

# **KNX eTR M** Bouton avec sonde de température



KNX eTR M1 Numéros d'article 71110 (blanc), 71112 (noir) KNX eTR M2 Numéros d'article 71120 (blanc), 71122 (noir)



KNX eTR M4 Numéros d'article 71130 (blanc), 71132 (noir)



Installation et réglage

| 1.   | Description   | 3   |
|--|---|---|
|  | 1.0.1. Fonction de surface  | 4   |
|  | 1.0.2. Contenu de la livraison  | 5   |
| 1.1.   | Données techniques  | 5   |
|  | 1.1.1. Précision de mesure  | 5   |
| 2.   | Installation et mise en service   | 6   |
| 2.1.   | Informations sur l'installation   | 6   |
| 2.2.   | Emplacement de montage  | 6   |
| 2.3.   | Montage de l'appareil   | . 7   |
|  | 2.3.1. Boîtier  | . 7   |
| 2.4.   | Montage   | 8   |
| 2.5.   | Informations sur le montage et la mise en service   | 10  |
| 3.   | Programmer l'appareil   | 10  |
| 4.   | Maintenance et entretien  | 10  |
| 5.   | Elimination   | 10  |
|  |   |   |
| 6.   | Protocole de transmission   | 11  |
| <b>6.</b><br>6.1.  | Protocole de transmission<br>Liste de tous les objets de communication  | <b>11</b><br>11   |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b>   | Protocole de transmission<br>Liste de tous les objets de communication<br>Réglage des paramètres  | 11<br>11<br>14  |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.   | Protocole de transmission   | <b>11</b><br>11<br><b>14</b><br>14                                    |
| <b>6.</b> 1.<br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.<br>7.2.                              | Protocole de transmission   | <b>11</b><br>11<br><b>14</b><br>14<br>14                              |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.                         | Protocole de transmission   | <b>11</b><br>11<br><b>14</b><br>14<br>14<br>14                        |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.<br>7.4.                 | Protocole de transmission         Liste de tous les objets de communication         Réglage des paramètres         Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension         Réglages généraux         Valeur de mesure de la température         Bouton-poussoir  | <b>11</b><br>11<br><b>14</b><br>14<br>14<br>14<br>15                  |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.<br>7.4.                 | Protocole de transmission         Liste de tous les objets de communication         Réglage des paramètres         Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension         Réglages généraux         Valeur de mesure de la température         Bouton-poussoir         7.4.1.         Bouton-poussoir 1/2/3/4   | <b>11</b><br>11<br>14<br>14<br>14<br>15<br>16                         |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.<br>7.4.                 | Protocole de transmission         Liste de tous les objets de communication         Réglage des paramètres         Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension         Réglages généraux         Valeur de mesure de la température         Bouton-poussoir         7.4.1. Bouton-poussoir 1/2/3/4         7.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement   | <b>11</b><br>11<br>14<br>14<br>14<br>15<br>16<br>20                   |
| <b>6.</b><br>6.1.<br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.<br>7.4.<br>7.5.                      | Protocole de transmission         Liste de tous les objets de communication         Réglage des paramètres         Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension         Réglages généraux         Valeur de mesure de la température         Bouton-poussoir         7.4.1. Bouton-poussoir 1/2/3/4         7.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement         LED   | <b>11</b><br>11<br>14<br>14<br>14<br>15<br>16<br>20<br>21             |
| 6.1.<br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.<br>7.4.<br>7.5.<br>7.6.                           | Protocole de transmission         Liste de tous les objets de communication         Réglage des paramètres         Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension         Réglages généraux         Valeur de mesure de la température         Bouton-poussoir         7.4.1. Bouton-poussoir 1/2/3/4         7.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement         LED         Logique   | <b>11</b><br>11<br>14<br>14<br>14<br>15<br>16<br>20<br>21<br>22       |
| <b>6.</b><br>6.1.<br><b>7.</b><br>7.1.<br>7.2.<br>7.3.<br>7.4.<br>7.5.<br>7.6. | Protocole de transmission         Liste de tous les objets de communication         Réglage des paramètres         Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension         Réglages généraux         Valeur de mesure de la température         Bouton-poussoir         7.4.1. Bouton-poussoir 1/2/3/4         7.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement         LED         Logique         7.6.1. Logique ET 1+2 et logique OU 1+2 | <b>11</b><br>11<br>14<br>14<br>14<br>15<br>16<br>20<br>21<br>22<br>23 |



L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens qualifiés.

Le présent manuel est régulièrement modifié et adapté aux versions les plus récentes du logiciel. La version des modifications (version du logiciel et date) est indiquée en pied de page de la table des matières.

Si vous employez un appareil dont la version du logiciel est plus récente, consultez le site **www.elsner-elektronik.de** sous la rubrique « Service » et vérifiez si une nouvelle version du manuel est disponible.

## Explication des symboles contenus dans le présent manuel

| $\wedge$        | Consignes de sécurité.   |
|-----------------|--|
| A               | Consignes de sécurité pour les travaux sur les raccords<br>électriques, composants, etc.   |
| DANGER !        | signale la présence d'une situation dangereuse imminente pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas évitée.                |
| AVERTISSEMENT ! | signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse<br>pouvant entraîner la mort ou de graves blessures si elle n'est pas<br>évitée.    |
| ATTENTION !     | signale la présence d'une situation potentiellement dangereuse<br>pouvant entraîner des blessures légères ou mineures si elle n'est<br>pas évitée. |
| ATTENTION !     | signale une situation pouvant entraîner des dommages matériels.  |
| ETS             | Les préréglages des paramètres sont <u>soulignés</u> dans les tableaux ETS.  |

# 1. Description

Le **Bouton-poussoir KNX eTR M** comporte des surfaces de commutation tactiles, dont les fonctions peuvent être exécutées dans le système de bus de bâtiment KNX, par ex pour allumer l'éclairage et des appareils, régler l'intensité, démarrer des entraînements, envoyer des valeurs, exécuter des scénarios. Une LED blanche est intégrée dans chaque surface tactile et son comportement peut être défini.

Un capteur de température est intégré dans le **KNX eTR M**. À l'aide du bus, le boutonpoussoir peut recevoir une valeur de mesure de la température externe et la traiter avec ses propres données pour obtenir une température globale (valeur mixte).

Les objets de communication peuvent être associés à l'aide des termes logiques ET et OU.

