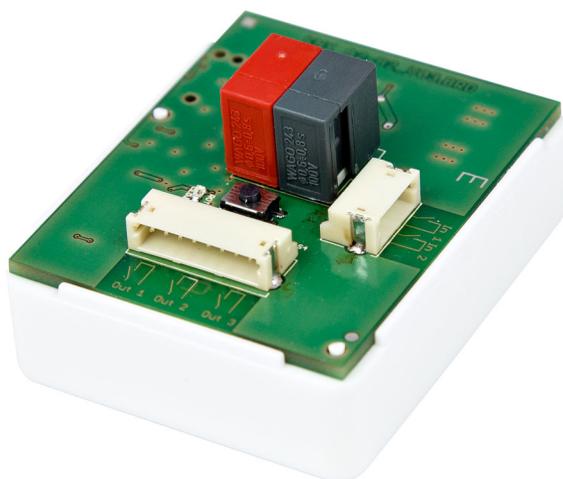




# KNX A3-B2

## Module de commande d'entraînement de porte

Numéro d'article 70391



**elsner**

**Installation et réglage**



---

<b>1. Consignes de sécurité et d'utilisation .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Description .....</b>	<b>3</b>
<b>3. Mise en service .....</b>	<b>4</b>
3.1. Adressage de l'appareil sur le bus .....	4
<b>4. Protocole de transmission .....</b>	<b>5</b>
4.1. Liste de tous les objets de communication .....	5
<b>5. Réglage des paramètres .....</b>	<b>6</b>
5.1. Réglages généraux .....	6
5.2. Entraînement de porte .....	6
5.3. Entrée 1 / 2 .....	8
5.3.1. Modes de commande pour commande moteur .....	11

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.

Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

## Explication des symboles contenus dans le présent manuel



Consignes de sécurité.



Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords électriques, composants, etc.

### **DANGER !**

... signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

### **AVERTISSEMENT !**

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.

### **ATTENTION !**

... signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est pas évitée.



### **ATTENTION !**

... signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.

### ETS

Les préréglages des paramètres sont soulignés dans les tableaux ETS.

# 1. Consignes de sécurité et d'utilisation



L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens agréés.



## **ATTENTION ! Tension électrique !**

- Inspectez l'appareil avant de l'installer pour vérifier qu'il n'est pas endommagé. Ne mettre en service que des appareils non endommagés.
- Respecter les directives, règlements et dispositions en vigueur au niveau local en matière d'installation électrique.
- Mettez immédiatement l'appareil ou le système hors service et sécurisez-le afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'un fonctionnement sans danger n'est plus garanti.

Utilisez l'appareil exclusivement pour l'automatisation des bâtiments et respectez le mode d'emploi. Une utilisation incorrecte, des modifications apportées à l'appareil ou le non-respect du mode d'emploi invalident toute garantie ou droit à la garantie.

N'utilisez l'appareil qu'en tant qu'installation fixe, c'est-à-dire uniquement en état monté et après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service et uniquement dans l'environnement prévu à cet effet.

La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d'éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

**Les informations relatives à l'installation, à l'entretien, à l'élimination, à l'étendue de la livraison et aux données techniques se trouvent dans les indications d'installation.**

## 2. Description

Le **Module de commande d'entraînement de porte KNX A3-B2** a trois sorties pour la commande de porte et deux entrées binaires.

### **Fonctions :**

- **3 sorties** pour entraînement de porte (mode à impulsions ou homme-mort)
- **2 entrées binaires** pour les fonctions de bus interrupteur, commutateur, persienne, volet roulant, store d'extérieur, fenêtre, variateur, transmetteur de valeur 8 bits, transmetteur de valeur de température, transmetteur de valeur de luminosité, scènes

---

## 3. Mise en service

---

La configuration se réalise par le logiciel KNX à partir de l'ETS 5. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement dans le catalogue en ligne ETS et sur la page d'accueil de Elsner Elektronik **[www.elsner-elektronik.de](http://www.elsner-elektronik.de)**.

Après l'application de la tension de bus, l'appareil se trouve pendant environ 5 secondes dans la phase d'initialisation. Dans cette période ne peut être reçue ou envoyée aucune information par le bus.

### 3.1. Adressage de l'appareil sur le bus

---

L'appareil est livré avec l'adresse de bus 15.15.250. Une adresse différente peut être programmée en utilisant le ETS.

Pour cela, il y a un bouton avec une LED de contrôle sur l'appareil.

