • 1 s • ... • 2 h |

Calculs et conversion

Pour les calculs et la conversion, déterminez les valeurs de sortie dans divers états :

| Valeur de sortie (le cas échéant A1 / A2) | |
|---|---|
| en cas de dépassement de la période de surveillance | <u>0</u> [Plage d'entrée en fonction du type de sortie] |
| en cas de blocage | <u>0</u> [Plage d'entrée en fonction du type de sortie] |

Réglez le comportement de la transmission de la sortie.

| | |
|--|---|
| La sortie transmet | <ul style="list-style-type: none"> • <u>en cas de modification</u> • en cas de modification et après une réinitialisation • en cas de modification et par cycle • lors de la réception d'un objet d'entrée • lors de la réception d'un objet d'entrée et par cycle |
| à partir de la modification de <i>(uniquement pour les calculs en cas de modification)</i> | 1 ... [Plage d'entrée en fonction du type d'entrée] |
| Cycle de transmission <i>(si transmis par cycle)</i> | 5 s ... 2 h ; <u>10 s</u> |

En cas de **calculs de la forme $\text{Sortie 1} = E1 \times X + Y$ | $\text{Sortie 2} = E2 \times X + Y$** définissez les variables X et Y. Les variables peuvent avoir un signe positif ou négatif, 9 chiffres avant ou 9 chiffres après la virgule.

| | |
|--|----------------------------|
| Formule pour la sortie A1 : $A1 = E1 \times X + Y$ | |
| X | <u>1,00</u> [entrée libre] |
| Y | <u>0,00</u> [entrée libre] |
| Formule pour la sortie A2 : $A2 = E2 \times X + Y$ | |
| X | <u>1,00</u> [entrée libre] |
| Y | <u>0,00</u> [entrée libre] |

Autres réglages pour toutes les formules

Activez la surveillance d'entrée si nécessaire. Déterminez quelles entrées sont surveillées, dans quel cycle les entrées sont surveillées et quelle valeur l'objet « État de

surveillance » doit avoir, si la période de surveillance est dépassée sans qu'une information retour n'ait lieu.

| | |
|--|---|
| Utiliser la surveillance d'entrée | <u>Non</u> • Oui |
| Surveillance de | <ul style="list-style-type: none"> • <u>E1</u> • E2 • E3 • E1 et E2 • E1 et E3 • E2 et E3 • E1 et E2 et E3 [selon la fonction] |
| Période de la surveillance | 5 s • ... • 2 h ; <u>1 min</u> |
| Valeur de l'objet « État de surveillance » en cas de dépassement de la période | 0 • <u>1</u> |

Activez si besoin le verrouillage du calculateur et déterminez ce qu'un 1 ou 0 signifient à l'entrée de verrouillage et ce qui se passe en cas de verrouillage.

| | |
|---------------------------------------|---|
| Utiliser le verrouillage | <u>Non</u> • Oui |
| Évaluation de l'objet de verrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pour la valeur 1 : verrouiller pour la valeur 0 : déverrouiller</u> • Pour la valeur 0 : verrouiller pour la valeur 1 : déverrouiller |
| valeur avant la 1ère communication | <u>0</u> • 1 |
| Comportement de sortie au blocage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>ne rien transmettre</u> • transmettre la valeur |
| au déverrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>comme comportement de la transmission [voir ci-dessus]</u> • <u>envoyer immédiatement la valeur actuelle</u> |

8.9. Logique

L'appareil fournit 16 entrées logiques, huit éléments logiques ET et huit éléments logiques OU.

Activez les entrées logiques et attribuez les valeurs des objets jusqu'à la 1ère communication.

| | |
|---|------------------|
| Utiliser les entrées logiques | Oui • <u>Non</u> |
| Valeur d'objet avant la 1ère communication pour : | |
| - Entrée logique 1 | <u>0</u> • 1 |
| - Entrée logique... | <u>0</u> • 1 |
| - Entrée logique 16 | <u>0</u> • 1 |

Activez les sorties logiques requises.