### Fonctions KNX eTR M1 :

 1 Bouton bus tactile, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, stores (position et lamelles en haut/Arrêt OU en bas/Arrêt), volets roulants (haut/bas/arrêt), marquises (marche/arrêt), fenêtres (fermeture/arrêt/ arrêt), comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios

### Fonctions KNX eTR M2 :

- 2 Bouton bus tactile, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, pour l'utilisation des entraînements, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios
- Fonction de surface en touchant les deux boutons-poussoir. Configurable comme interrupteur, commutateur, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter des scénarios

### Fonctions KNX eTR M4 :

- 4 Bouton bus tactile, configurable comme interrupteur, commutateur, variateur, pour l'utilisation d'entraînements, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter/enregistrer des scénarios
- Fonction de surface en touchant deux ou plusieurs boutons-poussoir. Configurable comme interrupteur, commutateur, comme codeur 8 ou 16 bits ou pour exécuter des scénarios

### Fonctions de tous les modèles :

- Une LED par surface tactile. Marche avec une valeur d'objet = 1 / Arrêt avec une valeur d'objet = 0, marche après pression sur la touche pendant un délai réglable ou arrêt permanent. Réglable si la LED de la valeur d'objet de blocage = 1 clignote
- Mesure de la **température. Valeur mixte** de la valeur de mesure propre et des valeurs externes (proportion réglable en pourcentage)
- 2 trames logiques ET et 2 trames logiques OU avec respectivement 4 entrées. Comme entrées pour la trame logique, il est possible d'utiliser 8 entrées logiques sous la forme d'objets de communication. La sortie de chaque trame peut être configurée au choix comme 1 bit ou comme 2 x 8 bits.

La configuration se réalise par le logiciel KNX ETS 5. Le **fichier de produit** est disponible au téléchargement dans le catalogue en ligne ETS et sur la page d'accueil de Elsner Elektronik **www.elsner-elektronik.de** dans le menu « service ».

## 1.0.1. Fonction de surface

Si la fonction de surface a été activée dans l'ETS, en plus des fonctions de touches normales, une autre fonction est disponible. Elle est déclenchée en touchant plusieurs touches, par ex. si l'on appuie sur la touche entièrement avec la paume de la main.

### Utiliser la fonction de surface

Si une touche est enfoncée et qu'une (autre) touche est enfoncée dans un délai de 0,2 secondes, l'action définie dans l'ETS pour l'utilisation de surface est exécutée (Voir Fig. 1 a) et b)). Les touches sont ensuite bloquées pendant 0,5 secondes.

### Utiliser une fonction de touche normale

Si une touche est enfoncée et qu'aucune autre touche n'est actionnée pendant 0,2 secondes, la fonction de touche normale est activée/mise à disposition pendant 5 secondes (Voir Fig. 1 c) et d)). Elle est prolongée de 5 secondes à chaque pression sur la touche.



Si la fonction de surface est désactivée dans l'ETS, les touches peuvent être utilsiées normalement à tout moment.

## 1.0.2. Contenu de la livraison

- Bouton-poussoir doté d'un support
- 4 chevilles 4 x 20 mm, 4 vis à tête fraisée 3 x 25 mm

# 1.1. Données techniques

| Boîtier                                | Verre veritable, plastique   |  |
|--|--|--|
| Couleurs                               | • similaire RAL 9003 blanc signalétique<br>• similaire RAL 9005 noir profond                           |  |
| Montage                                | Apparent (direct ou via un boîtier Ø 60 mm ou une boîte pour paroi creuse pour trou de forage Ø 68 mm) |  |
| Indice de protection                   | IP 10  |  |
| Dimensions                             | Boîtier env. 81,5 x 81,5 (L x H, mm),<br>Profondeur du montage env. 12 mm                              |  |
| Poids total                            | env. 70 g  |  |
| Température ambiante                   | Fonctionnement 0+55 °C, stockage -30+85 °C   |  |
| Humidité de l'air ambiant              | 595 % hum. rel., éviter la condensation.   |  |
| Tension de service                     | Tension de bus KNX   |  |
| Courant de bus                         | max. 10 mA   |  |
| Sortie de données                      | Bornier enfichable de bus KNX +/-  |  |
| Adresses de groupes                    | max. 183   |  |
| Associations                           | max. 183   |  |
| Objets de communication                | KNX eTR M1: 44<br>KNX eTR M2: 55<br>KNX eTR M4: 73   |  |
| Plage de mesure de la tem-<br>pérature | 0+55 °C  |  |
| Résolution de température              | 0,1 °C   |  |

Le produit est conforme aux dispositions des directives de l'UE.

## 1.1.1. Précision de mesure

Les variations de valeur mesurée dus à des sources permanentes d'interférence (voir chapitre *Lieu de montage*) peuvent être corrigées au niveau de l'ETS pour obtenir le niveau de précision spécifié par le capteur (décalage).

Lors de la **mesure de la température**, l'échauffement propre de l'appareil est pris en compte par l'électronique. Il est compensé par le Software.

# 2. Installation et mise en service

# **2.1.** Informations sur l'installation

L'installation, le contrôle, la mise en service et le dépannage de l'appareil sont strictement réservés aux électriciens qualifiés.



141

### ATTENTION ! Tension électrique !

L'appareil contient des composants sous tension sans protection.

- Respecter les dispositions nationales.
- Mettre toutes les lignes montées hors tension puis prendre les mesures de sécurité qui s'imposent afin d'éviter une mise en marche accidentelle.
- Si l'appareil est endommagé, il est interdit de le mettre en service.
- Mettre l'appareil ou l'installation hors service puis le sécuriser afin d'éviter toute utilisation accidentelle lorsqu'il n'est plus possible de garantir un fonctionnement sans danger.

L'appareil a exclusivement été conçu pour une utilisation conforme aux prescriptions décrites dans le présent manuel. En cas de modification non conforme ou de non-respect du manuel d'utilisation, tout droit à la garantie ou garantie légale cesse.

Après avoir déballé l'appareil, immédiatement l'examiner afin de déterminer tout dommage mécanique. En cas d'avaries de transport, veuillez en informer immédiatement le fournisseur.

L'appareil ne peut être utilisé que comme une installation fixe, c'est-à-dire uniquement s'il est monté dans une installation, après l'achèvement de tous les travaux d'installation et de mise en service, et uniquement dans un environnement prévu à cet effet.

La société Elsner Elektronik décline toute responsabilité pour d'éventuelles modifications des normes et standards appliqués après la date de parution du présent manuel.

# 2.2. Emplacement de montage

Le **Bouton-poussoir KNX eTR M** est conçu pour le montage mural. L'appareil peut être directement monté en apparence ou via un boîtier d'encastrement (Ø 60 mm).