## 4. Protocole de transmission

### Unités :

Temps en secondes

Variation en pour cent

Température par 0,1 °C

Luminosité en kLux

### 4.1. Liste de tous les objets de communication

#### Types EIS :

1 Commutation 1/0

5 Valeur à virgule flottante

6 Valeur 8 bits

#### Abréviations des bannières :

L Lecture

E Écriture

C Communication

T Transmission

N°	Texte	Fonction	DPT	Longueur (octet)	Bannières
0	Sortie 1 - Impulsion [En mode « Défini Ouverture/ Fermeture/Arrêt » : Sortie 1+2 - Impulsion (1=Ouverture  0=Fermeture)]	Entrée	1.001	1	EC
1	Sortie 2 - Impulsion	Entrée	1.001	1	EC
2	Sortie 3 - Impulsion [En mode « Défini Ouverture/ Fermeture/Arrêt » : Sortie 3 - Impulsion (1 ou 0)]	Entrée	1.001	1	EC
11	Entrée 1 - Long	Entrée / Sortie	1.008	1	LECT
12	Entrée 1 - Bref	Sortie	1.010	1	L CT
13	Entrée 1 - Commutation	Entrée / Sortie	1.001	1	LECT
14	Entrée 1 - Variateur relatif	Entrée / Sortie	3.007	1	LECT
15	Entrée 1 - Transmetteur de valeur 8 bits	Sortie	5.*	1	L CT
16	Entrée 1 Transmetteur de valeur Température	Sortie	9.001	2	L CT
17	Entrée 1 Transmetteur de valeur Luminosité	Sortie	9.004	2	L CT

N°	Texte	Fonction	DPT	Longueur (octet)	Ban-nières
18	Entrée 1 - Scène	Sortie	18.001	1	L CT
19	Entrée 2 - Long	Entrée / Sortie	1.008	1	LECT
20	Entrée 2 - Bref	Sortie	1.010	1	L CT
21	Entrée 2 - Commutation	Entrée / Sortie	1.001	1	LECT
22	Entrée 2 - Variateur relatif	Entrée / Sortie	3.007	1	LECT
23	Entrée 2 - Transmetteur de valeur 8 bits	Sortie	5.*	1	L CT
24	Entrée 2 Transmetteur de valeur Température	Sortie	9.001	2	L CT
25	Entrée 2 Transmetteur de valeur Luminosité	Sortie	9.004	2	L CT
26	Entrée 2 - Scène	Sortie	18.001	1	L CT
27	Version du logiciel	Extractible	217.001	2	L C

## 5. Réglage des paramètres

Les pré-réglages des paramètres sont repérés par un soulignement.

### 5.1. Réglages généraux

Définissez le taux maximal de télégrammes.

Taux maximal de télégrammes	1 • 2 • <u>5</u> • 10 • 20 <u>Télégrammes par seconde</u>
-----------------------------	---

### 5.2. Entraînement de porte

Dans le menu **entraînement de porte** définissez le mode d'exploitation des sorties.

Mode d'exploitation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>définit Ouverture/Fermeture/Arrêt</u></li> <li>• Mode à impulsions</li> <li>• Mode homme-mort</li> </ul>
---------------------	--

Si une porte uniquement est raccordée aux trois sorties (commande à deux ou trois boutons, sortie 1 = Ouverture, sortie 2 = Fermeture, si nécessaire Sortie 3 = Arrêt), sélectionnez le mode *Définit Ouverture/Fermeture/Arrêt* ou le *mode à impulsions*.

Si une porte est raccordée à chaque sortie (commande à un bouton), sélectionnez le *mode à impulsions* ou *mode homme-mort*.

**Défini Ouvverture/Fermeture/Arrêt** : (1 porte)

Les sorties 1 et 2 répondent à l'objet (sont attribuées à l'objet) *Sortie 1+2 - Impulsion*. Si la valeur d'objet est 1, la sortie 1 reçoit alors une impulsion (se ferme pour 1 s). Si la valeur d'objet est 0, la sortie 2 reçoit une impulsion (se ferme pour 1 s).

La sortie 3 est attribuée à l'objet *Sortie 3 - Impulsion*. Une fois que l'objet est reçu (quelle que soit la valeur), la sortie répond.

Définissez si sortie 3 doit être un contact à ouverture ou fermeture (durée de l'ouverture/la fermeture 1s).