ET Logique

| | |
|----------------|--------------------------|
| Logique 1 ET | <u>inactivé</u> • activé |
| ET logique ... | <u>inactivé</u> • activé |
| Logique 8 ET | <u>inactivé</u> • activé |

OU logique

| | |
|----------------|--------------------------|
| Logique 1 OU | <u>inactivé</u> • activé |
| OU logique ... | <u>inactivé</u> • activé |
| Logique 8 OU | <u>inactivé</u> • activé |

8.9.1. ET logique 1-8 et OU logique 1-8

Pour la logique ET et la logique OU, les mêmes possibilités de configuration sont disponibles.

Chaque sortie logique peut envoyer un objet 1 bit ou deux objets 8 bits. Déterminez à chaque fois ce que la sortie envoie avec la logique = 1 et = 0.

| | |
|--------------------|---|
| 1. 2. 3. 4. Entrée | <ul style="list-style-type: none"> • <u>ne pas utiliser</u> • Entrée logique 1...16 • Entrée logique 1...16 inversée • tous les événements de commutation que l'appareil met à disposition (voir <i>Entrées de connexion de la logique ET / OU</i>) |
| Type de sortie | <ul style="list-style-type: none"> • <u>un objet 1 bit</u> • deux objets 8 bits |

Si le **type de sortie est un objet 1 bit**, déterminez les valeurs de sortie pour différents états.

| | |
|--|--------------|
| Valeur de sortie si logique = 1 | <u>1</u> • 0 |
| Valeur de sortie si logique = 0 | 1 • <u>0</u> |
| Valeur de sortie Si le blocage est actif | 1 • <u>0</u> |
| Valeur de sortie si période de surveillance dépassée | 1 • <u>0</u> |

Si le **type de sortie est deux objets 8 bits**, déterminez le type d'objets et les valeurs de sortie pour différents états.

| | |
|--|--|
| Type d'objet | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Valeur (0...255)</u> • Pourcentage (0...100%) • Angle (0...360°) • Appel de scènes (0...127) |
| Valeur de sortie objet A si logique = 1 | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>1</u> |
| Valeur de sortie objet B si logique = 1 | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>1</u> |
| Valeur de sortie objet A si logique = 0 | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>0</u> |
| Valeur de sortie objet B si logique = 0 | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>0</u> |
| Valeur de sortie objet A Si le blocage est actif | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>0</u> |
| Valeur de sortie objet B Si le blocage est actif | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>0</u> |
| Valeur de sortie objet A si période de surveillance dépassée | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>0</u> |
| Valeur de sortie objet B si période de surveillance dépassée | 0 ... 255 / 100% / 360° / 127 ; <u>0</u> |

Réglez le comportement de la transmission de la sortie.

| | |
|--|--|
| Comportement de transmission | <ul style="list-style-type: none"> • <u>en cas de modification de la logique</u> • en cas de modification de la logique à 1 • en cas de modification de la logique à 0 • en cas de modification de la logique et cycliquement • en cas de modification de la logique à 1 et cycliquement • en cas de modification de la logique à 0 et cycliquement • en cas de modification de la logique + réception de l'objet • en cas de modification de la logique + réception de l'objet et par cycle |
| Cycle de transmission (si transmis par cycle) | 5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h |

Verrouillage

Activez si besoin le verrouillage de la sortie logique et déterminez ce qu'un 1 ou 0 signifie à l'entrée de verrouillage et ce qui se passe en cas de verrouillage.

| | |
|---|---|
| Utiliser le verrouillage | <u>Non</u> • Oui |
| Évaluation de l'objet de verrouillage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pour la valeur 1 : verrouiller pour la valeur 0 : déverrouiller</u> • Pour la valeur 0 : verrouiller pour la valeur 1 : déverrouiller |
| Valeur de l'objet de verrouillage avant la 1ère communication | <u>0</u> • 1 |
| Comportement de sortie au blocage | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne transmettre aucun télégramme</u> • Envoyer valeur de verrouillage [voir ci-dessus, Valeur de sortie si blocage est activé] |
| au déverrouillage (avec délai de déverrouillage de 2 secondes) | [Transmettre la valeur pour l'état logique actuel] |