### Installer et utiliser uniquement dans des locaux secs. Éviter la condensation.

En choisissant le lieu du montage, faites attention à ce que les résultats du mesurage soient le moins faussés possibles par les influences extérieures. Sources d'interférences éventuelles :

- exposition directe au soleil
- courant d'air provenant des fenêtres et des portes

- courant d'air provenant des tuyaux reliant les autres pièces ou l'extérieur à la boîte dans laquelle le capteur est monté
- Réchauffement ou refroidissement du corps de bâtiment où est monté le capteur, en raison, par exemple, du rayonnement solaire, des conduites de chauffage ou d'eau froide
- conduites de raccordement et tuyaux vides reliant une zone plus froide ou plus chaude au capteur

Les variations de valeur mesurée dues à ces sources de perturbation doivent être corrigées au niveau de l'ETS pour obtenir le niveau de précision spécifié par le capteur (décalage).

## 2.3. Montage de l'appareil

## 2.3.1. Boîtier





### Fig. 3

Vue de dos avec support

2/3 Trous de vissage pour différents boîtiers. 2 vis suffisent à la fixation.

*Pour le montage mural, utiliser un matériau de fixation adapté au support !* 

- 4 Borne de bus KNX +/- pour raccord en cas de montage par boîtier
- 5 Borne à ressort bus KNX pour montage affleuré directement sur le mur



### Fig. 4

Vue de dos sans support

- 4 Borne de bus KNX +/- pour raccord en cas de montage par boîtier
- 5 Borne à ressort bus KNX pour montage affleuré directement sur le mur
- 6 LED de programmation
- 7 Touche de programmation (encastrée) pour la programmation.
- 8 Capteur de température

Touche PRG est accessible sur l'appareil monté de dessous/de l'extérieur (voir le chapitre Programmation de l'appareil).

# 2.4. Montage

### Préparer l'appareil

Détacher la plaque frontale du support. Le déverrouillage s'effectue en décalant la plaque frontale de quelques millimètres vers le haut. Les deux pièces se détachent alors facilement l'une de l'autre (Illust. 4).

8

Fig. 5 Verrouillage de la plaque frontale et du support







Vissez le support sur le mur ou le boîtier. Les câbles de raccordement (câble bus +/-) sont insérés dans l'ouverture du support.

### Montage mural direct



Retirez la borne de bus KNX rouge et noire, elle est inutile.

Branchez les câbles de raccordement bus +/- sur les bornes à ressort de la plaque frontale.

Les câbles sont insérés dans les ouvertures de raccordement.



### Montage par boîtier



Fig. 6 Bornes à ressort

Pour les retirer, abaissez le ressort, par ex. à l'aide d'un tournevis.

Si un espace creux se trouve derrière l'appareil, par ex. en utilisant un boîtier, il est possible d'utiliser la borne de bus KNX rouge et noire pour effectuer le raccordement.

Pour éviter toute déformation de la valeur de la température, utilisez un boîtier étanche au vent et colmatez également les tuyaux d'alimentation contre les courants d'air.

9

### Terminer le montage

Verrouillez la plaque frontale sur le support (voir illustr, 4) : placer légèrement au-dessus de la position centrale, accrocher et tourner vers le bas.

Le support doit être monté de manière à ce que la grande ouverture soit orientée vers le bas (voir fig. 4). Cela est nécessaire pour mesurer correctement la température et pour le KNX eTR M2 et le KNX eTR M4 en plus pour l'affectation des touches

### Informations sur le montage et la mise en 2.5 service

Ne jamais exposer l'appareil à l'eau (de pluie) ou à la poussière. Cela peut endommager l'électronique. L'hygrométrie relative de l'air ne doit pas dépasser 95 %. Éviter la condensation.

Après l'application de la tension de bus, l'appareil se trouve pendant quelques secondes dans la phase d'initialisation. Dans cette période ne peut être recue ou envoyée aucune information par le bus.

### **Programmer l'appareil** 3.

L'appareil est livré avec l'adresse bus 15.15.255. Une autre adresse peut être programmée dans le logiciel ETS en écrasant l'adresse 15.15.255 ou paramétrée via la touche de programmation sur l'appareil.

La touche de programmation se trouve en bas à l'extérieur de la plaque frontale de l'appareil et est encastrée. Utilisez un objet fin pour atteindre la touche, par ex. un fil métallique de 1,5 mm<sup>2</sup>. Lorsque l'on appuie sur la touche, les LED de la face avant clignotent.



Fia. 7 Vue de dessous

Capteur de température

### Maintenance et entretien Δ\_

Pour nettoyer efficacement les traces de doigts sur la zone tactile en verre, utilisez un chiffon humidifié à l'eau ou un chiffon micro-fibres. Pour le nettoyage, n'utilisez pas de nettoyant/produit, ni de produit d'entretien agressif.

### Elimination 5.

Après utilisation, l'appareil doit être éliminé ou recyclé conformément aux dispositions légales. Ne le jetez pas avec les ordures ménagères !

# 6. Protocole de transmission

### Unités :

Températures en degrés Celsius

# 6.1. Liste de tous les objets de communication

### Abréviations des bannières :

- C Communication
- L Lecture
- E Écriture
- T Transmission
- A Actualiser

| N°                         | Texte  | Fonction | Balis<br>es | Type de DPT          | Taille  |
|----------------------------|--|----------|-------------|----------------------|---------|
| 0                          | Version de logiciel                            | Sortie   | L-CT        | [217.1] DPT_Version  | 2 bits  |
| Uniq                       | uement avec KNX eTR M2 et KNX                  | K eTR M4 |             |                      |         |
| 31                         | Opération de zone Marche/<br>Arrêt             | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 32                         | Opération de zone Sortie: Inter-<br>rupteur    | Sortie   | L-CT        | selon le réglage     | 2 Bytes |
| Pour                       | tous les modèles                               |          |             |                      |         |
| 33                         | Toutes les DEL Marche/Arrêt                    | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 34                         | Toutes les DEL Luminosité                      | Entrée   | -EC-        | [5.1] DPT_Scaling    | 1 Byte  |
| 35                         | DEL 1 Marche/Arrêt                             | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 36                         | DEL 1 Barrière                                 | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| Uniq                       | uement avec KNX eTR M2 et KNX                  | K eTR M4 |             |                      |         |
| 37                         | DEL 2 Marche/Arrêt                             | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 38                         | DEL 2 Barrière                                 | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| Uniquement avec KNX eTR M4 |  |          |             |                      |         |
| 39                         | DEL 3 Marche/Arrêt                             | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 40                         | DEL 3 Barrière                                 | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 41                         | DEL 4 Marche/Arrêt                             | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 42                         | DEL 4 Barrière                                 | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| Pour                       | tous les modèles                               |          |             |                      |         |
| 51                         | Capteur de température: déran-<br>gement       | Sortie   | L-CT        | [1.1] DPT_Switch     | 1 Bit   |
| 52                         | Capteur de température: valeur mesurée externe | Entrée   | -ECT        | [9.1] DPT_Value_Temp | 2 Bytes |
| 53                         | Capteur de température: valeur mesurée         | Sortie   | L-CT        | [9.1] DPT_Value_Temp | 2 Bytes |
| 54                         | Capteur de température: valeur mesurée totale  | Sortie   | L-CT        | [9.1] DPT_Value_Temp | 2 Bytes |