Mode d'exploitation	défini Ouvverture/Fermeture/Arrêt
Permet de commander une porte	
Lors de la réception « Sortie 1 + 2 - Impulsion » avec valeur d'objet = 1	Sortie 1 impulsion
Lors de la réception « Sortie 1 + 2 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0	Sortie 2 impulsion
Lors de la réception « Sortie 3 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0 ou 1	Sortie 3 impulsion
Sortie 3 contact du relais	<u>Contact à ouverture</u> • Contact à fermeture

**Mode à impulsions** : (1, 2 ou 3 portes)

La sortie 1 répond à l'objet (est affectée à l'objet) *Sortie 1 - Impulsion* et reçoit une impulsion (se ferme pour 1 s) lorsque la valeur d'objet est 1.

La sortie 2 répond à l'objet (est affectée à l'objet) *Sortie 2 - Impulsion* et reçoit une impulsion (se ferme pour 1 s) lorsque la valeur d'objet est 1.

La sortie 3 répond à l'objet (est affectée à l'objet) *Sortie 3 - Impulsion* et reçoit une impulsion (se ferme pour 1 s) lorsque la valeur d'objet est 1.

Aucun autre réglage ne peut être effectué pour les sorties.

Mode d'exploitation	Mode à impulsions
Permet de commander jusqu'à trois portes	
Lors de la réception « Sortie 1 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0	rien
Lors de la réception « Sortie 1 - Impulsion » avec valeur d'objet = 1	Sortie 1 impulsion
Lors de la réception « Sortie 2 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0	rien
Lors de la réception « Sortie 2 - Impulsion » avec valeur d'objet = 1	Sortie 2 impulsion
Lors de la réception « Sortie 3 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0	rien
Lors de la réception « Sortie 3 - Impulsion » avec valeur d'objet = 1	Sortie 3 impulsion

**Mode homme-mort** : (1, 2 ou 3 portes)

La sortie 1 répond à l'objet (est affectée à l'objet) *Sortie 1 - Impulsion*. Pour une valeur = 1, la sortie se ferme, pour une valeur 0, elle s'ouvre.

La sortie 2 répond à l'objet (est affectée à l'objet) *Sortie 2 - Impulsion*. Pour une valeur = 1, la sortie se ferme, pour une valeur 0, elle s'ouvre.

La sortie 3 répond à l'objet (est affectée à l'objet) *Sortie 3 - Impulsion* et reçoit une impulsion (se ferme pour 1 s) lorsque la valeur d'objet est 1.

En outre, une surveillance peut être réglée. A l'issue de la période de surveillance, la valeur de l'objet est mise sur 0 (si un nouveau 1 n'a pas été reçu), c'est-à-dire que la sortie est ensuite ouverte :

Mode d'exploitation	Fonctionnement avec homme mort
Permet de commander jusqu'à trois portes	
Lors de la réception « Sortie 1 - Impulsion » avec valeur d'objet = 1	Sortie 1 fermée
Lors de la réception « Sortie 1 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0	Sortie 1 ouverte
Lors de la réception « Sortie 2 - Impulsion » avec valeur d'objet = 1	Sortie 2 fermée
Lors de la réception « Sortie 2 - Impulsion » avec valeur d'objet = 0	Sortie 2 ouverte
Utiliser la surveillance des objets de commande	<u>non</u> • oui
Période de surveillance pour objets de commande en secondes	1...60; <u>2</u>

### 5.3. Entrée 1 / 2

Dans le menu « Entrée 1 » ou « Entrée 2 », définissez la fonction des deux entrées. Les entrées sont indépendantes des sorties.

Fonction bus	<u>Interrupteur</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Commutateur</li> <li>• Persienne</li> <li>• Volet roulant</li> <li>• Store</li> <li>• Fenêtre</li> <li>• Variateur</li> <li>• Transmetteur de valeur 8 bits</li> <li>• Transmetteur de valeur de température</li> <li>• Transmetteur de valeur de luminosité</li> <li>• Scènes</li> </ul>
--------------	--

**Entrée en tant qu'interrupteur :**

Si une touche est affectée à l'entrée avec une fonction de commutation, vous choisissez la fonction de bus "Interrupteur" et vous fixez quelle valeur est envoyée quand vous appuyez/relâchez la touche et quand elle sera envoyée.