Surveillance

Activez la surveillance d'entrée si nécessaire. Déterminez quelles entrées doivent être surveillées, dans quel cycle les entrées sont surveillées et quelle valeur l'objet « Etat de surveillance » doit avoir, si la période de surveillance est dépassée sans qu'une information retour n'ait lieu.

| | |
|---|---|
| Utiliser la surveillance d'entrée | <u>Non</u> • Oui |
| Surveillance de l'entrée | <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4 • 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4 • <u>1 + 2 + 3 + 4</u> |
| Période de la surveillance | 5 s • ... • 2 h ; <u>1 min</u> |
| Comportement de sortie en cas de dépassement du temps de surveillance | <ul style="list-style-type: none"> • <u>Ne transmettre aucun télégramme</u> • Envoyer la valeur de dépassement [= Valeur du paramètre « Période de surveillance »] |

8.9.2. Entrées de connexion de la logique ET

Ne pas utiliser

Entrée logique 1

Entrée logique 1 inversée

Entrée logique 2

Entrée logique 2 inversée

Entrée logique 3

Entrée logique 3 inversée

Entrée logique 4

Entrée logique 4 inversée
Entrée logique 5
Entrée logique 5 inversée
Entrée logique 6
Entrée logique 6 inversée
Entrée logique 7
Entrée logique 7 inversée
Entrée logique 8
Entrée logique 8 inversée
Entrée logique 9
Entrée logique 9 inversée
Entrée logique 10
Entrée logique 10 inversée
Entrée logique 11
Entrée logique 11 inversée
Entrée logique 12
Entrée logique 12 inversée
Entrée logique 13
Entrée logique 13 inversée
Entrée logique 14
Entrée logique 14 inversée
Entrée logique 15
Entrée logique 15 inversée
Entrée logique 16
Entrée logique 16 inversée
Sortie TOR Nuit
Sortie TOR Nuit inversée
Sortie TOR 1 capteur de luminosité
Sortie TOR 1 capteur de luminosité inversée
Sortie TOR 2 capteur de luminosité
Sortie TOR 2 capteur de luminosité inversée
Sortie TOR 3 capteur de luminosité
Sortie TOR 3 capteur de luminosité inversée
Sortie TOR 4 capteur de luminosité
Sortie TOR 4 capteur de luminosité inversée
Détecteur de mouvement sortie test activé
Détecteur de mouvement sortie test désactivé
Détecteur de mouvement sortie test activé
Détecteur de mouvement sortie test désactivé
Détecteur de mouvement sortie Slave activé
Détecteur de mouvement sortie Slave désactivé
Détecteur de mouvement Master 1 activé
Détecteur de mouvement Master 1 désactivé
Détecteur de mouvement Master 2 activé
Détecteur de mouvement Master 2 désactivé
Détecteur de mouvement Master 3 activé
Détecteur de mouvement Master 3 désactivé
Détecteur de mouvement Master 4 activé

Détecteur de mouvement Master 4 désactivé

8.9.3. Entrées de connexion de la logique OU

Les entrées de connexion de la logique OU correspondent à celles de la logique ET. En supplément de la logique OU sont disponibles en outre les entrées suivantes :

- Sortie TOR ET logique 1
- Sortie TOR ET logique 1 inversée
- Sortie TOR ET logique 2
- Sortie TOR ET logique 2 inversée
- Sortie TOR ET logique 3
- Sortie TOR ET logique 3 inversée
- Sortie TOR ET logique 4
- Sortie TOR ET logique 4 inversée
- Sortie TOR ET logique 5
- Sortie TOR ET logique 5 inversée
- Sortie TOR ET logique 6
- Sortie TOR ET logique 6 inversée
- Sortie TOR ET logique 7
- Sortie TOR ET logique 7 inversée
- Sortie TOR ET logique 8
- Sortie TOR ET logique 8 inversée



Elsner Elektronik GmbH Technologie de la commande et de l'automatisation
Sohlegrund 16
75395 Ostelsheim
Allemagne

Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0 info@elsner-elektronik.de
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20 www.elsner-elektronik.de

Support technique: +49 (0) 70 33 / 30 945-250