| N°   | Texte  | Fonction           | Balis<br>es | Type de DPT                    | Taille  |
|------|--|--------------------|-------------|--------------------------------|---------|
| 55   | Capteur de température: valeur mesurée demande mini/maxi                 | Entrée             | -EC-        | [1.17] DPT_Trigger             | 1 Bit   |
| 56   | Capteur de température: valeur mesurée minimale                          | Sortie             | L-CT        | [9.1] DPT_Value_Temp           | 2 Bytes |
| 57   | Capteur de température: valeur mesurée maximale                          | Sortie             | L-CT        | [9.1] DPT_Value_Temp           | 2 Bytes |
| 58   | Capteur de température: valeur<br>mesurée réinitialisation mini/<br>maxi | Entrée             | -EC-        | [1.17] DPT_Trigger             | 1 Bit   |
| 61   | Bouton 1 durée longue  | Sortie             | L-CT        | [1.8] DPT_UpDown               | 1 Bit   |
| 62   | Bouton 1 durée brève   | Sortie             | L-CT        | [1.10] DPT_Start               | 1 Bit   |
| 63   | Bouton 1 commutation   | Sortie             | L-CT        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |
| 64   | Bouton 1 variateur   | Entrée /<br>Sortie | LECT        | [3.7] DPT_Control_Di-<br>mming | 4 Bit   |
| 65   | Bouton 1 transducteur 8 bits   | Sortie             | L-CT        | [5.10] DPT_Value_1_U-<br>count | 1 Byte  |
| 66   | Bouton 1 transducteur 16 bits  | Sortie             | L-CT        | [9] 9.xxx                      | 2 Bytes |
| 67   | Bouton 1 scène   | Sortie             | L-CT        | [18.1] DPT_Scene-<br>Control   | 1 Byte  |
| Uniq | uement avec KNX eTR M2 et KNX  | K eTR M4           |             |                                |         |
| 68   | Bouton 2 durée longue  | Sortie             | L-CT        | [1.8] DPT_UpDown               | 1 Bit   |
| 69   | Bouton 2 durée brève   | Sortie             | L-CT        | [1.10] DPT_Start               | 1 Bit   |
| 70   | Bouton 2 commutation   | Sortie             | L-CT        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |
| 71   | Bouton 2 variateur   | Entrée /<br>Sortie | LECT        | [3.7] DPT_Control_Di-<br>mming | 4 Bit   |
| 72   | Bouton 2 transducteur 8 bits   | Sortie             | L-CT        | [5.10] DPT_Value_1_U-<br>count | 1 Byte  |
| 73   | Bouton 2 transducteur 16 bits  | Sortie             | L-CT        | [9] 9.xxx                      | 2 Bytes |
| 74   | Bouton 2 scène   | Sortie             | L-CT        | [18.1] DPT_Scene-<br>Control   | 1 Byte  |
| Uniq | uement avec KNX eTR M4   |                    |             |                                |         |
| 75   | Bouton 3 pression prolongée  | Sortie             | L-CT        | [1.8] DPT_UpDown               | 1 Bit   |
| 76   | Bouton 3 pression brève  | Sortie             | L-CT        | [1.10] DPT_Start               | 1 Bit   |
| 77   | Bouton 3 commutation complé-<br>ment                                     | Sortie             | L-CT        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |
| 78   | Bouton 3 variation   | Entrée /<br>Sortie | LECT        | [3.7] DPT_Control_Di-<br>mming | 4 Bit   |
| 79   | Bouton 3 transducteur 8 bits   | Sortie             | L-CT        | [5.10] DPT_Value_1_U-<br>count | 1 Byte  |
| 80   | Bouton 3 transducteur 16 bits  | Sortie             | L-CT        | [9] 9.xxx                      | 2 Bytes |
| 81   | Bouton 3 scène   | Sortie             | L-CT        | [18.1] DPT_Scene-<br>Control   | 1 Byte  |

| N°   | Texte   | Fonction           | Balis<br>es | Type de DPT                    | Taille  |
|------|---|--------------------|-------------|--------------------------------|---------|
| 82   | Bouton 4 pression prolongée                     | Sortie             | L-CT        | [1.8] DPT_UpDown               | 1 Bit   |
| 83   | Bouton 4 pression brève                         | Sortie             | L-CT        | [1.10] DPT_Start               | 1 Bit   |
| 84   | Bouton 4 commutation complé-<br>ment            | Sortie             | L-CT        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |
| 85   | Bouton 4 variation                              | Entrée /<br>Sortie | LECT        | [3.7] DPT_Control_Di-<br>mming | 4 Bit   |
| 86   | Bouton 4 transducteur 8 bits                    | Sortie             | L-CT        | [5.10] DPT_Value_1_U-<br>count | 1 Byte  |
| 87   | Bouton 4 transducteur 16 bits                   | Sortie             | L-CT        | [9] 9.xxx                      | 2 Bytes |
| 88   | Bouton 4 scène                                  | Sortie             | L-CT        | [18.1] DPT_Scene-<br>Control   | 1 Byte  |
| Pour | tous les modèles                                |                    |             |                                |         |
| 91   | Entrée logique 1                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 92   | Entrée logique 2                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 93   | Entrée logique 3                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 94   | Entrée logique 4                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 95   | Entrée logique 5                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 96   | Entrée logique 6                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 97   | Entrée logique 7                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 98   | Entrée logique 8                                | Entrée             | -EC-        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 101  | Logique 1 ET : sortie de com-<br>mutation 1 bit | Sortie             | L-CT        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 102  | Logique 1 ET : 8 bit sortie A                   | Sortie             | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount  | 1 Byte  |
| 103  | Logique 1 ET : 8 bit sortie B                   | Sortie             | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount  | 1 Byte  |
| 104  | Logique 1 ET : Verrouillage                     | Entrée             | -EC-        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |
| 105  | Logique 2 ET : sortie de com-<br>mutation 1 bit | Sortie             | L-CT        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 106  | Logique 2 ET : 8 bit sortie A                   | Sortie             | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount  | 1 Byte  |
| 107  | Logique 2 ET : 8 bit sortie B                   | Sortie             | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount  | 1 Byte  |
| 108  | Logique 2 ET : Verrouillage                     | Entrée             | -EC-        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |
| 109  | Logique 1 OU : sortie de com-<br>mutation 1 bit | Sortie             | L-CT        | [1.2] DPT_Bool                 | 1 Bit   |
| 110  | Logique 1 OU : 8 bit sortie A                   | Sortie             | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount  | 1 Byte  |
| 111  | Logique 1 OU : 8 bit sortie B                   | Sortie             | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount  | 1 Byte  |
| 112  | OU Logique 1 : Verrouillage                     | Entrée             | -EC-        | [1.1] DPT_Switch               | 1 Bit   |