Fonction	<b>Interrupteur</b>
Commande à l'appui de la touche	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Envoyer 0</li> <li>• <u>Envoyer 1</u></li> <li>• N'envoyer aucun message</li> </ul>
Commande au relâchement de la touche	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Envoyer 0</u></li> <li>• Envoyer 1</li> <li>• N'envoyer aucun message</li> </ul>
envoyer la valeur	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>en cas de modification</u></li> <li>• en cas de passage à 1</li> <li>• en cas de passage à 0</li> <li>• en cas de modification et périodique</li> <li>• en cas de passage à 1 et périodique</li> <li>• en cas de passage à 0 et périodique</li> </ul>
Cycle (quand envoyé périodiquement)	5 s • 10 s • 30 s • 1 min • 2 min • 5 min • 10 min • 20 min • 30 min • 1 h • 2 h

**Entrée en tant que Commutateur :**

Si une touche est affectée à l'entrée avec une fonction de commutation, vous choisissez la fonction de bus "commutateur" et vous fixez quelle valeur est envoyée quand vous relâchez la touche.

Fonction	<b>Commutateur</b>
Instruction en pressant le bouton	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Commutation</u></li> <li>• ne transmettre aucun télégramme</li> </ul>
Instruction en relâchant le bouton	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Commutation</li> <li>• ne transmettre aucun télégramme</li> </ul>

**Entrée pour commande de jalousies, stores ou fenêtres :**

Si l'entrée de commande d'un moteur est utilisée par le bus, vous choisissez la fonction de bus "Jalousie", "Store" ou "Fenêtre" et fixez la fonction de touche et le mode de commande.

Fonction	<b>Jalousie / Stores / Fenêtre</b>
----------	------------------------------------

Fonction de touche	Haut • Bas Haut • Bas • Haut/Bas Entrée • Sortie • Entrée/Sortie Ouvert • Fermé • Ouvert/Fermé	(jalousie) (Store) (store) (fenêtre)
Mode de commande*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standard</li> <li>• Standard inversé</li> <li>• Mode confort</li> <li>• Dispositif de l'homme mort</li> </ul>	

### **Entrée en tant que variateur :**

Si vous utilisez l'entrée comme variateur, vous choisissez la fonction de bus "Variateur" et fixez la fonction de touche, l'intervalle de temps (commutateur/variateur) et, si vous le désirez, l'intervalle de répétition en cas d'appui prolongé de touche.

Fonction	<b>Variateur</b>
Fonction de touche	plus clair • plus sombre • plus clair/plus sombre
Durée entre commutation et variation (en 0,1 s)	1...50; <u>5</u>
Répétition de la commande du variateur	<u>non</u> • oui
Répétition de la commande du variateur en cas d'appui prolongé de la touche (quand la commande de variation est répétée)	toutes les 0,1 s • toutes les 2 s <u>toutes les 1 s</u>
Modification par variateur de (quand la commande de variation est répétée)	1,50% • 3% • <u>6 %</u> • 12,50% • 25% • 50%

### **Entrée comme affichage de valeur 8 bits :**

Si l'entrée doit être utilisée comme affichage de valeur 8 bits, vous choisissez la fonction de bus "Affichage 8 bits" et vous fixez quelle valeur sera envoyée.

Fonction	<b>Affichage de valeur 8 bit</b>
Valeur	<u>0</u> ...255

### **Entrée en tant qu' Encodeur de valeur de température :**

Si l'entrée doit être utilisée comme affichage de température, vous choisissez la fonction de bus "affichage de valeur de température" et vous fixez quelle valeur sera envoyée entre -30°C et +80°C.

En envoyant une valeur de température, on peut, par exemple, modifier la valeur de consigne d'une régulation de température.

Fonction	<b>Encodeur de valeur de température</b>
Température par 0,1°C	-300...800; <u>200</u>

**Entrée en tant qu'affichage de valeur de luminosité :**

Si l'entrée doit être utilisée comme affichage de valeur de luminosité (ex. la valeur limite d'un capteur de soleil), vous choisissez "Affichage de valeur de luminosité" et vous fixez quelle valeur sera envoyée.

Fonction	<b>Affichage de valeur de luminosité</b>
Luminosité en kLux	0...100; <u>20</u>

**Entrée de commande de scène :**

Si des scènes sont appelées et enregistrées avec cette entrée, vous choisissez la fonction de bus "Scènes" et fixez l'enregistrement, la différence de temps (appel/enregistrement) et le numéro de scène.