| N°  | Texte   | Fonction | Balis<br>es | Type de DPT                   | Taille |
|-----|---|----------|-------------|-------------------------------|--------|
| 113 | Logique 2 OU : sortie de com-<br>mutation 1 bit | Sortie   | L-CT        | [1.2] DPT_Bool                | 1 Bit  |
| 114 | Logique 2 OU : 8 bit sortie A                   | Sortie   | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount | 1 Byte |
| 115 | Logique 2 OU : 8 bit sortie B                   | Sortie   | L-CT        | [5.010] DPT<br>Value_1_Ucount | 1 Byte |
| 116 | OU Logique 2 : Verrouillage                     | Entrée   | -EC-        | [1.1] DPT_Switch              | 1 Bit  |

# 7. Réglage des paramètres

# 7.1. Comportement en cas de panne de secteur/du retour de tension

### Comportement en cas de panne d'alimentation du bus :

L'appareil ne transmet rien.

# Comportement au retour de la tension de bus ou de la tension auxiliaire et suivant la programmation ou la réinitialisation :

L'appareil transmet toutes les valeurs de sortie de commutation mesurées conformément au comportement de transmission configuré dans le bloc des paramètres avec les temporisations qui sont déterminées dans le bloc de paramètres « Réglages généraux ».

# 7.2. Réglages généraux

Définissez les paramètres de base du transfert des données.

| Temporisation d'émission après réinitiali-<br>sation/rétablissement du bus | <u>5 s</u> • • 300 s   |
|--|--|
| Flux de signaux maximum  | <ul> <li>1 signal par seconde</li> <li></li> <li>10 signaux par seconde</li> <li></li> <li>50 signaux par seconde</li> </ul> |

## 7.3. Valeur de mesure de la température

Spécifiez si l'obstacle doit être transmis, lorsque le capteur est défectueux.

| Utiliser un obstacle | <u>Non</u> • Oui |
|----------------------|------------------|
|                      |                  |

Vous pouvez ajuster la valeur mesurée à transmettre à l'aide de l'offset.

| fset en 0,1°C -5050 ; <u>0</u> |
|--------------------------------|
|--------------------------------|

L'appareil peut également calculer **une valeur mixte** à partir de sa propre valeur mesurée et une valeur externe. Si souhaité, déterminez le calcul de la valeur mixte. Si une proportion externe est utilisée, tous les réglages suivants se réfèrent (seuils, etc.) à la valeur mesurée totale.

| Utiliser la valeur mesurée externe   | <u>Non</u> ● Oui   |
|--|--|
| Ext. Proportion de la valeur mesurée totale                                    | 5% • 10% • • <u>50%</u> • • 100%   |
| Le comportement de la transmission pour<br>la valeur mesurée interne et totale | <ul> <li><u>pas</u></li> <li>cyclique</li> <li>en cas de modification</li> <li>en cas de modification et cyclique</li> </ul> |
| A partir de la modification de (si transmis en cas de modification)            | 0,1°C • 0,2°C • <u>0,5°C</u> • • 5,0°C   |
| Cycle de transmission<br>(si transmis cycliquement)                            | 5 s • <u>10 s</u> • • 2 h  |

La **valeur mesurée minimale et maximale** peut être mémorisée et transmise au bus. Avec les objets « Réinitialisation température valeur minimale/maximale », les valeurs peuvent être réinitialisées à la valeur mesurée actuelle. Les valeurs ne sont pas sauvegardées après RAZ.

| Utiliser la valeur minimale et maximale | Non • Oui |
|---|-----------|
|   |           |

# 7.4. Bouton-poussoir

Les modèles KNX eTR M2 et KNX eTR M4 comportent une commande avec une fonction supplémentaire. Elle est activée en appuyant simultanément plusieurs boutonspoussoir. Pour la commande de surface, la valeur de l'objet d'activation et la fonction sont définies.

Définissez si vous souhaitez utiliser la commande de surface.

| Utiliser la commande de surface          | <u>Non</u> ● Oui   |
|--|--|
| Utiliser la commande de surface          | Oui  |
| Analyse de l'objet d'activation          | • Valeur 1 = actif   Valeur 0 = inactif  |
|  | <ul> <li>Valeur 0 = actif   Valeur 1 = inactif</li> </ul>  |
| Valeur de l'objet après réinitialisation | 0• <u>1</u>  |
| Fonction                                 | <ul> <li>Interrupteur</li> <li>Commutateur</li> <li>8 bits valeur 0 255</li> <li>8 bits valeur 0 100 %</li> <li>16 bits valeur virgule flottante</li> <li>Exécution de scénario</li> </ul> |
| Valeur (Interrupteur)                    | 0 • <u>1</u>   |
| Valeur (8 bits valeur 0 255)             | 0 • • <u>255</u>   |
| Valeur (8 bits valeur 0 100 %)           | 0 • • <u>100</u>   |

| Valeur en 0,1 ( <i>16 bits valeur virgule flot-tante</i> ) | -6707600 • • 6707600; <u>10</u> |
|--|---------------------------------|
| Numéro de scénario ( <i>Exécution de scéna-<br/>rio</i> )  | <u>1</u> • • 64                 |

Activez le bouton-poussoir. Les menus de réglage supplémentaire des boutons s'affichent.

| Utiliser le bouton-poussoir 1 (en haut à gauche) | <u>Non</u> • Oui |
|--|------------------|
| Utiliser le bouton-poussoir 2 (en haut à droite) | <u>Non</u> • Oui |
| Utiliser le bouton-poussoir 3 (en bas à gauche)  | <u>Non</u> • Oui |
| Utiliser le bouton-poussoir 4 (en bas à droite)  | <u>Non</u> • Oui |

## 7.4.1. Bouton-poussoir 1 / 2 / 3 / 4

Réglez la fonction du bouton-poussoir.

| Fonction | Interrupteur     Commutateur     Store     Volet roulant     Persienne     Fenêtre     Variateur     Transducteur 8 bits |
|----------|--|
|          | Variateur     Transducteur 8 bits  |
|          | Transducteur o bits     Transducteur o bits     Fransducteur 16 bits     Exécution de scénario / enregistrement de       |
|          | scénario   |

### Bouton-poussoir comme interrupteur

Définissez la valeur envoyée lorsque le bouton-poussoir est enfoncé/relâché et quand elle doit être émise.

| Fonction                               | Interrupteur                                 |
|--|--|
| Commande lorsque le bouton est enfoncé | 0 Envoyer                                    |
|  | • 1 Envoyer                                  |
|  | <ul> <li>Ne pas envoyer de signal</li> </ul> |
| Commande lorsque le bouton est relâché | 0 Envoyer                                    |
|  | • 1 Envoyer                                  |
|  | <ul> <li>Ne pas envoyer de signal</li> </ul> |

| Envoyer la valeur                  | En cas de modification     En cas de modification sur 1     En cas de modification sur 0     En cas de modification et cyclique     En cas de modification sur 1 et cyclique     En cas de modification sur 0 et cyclique |
|------------------------------------|---|
| Cycle (si « cyclique » est envoyé) | 5 s • • <u>1 min</u> • • 2 h  |

### Bouton-poussoir comme commutateur

Définissez si une commutation est effectuée lors de l'actionnement ou du relâchement et si une fonction supplémentaire est exécutée lors d'un appui long.

| Fonction   | Commutateur  |
|--|--|
| Utiliser la fonction supplémentaire pour<br>l'appui long   | <u>Non</u> • Oui   |
| Utiliser la fonction supplémentaire pour<br>l'appui long   | Non  |
| Commande lorsque le bouton est enfoncé                     | Commutation     Ne pas envoyer de signal   |
| Commande lorsque le bouton est relâché                     | Commutation <u>Ne pas envoyer de signal</u>  |
| Utiliser la fonction supplémentaire pour<br>l'appui long   | Oui  |
| Temps entre court et long (0,1 s)                          | 0 50; <u>10</u>  |
| Commande lorsque le bouton est enfoncé                     | Ne pas envoyer de signal   |
| Commande en cas de relâchement avant expiration du délai   | <ul> <li>Commutation</li> <li>Ne pas envoyer de signal</li> </ul>  |
| Commande supplémentaire lorsque le bou-<br>ton est enfoncé | <ul> <li>0 Envoyer</li> <li>1 Envoyer</li> <li>Commutation</li> <li>Ne pas envoyer de signal</li> </ul>  |
| Commande supplémentaire lorsque le bou-<br>ton est relâché | <ul> <li>0 Envoyer</li> <li>1 Envoyer</li> <li>Commutation</li> <li>Ne pas envoyer de signal</li> </ul>  |
| Envoyer la valeur  | <ul> <li>En cas de modification</li> <li>En cas de modification sur 1</li> <li>En cas de modification sur 0</li> <li>En cas de modification et cyclique</li> <li>En cas de modification sur 1 et cyclique</li> <li>En cas de modification sur 0 et cyclique</li> </ul> |
| Cycle d'envoi (en cas d'envoi cyclique)                    | 5 s • 10 s • • 2 h   |

### Bouton-poussoir le contrôle d'un store, d'un volet roulant, d'une persienne ou d'une fenêtre

Définissez la fonction du bouton-poussoir et le mode de commande.

| Fonction                               | Store / Volet roulant<br>Fenêtre                                     | / Persienne /              |
|--|--|----------------------------|
| Commande (fonction du bouton-poussoir) | Vers le haut • Vers le<br>bas<br>Vers le haut • Vers le              | (Store)<br>(Volet roulant) |
|  | bas • Vers le haut/<br>Vers le bas<br>Rentrer • Sortir • Ren-        | (Persienne)                |
|  | trer/Sortir<br>Ouvrir • Fermer •<br>Ouvrir/Fermer                    | (Fenêtre)                  |
| Mode de commande*                      | Standard     Standard inversé     Mode confort     Commutation Homme | e mort                     |

\* Pour plus de détails sur les réglages, voir 📖 «Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement» à la page 20

### Bouton-poussoir comme variateur

Si le bouton-poussoir est utilisé comme variateur, sélectionnez la fonction « Variateur » et définissez la fonction du bouton-poussoir, l'intervalle (commutateur/ variateur) et si vous le souhaitez, l'intervalle de répétition en cas de pression longue sur le bouton-poussoir.

| Fonction  | Variateur  |
|---|--|
| Commande  | <ul> <li><u>plus clair</u></li> <li>plus foncé</li> <li>plus clair/plus foncé</li> </ul> |
| Temps entre la commutation et la variation (en 0,1 s)         | 0 50; <u>5</u>   |
| Répétition de la commande de variation                        | Non • Oui  |
| Répétition de la commande de variation en<br>cas d'appui long | Toutes les 0,1 s • • Toutes les 0,5 s • •<br>Toutes les 2 s                              |
| Variation de  | 100 % • • <u>6 % </u> • • 1,5 %  |

### Bouton-poussoir comme transducteur 8 bits

Si le bouton-poussoir est utilisé comme transducteur 8 bits, sélectionnez la fonction « Transducteur 8 bits » et définissez la valeur envoyée.

| Plage de valeurs | • <u>0 255</u><br>• <u>0</u> % 100 %<br>• 0° 360°    |
|------------------|--|
| Valeur           | • <u>0</u> 255<br>• <u>0</u> 100<br>• <u>0°</u> 360° |

### Bouton-poussoir comme transducteur 16 bits

Si le bouton-poussoir est utilisé comme transducteur 16 bits, sélectionnez la fonction « Transducteur 16 bits » et définissez la valeur envoyée.

| Valeur (en 0,1) | -6707600 6707600; <u>0</u> |
|-----------------|----------------------------|
|-----------------|----------------------------|

### Bouton-poussoir pour le contrôle des scénarios

Si un scénario dit être exécuté et enregistré avec le bouton-poussoir, sélectionnez la fonction « Exécution de scénario / enregistrement de scénario » et définissez si le bouton-poussoir doit être utilisé également pour enregistrer le scénario (appui long).

| Scénario (0-63, correspond au numéro de<br>scénarios 1-64)   | <u>0</u> 63                             |
|--|---|
| Fonction des scénarios   | Exécution • Exécution et enregistrement |
| Maintenir le bouton enfoncé pendant plus<br>de (en 0,1s)<br>> Enregistrement de scénario<br>(en cas d'exécution et d'enregistrement) | 0 <u>50</u>                             |

## 7.4.2. Modes de commande pour le contrôle de l'entraînement

### Comportement en cas d'actionnement du bouton-poussoir en mode de com-

|               | court       | long                   |
|---------------|-------------|------------------------|
| Store         | Arrêt/étape | Haut ou bas            |
| Volet roulant | Arrêt       | Haut ou bas            |
| Persienne     | Arrêt       | Marche ou arrêt        |
| Fenêtre       | Arrêt       | Ouverture ou fermeture |