Fonction	<b>Scènes</b>
Appui de touche	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>sans commande</u></li> <li>• avec enregistrement</li> </ul>
Durée entre appel et enregistrement en 0,1 s (seulement si "avec enregistrement" est sélectionné)	1...50; <u>10</u>
Scène n°	<u>0</u> ...127

**5.3.1. Modes de commande pour commande moteur****Standard :**

Si on appuie brièvement, le moteur bouge et s'arrête pas à pas. Si on appuie longtemps, le moteur se déplace jusqu'à sa position en bout de course. La différence de temps entre "brièvement" et "longtemps" se règle individuellement.

Mode de commande	<b>Standard</b>
Comportement à l'appui de touche : court = stop/pas long = haut/bas	
Intervalle entre court et long en 0,1 s	1...50; <u>10</u>

**Standard inversé :**

Si vous appuyez brièvement, le moteur se déplace jusqu'en bout de course. Si on appuie longuement, le moteur se déplace pas à pas ou s'arrête. L'intervalle de temps entre "brièvement" et "longtemps" et l'intervalle de répétition se règlent individuellement.

Mode de commande	<b>Standard inversé</b>
Comportement à l'appui de touche : court = haut/bas long = stop/pas	

Intervalle entre court et long en 0,1 s	1...50; <u>10</u>
Répétition de la commande d'itération en cas d'appui prolongé de la touche	toutes les 0,1 s • toutes les 2 s <u>toutes les 0,5 s</u>

### Mode confort :

En **mode confort**, actionner brièvement, un peu plus longtemps et longtemps sur la touche provoque différentes réactions du moteur. Les intervalles de temps se règlent individuellement.

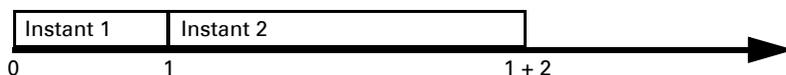
**Actionnement brève** (inférieure au temps 1) : Le moteur est positionné pas à pas ou arrêté.

**Pression un peu plus longue** (supérieure au temps 1 mais inférieure au temps 1+2) : Le moteur se déplace. Le moteur s'arrête dès qu'on relâche la touche.

**Pression longue** (relâchement après expiration du temps 1+2) : Le moteur se déplace automatiquement jusqu'à la position de fin de course. On peut arrêter le déplacement en appuyant brièvement sur la touche.

Fig. 1

Schéma des intervalles de temps en mode confort



*Instant 0 :* Actionne de la touche, début du temps 1

*Relâcher avant l'écoulement du temps 1 :* Pas (ou arrêt pendant le déplacement du moteur)

*Instant 1 :* Fin du temps 1, Début du temps 2, Commande de déplacement

*Relâchement à l'issue du temps 1 mais avant l'issue du temps 2 :* Stop

*Relâcher avant l'écoulement du temps 1+2 :* Déplacement en fin de course

Mode de commande	<b>Mode confort</b>
Comportement à l'appui de touche : On appuie sur la touche et on relâche avant l'issue du temps 1 = stop/pas maintenu plus longtemps que 1 = haut ou bas relâché entre les temps 1 et 1+2 = arrêt relâché après le temps 1+2 = plus d'arrêt	
Instant 1	0,0 s ... • 2 s; <u>0,4 s</u>
Instant 2	0 s... • 3 s; <u>2 s</u>

### Dispositif de l'homme mort :

Le moteur se déplace dès qu'on actionne sur la touche et s'arrête quand on relâche la touche.

Mode de commande	Dispositif de l'homme mort
Comportement à l'appui de touche : Appui sur la touche = Commande de montée ou de descente Relâchement de la touche = Commande d'arrêt	

## Des questions sur le produit ?

---

Vous pouvez joindre le service technique d'Elsner Elektronik au  
**Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-250** ou  
**service@elsner-elektronik.de**

Nous avons besoin des informations suivantes pour traiter votre demande de service :

- Type d'appareil (désignation du modèle ou numéro d'article)
- Description du problème
- Numéro de série ou version du logiciel
- Source d'approvisionnement (revendeur/installateur qui a acheté l'appareil chez Elsner Elektronik)

En cas de questions sur les fonctions KNX :

- Version de l'application de l'appareil
- Version ETS utilisée pour le projet

---

**elsner**

**Elsner Elektronik GmbH** Technologie de la commande et de l'automatisation  
Sohlegrund 16  
75395 Ostelsheim  
Allemagne

Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0 info@elsner-elektronik.de  
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20 www.elsner-elektronik.de

---