### mande standard :

### Standard :

Si on appuie brièvement, le moteur bouge et s'arrête pas à pas. Si on appuie longtemps, le moteur se déplace jusqu'à sa position en bout de course. La différence de temps entre "brièvement" et "longtemps" se règle individuellement.

| Mode de commande   | Standard       |
|--|----------------|
| Comportement à l'appui de touche :<br>court = stop/pas long = haut/bas |                |
| Intervalle entre court et long<br>en 0,1 s                             | 150; <u>10</u> |

### Standard inversé :

Si vous appuyez brièvement, le moteur se déplace jusqu'en bout de course. Si on appuie longuement, le moteur se déplace pas à pas ou s'arrête. L'intervalle de temps entre "brièvement" et "longtemps" et l'intervalle de répétition se règlent individuellement.

| Mode de commande  | Standard inversé   |
|---|--|
| Comportement à l'appui de touche :<br>court = haut/bas long = stop/pas        |  |
| Intervalle entre court et long<br>en 0,1 s                                    | 150; <u>10</u>   |
| Répétition de la commande d'itération<br>en cas d'appui prolongé de la touche | toutes les 0,1 s • toutes les 2 s toutes les 0,5<br><u>s</u> |

### Mode confort :

En **mode confort**, actionner brièvement, un peu plus longtemps et longtemps sur la touche provoque différentes réactions du moteur. Les intervalles de temps se règlent individuellement.

Actionnement brève (inférieure au temps 1) : Le moteur est positionné pas à pas ou arrêté.

**Pression un peu plus longue** (supérieure au temps 1 mais inférieure au temps 1+2) : Le moteur se déplace. Le moteur s'arrête dès qu'on relâche la touche.

**Pression longue** (relâchement après expiration du temps 1+2) : Le moteur se déplace automatiquement jusqu'à la position de fin de course. On peut arrêter le déplacement en appuyant brièvement sur la touche.

Fig. 8

Schéma des intervalles de temps en mode confort

| Instant 1   | Instant 2   |  |
|---|---|--|
| 0   | 1   | 1 + 2  |
| Instant 0 :   |   | Actionne de la touche, début du temps 1                      |
| Relâcher avant l'e  | écoulement du temps 1 :   | Pas (ou arrêt pendant le déplacement du moteur)              |
| Instant 1 :   |   | Fin du temps 1, Début du temps 2,<br>Commande de déplacement |
| Relâchement à l'i   | issue du temps 1  |  |
| mais avant l'issu   | e du temps 2 :  | Stop   |
| Relâcher avant l'e  | écoulement du temps 1+2 :   | Déplacement en fin de course                                 |
| Mode de comma   | nde   | Mode confort   |
| Comportement à<br>On appuie sur la<br>on relâche avant<br>maintenu plus lo<br>relâché entre les<br>relâché après le t | l'appui de touche :<br>touche et<br>l'issue du temps 1 = stop/pa<br>ngtemps que 1 = haut ou ba<br>temps 1 et 1+2 = arrêt<br>emps 1+2 = plus d'arrêt | 15<br>15   |
| Instant 1   |   | 0,0 s ●2 s; <u>0,4 s</u>                                     |
| Instant 2   |   | 0 s • 3 s; <u>2 s</u>  |

### Dispositif de l'homme mort :

Le moteur se déplace dès qu'on actionne sur la touche et s'arrête quand on relâche la touche.

| Mode de commande   | Dispositif de l'homme mort |
|--|----------------------------|
| Comportement à l'appui de touche :<br>Appui sur la touche = Commande de montée<br>Relâchement de la touche = Commande d'ar | e ou de descente<br>rêt    |
|  |                            |

# 7.5. LED

| Réglez | le mode c | les LED. |
|--------|-----------|----------|
|--------|-----------|----------|

| Mode LED | Toutes les LED éteintes                            |
|----------|--|
|          | <ul> <li>Toutes les LED comme éclairage</li> </ul> |
|          | d'ambiance   |
|          | Toutes les LED contrôlables individuelle-          |
|          | ment   |

### Toutes les LED comme éclairage d'ambiance

Si toutes les LED sont utilisées comme éclairage d'ambiance, elles s'allument toutes simultanément. Réglez la luminosité des LED, définissez si des objets sont utilisés et si les LED s'éteignent automatiquement après avoir appuyé sur le bouton.

| Mode LED  | Toutes les LED comme éclairage<br>d'ambiance |
|---|--|
| Luminosité  | 0 100 % ; <u>30 %</u>                        |
| Utiliser des objets   | <u>Non</u> ● Oui                             |
| Valeur d'objet marche/arrêt après réinitiali-<br>sation<br>( <i>si des objets sont utilisés</i> ) | 0 • <u>1</u>                                 |
| Désactivation automatique après appui sur le bouton   | Non • <u>Oui</u>                             |
| Désactivation après (si la désactivation automatique est utilisée)                                | 1 255 ; <u>30 sec. après utilisation</u>     |

### Toutes les LED contrôlables individuellement

Réglez ici la luminosité des LED, définissez si des objets sont utilisés et si les LED s'éteignent automatiquement après avoir appuyé sur le bouton.

| Mode LED  | Toutes les LED contrôlables individuelle-<br>ment  |
|---|--|
| Luminosité  | 0 100 % ; <u>30 %</u>  |
| Utiliser des objets   | <u>Non</u> ● Oui   |
| Valeur d'objet marche/arrêt après réinitiali-<br>sation<br>( <i>si des objets sont utilisés</i> )                                 | 0 • <u>1</u>   |
| Fonction LED 1 (en haut à gauche) / 2 (en<br>haut à droite) / 3 (en bas à gauche) / 4 (en<br>bas à droite)                        | <ul> <li>Toujours à l'ARRÊT</li> <li>Marche après appui sur un bouton-pous-<br/>soir pour un délai réglable</li> <li>Marche pour une valeur d'objet = 1 /<br/>Arrêt pour une valeur d'objet = 0</li> </ul> |
| Durée d'éclairage après activation ( <i>si</i><br>« Marche après appui sur un bouton-pous-<br>soir pour un délai réglable »)      | 1 5 secondes ; <u>3 secondes</u>   |
| Valeur d'objet après réinitialisation ( <i>si</i><br>« Marche pour la valeur d'objet = 1 / arrêt<br>pour la valeur d'objet = 0 ») | 0 • <u>1</u>   |
| Utiliser un objet de blocage ( <i>si « Marche pour la valeur d'objet = 1 / arrêt pour la valeur d'objet = 0</i> )                 | <u>Non</u> • Oui   |

# 7.6. Logique

L'appareil propose 8 entrées logiques, 2 termes logiques ET et 2 termes logiques OU.

Activez les entrées logiques et attribuez les valeurs d'objet jusqu'à la 1ère communication.

| Utiliser les entrées logiques              | Oui • <u>Non</u> |
|--|------------------|
| Valeur d'objet avant la 1ère communication | pour             |
| - Entrée logique 1 8                       | <u>0</u> • 1     |

Activez les sorties logiques nécessaires.

## Logique ET

|--|

## Logique OU

| Logique OU 1/2 | Non actif • Actif |
|----------------|-------------------|

## 7.6.1. Logique ET 1+2 et logique OU 1+2

Pour la logique ET et la logique OU, les mêmes options de réglage sont disponibles.

Chaque sortie de logique peut envoyer un objet 1 bit ou deux objets 8 bits. Définissez ce que la sortie envoie pour la logique = 1 et = 0.

| 1ère / 2ème / 3ème / 4ème entrée | <ul> <li><u>Ne pas utiliser</u></li> <li>Entrée logique 18</li> <li>Entrée logique 18 inversée</li> <li>Capteur de température défaut MARCHE</li> <li>Capteur de température défaut ARRÊT</li> </ul> |
|----------------------------------|--|
| Type de sortie                   | • <u>un objet 1 bit</u><br>• Deux objets 8 bits  |

Si le **type de sortie est un objet 1 bit**, définissez les valeurs de sortie pour les différents états.

| Valeur de sortie<br>Si logique = 1                      | <u>1</u> •0  |
|---|--------------|
| Valeur de sortie<br>Si logique = 0                      | 1 • <u>0</u> |
| Valeur de sortie<br>Si blocage actif                    | 1 • <u>0</u> |
| Valeur de sortie si<br>période de surveillance dépassée | 1 • <u>0</u> |

| Type d'objet  | <ul> <li>Valeur (0255)</li> <li>Pourcentage (0100 %)</li> <li>Angle (0360°)</li> <li>Exécution de scénario (063)</li> </ul> |
|---|---|
| Valeur de sortie objet A<br>Si logique = 1                      | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>1</u>  |
| Valeur de sortie objet B<br>Si logique = 1                      | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>1</u>  |
| Valeur de sortie objet A<br>Si logique = 0                      | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>  |
| Valeur de sortie objet B<br>Si logique = 0                      | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>  |
| Valeur de sortie objet A<br>Si blocage actif                    | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>  |
| Valeur de sortie objet B<br>Si blocage actif                    | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>  |
| Valeur de sortie objet A si<br>période de surveillance dépassée | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>  |
| Valeur de sortie objet B si<br>période de surveillance dépassée | 0 255 / 100 % / 360° / 63 ; <u>0</u>  |

Si le **type de sortie est deux objets de 8 bit** , définissez le type d'objet et les valeurs de sortie pour les différents états.

Définissez le comportement d'émission de la sortie.

| Comportement d'émission                    | <ul> <li>En cas de modification de la logique</li> <li>En cas de modification de la logique sur 1</li> <li>En cas de modification de la logique sur 0</li> <li>En cas de modification de la logique et cyclique</li> <li>En cas de modification de la logique sur 1 et cyclique</li> <li>En cas de modification de la logique sur 0 et cyclique</li> <li>En cas de modification de la logique sur 0 et cyclique</li> <li>En cas de modification de la logique sur 0</li> <li>En cas de modification de la logique sur 0</li> <li>et cyclique</li> <li>En cas de modification de la logique + réception de l'objet</li> <li>En cas de modification de la logique + réception de l'objet</li> </ul> |
|--|---|
| Cycle d'envoi<br>(en cas d'envoi cyclique) | 5 s • <u>10 s</u> • • 2 h   |

### Blocage

Activez si nécessaire le blocage de la sortie logique et définissez ce que signifie un 1 ou un 0 sur l'entrée de blocage et ce qu'il se produit en cas de blocage.

| Utiliser le blocage  | <u>Non</u> • Oui   |
|--|--|
| Analyse de l'objet de blocage  | <ul> <li>Si la valeur est 1 : bloquer   Si la valeur est<br/><u>0 : libérer</u></li> <li>Si la valeur est de 0 : bloquer   Si la valeur<br/>est 1 : libérer</li> </ul> |
| Valeur de l'objet de blocage avant la 1ère<br>communication                    | <u>0</u> • 1   |
| Comportement de sortie<br>en cas de blocage                                    | <ul> <li>Ne pas envoyer de signal</li> <li>Envoyer la valeur de blocage [voir ci-des-<br/>sus,</li> <li>Valeur de sortie si blocage actif]</li> </ul>                  |
| Lors de la validation<br>(Avec 2 secondes de temporisation de vali-<br>dation) | [Envoyer la valeur pour le statut logique<br>actuel]   |

### Surveillance

Activez la surveillance de l'entrée si nécessaire. Définissez les entrées à surveiller, le cycle de surveillance des entrées et la valeur de l'objet « Statut de surveillance » si la période de surveillance est dépassée sans notification de retour.

| Utiliser la surveillance de l'entrée      | <u>Non</u> ● Oui  |
|---|---|
| Surveillance de l'entrée                  | •1•2•3•4  |
|   | $\bullet 1 + 2 \bullet 1 + 3 \bullet 1 + 4 \bullet 2 + 3 \bullet 2 + 4 \bullet 3 + 4$ |
|   | $\bullet 1 + 2 + 3 \bullet 1 + 2 + 4 \bullet 1 + 3 + 4 \bullet 2 + 3 + 4$             |
|   | • $1 + 2 + 3 + 4$   |
| Période de surveillance                   | 5 s • • 2 h ; <u>1 min</u>  |
| Comportement de la sortie en cas de       | <ul> <li>Ne pas envoyer de signal</li> </ul>  |
| dépassement de la période de surveillance | <ul> <li>Envoyer la valeur de dépassement [=</li> </ul>                               |
|   | valeur du   |
|   | Paramètre « Période de surveillance »]  |

## 7.6.2. Entrées d'association de la logique OU

Les entrées d'association de la logique OU correspondent à celles de la logique ET. En outre, les entrées suivantes sont à la disposition de la logique OU :

Sortie de commutation logique ET 1 Sortie de commutation logique ET 1 inversée Sortie de commutation logique ET 2 Sortie de commutation logique ET 2 inversée



 Elsner Elektronik GmbH Technologie de la commande et de l'automatisation

 Sohlengrund 16

 75395 Ostelsheim

 Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-0

 Allemagne

 Tél. +49 (0) 70 33 / 30 945-20

 www.elsner-elektronik.de

Support technique: +49 (0) 70 33 / 30 945-250